

FACULDADE DE TECNOLOGIA SENAC RIO	
Curso: Graduação tecnológica em ADS	Semestre letivo: 2021.2
Unidade Curricular: Engenharia de Usabilidade	Módulo: 1
Professor: Gabriela Silveira	Data: 10/12/2021
Competências a serem avaliadas: Construir protótipo com capacidade de acesso à informação de forma eficaz e eficiente por meio da organização de conteúdo e mapeamento do fluxo de informações;	Indicadores de Competência: - Elabora questionários e entrevistas para serem aplicados aos stakeholders e usuários, determinando cenários, personas e mapas de empatia do projeto. - Especifica critérios de uso de interfaces digitais a partir de pesquisas de referências de sistemas interativos analisando funcionalidades de produtos concorrentes ou similares considerando fatores humanos e técnicas da usabilidade. - Coleta informações utilizando técnicas de registro de dados considerando o contexto de uso de um sistema computacional para definir o perfil do usuário de uma interface digital. - Cria uma prototipagem rápida usando recursos acessíveis para validar o modelo conceitual.
Aluno: Todos	Conceito: O – B – S – I

1 – Tarefa 01 – Nos grupos do projeto integrador:

Os alunos deverão montar no FIGMA as telas do projeto integrador relacionadas à uma tarefa do usuário. Ela deverá ser programada e compartilhada em forma de protótipo. O link deverá ser enviado para o restante da turma para ser aplicado o TESTE DE USABILIDADE da funcionalidade de das interfaces. Ao final do teste, deve ser montado um questionário com perguntas para o usuário afim de ter um feedback da tarefa e das telas.

Exemplo: Tarefa de alterar a senha. Os alunos irão montar as telas que o usuário acessa (mobile ou desktop) como de login, esqueci a senha, alterar a senha, etc. Tornar o protótipo navegável e enviar para pelo menos 5 usuários diferentes. Após o envio, terá o questionário online (você gostou, foi difícil, demorado, sugestões). Depois, a análise do resultado do questionário.

2 – Tarefa 02 – Nos grupos que trabalhamos até agora:

Apresentação com inventário de conteúdo, card sorting, mapa do site; Também deve entrar na apresentação um link para o FIGMA com sugestões de telas de que simulem uma ação usando o site escolhido (atenção: os menus e as telas precisam ter correspondência com o mapa criado!!!).

Exemplo: Assistir a gravação do título do Botafogo na série B. Teremos a tela de entrada com os menus, teremos a tela de jogos gravados, teremos a tela de escolhas de times, teremos a tela com o jogo escolhido. Tudo em formato de protótipo!!!

