Engenharia de Usabilidade

Profa Gabriela Silveira

RELEMBRANDO...

O Usabilidade é um termo usado para definir a facilidade com que as pessoas podem empregar uma ferramenta ou objeto a fim de realizar uma tarefa específica e importante

O Uma boa interface vai garantir uma boa experiência do usuário.

Jakob Nielsen

O Pai da usabilidade

O https://www.nngroup.com/

• "Even the best designers produce successful products only if their designs solve the right problems. A wonderful interface to the wrong features will fail."

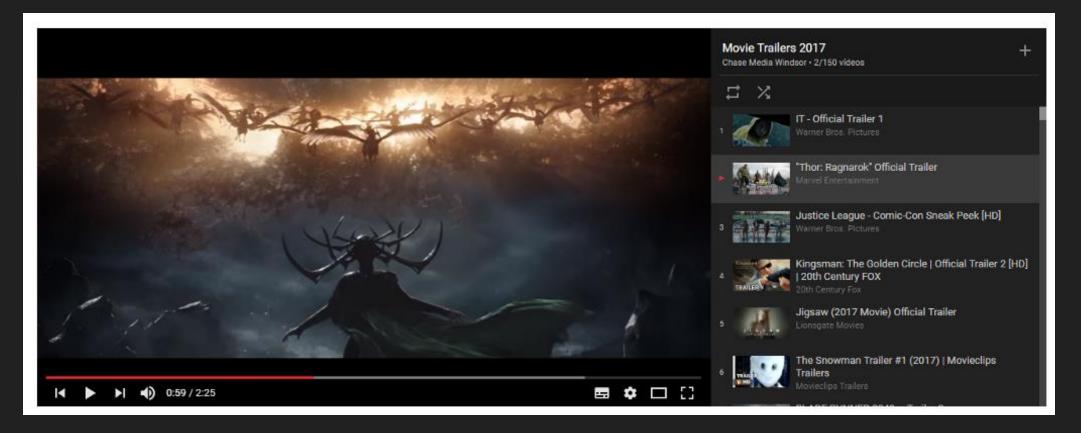
- Jakob Nielsen

O Heurísticas são processos cognitivos empregados em decisões não racionais, sendo definidas como estratégias que ignoram parte da informação com o objetivo de tornar a escolha mais fácil e rápida.

VISIBILIDADE DO STATUS NO SISTEMA

É essencial que a interface forneça ao usuário o status em relação à sua posição dentro do sistema, ou seja, informar ao usuário sobre qual ambiente ele estava, em qual ele está e para quais outros ambientes ele poderá se dirigir a partir de sua localização.

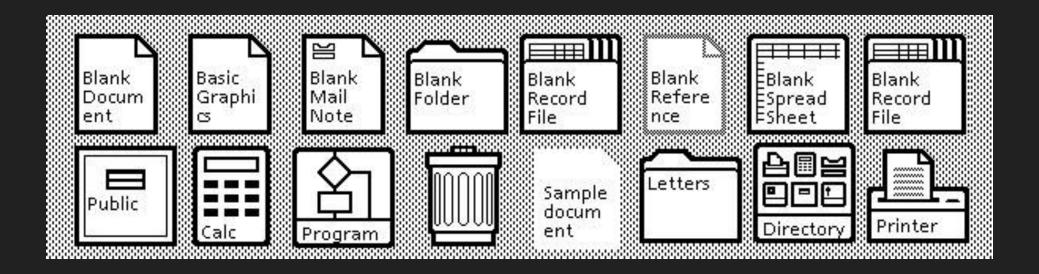
O VISIBILIDADE DO STATUS NO SISTEMA Exemplo: Youtube



O CORRESPONDÊNCIA ENTRE O SISTEMA E O MUNDO REAL

O sistema precisa falar a linguagem do usuário, utilizar cores, formas, ícones e tudo que aquele usuário irá entender sua função e utilização sem ter que pensar.

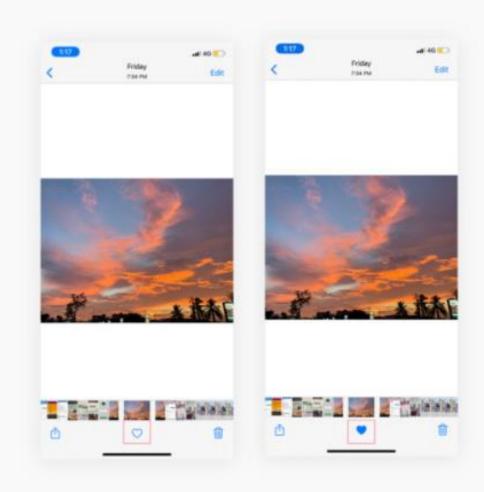
O CORRESPONDÊNCIA ENTRE O SISTEMA E O MUNDO REAL



O CONTROLE E LIBERDADE PARA O USUÁRIO

O usuário tem liberdade para realizar ações e também pode voltar atrás dessas ações. Por exemplo, deletar um post que publicou sem querer. Ou deletar uma imagem do computador e poder encontra-la na lixeira. Ele tem liberdade de ação e controle também para os casos mais extremos.

Aplicativo do fotos do Iphone:
Posso adicionar aos favoritos,
mas também posso remover

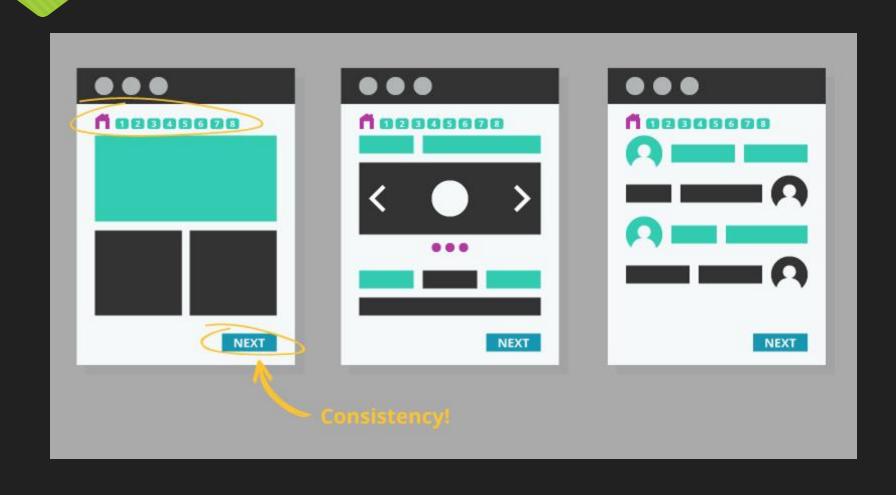


Opção para favoritar ou des-favoritar no aplicativo de fotos do iPhone.

O CONSISTÊNCIA E PADRÕES

É importante manter a consistência e os padrões visuais em todo o produto. Padrões para botões, links, textos... Se em todos os meus links eu tenho o mouseover sublinhando o texto, por exemplo. Todos os botões de erro com a mesma cor...

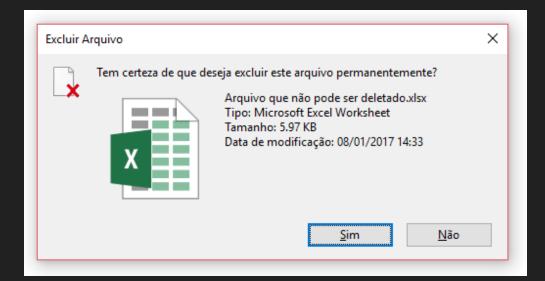
https://material.io/



O PREVENÇÃO DE ERROS

Evitar que o usuário erre. Melhor do que colocar uma mensagem de erro é evitar que ele erre. Caixas de confirmação, como as que aparecem quando você deleta um arquivo, são um exemplo de como evitar erros. O auto preenchimento do google também.

• PREVENÇÃO DE ERROS





O RECONHECIMENTO AO INVÉS DE MEMORIZAÇÃO

Trazer familiaridade. Não ter que reaprender a usar tudo de novo. O usuário não tem obrigação de decorar qual foi o caminho que ele fez pra chegar até a página. Por exemplo, quando você entra em um produto do site da Locaweb é disponibilizado o caminho que você fez pra chegar até ele. Nós chamamos isso de *breadcrumb*.

O RECONHECIMENTO AO INVÉS DE MEMORIZAÇÃO



O EFICIÊNCIA E FLEXIBILIDADE DE USO

É importante deixar uma experiência boa com seu sistema desde o usuário mais leigo até o mais avançado. Por exemplo, teclas de atalho. Ou navegar pelo tab. Ctrl+C...

O EFICIÊNCIA E FLEXIBILIDADE DE USO

Ex.: Selecionar estado - Educa mais Brasil

Tipo Curso:	Extado:	Cidade:	×
Presencial V CAD	SELECIONE DIESTADO +	SELECIONE A CIDABLE	
Tipo de Busca:			
Curse Chrschulgdo			
	SELECTIVE O ESTADO		
	ACRE		
	ALAGOAS		
	AMAZONAS		
	AMAPÁ		
	BAHIA		

Para selecionar o estado o site permite que o usuário digite o nome do estado e/ou selecione-o na lista.

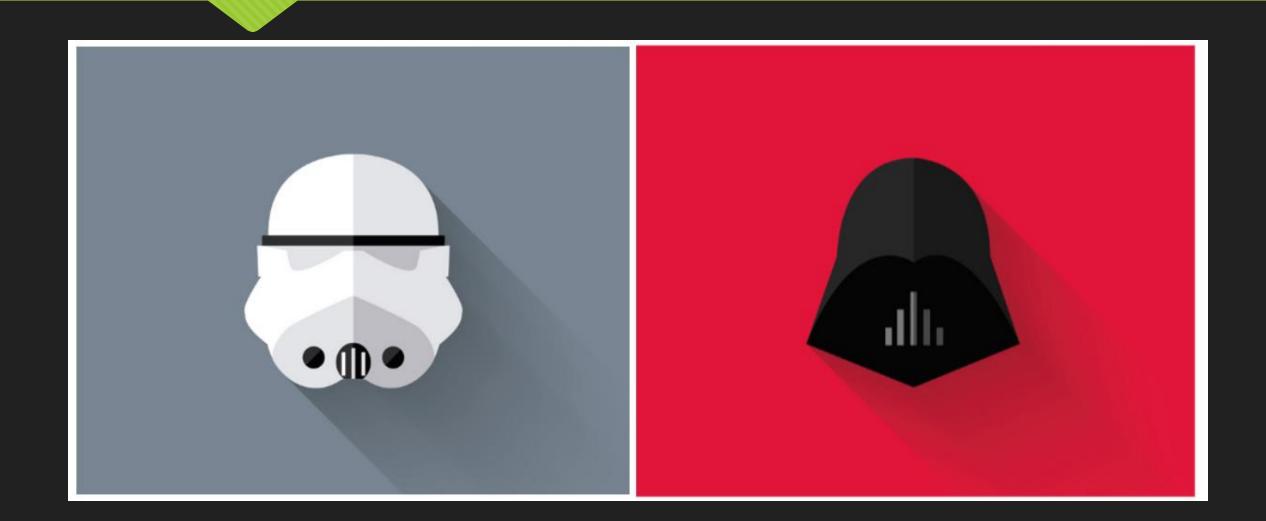
O ESTÉTICA E DESIGN MINIMALISTA

Quanto maior a quantidade de informação maior será a quantidade de informações que serão analisadas e decisões que o usuário precisará tomar, por isso, é crucial manter apenas as informações que são realmente necessárias, as informações secundárias podem ser deixadas em segundo plano (menus, abas, etc.) assim a aplicação se torna muito eficiente no quesito transmitir informação aos usuários.

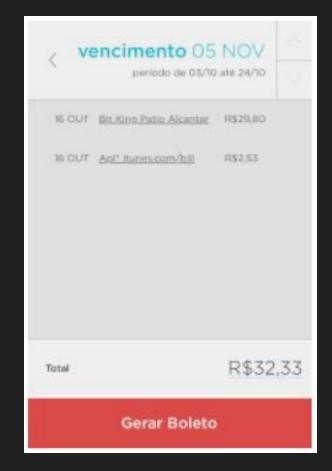
Um app que gosta muito dessa heurística é o da Nubank. Pra gerar o boleto de pagamento da sua fatura só são necessárias duas telas e elas são bem simples e realmente objetivas.

O ESTÉTICA E DESIGN MINIMALISTA

"Menos é mais" é provavelmente o slogan mais conhecido do movimento minimalista. Foi popularizado pelo arquiteto Ludwig Mies van der Rohe ao descrever a estética minimalista.



• ESTÉTICA E DESIGN MINIMALISTA

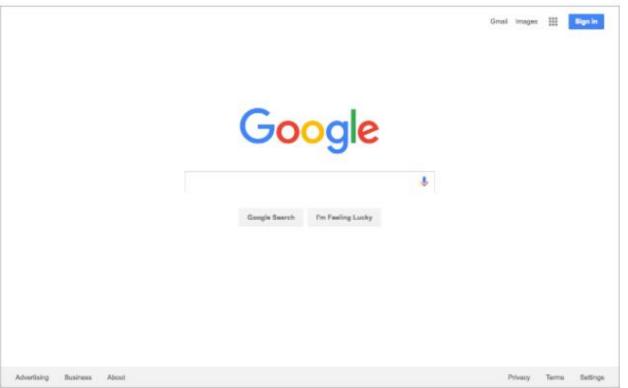




O Curiosidade

O Google é muitas vezes creditado como o pioneiro em interfaces web minimalistas. A sua simplicidade vem desde o seu lançamento em 1998. Apesar do Google oferecer uma enorme variedade de produtos como Drive, Youtube, Maps, etc, a sua página inicial mudou muito pouco ao longo dos seus 18 anos..

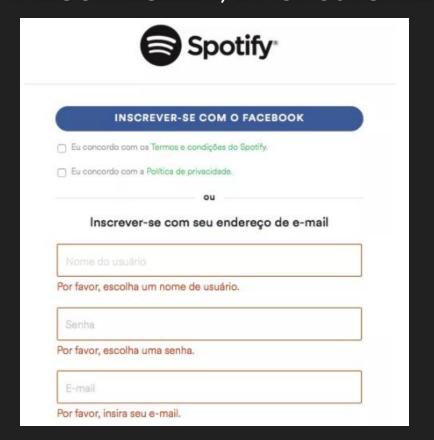




O AUXILIAR OS USUÁRIOS A RECONHECEREM, DIAGNOSTICAREM E RECUPERAREM-SE DE ERROS

As mensagens de erros tem que ser claras e próximas do conteúdo ou ação que causou o erro. No formulário de cadastro do Spotify caso você não preencha os dados necessários ele deixa bem claro quais campos estão faltando, com um mensagem clara e objetiva.

O AUXILIAR OS USUÁRIOS A RECONHECEREM, DIAGNOSTICAREM E RECUPERAREM-SE DE ERROS



AJUDA E DOCUMENTAÇÃO

Normalmente essas são as áreas menos acessadas mas ainda assimelas são importantes dentro de um sistema pois nunca se sabe quando um usuário irá precisar de uma ajudinha. É como se fosse uma maneira "faça você mesmo" do usuário resolver suas dúvidas de quais ações tomar dentro da aplicação tornando-o mais independente do suporte. Por exemplo, no formulário de pagamento do Walmart tem um campo pra preencher o código de segurança do cartão. Como não é algo muito óbvio, tem uma imagem próxima ao campo mostrando onde fica o código de segurança do cartão. Essa é uma boa forma de fazer uma documentação feliz.

O AJUDA E DOCUMENTAÇÃO



APRESENTAÇÃO DO QUE FIZERAM

- O Quero saber dos trabalhos de vocês!
- Peguem o site que analisaram e que não gostaram. Vejam os comentários que fizeram pensando nas heurísticas de Nielsen. Quais eles seguem e quais não? O que vcs mudariam? Quais sugestões de melhorias?

FACILITANDO

- O <u>UxCheck</u>
- O Extensão para UX!

www.uxcheck.co

UX CHECK

Improve your website's UX.

UX Check is a Chrome Extension that helps you identify usability issues through a heuristic evaluation.



Free for personal & commercial use

See my Medium post

FACILITANDO

- O Trabalho com checklist para avaliar as heurísticas de smartphones
- O http://www.gqs.ufsc.br/files/2020/03/WorkingPaper WP GQS 01-2013 v10.pdf