

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas	Semestre letivo: 2021.2
Unidade Curricular: Raciocínio Lógico e Matemáti	co <b>Módulo:</b> 1
Professor: Agnaldo Cieslak	Data: / 2021
Competências a serem avaliadas:	Indicadores de Competência:
Projetar sistemas de informação Orientados a Objetos	Desenvolve o raciocínio lógico e matemático para solução de problemas computacionais;
Alunos:	Conceito:

## Atividade 6 - Implicação lógica

#### Objetivo:

Os alunos deverão buscar, sem consulta dentro do possível, buscar construir a solução deste problema lógico que precisamos a partir da situação problema, definir qual é a conclusão correta.

### Situação problema:

Se não durmo, bebo. Se estou furioso, durmo. Se durmo, não estou furioso. Se não estou furioso, não bebo.

# Logo, a opção correta será:

- a) Não durmo, estou furioso e não bebo.
- b) Durmo, estou furioso e não bebo.
- c) Não durmo, estou furioso e bebo.
- d) Durmo, não estou furioso e não bebo.
- e) Não durmo, não estou furioso e bebo.

## Roteiro sugerido de resolução:

- a) Definir quais são as proposições simples a partir do texto da situação problema.
- b) Traduzir as proposições da linguagem formal da situação problema para a linguagem de proposição.
- c) Montar a tabela verdade completa com todas as proposições.
- d) Identificar onde todos os resultados das proposições complexas definidas em b são verdadeiras.
- e) Comparar os valores verdade das proposições simples desta linha com as opções dadas para escolha de resposta e identificar qual a opção correta.