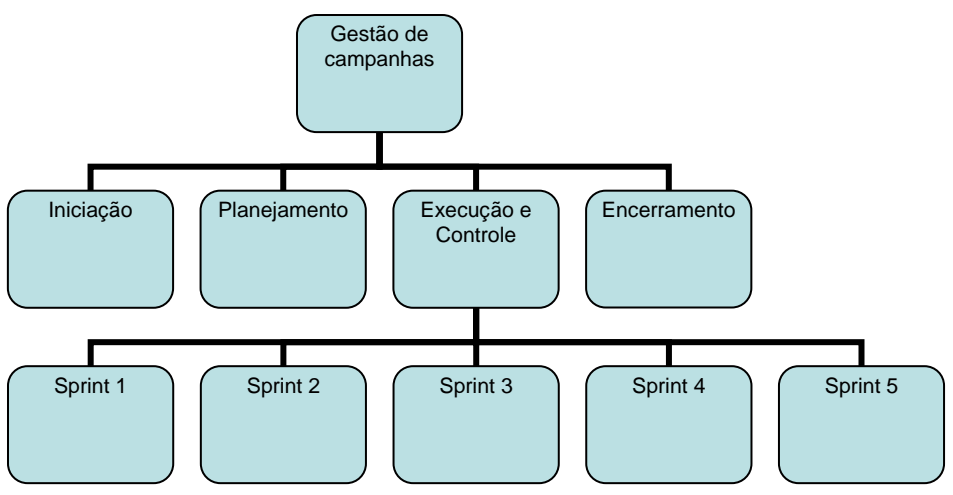
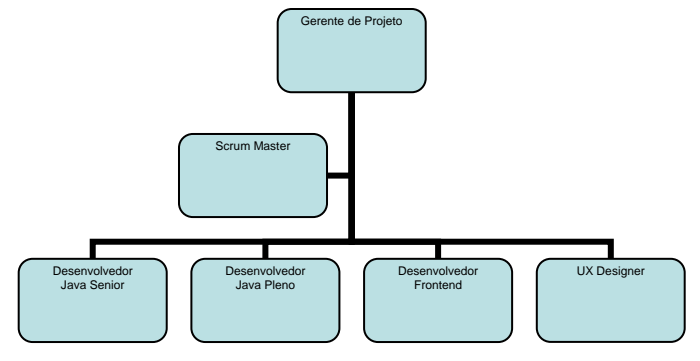


## PLANO DE PROJETO

<b>Nome do Projeto</b>		<b>Código:</b>	
<b>Escopo</b>			
<p>O desenvolvimento do sistema considerará as seguintes funcionalidades:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cadastramentos de serviços</li> <li>• Cadastramento de usuários</li> <li>• Cadastramento de clientes</li> <li>• Abertura de propostas</li> <li>• Aprovação de propostas</li> <li>• Emissão de faturas</li> <li>• Emissão de notas fiscais</li> <li>• Emissão de boletos</li> <li>• Conciliação bancária</li> <li>• Gestas de contas a receber</li> <li>• Relatórios de propostas, faturas, notas fiscais, boletos e contas a receber</li> </ul> <p>Durante o projeto serão feitas as seguintes contratações:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Solução para emissão de notas fiscais e boletos</li> <li>• Contratação de desenvolvedores Java</li> </ul>			
<b>Estrutura Analítica do Projeto (EAP)</b>			
 <pre> graph TD     A[Gestão de campanhas] --&gt; B[Inicição]     A --&gt; C[Planejamento]     A --&gt; D[Execução e Controle]     A --&gt; E[Encerramento]     D --&gt; F[Sprint 1]     D --&gt; G[Sprint 2]     D --&gt; H[Sprint 3]     D --&gt; I[Sprint 4]     D --&gt; J[Sprint 5]         </pre>			
<b>Limites do Projeto (Fora do Escopo)</b>			
<p>Não faz parte do escopo deste projeto:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Contratação da nuvem AWS</li> <li>• Alocação de recursos de infraestrutura</li> <li>• Despesas de viagem</li> </ul>			
<b>Organização da Equipe</b>			
 <pre> graph TD     A[Gerente de Projeto] --&gt; B[Scrum Master]     A --&gt; C[Desenvolvedor Java Senior]     A --&gt; D[Desenvolvedor Java Pleno]     A --&gt; E[Desenvolvedor Frontend]     A --&gt; F[UX Designer]         </pre>			
<b>Responsabilidades da Equipe</b>			

## PLANO DE PROJETO

Recurso (Nome ou Função)	Responsabilidade
Gerente de Projeto	- Gestão do Projeto - Acompanhamento das entregas dos produtos e serviços - Atualização do cronograma
Scrum Master	- Apoio ao time de desenvolvimento
Desenvolvedor Java Senior	- Desenvolvimento das funções de backend mais complexas e orientação ao desenvolvedor Java Pleno
Desenvolvedor Java Pleno	- Desenvolvimento das funções de backend menos complexas.
Desenvolvedor Frontend	- Desenvolvimento do frontend do projeto
UX Designer	- Definição do padrão de design do projeto

### Cronograma

Pacote de Trabalho	Início	Término
Iniciação	Seg 27/02/23	Qua 01/03/23
Planejamento	Qui 02/03/23	Qui 09/03/23
Sprint 1	Seg 13/03/23	Sex 24/03/23
Sprint 2	Seg 27/03/23	Sex 07/04/23
Sprint 3	Seg 10/04/23	Sex 21/04/23
Sprint 4	Seg 24/04/23	Sex 05/05/23
Sprint 5	Seg 08/05/23	Sex 19/05/23
Encerramento	Seg 22/05/23	Ter 23/05/23

### Planos de Gerenciamento do Cronograma

O gerente de projeto será responsável pela atualização do cronograma. Será utilizado o software Microsoft Project. Ele deverá realizar uma reunião semanal com a equipe para atualização do cronograma.

### Plano de Comunicação

Descrição da Comunicação	Responsável pelo envio	Destino (Recebedor da comunicação)	Periodicidade ou Data	Procedimento
Relatório de status	Gerente de Projeto	Patrocinador / Cliente / Equipe	Semanal	O relatório deverá ser enviado por e-mail.
Reunião de Kick off do projeto	Gerente do projeto	Patrocinador / Cliente / Equipe	Antes do início da execução do projeto	Apresentação remota usando o software Microsoft Teams.
Reunião de planejamento de Sprints	Scrum Master	Equipe	Antes do início de cada Sprint	Apresentação remota usando o software Microsoft Teams.
Reunião de Sprint Review	Scrum Master	Equipe	No ultimo dia de cada Sprint	Apresentação remota usando o software Microsoft Teams.
Reunião de Sprint Retrospective	Scrum Master	Equipe	No ultimo dia de cada Sprint	Apresentação remota usando o software Microsoft Teams.

### Planos de Gerenciamento da Comunicação

O gerente de projeto será responsável pela atualização do plano de comunicação. Será utilizada uma planilha em Excel para gerenciar as ações de comunicação. Ele deverá realizar uma reunião semanal com a equipe para atualização do plano de comunicação.

### Plano de Resposta aos Riscos

Descrição do Risco	Probabilidade (1 a 5)	Impacto (1 a 5)	Severidade (Probabilidade x Impacto)	Ação de Mitigação	Resposta ao Risco
Possibilidade de atraso na liberação da infraestrutura na nuvem AWS	5	5	25	Tentar antecipar a contratação	Utilizar os servidores on premise da empresa.
Possibilidade de atraso na contratação dos desenvolvedores Java	1	5	5	Realizar um processo de contratação entre várias empresas.	Contratar freelancer de forma emergencial.

### Planos de Gerenciamento dos Riscos

O gerente de projeto será responsável pela atualização do plano de gerenciamento de riscos. Será utilizada uma planilha em Excel para gerenciar os riscos. Ele deverá realizar uma reunião semanal com a equipe para atualização do plano de resposta aos riscos.

### Aprovação:

Nome	Assinatura	Data
Reinaldo Freitas (Gerente de Projeto)		
Himineu (Patrocinador)		