



Encapsulamento

{ }

O que é



O que é

- Encapsulamento é a técnica de ocultar detalhes internos de uma classe e expor apenas o necessário, garantindo a integridade dos dados e a organização do código
- Isso evita que partes externas do programa alterem o estado interno de um objeto de maneiras inesperadas.

Benefícios



Benefícios

- **Proteção de Dados:** Evita que dados sejam modificados inadvertidamente ou de forma mal-intencionada
- **Flexibilidade e Manutenção:** Permite que os desenvolvedores alterem a implementação interna de uma classe sem afetar outras partes do programa que usam essa classe
- **Abstração:** Oculta a complexidade, mostrando apenas as operações relevantes

Modificadores de Acesso

Modificadores de Acesso

- O encapsulamento em C# é implementado usando modificadores de acesso. Estes definem o nível de acesso a membros de uma classe:
 - **public:** O membro pode ser acessado de qualquer parte do código
 - **private:** O membro só pode ser acessado dentro da mesma classe. Este é o padrão para membros de classe se nenhum acesso for especificado
 - **protected:** O membro pode ser acessado dentro da mesma classe e por classes derivadas.

Modificadores de Acesso

- O encapsulamento em C# é implementado usando modificadores de acesso. Estes definem o nível de acesso a membros de uma classe:
 - **internal:** O membro pode ser acessado apenas dentro do mesmo assembly
 - **protected internal:** Combinação de protected e internal; o membro pode ser acessado dentro do mesmo assembly e por classes derivadas.

Que tal ver Encapsulamento na prática?