Segurança da Informação

Competências:

• Implementar práticas e condutas de segurança da informação no ambiente de TI.

Bases Tecnológicas, científicas e instrumentais (conteúdos):

Arquitetura de Criptografia Java;

Situação de Aprendizagem:

• Arquitetura de Criptografia Java.

Criptografia com Java



- JCA Java Cryptography Architecture
 - framework de segurança integrado com o core do Java. ;
 - java.security;
- JCE Java Cryptography Extension
 - extensões para criptografia, essencialmente; e
 - javax.crypto.

JCA - Engines

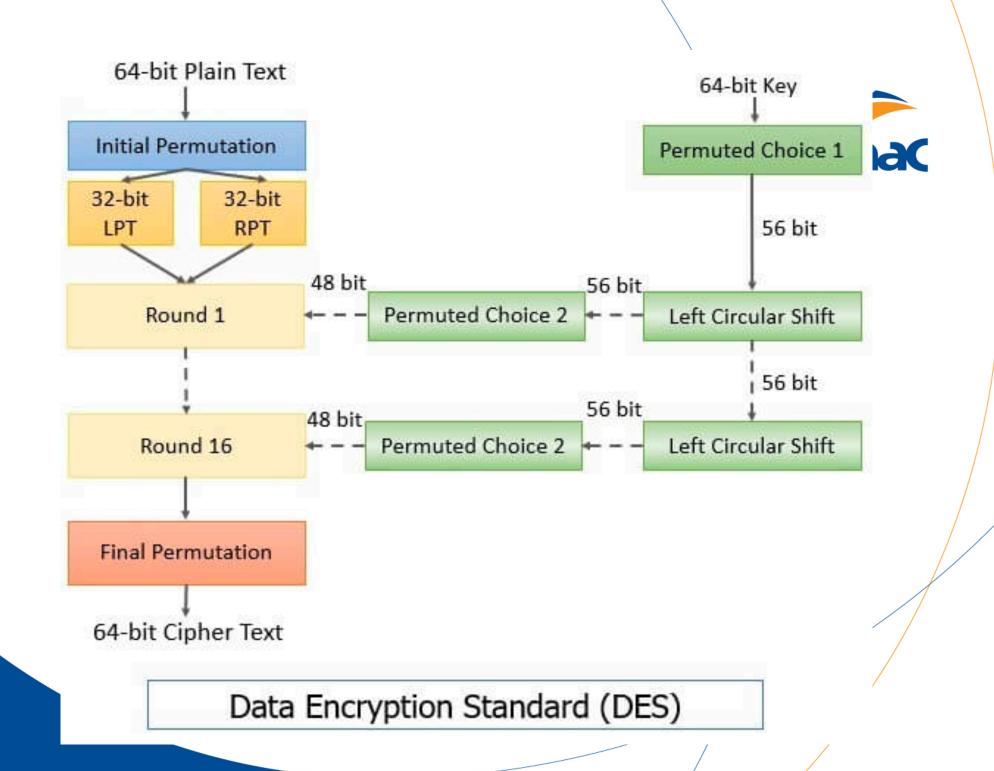


- Provê uma interface para um tipo específico de serviço
- Serviços fornecidos:
 - a) MessageDigest
 - b) Signature
 - c) KeyFactory
 - d) KeyStore
 - e) SecureRandom
 - f) CertificateFactory
 - g) CertPathBuilder
 - h) CertStore

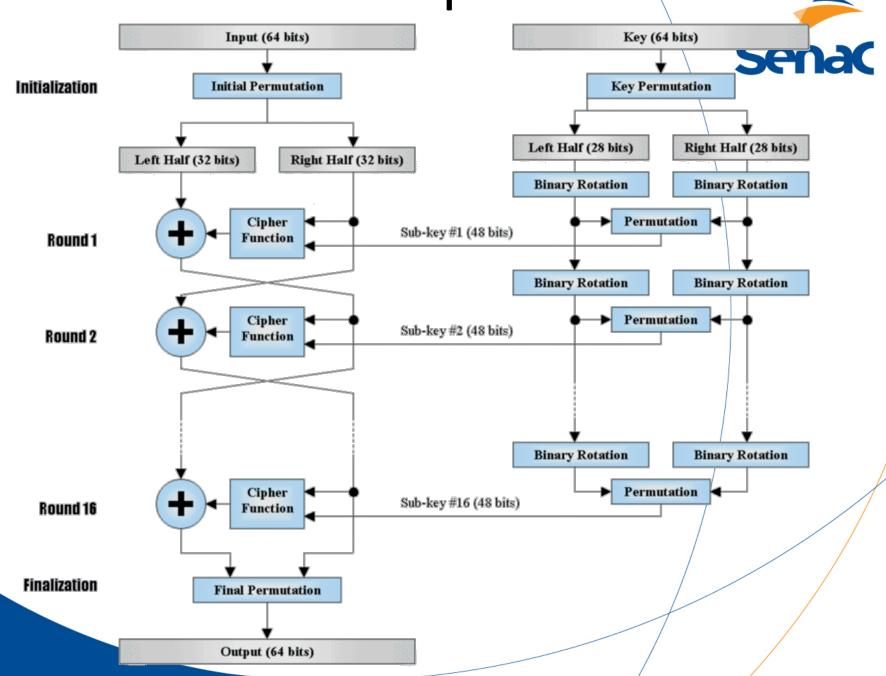
JCE - Engines



- Provê uma interface para um tipo específico de serviço
- Serviços fornecidos:
 - a) Criptografia
 - b) keyGenerator
 - c) SecretKeyFactor
 - d) KeyAgreement
 - e) Mac



Exemplo



Exemplo

criptografia



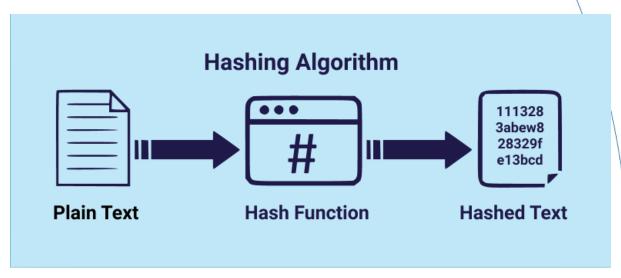
```
byte[] textoEncriptado(SecretKey desKey) throws NoSuchPaddingException,
NoSuchAlgorithmException, IllegalBlockSizeException, BadPaddingException,
InvalidKeyException {
    byte[] message = "The quick brown fox jumps over the lazy dog".getBytes();
    Cipher desCipher = Cipher.getInstance("DES/ECB/PKCS5Padding");
    desCipher.init(Cipher.ENCRYPT_MODE, desKey);
    byte[] encryptedMessage = desCipher.doFinal(message);
    return encryptedMessage;
}
```

```
String textoClaro(byte[] cipher, SecretKey desKey) throws NoSuchPaddingException,
NoSuchAlgorithmException, IllegalBlockSizeException, BadPaddingException,
InvalidKeyException {
    Cipher desCipher = Cipher.getInstance("DES/ECB/PKCS5Padding");
    desCipher.init(Cipher.DECRYPT_MODE, desKey);
    String plainMessage = new String(desCipher.doFinal(cipher), StandardCharsets.UTF_8);
    return plainMessage;
}
```

Exemplo

hash





```
SecureRandom secRandom = SecureRandom.getInstance("SHA1PRNG");
secRandom.setSeed(711);
byte[] bytes = new byte[20];
secRandom.nextBytes(bytes);
```

Exercício

• Implemente uma aplicação que faça a criptografia do texto:

É madeira de vento, tombo da ribanceira

É o mistério profundo, é o queira ou não queira

É o vento vetando, é o fim da ladeira

É a viga, é o vão, festa da cumeeira

É a chuva chovendo, é conversa ribeira

Das águas de março, é o fim da canseira

É o pé, é o chão, é a marcha estradeira

Passarinho na mão, pedra de atiradeira

• Atendendo os seguintes requisitos:

- Para encriptar:
 - O texto em claro deverá estar em um arquivo chamado aguasdemarco.txt;
 - O nome do arquivo é fornecido através da linha de comando (argumento String Args[] do método main);
 - O algoritmo a ser utilizado é o AES;
 - O texto criptografado deverá ser armazenado em um arquivo chamado aguasdemarco.cripto;
- Para decriptar:
 - O texto criptografado deverá estar em um arquivo chamado aguasdemarco.cripto;
 - O nome do arquivo é fornecido através da linha de comando (argumento String Args[] do método main);
 - O algoritmo a ser utilizado é o AES;
 - O texto criptografado deverá ser armazenado em um arquivo chamado aguasdemarcoemclaro.txt;



Semana que vem Avaliação do Ciclo 2