

	<b>FACULDADE DE TECNOLOGIA SENAC RIO</b> <b>PLANO DE ENSINO</b>	
	<b>CURSO:</b> Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas	<b>Semestre Letivo:</b> 2022.2
<b>Unidade Curricular (UC)</b>	Projeto Integrador 3: Aplicação segura e auditada com administração de banco de dados	<b>Módulo:</b> 3
		<b>Carga Horária Semestral:</b> 80h
		<b>Carga Horária Semanal:</b> 4h
<b>Professor:</b>	Roberto Harkovsky da Cunha	

<p><b>Perfil Profissional de Conclusão e Competências do Perfil:</b></p> <p>O Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas é responsável por projetar, especificar, desenvolver, documentar, testar, implantar e manter sistemas computacionais de informação. Este profissional trabalha com ferramentas computacionais, equipamentos de informática e metodologia de gerenciamento de projetos na produção de sistemas. Raciocínio lógico focado na codificação de programas e emprego de linguagens de programação, além da preocupação com a inovação, qualidade, usabilidade, robustez, integridade e segurança de programas computacionais são fundamentais à atuação deste profissional.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Projetar sistemas de informação aplicando princípios de orientação a objetos e metodologia de desenvolvimento de sistemas existente no mercado.</li> <li>- Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações.</li> <li>- Desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.</li> <li>- Implantar e manter sistemas de informação, realizando instalação e as manutenções preventivas, evolutivas e corretivas.</li> <li>- Gerenciar projetos de desenvolvimento de sistemas de informação com qualidade, elaborando cronogramas e definindo custos.</li> <li>- Implementar políticas, processos desenvolvimento de projetos de TI.</li> </ul>
<p><b>Competências a serem desenvolvidas na UC e indicadores de competência:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações.</li> <li>• Desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.</li> </ul>
<p><b>Bases Tecnológicas:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo</li> </ul>
<p><b>Estratégias didáticas:</b></p> <p>A estratégia didática constará de exercícios práticos e estudos orientados de forma a possibilitar a construção paulatina e gradual das competências previstas na unidade curricular.</p>
<p><b>Procedimentos e Instrumentos de Avaliação:</b></p>

Discussão sobre temas para o trabalho, com introdução de conceitos e desafios baseados nas novas tecnologias de desenvolvimento de sistemas emergentes em uso no mercado. Orientação e acompanhamento na obtenção das devidas informações. Revisão, adequação e discussão sobre o escopo do trabalho. Sugestão e discussão sobre possíveis protótipos a construir e apresentar. Ensaios de apresentação e defesa dos projetos.

**Bibliografia:**

**Bibliografia Básica:**

Toda a bibliografia utilizada no módulo

**Bibliografia Complementar:**

Toda a bibliografia utilizada no módulo.

**CRONOGRAMA DO SEMESTRE: 2022.2****(Organização do cronograma de trabalho - competências a desenvolver/aulas)**

<b>Competência/Indicadores</b>	<b>Temas Abordados</b>	<b>Data</b>	<b>Carga Horária</b>	<b>Carga Horária Acumulada</b>
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	01 AGO	2h/a	2h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	03 AGO	2h/a	4h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	08 AGO	2h/a	6h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	10 AGO	2h/a	8h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	15 AGO	2h/a	10h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	17 AGO	2h/a	12h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de	Este componente curricular explora de forma integrada as	22 AGO	2h/a	14h/a

aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	bases tecnológicas do módulo.			
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	24 AGO	2h/a	16h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	29 AGO	2h/a	18h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	31 AGO	2h/a	20h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	05 SET	2h/a	22h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	12 SET	2h/a	24h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	14 SET	2h/a	26h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	19 SET	2h/a	28h/a

<p>Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.</p>	<p>Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.</p>	<p>21 SET</p>	<p>2h/a</p>	<p>30h/a</p>
<p>Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.</p>	<p>Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.</p>	<p>26 SET</p>	<p>2h/a</p>	<p>32h/a</p>
<p>Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.</p>	<p>Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.</p>	<p>28 SET</p>	<p>2h/a</p>	<p>34h/a</p>
<p>Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.</p>	<p>Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.</p>	<p>03 OUT</p>	<p>2h/a</p>	<p>36h/a</p>
<p>Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.</p>	<p>Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.</p>	<p>05 OUT</p>	<p>2h/a</p>	<p>38h/a</p>
<p>Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.</p>	<p>Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.</p>	<p>10 OUT</p>	<p>2h/a</p>	<p>40h/a</p>
<p>Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.</p>	<p>Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.</p>	<p>19 OUT</p>	<p>2h/a</p>	<p>42h/a</p>
<p>Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação</p>	<p>Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.</p>	<p>22 OUT</p>	<p>2h/a</p>	<p>44h/a</p>

para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.				
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	24 OUT	2h/a	46h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	26 OUT	2h/a	48h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	29 OUT	2h/a	50h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	31 OUT	2h/a	52h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	07 NOV	2h/a	54h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	09 NOV	2h/a	56h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	12 NOV	2h/a	58h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes,	Este componente curricular explora de	16 NOV	2h/a	60h/a

atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	forma integrada as bases tecnológicas do módulo.			
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	21 NOV	2h/a	62h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	23 NOV	2h/a	64h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	26 NOV	2h/a	66h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	29 NOV	2h/a	68h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	30 NOV	2h/a	70h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	03 DEZ	2h/a	72h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	05 DEZ	2h/a	74h/a

estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.				
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	07 DEZ	2h/a	76h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	12 DEZ	2h/a	78h/a
Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações; desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto.	Este componente curricular explora de forma integrada as bases tecnológicas do módulo.	14 DEZ	2h/a	80h/a