



# Polimorfismo

{ }

# O que é

# O que é

- Em POO, refere-se à capacidade de uma única função ou método funcionar para diferentes tipos de objetos
- Existem dois tipos principais de polimorfismo:
  - **Sobrecarga (Overload):** Ocorre em tempo de compilação. Refere-se à capacidade de uma classe ter múltiplos métodos com o mesmo nome, mas com assinaturas diferentes
  - **Substituição (Override):** Ocorre em tempo de execução. É a capacidade de uma classe derivada sobrescrever um método da classe base e, assim, alterar seu comportamento.

# Benefícios



# Benefícios

- **Flexibilidade:** Permite escrever código que pode trabalhar com objetos de múltiplas classes de maneira uniforme
- **Reutilização:** Ajuda a evitar a repetição de código, promovendo a reutilização
- **Extensibilidade:** Faz com que o código seja mais facilmente extensível a mudanças futuras e novas implementações

# Que tal ver Polimorfismo na prática?