

	FACULDADE DE TECNOLOGIA SENAC RIO PLANO DE ENSINO	
	CURSO: Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas	Semestre Letivo: 2023.1
Unidade Curricular (UC)	Programação para Dispositivos Móveis	Módulo: 4
		Carga Horária Semestral: 80h
		Carga Horária Semanal: 4h
Professor:	Anderson Fernandes Pereira dos Santos	

<p>Perfil Profissional de Conclusão e Competências do Perfil:</p> <p>O Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas é responsável por projetar, especificar, desenvolver, documentar, testar, implantar e manter sistemas computacionais de informação. Este profissional trabalha com ferramentas computacionais, equipamentos de informática e metodologia de gerenciamento de projetos na produção de sistemas. Raciocínio lógico focado na codificação de programas e emprego de linguagens de programação, além da preocupação com a inovação, qualidade, usabilidade, robustez, integridade e segurança de programas computacionais são fundamentais à atuação deste profissional.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Projetar sistemas de informação aplicando princípios de orientação a objetos e metodologia de desenvolvimento de sistemas existente no mercado. - Especificar e documentar requisitos necessários para identificar as necessidades dos clientes, atuando como mediador e gerenciador entre os usuários de sistemas e os desenvolvedores de aplicações. - Desenvolver sistemas de informação para diferentes contextos, codificando e estabelecendo padrões mediante linguagem de programação orientada a objeto. - Implantar e manter sistemas de informação, realizando instalação e as manutenções preventivas, evolutivas e corretivas. - Gerenciar projetos de desenvolvimento de sistemas de informação com qualidade, elaborando cronogramas e definindo custos. - Implementar políticas, processos desenvolvimento de projetos de TI.
<p>Justificativa da UC e sua contribuição para o desenvolvimento do Projeto Integrador:</p> <p>A unidade curricular de Programação para Dispositivos Móveis fornece as competências de programação necessárias para o desenvolvimento do aplicativo computacional proposto no projeto integrador. Os alunos utilizam as práticas de programação para desenvolver sistemas na linguagem de programação Java para dispositivos móveis.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis.
<p>Bases Tecnológicas, científicas e instrumentais (conteúdos):</p> <ul style="list-style-type: none"> • Plataforma de desenvolvimento para dispositivos móveis; • Persistência de dados no dispositivo móveis; • APIs de câmera, mapas, arquivos, background e mais; • Serviços em background; • Conectividade com serviços remotos e sincronização; • Manipulação de dados com JSON; e • Integração front-end <i>mobile</i> com back-end.
<p>Estratégias didáticas:</p> <p>A estratégia didática constará de exercícios práticos e estudos orientados de forma a possibilitar a construção paulatina e gradual das competências previstas na unidade curricular.</p>
<p>Procedimentos e Instrumentos de Avaliação:</p>

Os alunos serão avaliados no decorrer da disciplina em cada competência a ser construída de forma majoritariamente prática, assegurando a medição do nível de assimilação das competências pelos alunos. Construção de algoritmos em Java, exercícios práticos em computador e avaliação prática.

Bibliografia:

Bibliografia Básica:

KING, Chis, ABLESON, W. Frank, SEM, Robi. Android em ação. 3ª edição. Editora Campus 2012.

ZIGURD Mednieks, DORNIN, Lair, MEIKE, G.Blake, NAKAMURA, Masuni. Programando o Android. 3ª edição. Editora Novatec 2012.

LECHETA, Ricardo R. Google Android: Aprenda a Criar Aplicações para Dispositivos Móveis com o Android SDK. 3ª edição. Editora Novatec 2013.

Bibliografia Complementar:

LECHETA, Ricardo R. Google Android para Tablets – Aprenda a Desenvolver Aplicações para Android. 1ª edição. Editora Novatec 2012.

LEE, Wei-Meng. Introdução ao desenvolvimento de aplicativos para Android. 1ª edição. Editora Ciência Moderna 2011.

OGLIARI, Ricardo Da Silva. Android – do Básico ao Avançado. 1ª edição. Editora Ciência Moderna 2014.

SILVA, Michel Lourenço da. Android Para Desenvolvedores. 2ª edição. Editora Brasport 2012.

NUDELMAN, Greg. Padrões de Projeto Para o Android – Soluções de Projetos de Interação Para Desenvolvedores. 1ª edição. Editora Novatec 2013.

CRONOGRAMA DO SEMESTRE: 2023.1

(Organização do cronograma de trabalho – competências a desenvolver/aulas)

Competência/Indicadores	Bases Tecnológicas, científicas e instrumentais (conteúdos)	Data	Carga Horária (h/a)	Carga Horária Acumulada (h/a)
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Apresentação do docente, disciplina e alunos	27 FEV	2	2
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Plataforma de desenvolvimento para dispositivos móveis	01 MAR	2	4
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Plataforma de desenvolvimento para dispositivos móveis	06 MAR	2	6
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Plataforma de desenvolvimento para dispositivos móveis	08 MAR	2	8
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Plataforma de desenvolvimento para dispositivos móveis	13 MAR	2	10
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Plataforma de desenvolvimento para dispositivos móveis	15 MAR	2	12
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Plataforma de desenvolvimento para dispositivos móveis	20 MAR	2	14
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Plataforma de desenvolvimento para dispositivos móveis	22 MAR	2	16
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Plataforma de desenvolvimento para dispositivos móveis	27 MAR	2	18
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Plataforma de desenvolvimento para dispositivos móveis	29 MAR	2	20
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Plataforma de desenvolvimento para dispositivos móveis	03 ABR	2	22
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Plataforma de desenvolvimento para dispositivos móveis	05 ABR	2	24

Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Plataforma de desenvolvimento para dispositivos móveis	10 ABR	2	26
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Plataforma de desenvolvimento para dispositivos móveis	12 ABR	2	28
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Plataforma de desenvolvimento para dispositivos móveis	17 ABR	2	30
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Persistência de dados no dispositivo móvel	19 ABR	2	32
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Persistência de dados no dispositivo móvel	24 ABR	2	34
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Avaliação Ciclo I	26 ABR	2	36
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Recuperação Ciclo I	03 MAI	2	38
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Resolução da Avaliação e Recuperação	08 MAI	2	40
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	APIs de câmera, mapas, arquivos, background e mais;	10 MAI	2	42
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	APIs de câmera, mapas, arquivos, background e mais;	15 MAI	2	44
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	APIs de câmera, mapas, arquivos, background e mais;	17 MAI	2	46
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	APIs de câmera, mapas, arquivos, background e mais;	22 MAI	2	48
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	APIs de câmera, mapas, arquivos, background e mais;	24 MAI	2	50
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	APIs de câmera, mapas, arquivos, background e mais;	29 MAI	2	52
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Avaliação Ciclo II	31 MAI	2	54
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Recuperação Ciclo II	05 JUN	2	56
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Serviços em Background	07 JUN	2	58
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Serviços em Background	12 JUN	2	60
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Conectividade com Serviços Remotos e Sincronização	14 JUN	2	62
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Conectividade com Serviços Remotos e Sincronização	17 JUN	2	64
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Conectividade com Serviços Remotos e Sincronização	19 JUN	2	66
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Integração Front-end mobile com back-end	21 JUN	2	68
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Integração Front-end mobile com back-end	24 JUN	2	70
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Avaliação do Ciclo II	26 JUN	2	72
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Recuperação Ciclo II	28 JUN	2	74
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Análise de Notas	01 JUL	2	76
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Resolução da Avaliação e Recuperação	03 JUL	2	78
Desenvolver aplicativo para dispositivos móveis	Análise de notas e pequenos ajustes	05 JUL	2	80