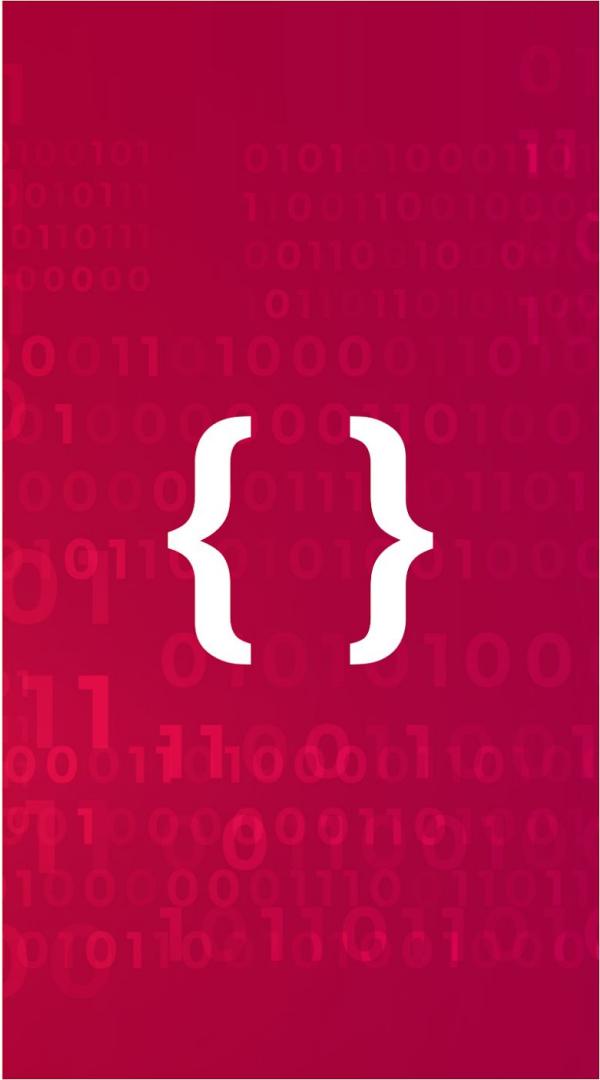




# Classes e Objetos



# O que são

# O que são

- Dentro do universo da POO, os conceitos de classes e objetos são fundamentais
- Esses conceitos são bem próximos e interligados
- As classes podem ser vistas como um modelo para criar objetos
- Ela define o que os objetos terão:
  - Atributos (frequentemente chamados de campos ou propriedades)
  - Comportamentos (métodos)



# O que são

- Um objeto é uma instância concreta de uma classe
- Instância refere-se ao processo de criação de um objeto a partir de uma classe
- Quando instanciamos uma classe, estamos, na verdade, reservando um espaço na memória para um novo objeto e retornando uma referência a esse objeto
- Se uma classe é o modelo, o objeto é a construção real baseada nele
- Em C#, o operador new é usado para criar uma instância (ou objeto) de uma classe

# Que tal ver na prática?