Requisitos:

- 1) NodeJS
- 2) VSÇode
- 3) Android Studio (app para Android)
- 4) Xcode (app para iOS)



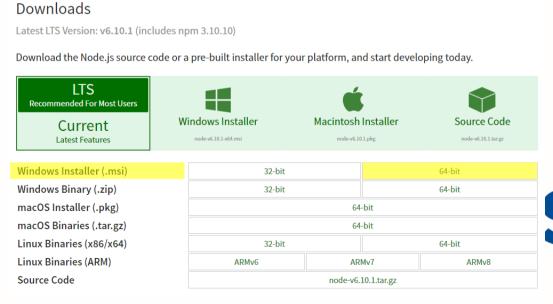
NodeJS:

- 1) Windows
- 2) Linux
- 3) MacOS



NodeJS:

- 1) Windows
- abrir o site https://nodejs.org/en/download/
- Escolha o instalador para a sua plataforma (Sistema Operacional) e arquitetura do processador (32-bits ou 64-bits).

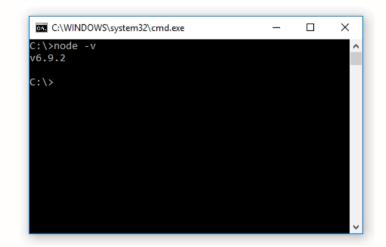




NodeJS:

(Ref: https://nodejs.org/pt-br/download/package-manager/)

- 1) Windows (continuação)
- Por padrão, você não precisa alterar nada: apenas siga clicando em "Next".
- para confirmar, abrir o **cmd** e digitar **node -v**





- Ref: https://medium.com/@adsonrocha/como-instalar-o-node-js-no-

NodeJS:

- 1) Windows [OK]
- 2) Linux
- 3) MacOS



NodeJS:

(Ref: https://nodejs.org/pt-br/download/package-manager/)

- 2) Linux
- abrir o terminal e executar os comandos:
 - sudo apt-get install curl
 - curl -fsSL https://deb.nodesource.com/setup_lts.x | sudo -E bash -
 - sudo apt-get install -y nodejs
- para confirmar a versão, digitar o comando **node -v**
- Ref: https://www.treinaweb.com.br/blog/instalacao-do-node-js-

windows-mac-e-linux

NodeJS:

- 1) Windows [OK]
- 2) Linux [OK]
- 3) MacOS

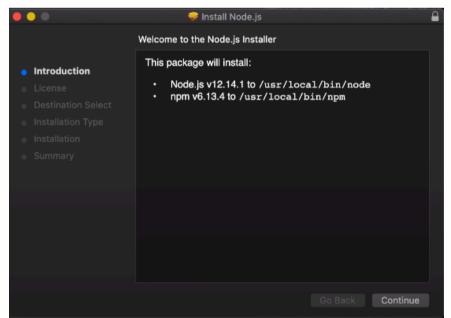


NodeJS:

(Ref: https://nodejs.org/pt-br/download/package-manager/)

3) MaçOS

- Logo após selecionar uma versão (LTS ou Current), será iniciado o download do instalador para Mac (arquivo .pkg). Assim que abrir esse arquivo, o instalador será iniciado.





NodeJS:

- 3) MaçOS
- Bașta ir clicando para continuar até ele finalizar a instalação.
- Após a instalação, para confirmar abra um terminal (digite a tecla **cmd** com a tecla de **espaço**, e digitar o comando **node -v**)
- Ref: https://www.treinaweb.com.br/blog/instalacao-do-node-js-windows-mac-e-linux



NodeJS:

- 1) Windows [OK]
- 2) Linux [OK]
- 3) MacOS [OK]



Requisitos:

- 1) NodeJS [OK]
- 2) VSCode
- 3) Android Studio (app para Android)
- 4) Xcode (app para iOS)



VSCode:

- 1) Windows
- 2) Linux
- 3) MacOS

Para todos os ambientes, acesse o site https://code.visualstudio.com/download e realize a instalação da ferramenta.



Requisitos:

- 1) NodeJS [OK]
- 2) VSCode [OK]
- 3) Android Studio (app para Android)
- 4) Xcode (app para iOS)



Android Studio:

- 1) Windows: faça o download da ferramenta no portal http://developer.android.com, clique duas vezes no arquivo e siga as instruções do vídeo https://developer.android.com/studio/videos/studio-install-windows.mp4
 2) Linux: descompacte o arquivo que foi realizado o download do portal http://developer.android.com; Para iniciar o Android Studio, abra um terminal, navegue até o diretório android-studio/bin/ e execute studio.sh; Selecione se você quer ou não importar as configurações anteriores do Android Studio e clique em OK; O assistente de configuração do Android Studio orientará você durante o restante do processo, o que inclui o download dos componentes do SDK do Android que são necessários para o desenvolvimento.
- 3) MacOS: Execute o arquivo DMG do Android Studio e siga o processo de instalação padrão do MacOS.

Ref: https://developer.android.com/studio/install

Senac

Requisitos:

- 1) NodeJS [OK]
- 2) VSCode [OK]
- 3) Android Studio (app para Android) [OK]
- 4) Xcode (app para iOS)



XCode:

- 1) Windows: não é possível instalar
- 2) Linux: não é possível instalar
- 3) MacOS: Realizado através de da loja Mac de aplicativos.

Ref: https://www.freecodecamp.org/news/how-to-download-and-install-xcode/

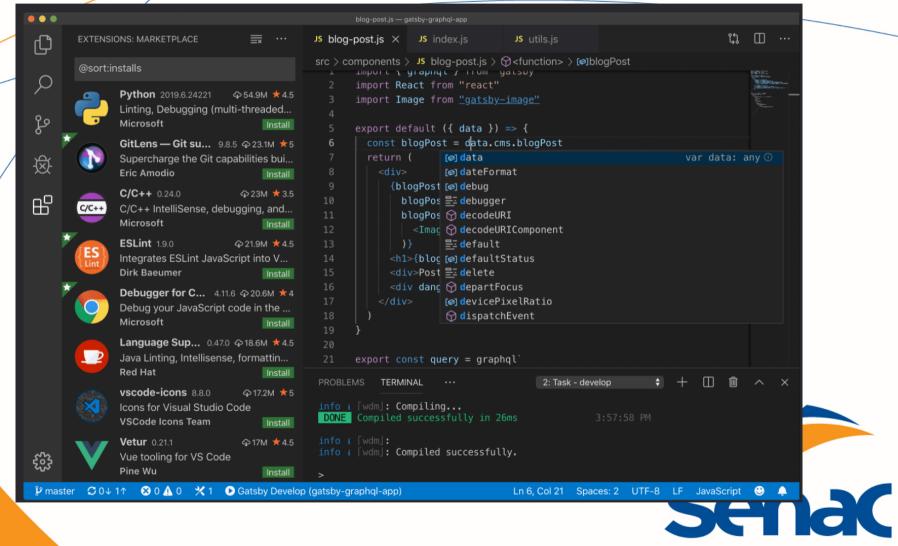


Requisitos:

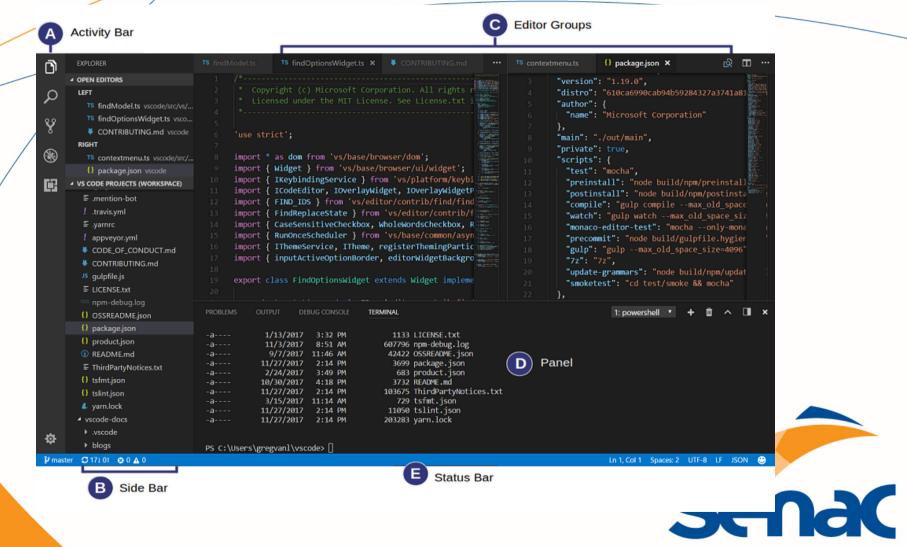
- 1) NodeJS [OK]
- 2) VSCode [OK]
- 3) Android Studio (app para Android) [OK]
- 4) Xcode (app para iOS) [OK]



AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO >> VS CODE



AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO >> VS CODE



AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO >> VS CODE >> BARRA DE ATIVIDADES

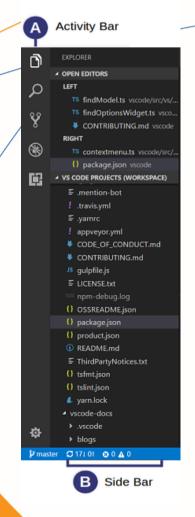


Barra de atividades - localizada no lado esquerdo, isso permite alternar entre visualizações e fornece indicadores adicionais específicos ao contexto, como o número de alterações de saída quando o Git está ativado.





AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO >> VS CODE >> BARRA LATERAL



Barra lateral - Contém visões diferentes, como o Explorer, para ajudá-lo no trabalho em seu projeto.



AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO >> VS CODE >> EDITOR

```
Editor Groups
 Activity Bar
                                                                                                                              {} package.json X
                                                  TS findOptionsWidget.ts X ▼ CONTRIBUTING.md
▲ OPEN EDITORS
                                                                                                                   "version": "1.19.0",
                                                                                                                   "author": {
    TS findModeLts vscode/src/vs/...
                                                                                                                     "name": "Microsoft Corporation"
    TS findOptionsWidget.ts vsco...
    ▼ CONTRIBUTING.md vscode
                                                                                                                   "main": "./out/main",
                                                                                                                   "private": true,
                                       import * as dom from 'vs/base/browser/dom';
    TS contextmenu.ts vscode/src/...
                                                                                                                   "scripts": {
                                       import { Widget } from 'vs/base/browser/ui/widget';
    {} package.json vscode
                                                                                                                     "test": "mocha",
                                       import { IKeybindingService } from 'vs/platform/keybi
                                                                                                                     "preinstall": "node build/npm/preinstall

▲ VS CODE PROJECTS (WORKSPACE)

                                       import { ICodeEditor, IOverlayWidget, IOverlayWidgetP
                                                                                                                     "postinstall": "node build/npm/postinstall"
                                       import { FIND IDS } from 'vs/editor/contrib/find/find
                                                                                                                     "compile": "gulp compile --max old space
```

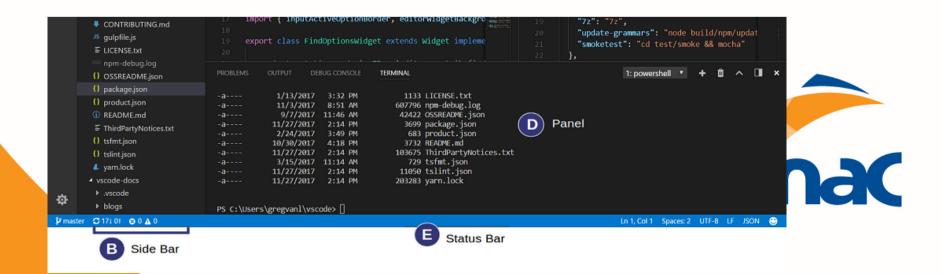


Editor - A área principal para editar seus arquivos. Você pode abrir quantos editores desejar lado a lado na vertical e na horizontal.



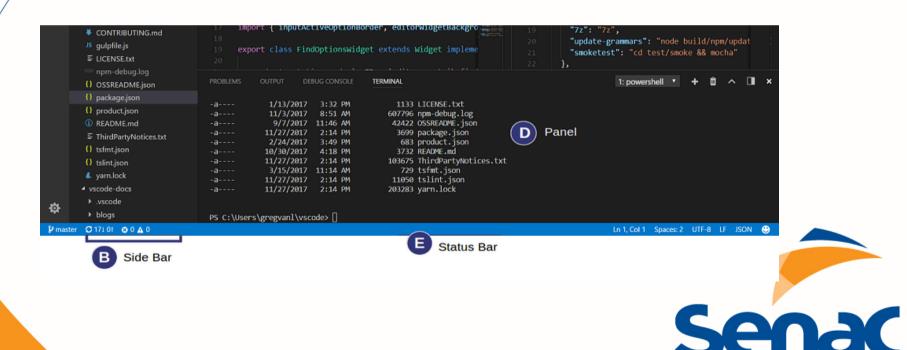
AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO >> VS CODE >> PAINÉIS

Painéis - Você pode exibir painéis diferentes abaixo da região do editor para obter informações sobre saída ou depuração, erros e avisos ou um terminal integrado. O painel também pode ser movido para a direita para obter mais espaço vertical.



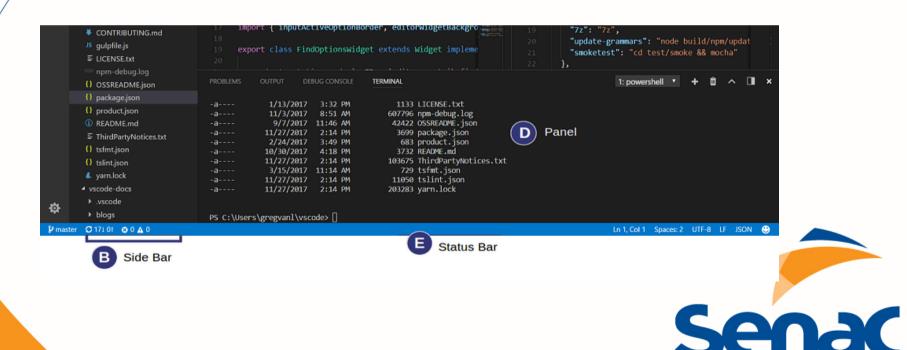
AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO >> VS CODE >> BARRA DE STATUS

Barra de status - informações sobre o projeto aberto e os arquivos que você edita.



AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO >> VS CODE >> BARRA DE STATUS

Barra de status - informações sobre o projeto aberto e os arquivos que você edita.



AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO >> VS CODE >> INSTALAÇÃO



Windows

Windows 7, 8, 10

User Installer 64 bit 32 bit
System Installer 64 bit 32 bit
.zip 64 bit 32 bit



<u>↓</u> .deb Debian, U<u>buntu</u> Red Hat, Fedora, SUSE

.deb 64 bit .rpm 64 bit .tar.gz 64 bit

Snap Store



<u>↓</u> Mac macOS 10.10+

