

Profa Gabriela Silveira

DESIGN DE INTERFACES

Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas



Apresentação

Mudanças na interface ao longo dos anos...

<https://web.archive.org/>

(reparem como nossa forma de avaliar os sites já mudou...)

Recapitulando

User Interface: UI Design (design de interface do usuário) pensa em toda a parte que permite a interação entre o usuário e o site/sistema/app

Precisamos garantir o **interesse e a fácil interação do usuário** com o produto que esta sendo criado. Por isso UI e UX;

Recapitulando

... interesse e a fácil interação do usuário...

Para que isso aconteça, usamos **PADRÕES DE NAVEGAÇÃO E PADRÕES DE INTERFACE**.

São recomendações para que a compreensão das interfaces seja facilitada.

CONVENÇÕES DE DESENHO DE INTERFACE

Uma interface deve oferecer meios para que um usuário possa navegar forma simples, como também deverá informar ao usuário algum retorno, um feedback da sua busca, que pode ser através de uma informação, uma imagem, um aviso sonoro, uma animação ou até um filme.

HISTÓRIA DA INTERFACE WEB

No início da era da computação, os computadores consistiam em máquinas gigantescas, chegando a pesar algo em torno de 30 toneladas e ocupando um área de 180m²;

A operação dessas máquinas significava algo muito complexo e restrito, ficando restrita a apenas alguns engenheiros ou técnicos com experiência na sua utilização.

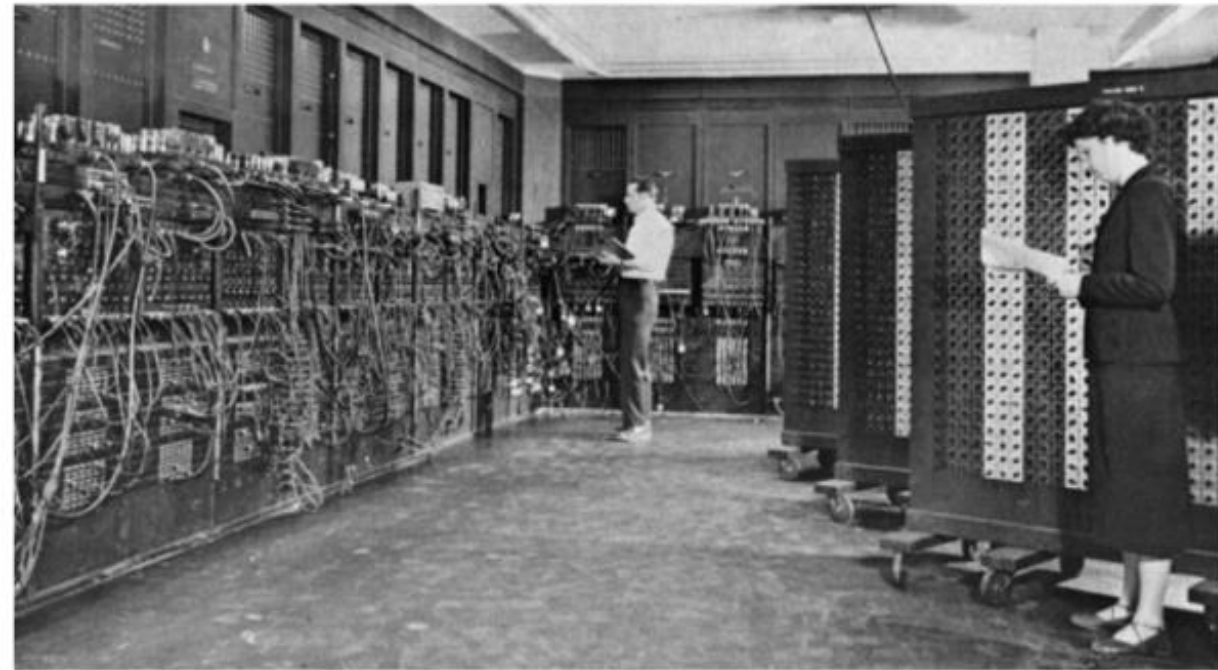
HISTÓRIA DA INTERFACE WEB

COMO FUNCIONAVA: A troca de informações entre o homem e a máquina era feita **diretamente no próprio hardware** através da **manipulação de cabos e chaves**.

O resultado desse processamento se dava na forma de **dados numéricos representados por luzes que piscavam**. O responsável pela operação dessa máquina deveria saber interpretar corretamente o significado dessas luzes, o que não era muito produtivo...

HISTÓRIA DA INTERFACE WEB

A manipulação dos cabos e chaves representava a **interface de entrada** e as luzes a **interface de saída**. Interface bastante limitada, porém, era o recurso existente na época e que limitava a utilização por pessoas especializadas.

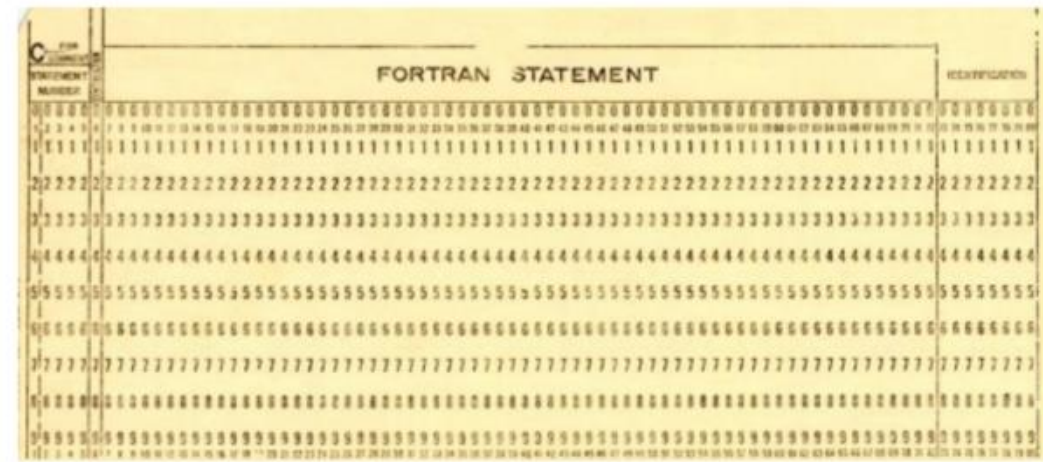


Fonte: Wikimedia

📷 ENIAC

HISTÓRIA DA INTERFACE WEB

Em 1950 a IBM passou a utilizar, para fazer seus programas, **cartões perfurados que eram lidos, interpretados e executados pelo computador**. Essa mecânica de perfurar o cartão com o código a ser executado não era feito pelo próprio computador, mas por máquinas especializadas semelhantes a uma máquina de escrever



Fonte: WikimediaWikimedia

📷 Cartão perfurado

HISTÓRIA DA INTERFACE WEB

Esses primeiros computadores utilizavam cartões perfurados como entrada e muitas páginas de impressão de dados como monitoramento... E o tempo de execução para rodar um único programa normalmente demorava dias inteiros, ou, em certos casos, algumas horas, mas nunca em tempo real



Fonte: WikimediaWikimedia

📷 Máquina perfuradora de cartão IBM029.

HISTÓRIA DA INTERFACE WEB

Engenheiros e cientistas perdem a sua exclusividade na operação desses dispositivos, que cada vez mais vão se tornar menores, mais eficientes e com um custo bem inferior comparado ao das máquinas da geração passada.

Porém, essa forma de interação ainda era pouco intuitiva, pois necessitava que o usuário ainda tivesse certo conhecimento técnico para sua operação, obrigando-o a decorar diversos comandos para a utilização plena do computador.

HISTÓRIA DA INTERFACE WEB

Ou seja, só pessoas especializadas!
Imagina se pra usarmos um site ou sistema precisássemos ser treinados sempre? Apesar de ser uma interface antiga e pouco intuitiva, ainda existem muitos sistemas que são gerenciados através de interfaces de linhas de comandos.

A screenshot of a QEMU terminal window. The window title is "QEMU". The terminal output shows a Debian GNU/Linux 6.0 login prompt. The user enters "root" as the login name and "root" as the password. The terminal displays the last login time and the kernel version. It then shows the Debian GNU/Linux license text, which states that the programs are free software and that the system comes with absolutely no warranty.

```
QEMU
Debian GNU/Linux 6.0 debian1 tty1
debian1 login: root
Password:
Last login: Fri Jan 10 09:53:12 CST 2014 on tty1
Linux debian1 2.6.32-5-686 #1 SMP Fri May 10 08:33:48 UTC 2013 i686

The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software;
the exact distribution terms for each program are described in the
individual files in /usr/share/doc/*/copyright.

Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent
permitted by applicable law.
root@debian1:~# _
```

HISTÓRIA DA INTERFACE WEB

É na terceira fase da computação que iniciamos a era do PC (Personal Computer) ou computador pessoal, caracterizado pelos preços de aquisição mais acessíveis, bem como pela facilidade de seu uso. Essa simplicidade de operação e manuseio do computador se deu pelo surgimento das famosas GUIs (Graphical User Interface), ou **interfaces gráficas com janelas**

HISTÓRIA DA INTERFACE WEB

Primeiro computador comercial:

<https://www.youtube.com/watch?v=j2fURxbdIZs&t=23s>

Em 1970 foi lançado o VT05 com um teleimpressor embutido. Pela primeira vez um computador pessoal utilizava um monitor para exibir os dados em tempo real. Uma cor se encarregava de imprimir as 20 linhas e 72 colunas de caracteres alfanuméricos.

<https://www.youtube.com/watch?v=7ND6oLXocR0>

HISTÓRIA DA INTERFACE WEB

Com o surgimento dos primeiros monitores monocromáticos, tem início a **segunda fase da evolução da interação humano-computador**. Isso porque esses dispositivos facilitaram bastante a troca de informações da máquina para o usuário.

(Experimente desligar a tela do seu micro e veja como se torna praticamente impossível se orientar sem uma interface gráfica.)



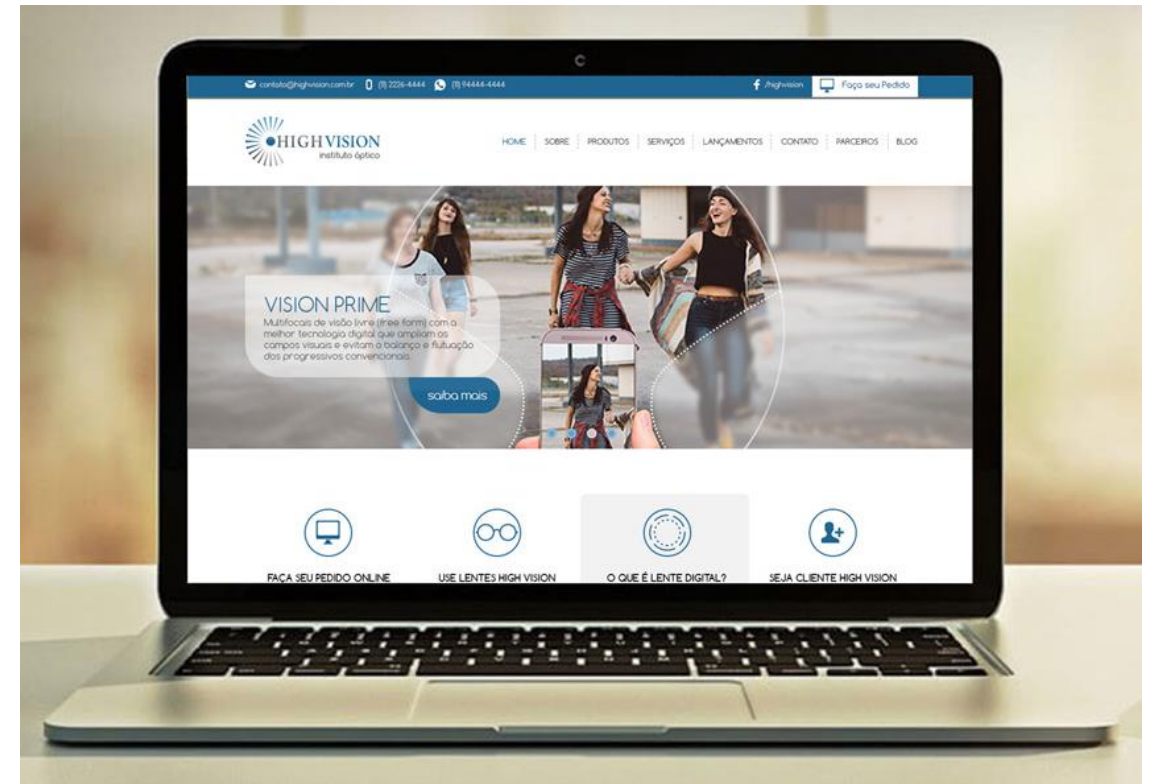
HISTÓRIA DA INTERFACE WEB

Não demorou para que os mesmos tubos de raios catódicos utilizados nas TVs dessem origem aos monitores coloridos. Os primeiros modelos eram adaptações de aparelhos de televisão.

Em 1981, o padrão CGA (Color Graphics Adapter) permitiu que algumas poucas cores chegassem às telas. Eram 4 cores principais e até 16 tonalidades que podiam ser projetadas nas telas

HISTÓRIA DA INTERFACE WEB

Elementos de design, como as cores, fontes e imagens, formam a identidade de um site e, portanto, ajudam a criar uma primeira impressão aos olhos do usuário.



DESENHO DE INTERFACE

Para a construção de um bom website, um dos pontos mais importantes é a navegação! O objetivo principal de qualquer um que visite uma página está em encontrar o mais rápido possível as informações que procura, utilizando o menor número de cliques possíveis.

DESENHO DE INTERFACE

O design de interface de um site deve tornar esse processo mais fácil e ajudar os visitantes na navegação sem que fiquem perdidos em uma imensidão de informações.

Uma boa interface tem sempre como objetivo primário fornecer a melhor experiência para o usuário, o que, em outras palavras, se traduz em mais acessos e em um maior tempo de navegação

DESENHO DE INTERFACE

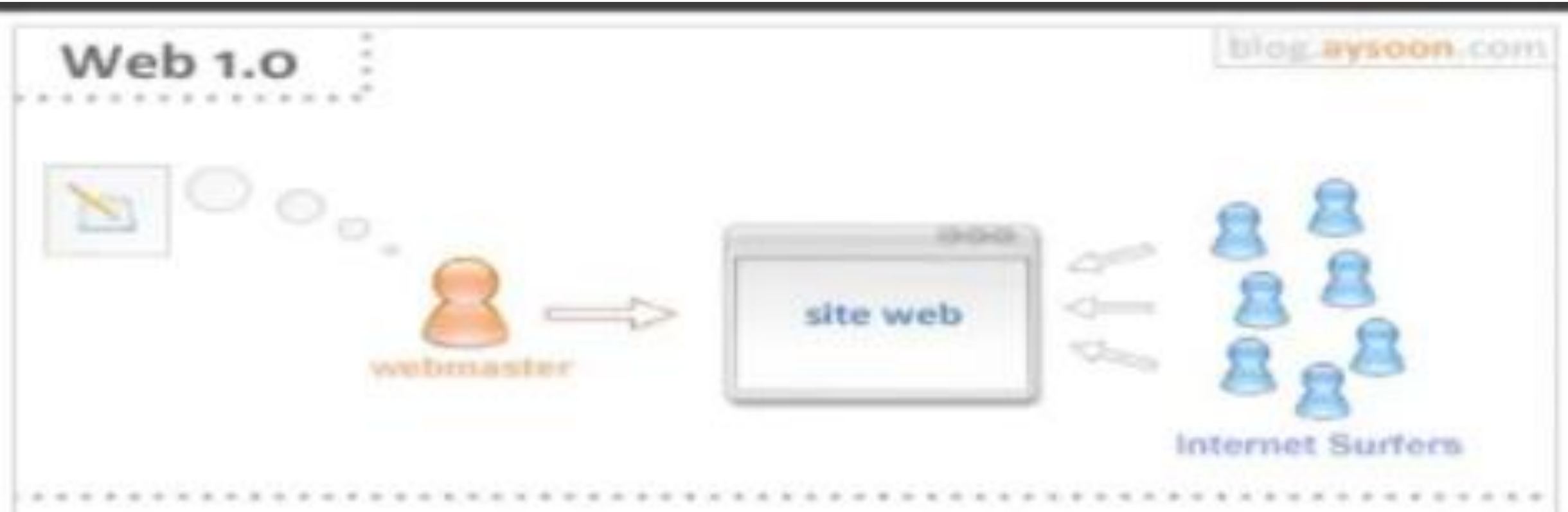
Quanto mais amigável for o site, maior será a probabilidade de as pessoas se envolverem com o seu conteúdo. Engajamento!



WEB 1.0

- Primeira implementação da web, de 1989 até o ano de 2005. Essa primeira fase é considerada por Tim Berners-Lee como uma internet de apenas leitura.
- Os sites, em geral, tinham pouca interação com o usuário, que apenas consumia informações, sem interagir diretamente com o site
- Páginas estáticas e apenas para fins de entrega de conteúdo

WEB 1.0



WEB 1.0

Yahoo! (1996)



- [Arts](#) -- [Humanities](#), [Photography](#), [Architecture](#), ...
- [Business and Economy \[Xtra!\]](#) -- [Directory](#), [Investments](#), [Classifieds](#), ...
- [Computers and Internet \[Xtra!\]](#) -- [Internet](#), [WWW](#), [Software](#), [Multimedia](#), ...
- [Education](#) -- [Universities](#), [K-12](#), [Courses](#), ...
- [Entertainment \[Xtra!\]](#) -- [TV](#), [Movies](#), [Music](#), [Magazines](#), ...
- [Government](#) -- [Politics \[Xtra!\]](#), [Agencies](#), [Law](#), [Military](#), ...
- [Health \[Xtra!\]](#) -- [Medicine](#), [Drugs](#), [Diseases](#), [Fitness](#), ...
- [News \[Xtra!\]](#) -- [World \[Xtra!\]](#), [Daily](#), [Current Events](#), ...
- [Recreation and Sports \[Xtra!\]](#) -- [Sports](#), [Games](#), [Travel](#), [Autos](#), [Outdoors](#), ...
- [Reference](#) -- [Libraries](#), [Dictionaries](#), [Phone Numbers](#), ...
- [Regional](#) -- [Countries](#), [Regions](#), [U.S. States](#), ...
- [Science](#) -- [CS](#), [Biology](#), [Astronomy](#), [Engineering](#), ...
- [Social Science](#) -- [Anthropology](#), [Sociology](#), [Economics](#), ...
- [Society and Culture](#) -- [People](#), [Environment](#), [Religion](#), ...

[Yahoo! New York](#) - [Yahoo! Shop](#) - [Yahoo!igans!](#)

[Yahoo! Japan](#) - [Yahoo! Internet Life](#) - [Yahoo! San Francisco](#)

Fonte: Flickr.com



- Yahoo! 1996.

WEB 1.0

- Os layouts eram baseados em tabelas, com objetivo de exibir dados, como em uma tabela do Excel, por exemplo.
- Porém, os designers da época perceberam que era possível utilizar essas estruturas para criar layouts de várias colunas, muito mais complexos do que o HTML era originalmente capaz de fornecer.

WEB 1.0

- Nessa época de layouts baseados em tabelas deu muito pouca atenção à semântica e à acessibilidade na construção de páginas web, optando muitas vezes pela estética em detrimento de uma boa estrutura de marcação.

WEB 1.0

The image is a screenshot of the Yahoo! homepage from 2001. At the top, there are several icons for services like Email, Messenger, Check Email, and Yahoo! Photos. The Yahoo! logo is prominently displayed in the center. Below the logo, there is a search bar and a link to 'free_email@yahoo.com'. The page is organized into several sections: 'Launch' with links to Music, Videos, Radio, and Photos; 'Yahoo! Games' with a list of online games; a horizontal menu with links to Shop, Auctions, Autos, Classifieds, Real Estate, Shopping, Travel, Yellow Pages, Maps, Media, Finance, News, Sports, and Weather; 'Connect' with links to Careers, Chat, GeoCities, Greetings, Groups/Clubs, Mail, Members, Messenger, Mobile, Personals, People Search, and Photos; and 'Personal' with links to Address Book, Bridalbase, Calendar, My Yahoo!, PayDirect, Fun, Games, Horoscopes, Kids, Movies, Music, and TV. There are also links to 'more...'. Below the horizontal menu, there is a 'Yahoo! Finance Tax Center' section with links to 'Resources to do your taxes' (Preparation & Filing, Federal Forms, Federal Rates, State Forms, Calculators, Calendar, Time, Guide for Investors) and a 'Less than 2 weeks left' section with a 'File Online Today' button and 'Powered by TurboTax® for the Web™'. To the right of the Tax Center is an 'In the News' section with a list of news items: 'Israel proposes expelling Arafat', 'Muslim nations meet, fail to agree on terrorism definition at conference', 'Historian: U.S. lied about Cuban Angola role in order to intervene', 'Trial to begin for Kennedy cousin accused of 1975 Murky murder', and 'Maryland wins NCAA Hoops title'. Below the 'In the News' section is a 'Marketplace' section with links to 'Spring Fare Sale' (save up to 35% on air travel), 'Gateway Desktop' (1.0GHz processor, 20GB hard drive, 15" color monitor - only \$399), 'Free tote bag with any Lucky Brand purchase at Nordstrom', and 'New from Stephen King - Everything's Eventual - download ebook, buy hardcover'. At the bottom of the page, there is a 'Broadcast Events' section with links to 'Exclusive Trailers' (Tom Cruise in Minority Report, Mel Gibson in Signs) and 'Sheryl Crowe - artist of the month'.

Launch
Music Videos, Radio, Photos

free_email@yahoo.com

Search advanced search

Yahoo! Games - Play online [Literati](#), [Diamond Mine](#), [Pool](#), [Chess](#), [Spades](#), [Hearts](#) and more...

Shop [Auctions](#) [Autos](#) [Classifieds](#) [Real Estate](#) [Shopping](#) [Travel](#) [Yellow Pgs](#) [Maps](#) **Media** [Finance](#) [News](#) [Sports](#) [Weather](#)

Connect [Careers](#) [Chat](#) [GeoCities](#) [Greetings](#) [Groups/Clubs](#) [Mail](#) [Members](#) [Messenger](#) [Mobile](#) [Personals](#) [People Search](#) [Photos](#)

Personal [Addr Book](#) [Bridalbase](#) [Calendar](#) [My Yahoo!](#) [PayDirect](#) [Fun](#) [Games](#) [Horoscopes](#) [Kids](#) [Movies](#) [Music](#) [TV](#) [more...](#)

Yahoo! Finance Tax Center

Resources to do your taxes

- Preparation & Filing
- Federal Forms
- Federal Rates
- State Forms
- Calculators
- Calendar
- Time
- Guide for Investors

Less than 2 weeks left

[File Online Today](#)

Powered by
TurboTax® for the Web™

Arts & Humanities
[Literature](#), [Photography](#)...

Business & Economy
[Bull](#), [Finance](#), [Shopping](#), [Jobs](#)...

Computers & Internet
[Internet](#), [WWW](#), [Software](#), [Games](#)...

Education
[College and University](#), [K-12](#)...

Entertainment
[Picks](#), [Movies](#), [Humor](#), [Music](#)...

Government
[Elections](#), [Military](#), [Law](#), [Taxes](#)...

News & Media
[Full Coverage](#), [Newspapers](#), [TV](#)...

Recreation & Sports
[Sports](#), [Travel](#), [Autos](#), [Outdoors](#)...

Reference
[Libraries](#), [Dictionaries](#), [Quotations](#)...

Regional
[Countries](#), [Regions](#), [US States](#)...

Science
[Animals](#), [Astronomy](#), [Engineering](#)...

Social Science
[Archaeology](#), [Economics](#), [Languages](#)...

In the News

- [Israel proposes expelling Arafat](#)
- [Muslim nations meet, fail to agree on terrorism definition at conference](#)
- [Historian: U.S. lied about Cuban Angola role in order to intervene](#)
- [Trial to begin for Kennedy cousin accused of 1975 Murky murder](#)
- [Maryland wins NCAA Hoops title](#)

[more...](#)

Marketplace

- [Spring Fare Sale](#) - save up to 35% on air travel
- [Gateway Desktop](#), 1.0GHz processor, 20GB hard drive, 15" color monitor - **only \$399**
- [Free tote bag](#) with any Lucky Brand purchase at Nordstrom
- [New from Stephen King - Everything's Eventual](#) - download ebook, buy hardcover

Broadcast Events

- [Exclusive Trailers](#) - Tom Cruise in [Minority Report](#), Mel Gibson in [Signs](#)
- [Sheryl Crowe](#) - artist of the month

Fonte: Flickr.com

📷 Design baseado em tabelas.

WEB 1.0

- Os sites HTML eram muito limitados em suas opções de design, especialmente quando construídos com as primeiras versões do HTML. O **Flash** tornou possível a criação de sites complexos e interativos com vários recursos animados.
- Essas páginas interativas e animadas estavam na moda durante a virada do século.
- <https://www.webdesignmuseum.org/flash-websites/derbauer-2000>
- <https://www.webdesignmuseum.org/flash-websites/smorgasbord-2002>

FLASH - DESVANTAGENS

- Uma grande desvantagem do Flash era a necessidade de todo usuário ter o seu plugin instalado em seu computador.
- Os sites desenvolvidos em Flash também costumavam demorar um pouco para carregar todas as suas funcionalidades.
- Com o alto consumo de processamento, acabava drenando rapidamente a bateria dos primeiros smartphones, lançados no mercado em meados dos anos 2000

WEB 1.0

- Ainda no final dos anos 90, os designers começaram a perceber que “menos” na verdade era “mais” e os sites aos poucos começaram a ficar cada vez mais leves, sutis. Os designs foram ficando mais **minimalistas** e prezando por uma **melhor estrutura, organização e navegabilidade**.



Fonte: Site BBC em 1997.

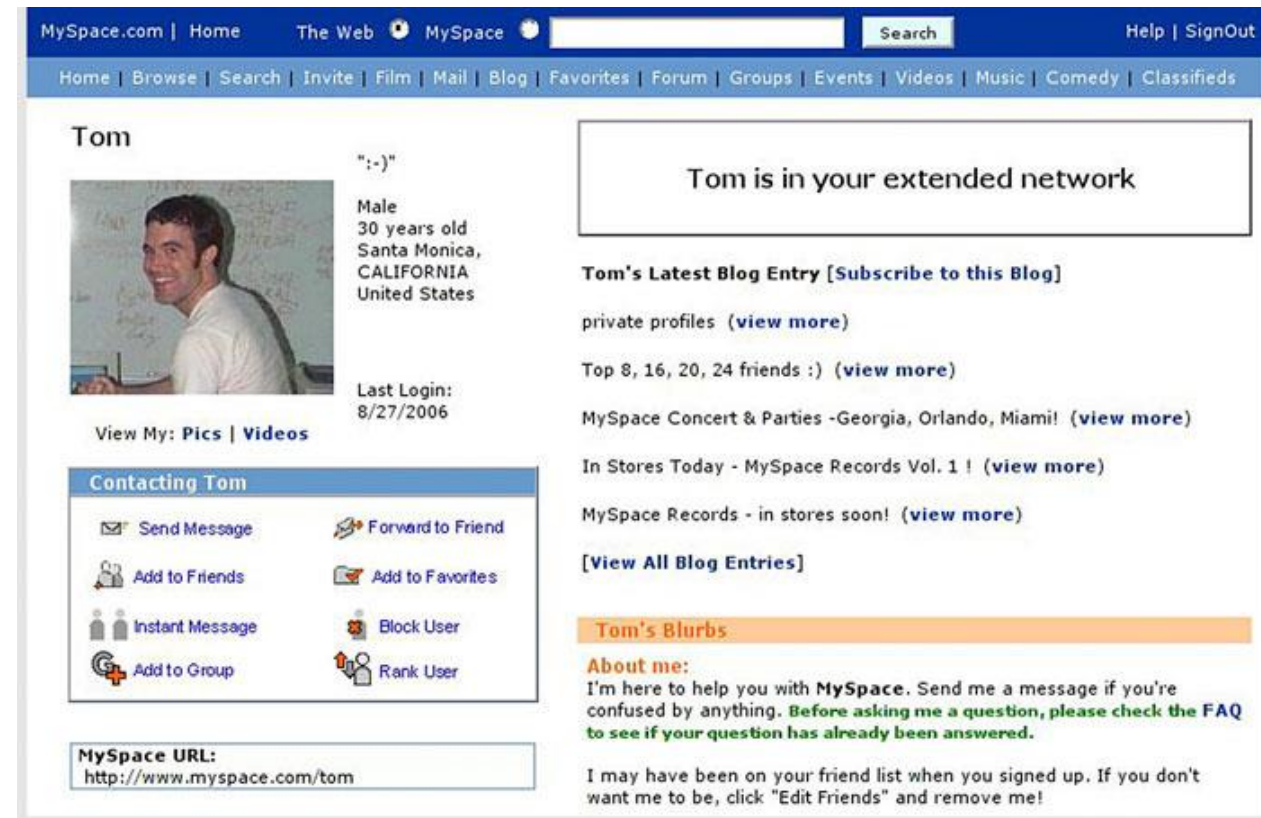


WEB 2.0

- O termo Web 2.0 apareceu pela primeira vez no ano 2001, quando a bolha de TI que durou 5 anos estourou.
- Enquanto na **Web 1.0** o usuário absorvia passivamente as informações de um site, nessa nova era da internet o usuário, além de absorver o seu conteúdo, também é capaz de criar, divulgar e compartilhar sua própria visão de mundo.
- Está focada na **colaboração online**, conectividade e capacidade de compartilhar conteúdo entre os seus usuários.

WEB 2.0

- Surgem novos serviços como as primeiras redes sociais, blogs e wikis.
- Primeiro vieram os blogs, com pessoas contando sobre suas vidas pessoais. Só depois vieram as redes. O My Space só foi criado em 2003, o Orkut em 2004 e o Twitter em 2006.



WEB 2.0 - blog

- Um blog é um tipo de site organizado de forma cronológica, atualizado regularmente e que reúne textos e artigos de um ou vários autores, os quais são livres para publicar quaisquer informações.
- Blogs podem ser pessoais, jornalísticos, empresariais, corporativos, tecnológicos, educacionais, artísticos, entre outros.

WEB 2.0 - WIKI

- Wiki é um website colaborativo feito por vários usuários que podem criar, editar, excluir ou modificar o conteúdo de uma página da web de forma interativa, fácil e rápida.
- Essas facilidades tornam o wiki uma ferramenta eficaz para escrita colaborativa. Atualmente, a maior que existe é a versão em inglês da Wikipedia.

WEB 2.0 - EVOLUÇÃO DAS MÁQUINAS

- Em 2003, mais de 50% dos internautas acessavam a web por meio de máquinas de 32 bits, o que permitia a exibição de mais de 16 mil cores diferentes. Ao mesmo tempo, a maioria dos usuários aumentavam as suas resoluções de 800X600 para 1024 X 768 pixels.
- Juntas, essas mudanças levam a uma tela maior e à produção de designs mais dinâmicos

LINHA DO TEMPO...

- Jul/95: é lançada uma das primeiras lojas online do mundo, a Amazon.com.
- Dez/96: é lançado o CSS.
- Set/98: é lançado por dois estudantes da Universidade de Stanford, Larry Page e Sergey Brin, o motor de buscas Google.
- Ago/99: é lançado o blogger.com.
- Ago/2000: é lançado o Macromedia Flash 5. Essa versão foi a primeira a contar com a linguagem de programação ActionScript. Graças ao ActionScript, usuários puderam criar aplicações web e animações muito mais complexas;

- Jan/2001: é lançada a enciclopédia online Wikipedia
- Set/2003: é lançada a rede social MySpace
- Fev/2005: é lançado o YouTube
- Jan/2006: é lançada a biblioteca baseada em JavaScript chamada jQuery
- Jan/2007: é lançado o primeiro iPhone
- Mai/2010: o web designer Ethan Marcotte publica pela primeira vez um artigo chamado Responsive Web Design. O autor descreve uma nova forma de estilizar documentos HTML, que permite otimizar a exibição do conteúdo do site em relação à resolução ou ao tamanho da exibição.
- Ago/2011: é lançado o framework Bootstrap

WEB 2.0

- A internet no início dos anos 2000: em 2005, é lançada a plataforma para **compartilhamento de vídeos denominada YouTube**. Em 2003, novas plataformas entram em cena: WordPress, MySpace e Facebook.
- Em 2004, o MySpace se tornou um ambiente onde usuários poderiam criar os seus próprios perfis e se conectarem a outros usuários. Essa plataforma permitia que seus utilizadores acessassem editores HTML para personalizarem suas páginas, o que fez com que muitos designers tivessem o seu primeiro contato com a linguagem HTML.

WEB 2.0

- Embora o Facebook tenha sido lançado em 2004 junto a plataforma MySpace, foi apenas em 2006 que ele se tornou público
- Tanto o Facebook quanto o WordPress acabaram modificando a cara das mídias sociais para sempre – e da web como um todo. Embora o lançamento dessas marcas não tenha afetado diretamente as tendências do webdesign na época, elas tiveram um efeito indireto. Liderando em termos de experiência do usuário, o Facebook acabou por gerar muitos sites com um estilo semelhante. Os temas do WordPress tendem a estar na vanguarda das últimas tendências e estilos de design para a web

 Mark created a group. 10:44pm

facebook

Home Profile Account



Mark Zuckerberg Like

Wall Info **FB Live** Photos Boxes Video

Mark Zuckerberg Had a good chat yesterday with John Bettele and Tim O'Reilly at the Web 2.0 Summit.

Web 2.0 Summit 2010: Mark Zuckerberg, "A Conversation with Mark Zuckerberg"
www.youtube.com
 Mark Zuckerberg (Facebook), Tim O'Reilly (O'Reilly Media, Inc.), John Bettele (Federated Media Publishing), "A Conversation with Mark Zuckerberg"

November 17 at 6:13pm · View Feedback (3,099) · Share

Mark Zuckerberg Keith Urban stops by Facebook HQ.

October 28 at 4:15pm · View Feedback (12,552) · Share

Mark Zuckerberg Some photos from my trip to Newark, NJ to meet students and participate in a couple events.

Mark's Visit to Newark, NJ
 After announcing his \$100 million challenge grant, Mark tours Newark with Mayor Booker and Governor Christie.
 By: Startup Education
 Photos: 29

September 27 at 2:34am · View Feedback (8,009) · Share

Add to My Page's Favorites

Suggest to Friends

I'm trying to make the world a more open place by helping people connect and share.

2 Friends Like This

Kerry Hockett Jesse Ware Mahorney

1,982,955 People Like This

Create an Ad

Nauseating Holiday Pants
betabrand.com

Need pants to go with that ugly holiday sweater? Look no further: The World's Most Nauseating Holiday Pants, only at Betabrand.com

\$50 off Your 1st Bonobos
on.meebo.com

"Best Mens Pants" - NY Magazine. Get \$50 off your first purchase of Bonobos stylish men's apparel.

Entertainment Business
fubal.edu

facebook

Home Profile Account



Mark Zuckerberg

Has worked at Facebook Studied Computer Science at Harvard University Lives in Palo Alto, California From Dobbs Ferry, New York Born on May 14, 1984

Send Message Poke

You and Mark

3 Mutual Friends

Sponsored Create an Ad

Police Auctions
gsaauctions.gov

Like a slick deal? Now you can get up to 90% retail with police seized auctions. Get in on the action.

SF Bucket List
partners.livingsocial.com

Things to do in San Francisco before you die. One huge coupon emailed daily.

Stay close to your team

Check the score and see highlights from the big game with AT&T High Speed Internet for only \$14.95/mo.

Craft Beer Attorney

Need legal assistance

Education and Work

Employers

Facebook
 Feb 2004 to present · Palo Alto, California
 • FBX Profile

College

Harvard University
 Computer Science · Psychology
 • CS182. Intelligent Machines with Andrew Bostworth
 • CS121. Introduction to Computational Theory with James Wang and Kang-Xing Jin

High School

Ardley High School

Phillips Exeter Academy
 Class of 2002

Philosophy

Favorite "All children are artists. The problem is how to remain an artist once he

Family

Karen Zuckerberg
 Mother

Edward Zuckerberg
 Father

Randi Zuckerberg
 Sister

Donna Zuckerberg
 Sister

Arielle Zuckerberg



Matt Brown

Atualizar informações Ver atividade

Communication Designer na empresa Facebook

Estudou English em Indiana University

Mora em San Francisco, California

Casado com Tiffani Jones Brown

Sobre

Amigos 439

Fotos 173

Mapa 89

Curtir 53

Status Foto Local

No que você está pensando?



Atividade recente

Matt curtiu Mountain Biking.

Matt assinou para receber atualizações de Tom Watson

Genevieve Grdina

Home Post



Genevieve Grdina

Update Info Activity Log

Timeline About Photos 943 Friends 890 More

Where have you traveled?

About

Associate, Corporate Communications at Facebook
Post: Mainstage Theatrical Supply and Edelman

Studied Theatre at Marquette University
Post: Munster High School

Lives in San Francisco, California

From Munster, Indiana

Photos · 943

Tag more photos

Emma Grdina, Jenni Shine and 2 others like this.

View 3 more comments

Emma Grdina ...Is it only on mobile?
12 hours ago · Unlike · 401

Genevieve Grdina It's an app, so yes.
5 hours ago · Like · 401

Write a comment...

Recent

2014

2013

2012

2011

2010

2009

2008

2007

2006

2005

Born

Sponsored

Search & Order on GrubHub

Find and order delivery from local restaurants on GrubHub. Search, Order, Eat.

Shop Joss & Main

Add bold style to your decor with unique furniture finds up to 70% off. Shop Joss & Main!

258,397 people like this.

Save Time, Eat Better.

MUNCHERY

Too busy to cook? Order wholesome prepared meals from top SF chefs for same-day delivery.

Ben Charamonte and Momo Zhou like this.

Cetaround SF

Rent great cars by the hour from people nearby. Get \$10 off your first trip.

WEB 3.0

- Evolução da Web 2.0
- Esse termo foi utilizado pela primeira vez no ano de 2006 pelo jornalista John Markoff, do jornal americano The New York Times. Neste texto o jornalista sugere que a terceira geração da web pode ser definida como a “**web executável**”.
- A web 3.0 surge com o entendimento de estruturas de dados e da possibilidade de automatizar a descoberta de informações para que sua reutilização seja feita de uma forma mais eficaz, facilitando o seu compartilhamento

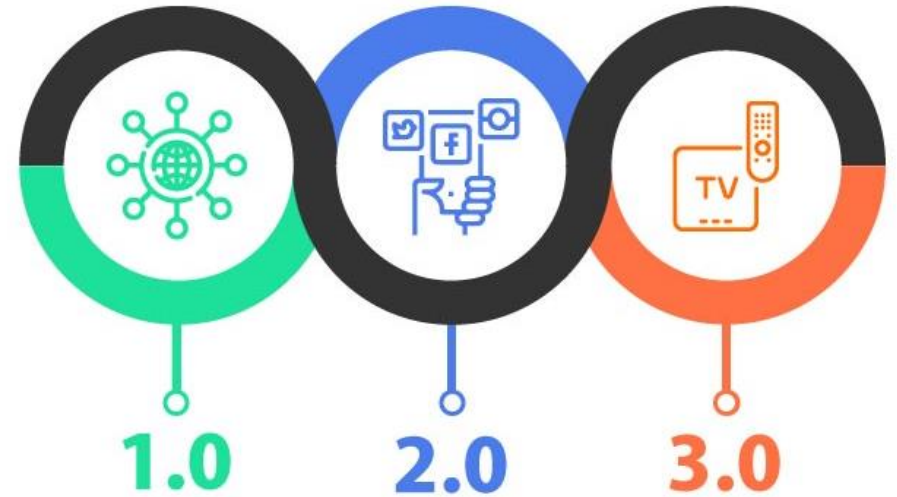
WEB 3.0

- É capaz de melhorar o gerenciamento de dados, oferecer acesso a uma internet móvel, simular criatividade e simulação, estimular ainda mais a globalização e aumentar a satisfação dos clientes, além de auxiliar na organização e colaboração da web



WEB 3.0 - WEB INTELIGENTE

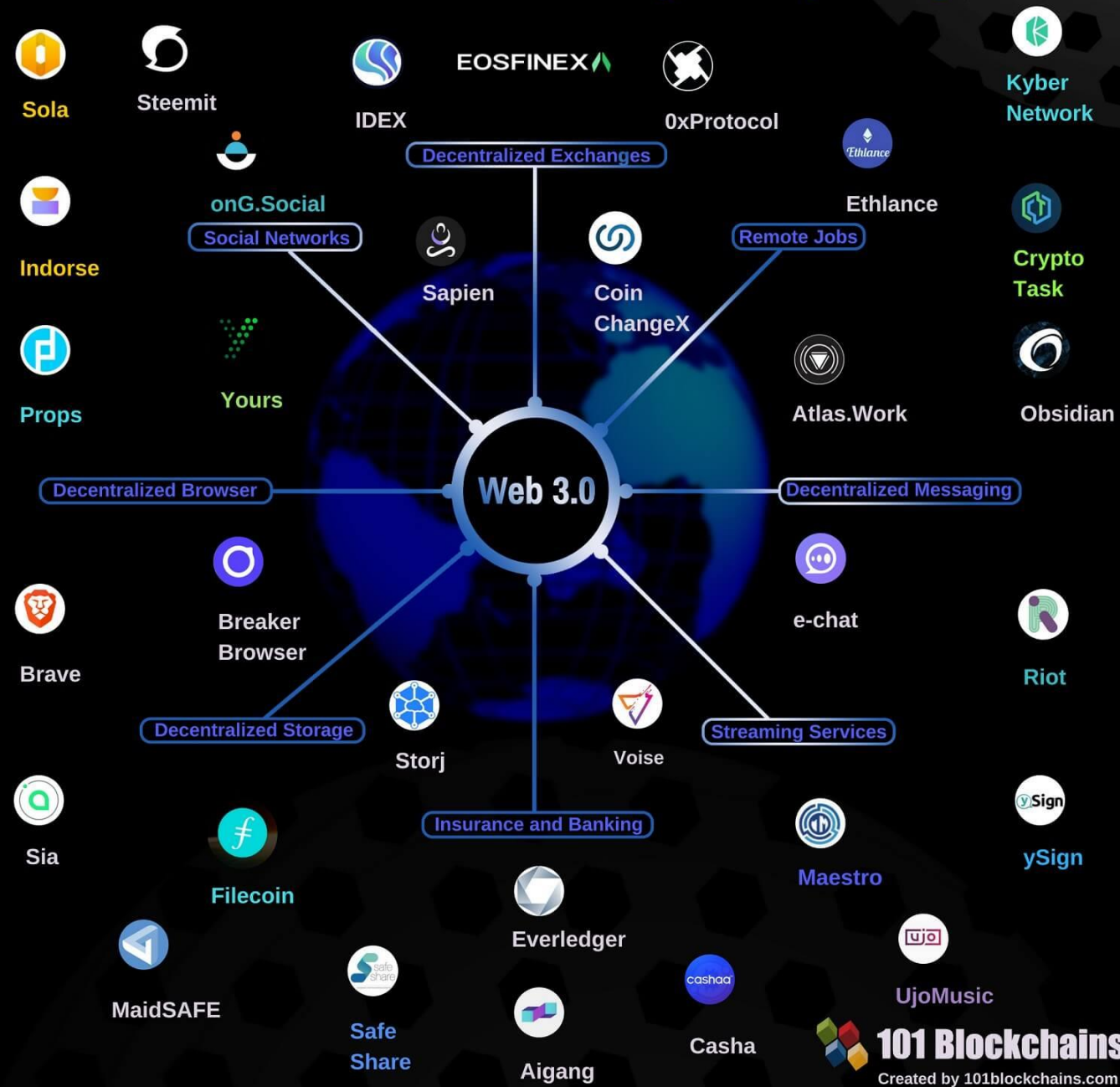
- A terceira fase das mudanças da internet tem como conceito a leitura, a escrita e a execução, ou seja, fora das telas. O conceito de o que é web 3.0 pode ser associado a **internet das coisas** e a **Web Semântica**.



WEB 3.0 – WEB INTELIGENTE

- A **internet das coisas** trata exatamente dos avanços tecnológicos que permite aos **objetos** do cotidiano receberem **conexão com a internet** para automatizar algumas de suas funções.
- A **Web semântica** tem uma relação maior com a suposta **inteligência** a ser criada pela **internet**. O modo como a ferramenta de busca “**pensa**” para escolher quais o conteúdos mais relevantes de acordo com a pesquisa de cada pessoa é um exemplo de web semântica. A Web que passa a dar sentido aos dados.

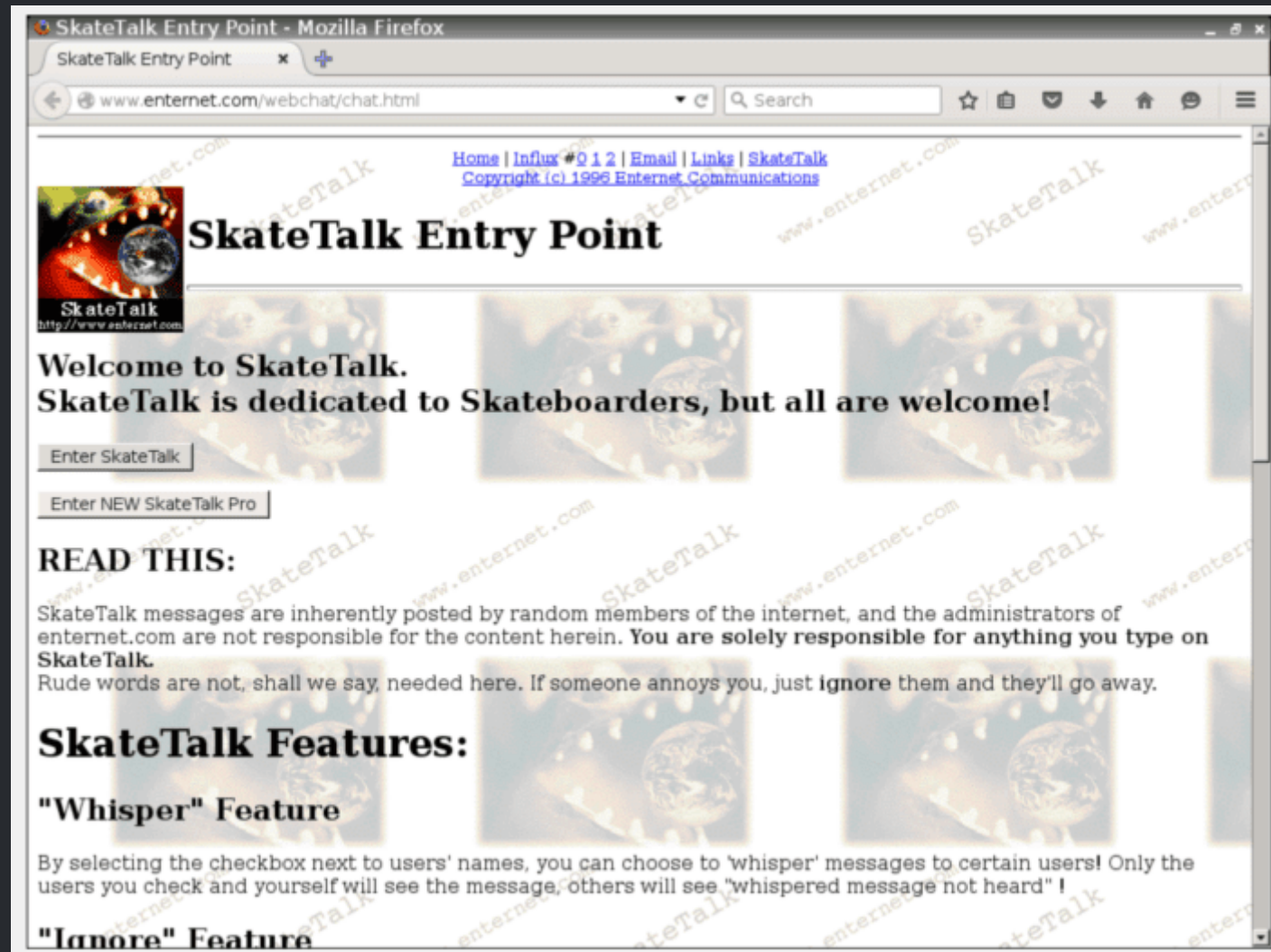
Web 3.0 - Decentralizing Everything



WEB 3.0 - WEB INTELIGENTE

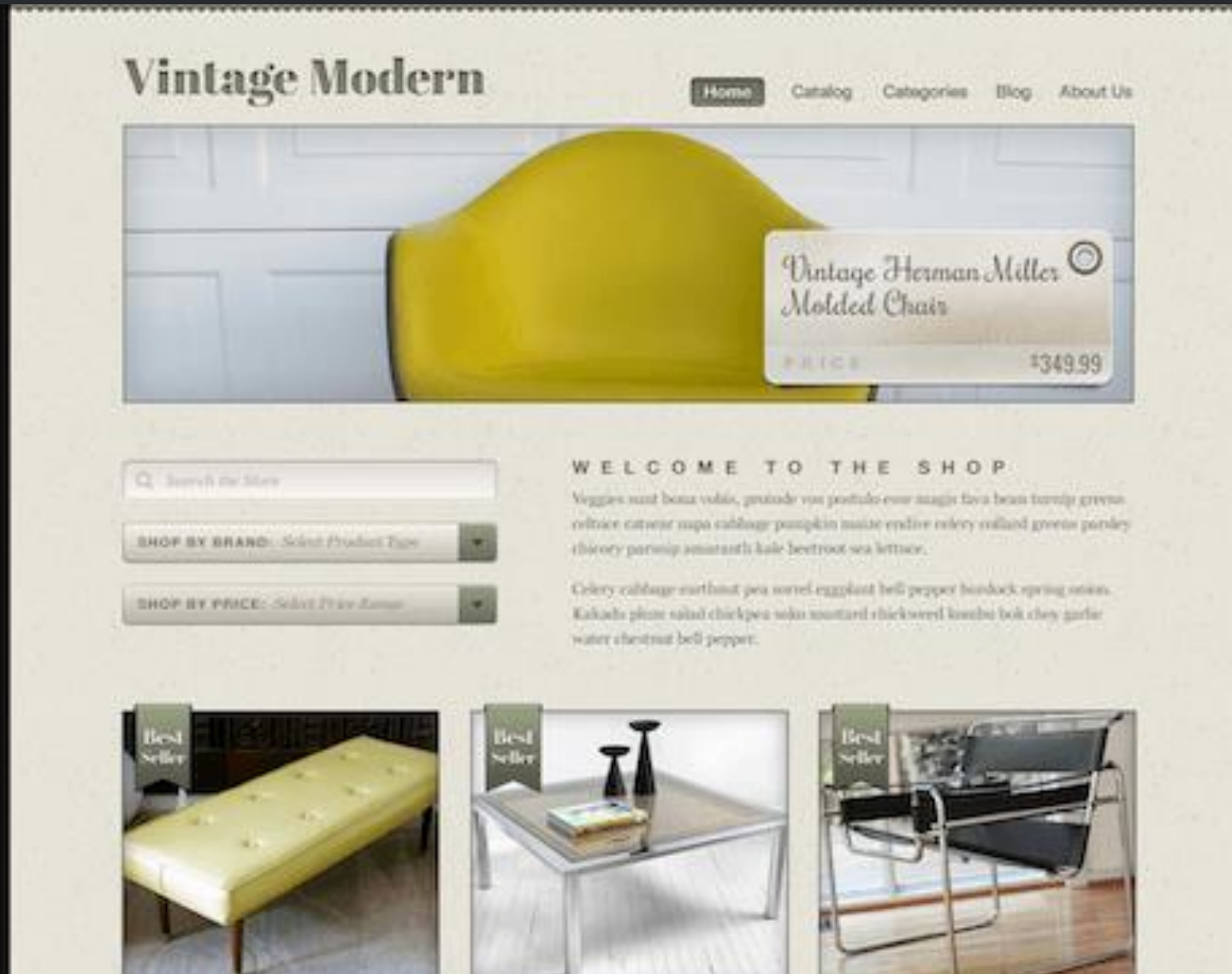
- Devido ao grande volume de informação presente na Web, buscou-se uma forma de organizar esse conteúdo, através das ontologias, acessando de forma mais fácil e direta e, principalmente, extraíndo informações que possam ser utilizadas pelos usuários para suas tomadas de decisão. Além disso, a segurança na web precisou ser revista tb.

VOLTANDO ÀS INTERFACES WEB...



1.0 CLÁSSICO

VOLTANDO ÀS INTERFACES WEB...



2.0 CLÁSSICO





Painless health monitoring for women.

The first quick and pain-free home kit to keep women healthy for the long run.

How It Works ▾



Why Menstrual Blood?

 Easy to use at-home, straightforward and painless; lowest attrition rate of any blood test method.	 Recurring collection is easy and your cycle is a reminder for re-engagement.	 Quality comparable and trusted quality compared to traditional blood draws; samples are processed in our private CLIA and CAP certified laboratory.	 Affordable a low price point to encourage re-testing and consistent engagement.
---	---	--	--

Learn more about Droplet for: [Hospitals](#), [Employers](#), [Life Sciences](#)

It's this simple.



Receive kit in the mail

Receive a kit in the mail with tampons or pads, instructions, and return postage.



Submit your tampon

Drop the tampon or pad in the collection container.

3.0 CLÁSSICO

- Web 3.0 - Cores, formas, alinhamento perfeito em pixels e muito mais! Site em questão: Droplet Health

WEB 3.0 - INTERFACE

- Uma das mudanças mais significativa nos últimos anos é a adição de **elementos criativos**.
- Utilização de elementos de fundo, como formas e curvas, para impor um caminho de navegação de design específico.
- Utilização de muito mais ilustrações e conteúdo visual. Não apenas para enriquecer as páginas, mas frequentemente para ilustrar um produto ou causa específica.

WEB 3.0 - INTERFACE

[Solutions](#)[Why Piio](#)[Pricing](#)[Image Speed Test](#)[Docs & Resources](#)[Sign In](#)[Start Free Trial](#)

#Piio #faster websites #improve SEO

Make your website load
faster, optimize your images
and boost your SEO.

[START A FREE TRIAL](#)[IMAGE SPEED TEST](#)

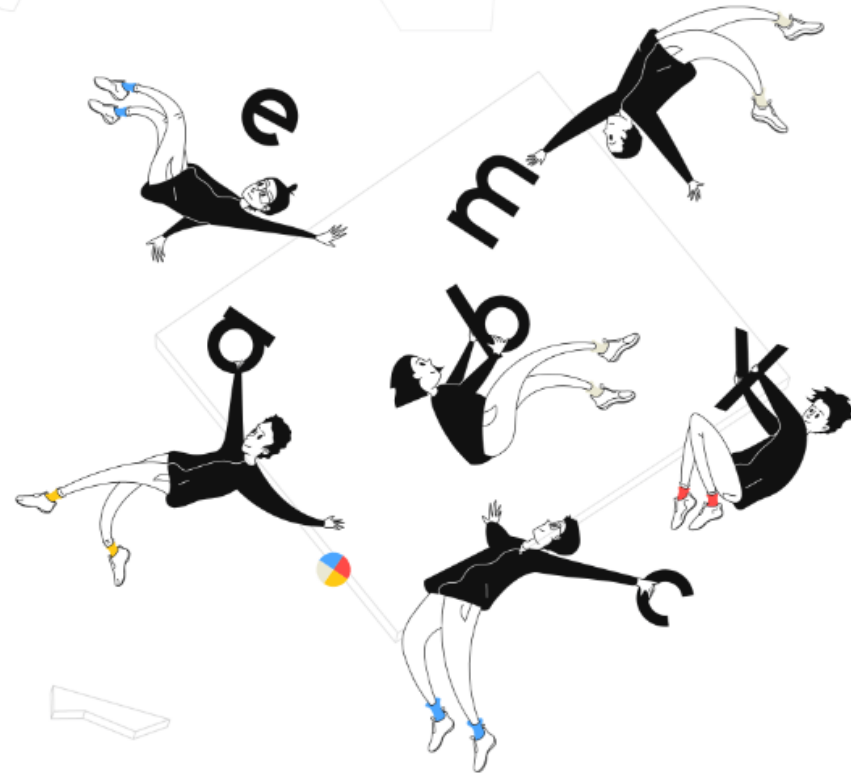
WEB 3.0 - INTERFACE

- **Uso de ilustrações:** capturam a atenção dos visitantes, trazem aprendizado através do visual, reforçam a identidade visual e valorizam a marca.
- **Tipografia:** A preocupação com a utilização de uma fonte legal esta presente na web 3.0; Visualmente mais agradável e facilita a utilização do site e experiência do usuário.
- TOP Fontes: <https://www.typewolf.com/recommendations>
- **Utilização de formas e outros elementos geométricos:** ajudam a garantir um fluxo suave e uma experiência de usuário consistente, pensando em estética e minimalismo

We Made This Landing Page

to show you how we make landing pages, so that you decide to make yours with us

SCROLL DOWN ↓



HERE'S HOW:

- Formas, ilustração, design minimalista:
- Legibilidade e facilidade no uso

3.0 CLÁSICO

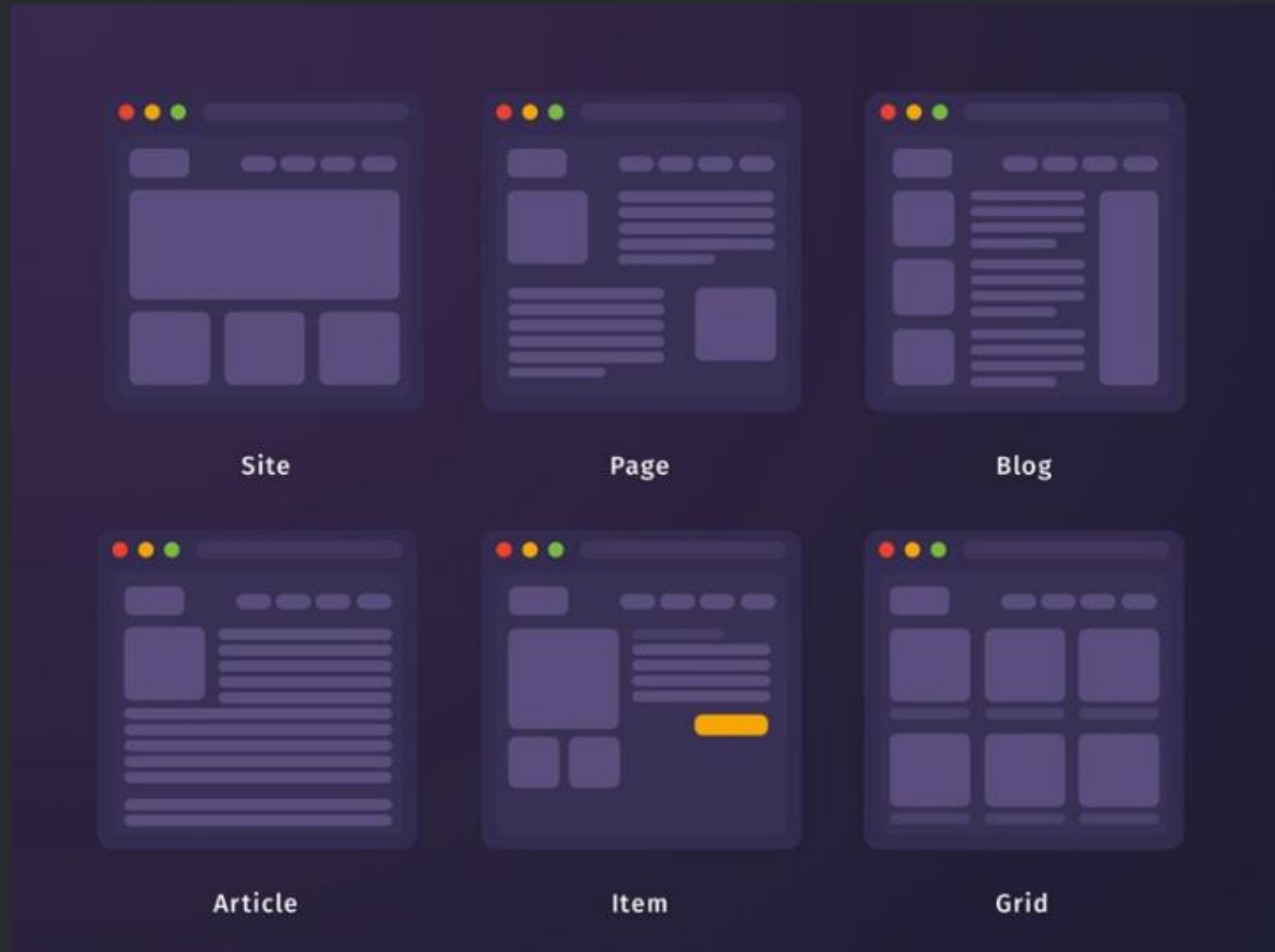


FIRST STEP

We determined that
you're our target
audience

Yes, we paid about \$1 to get you here

WEB 3.0 - GRID



WEB 3.0 - INSPIRAÇÕES

- <https://www.lapa.ninja/category/3d-websites/>
- <https://onepagelove.com/>
- <https://www.awwwards.com/>

WEB 4.0

- A web 4.0, também conhecida como “web simbiótica”, pode ser considerada como um agente eletrônico ultrainteligente. Esse sistema será capaz de suportar as interações dos indivíduos, utilizando dados disponíveis, instantâneos ou históricos, para propor ou suportar a tomada de decisão.
- Siri, Alexa ou Cortana são grandes exemplos do que essas ferramentas são capazes de fazer. Inteligencia Artificial pra tudo!





Evolução da web

1.0 → 2.0 → 3.0 → 4.0

Information

People

Machine

Agent

World Wide Web

Redes sociais

Big Data

Homem x Máquina

1995

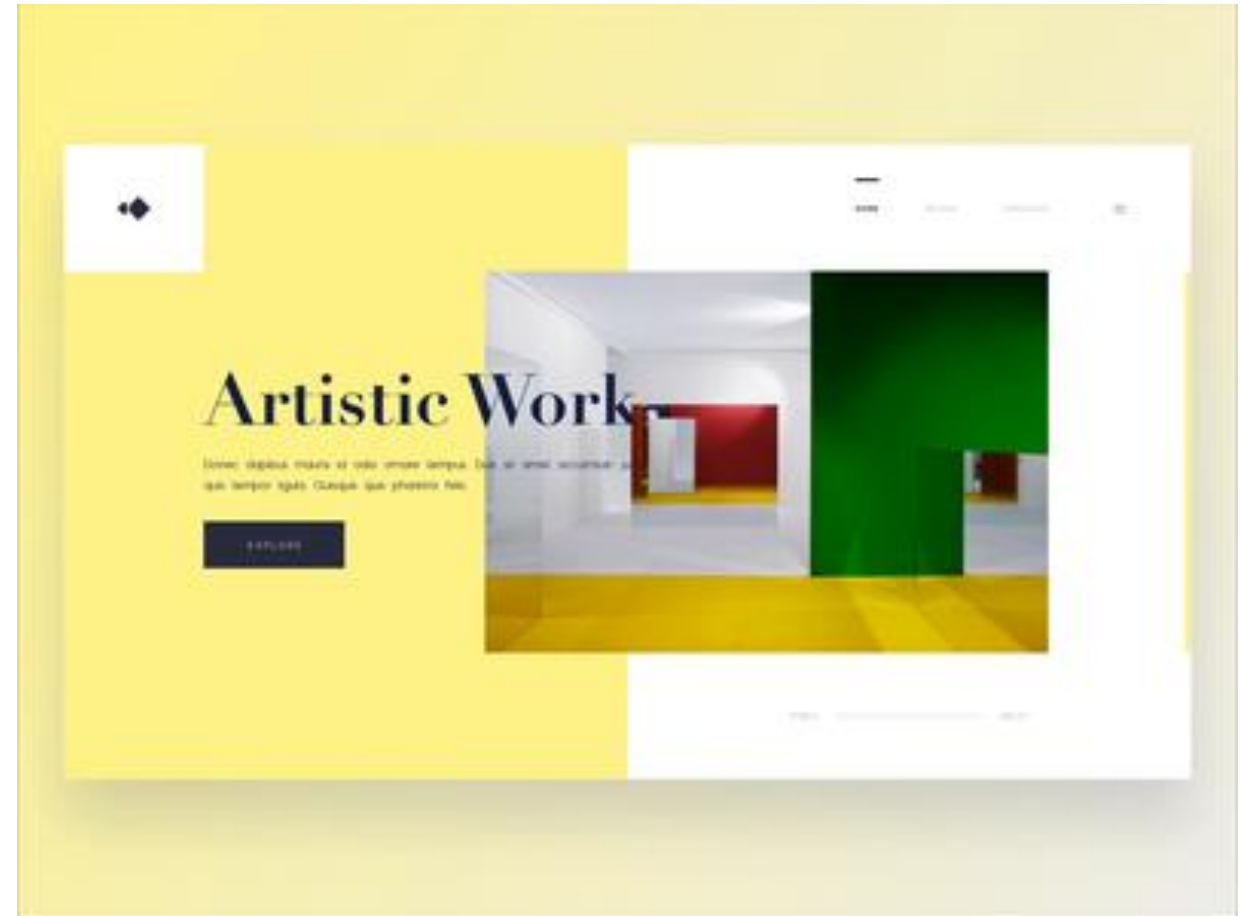
2004

2015

?

WEB 4.0

- Como estamos falando dessa relação simbiótica, os limites já não ficam mais tão demarcados nos layouts



fontes

- <https://medium.com/contexto-delimitado/a-hist%C3%B3ria-da-interface-4b698537ba15>
- <https://www.webdesignmuseum.org/>