



# Abstração



# O que é



# O que é

- A abstração é a capacidade de representar conceitos complexos de uma forma simplificada, focando apenas nos aspectos relevantes para um determinado contexto
- Em termos de programação, isso significa modelar entidades (como classes e objetos) que capturam as características essenciais e comportamentos necessários para um sistema, enquanto detalhes internos ou complexos são ocultados ou ignorados

# Benefícios



# Benefícios

- **Simplificação:** Ao abstrair, podemos reduzir a complexidade, representando entidades e processos complexos de uma forma mais simplificada
- **Reutilização:** A abstração permite criar componentes genéricos que podem ser reutilizados em diferentes contextos ou sistemas
- **Flexibilidade:** Ao se concentrar apenas nos detalhes relevantes, torna-se mais fácil adaptar, estender ou modificar sistemas

# Que tal ver Abstração na prática?