

Profa Gabriela Silveira

# DESIGN DE INTERFACES

Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas



# Guia de estilos

Criar uma Guia de Estilos ou *Style Guide* vai ajudar a manter a identidade visual do seu projeto, criando **padrões e consistência** entre as páginas.

Também facilita os projetos em equipes variáveis, quando, por exemplo, pode entrar alguém para trabalhar que não participou desde o início e precisa saber como dar andamento

# Guia de estilos

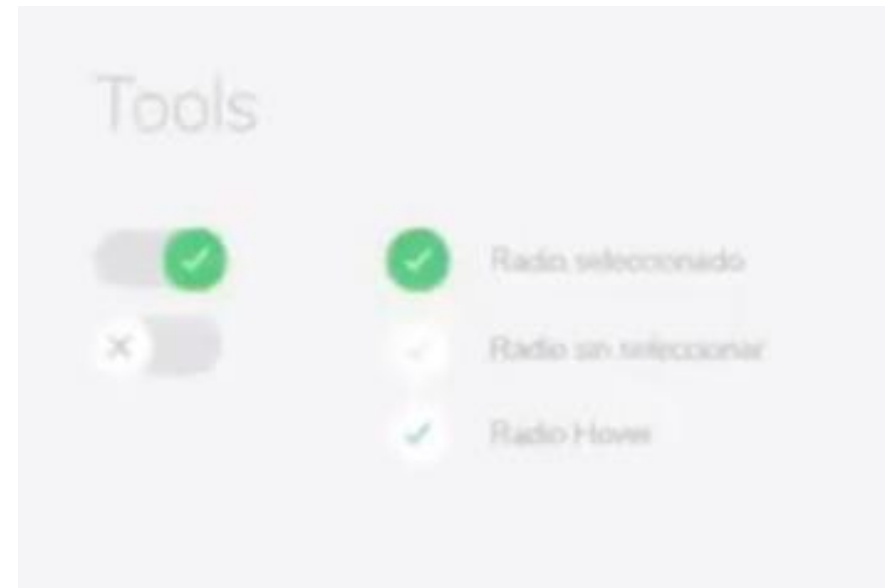
Tambem facilita a criação! Imagina ter que criar tudo do zero... Com a guia, você aproveita elementos e componentes já criados para montar novas áreas/páginas dentro do projeto!

# Guia de estilos

Ele deve então descrever tudo o que é necessário para a criação de uma nova página, post, uma atualização...

Vai ter informações sobre toda a parte visual, a interface do projeto. Como por exemplo, tipografia usada, paleta de cores, grid, tamanho de ícones, botões, posicionamento, alinhamento...

# Botões em diferentes estados



# Botões em diferentes estados

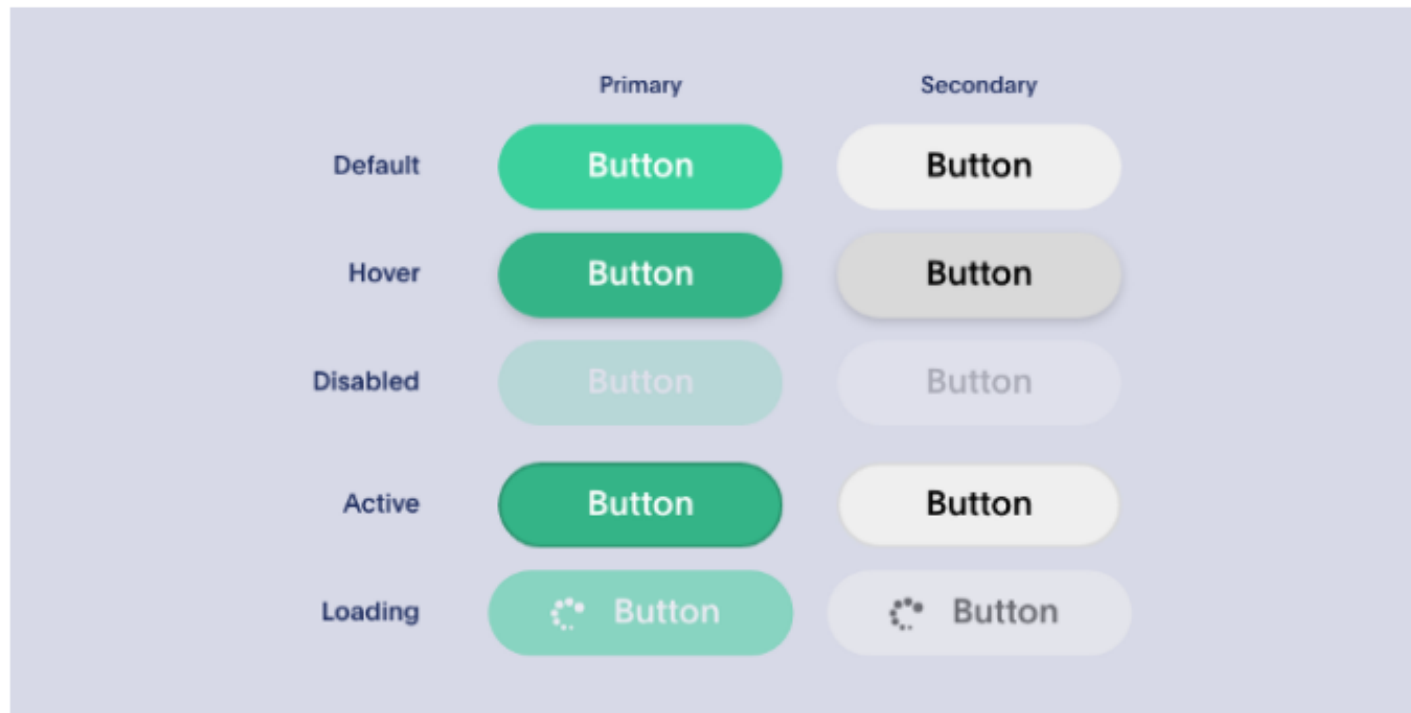
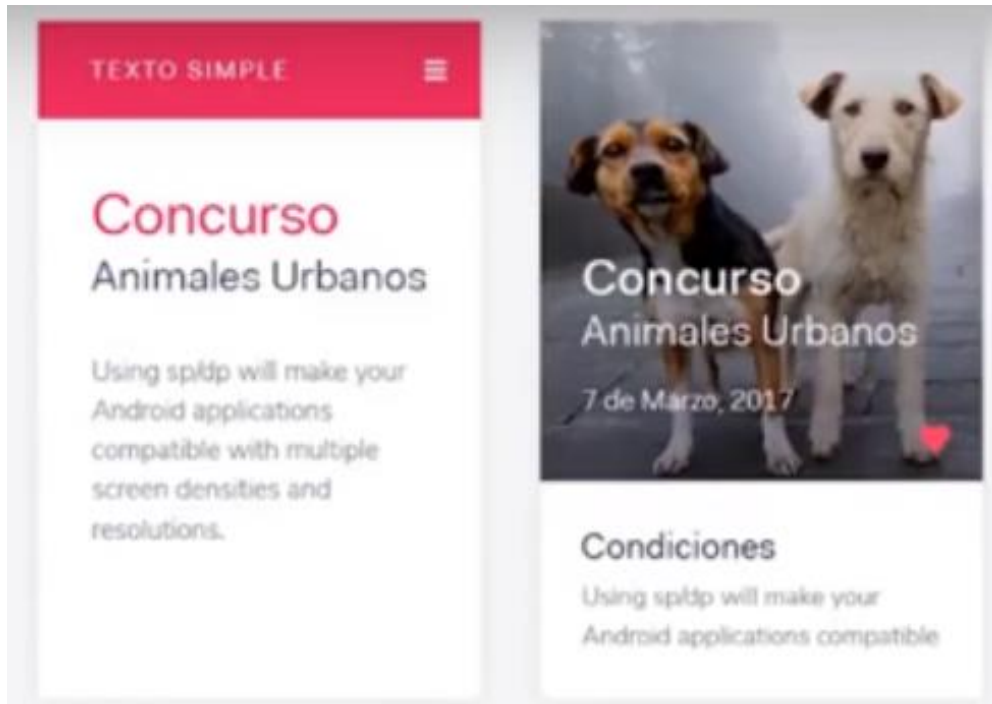


Photo by: Adobe XD (2020)

# Exemplos de uso entram!

Colocar exemplos de uso da tipografia, por exemplo



# Exemplos

Design system para governo americano

<https://designsystem.digital.gov/>

<https://www.figma.com/community/file/836611771720754351>



# Exemplos

Google

<https://material.io/design>

# FECHAMENTO DO CICLO 1

Apresentação com tudo o que foi feito até agora relacionado ao tema sorteado;

Guia de estilo com o material que já vimos - ela ainda será aprimorada ao longo do semestre!