

Profa Gabriela Silveira

DESIGN DE INTERFACES

Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas



Vimos a evolução das interfaces...

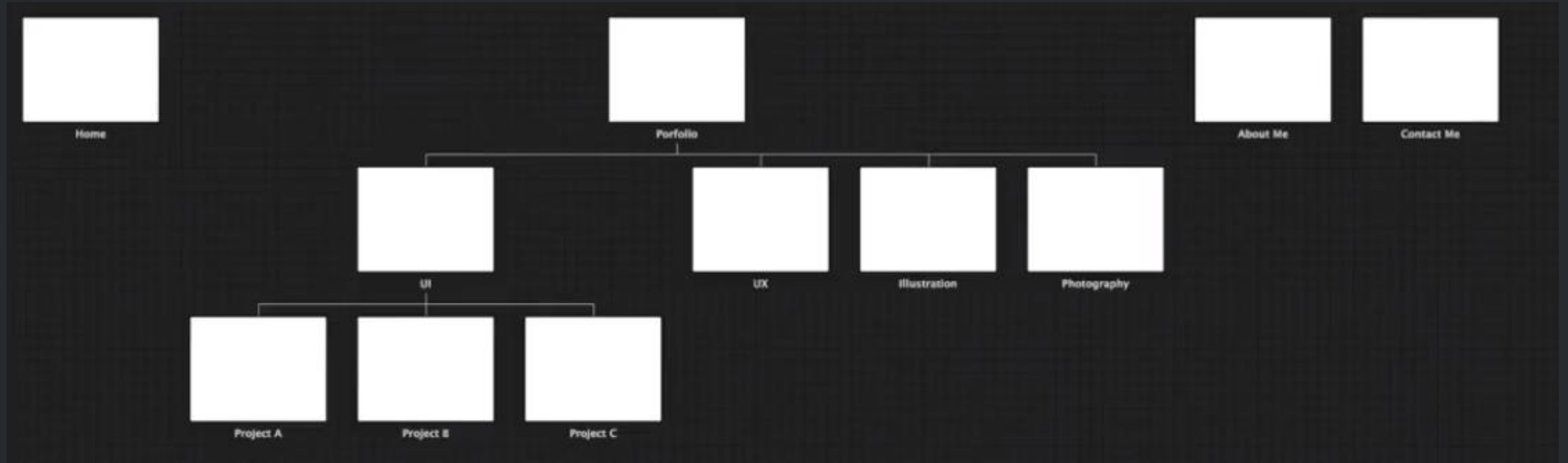
Ainda vamos ver como coletar referências, guias para criação de interfaces mobile e web, princípios básico de design, tipografia, cores e muito mais!

Mas por uma necessidade de projeto, vamos pular pra uma etapa super importante na construção de uma interface

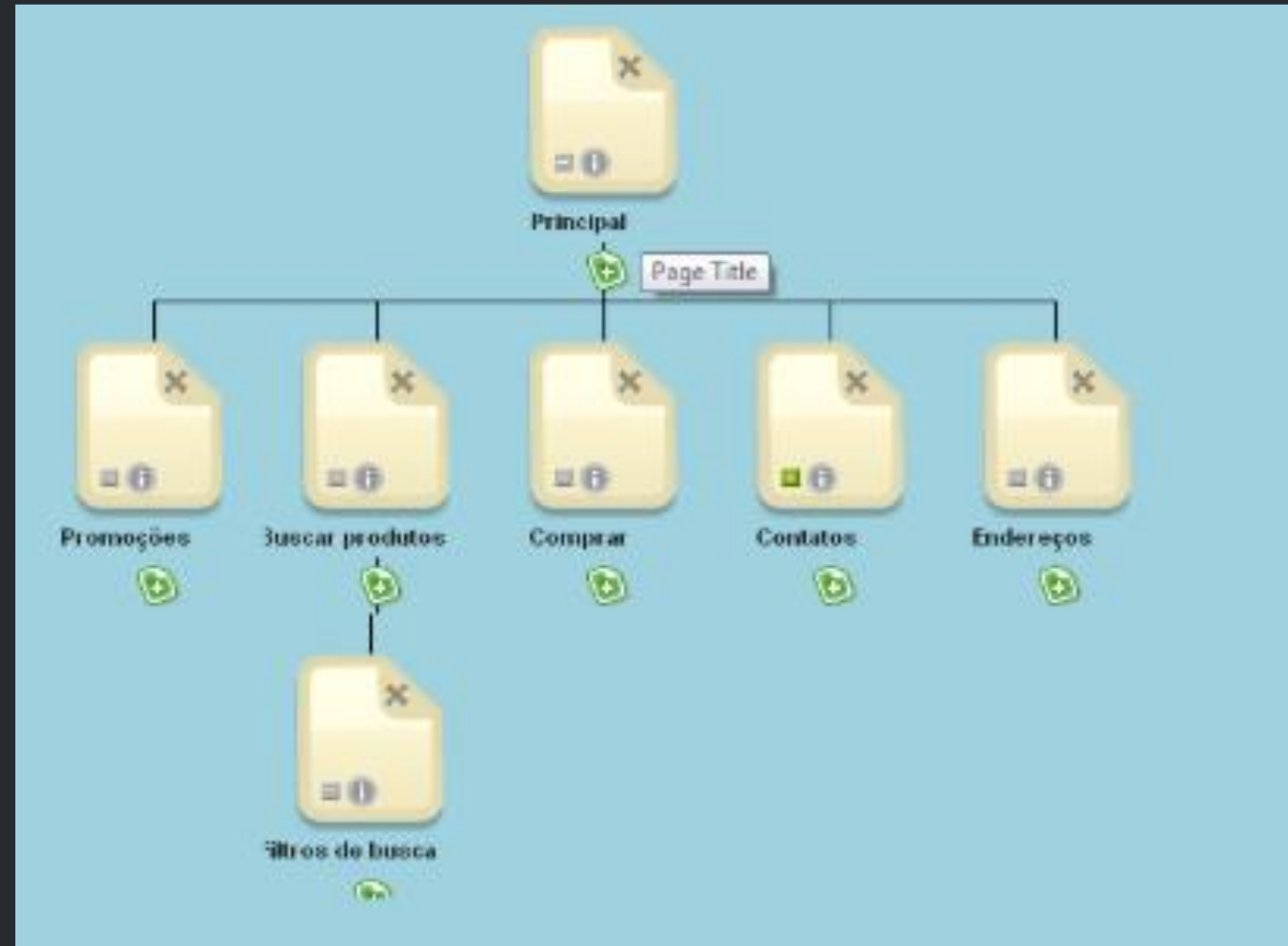
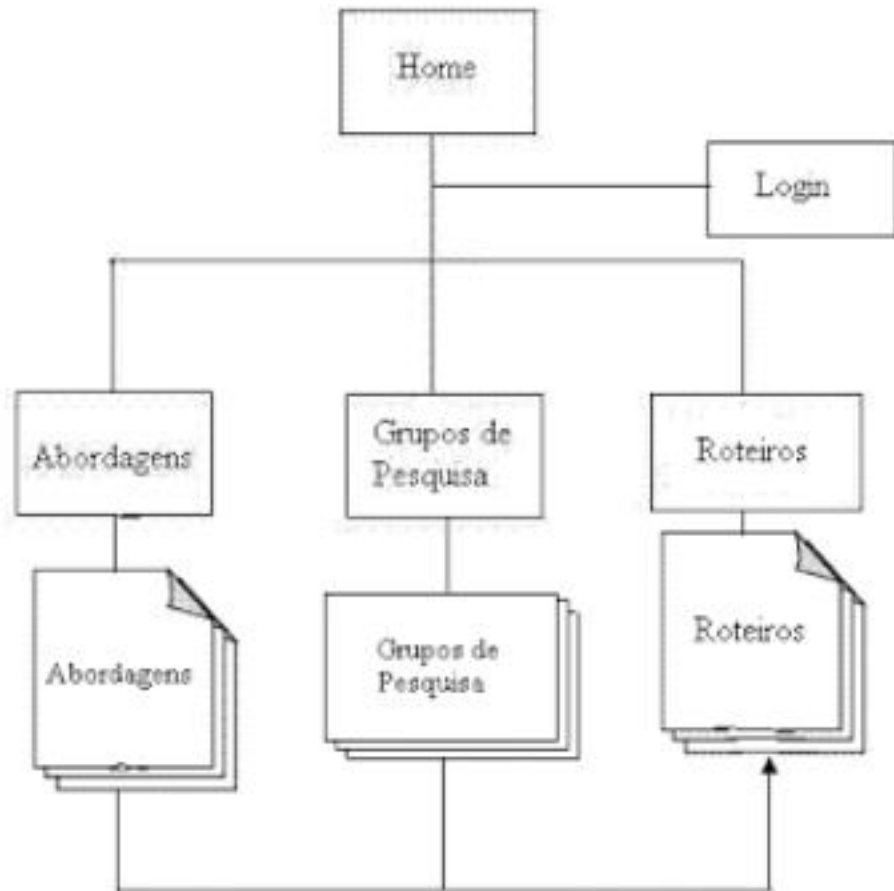
SITEMAP, GRID E WIREFRAMES!

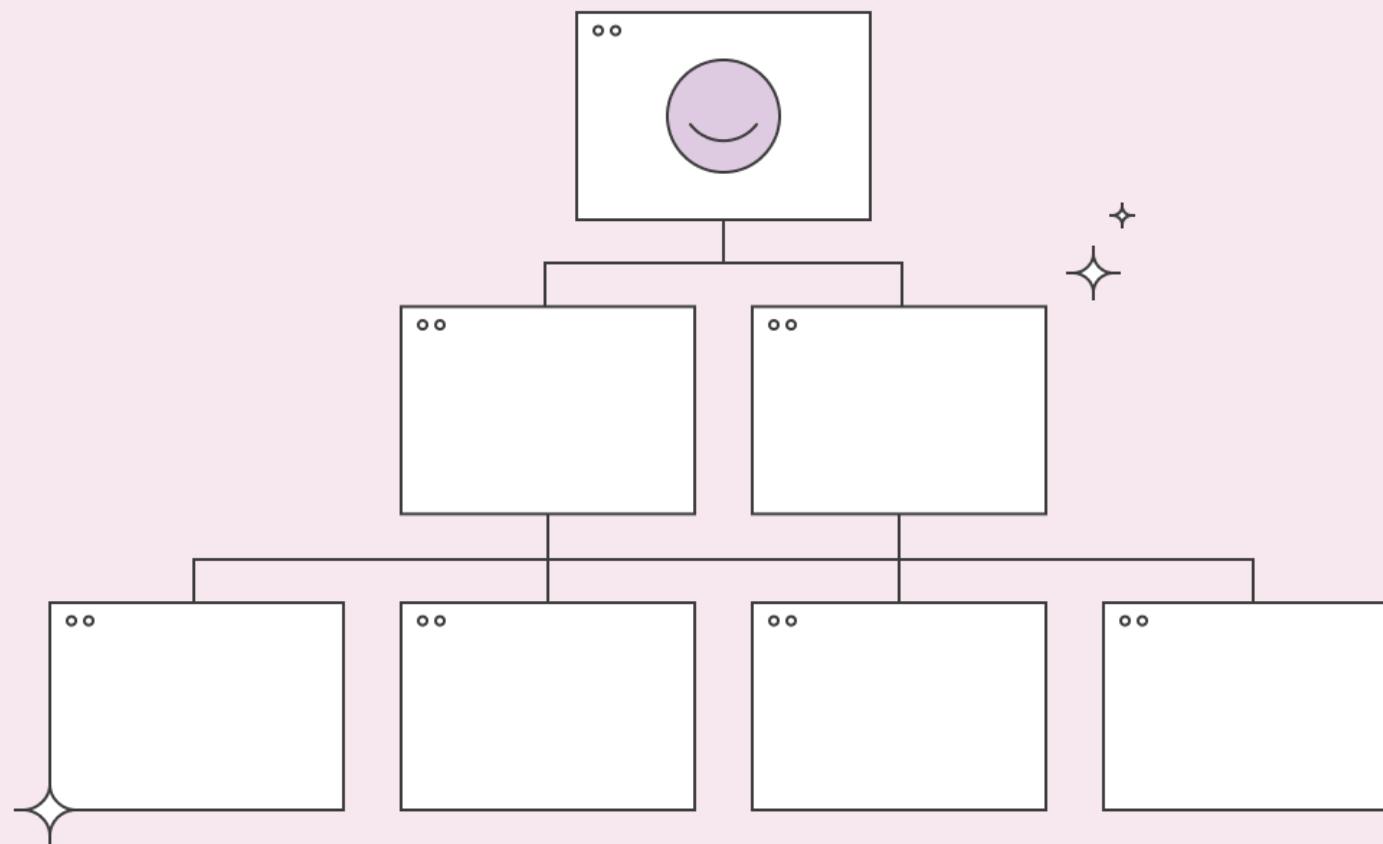
SITEMAP OU MAPA DE NAVEGAÇÃO: É ele que vai dizer como será o **fluxo de navegação** para que o usuário realize determinadas tarefas. Nos mostra quantos cliques e quantas páginas para as ações necessárias.

SITEMAP, GRID E WIREFRAMES!



SITEMAP, GRID E WIREFRAMES!





SITEMAP

ELE VAI NOS AUXILIAR PARA VERMOS QUANTAS PÁGINAS SERÃO DESENHADAS E QUANTAS SERÃO PROGRAMADAS.

Exemplo: Site de ADS. Vamos montar?

1. Após briefing e algumas etapas que já conhecemos, listar conteúdos, arquitetura da informação, card sorting.... Vamos ao mapa!

SITEMAP

- Ele nos indica quantas páginas serão desenhadas/programadas
- Ele nos mostra as páginas similares, que terão estruturas similares
- Podemos planejar os elementos que serão repetidos em diferentes páginas



SITEMAP

- Lista todas as URLs do seu site
- Sitemap XML é com o Johnny... É aquele arquivo que facilita a indexação das páginas feita pelo Google

ALGUNS LINKS

- [XML Sitemap Generator](#) - simula os robôs dos buscadores e cria um mapa de site com páginas ilimitadas.
- [XML-Sitemaps](#) - cria mapas para sites tanto em formato XML quanto em formato HTML.

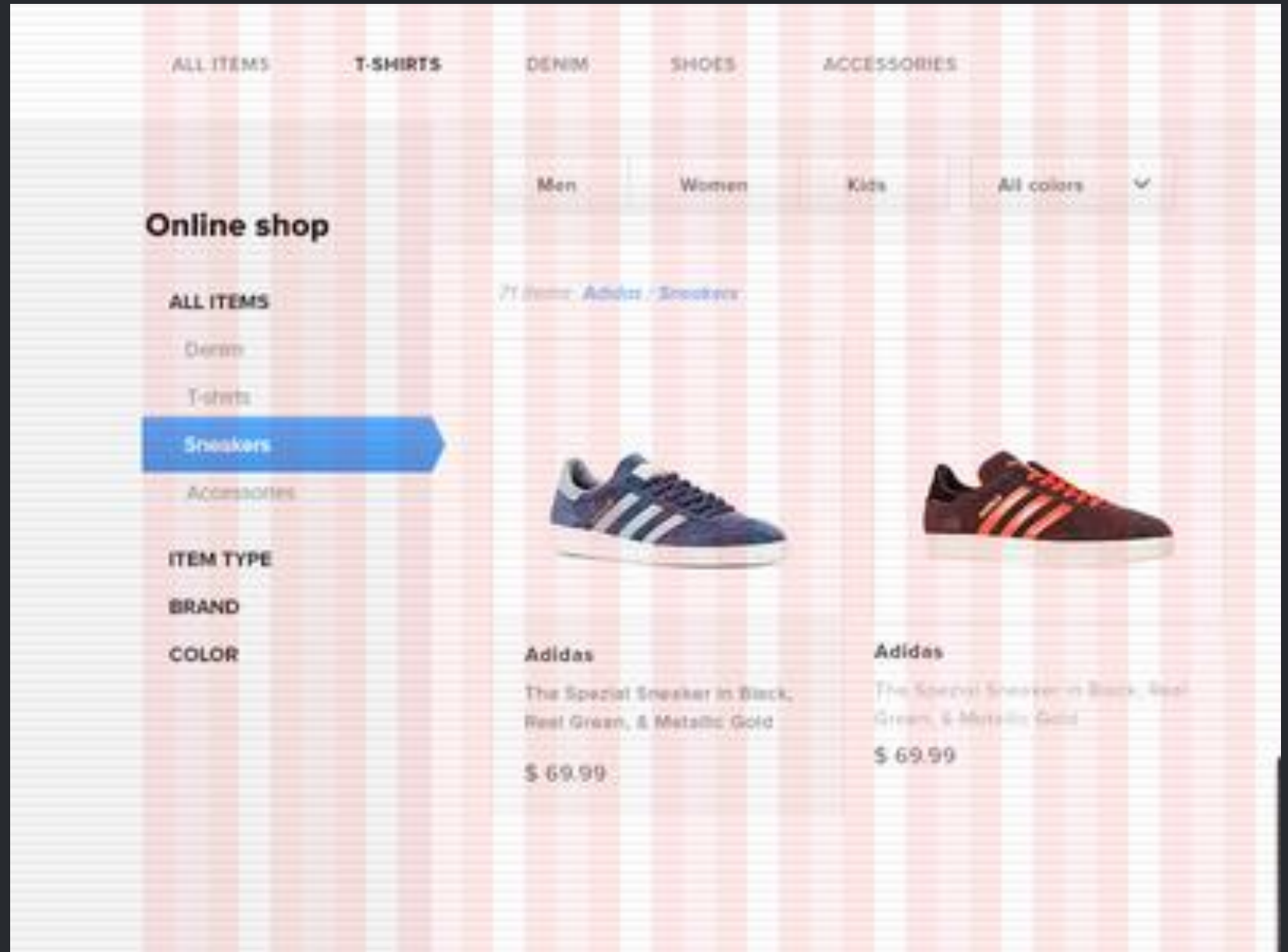
GRID

O Grid é uma **estrutura invisível** que reúne todos os elementos de uma página. Ele também determina as dimensões desses elementos inseridos no design como: as larguras de textos e de colunas, espaçamento entre palavras, a altura da linha, etc.

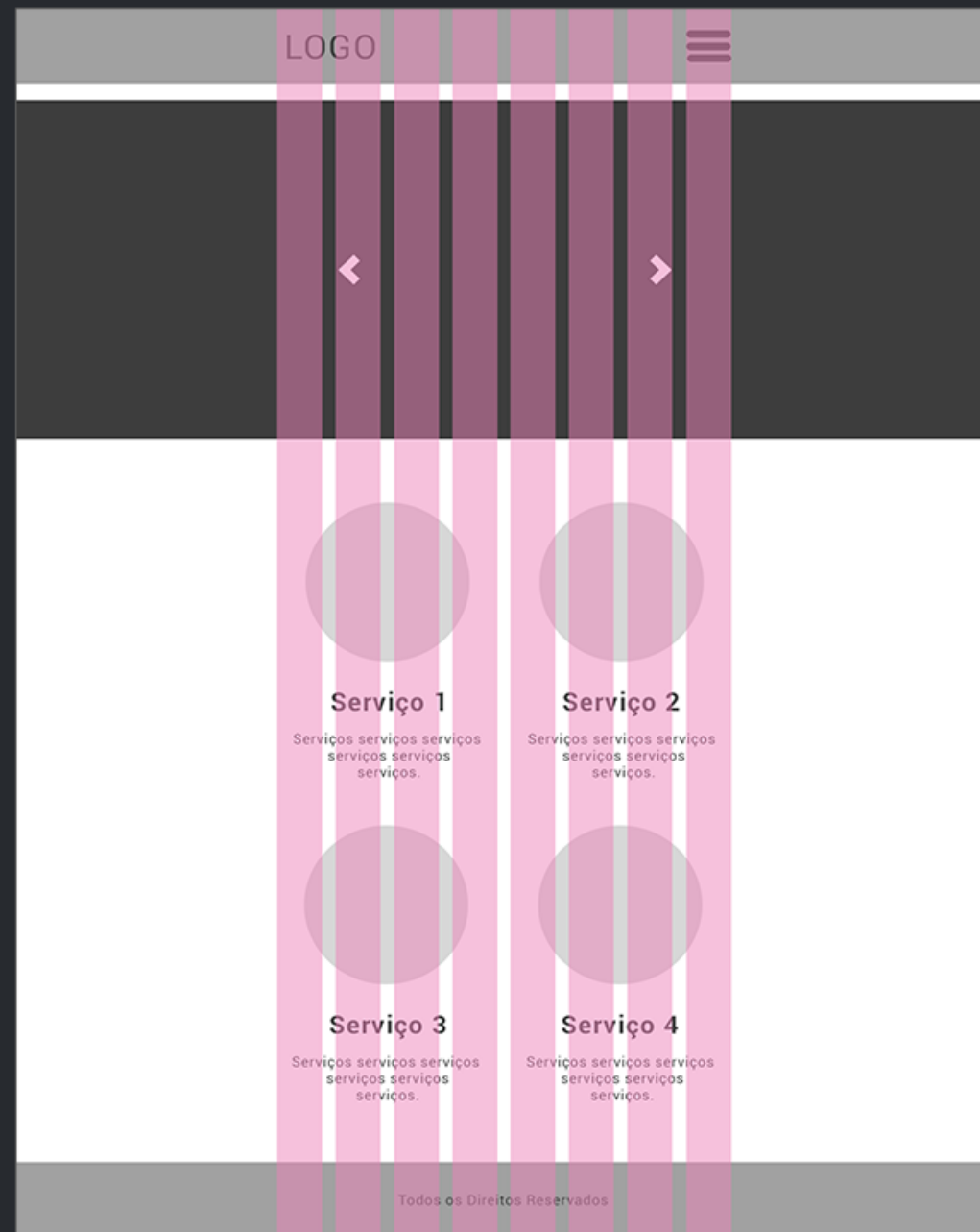
GRID

Seu principal objetivo é criar uma **unidade no projeto**, fazendo com que o conteúdo da página flua melhor e produzindo uma **interface mais organizada e agradável ao usuário**.

GRID



GRID

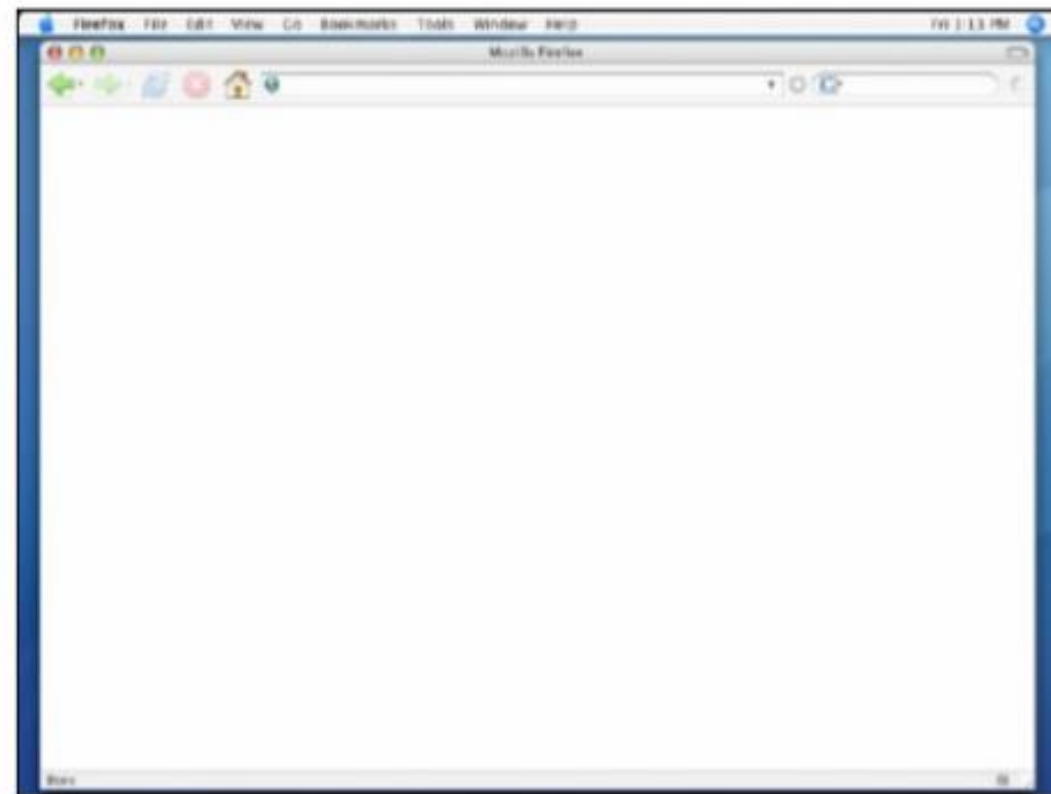


GRID

Vai depender da resolução que está trabalhando.



Resolução da tela: 1024 x 768 pixels.



Tamanho "natural" do browser: +/- 974 x 650 pixels.

GRID

<http://gridcalculator.dk/>

Vamos abrir o figma?

WIREFRAME

Wireframe é uma representação de **baixa fidelidade**. deve mostrar claramente:

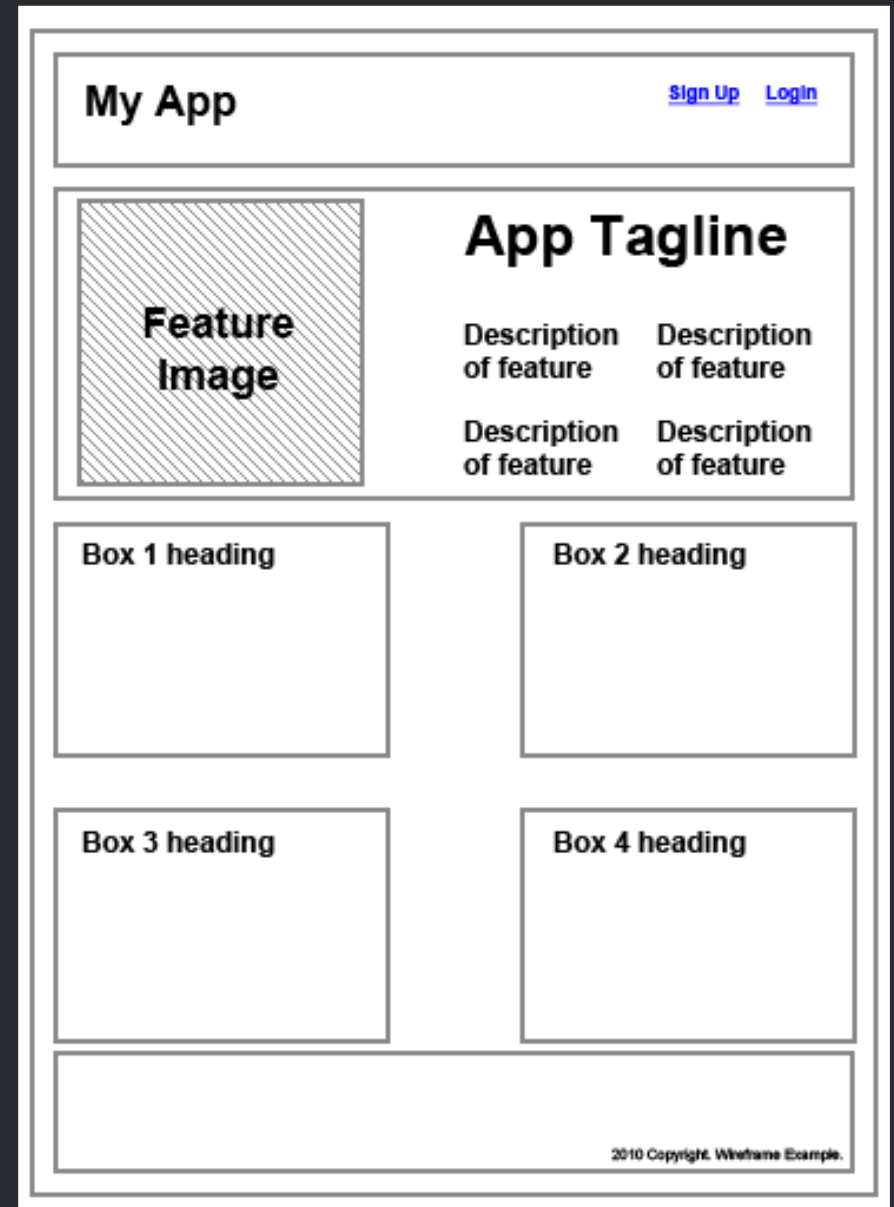
- Principais grupos de conteúdo (o que);
- A estrutura da informação (onde fica cada coisa);
- Uma descrição e visualização básica da interface de interação do usuário (como);

WIREFRAME

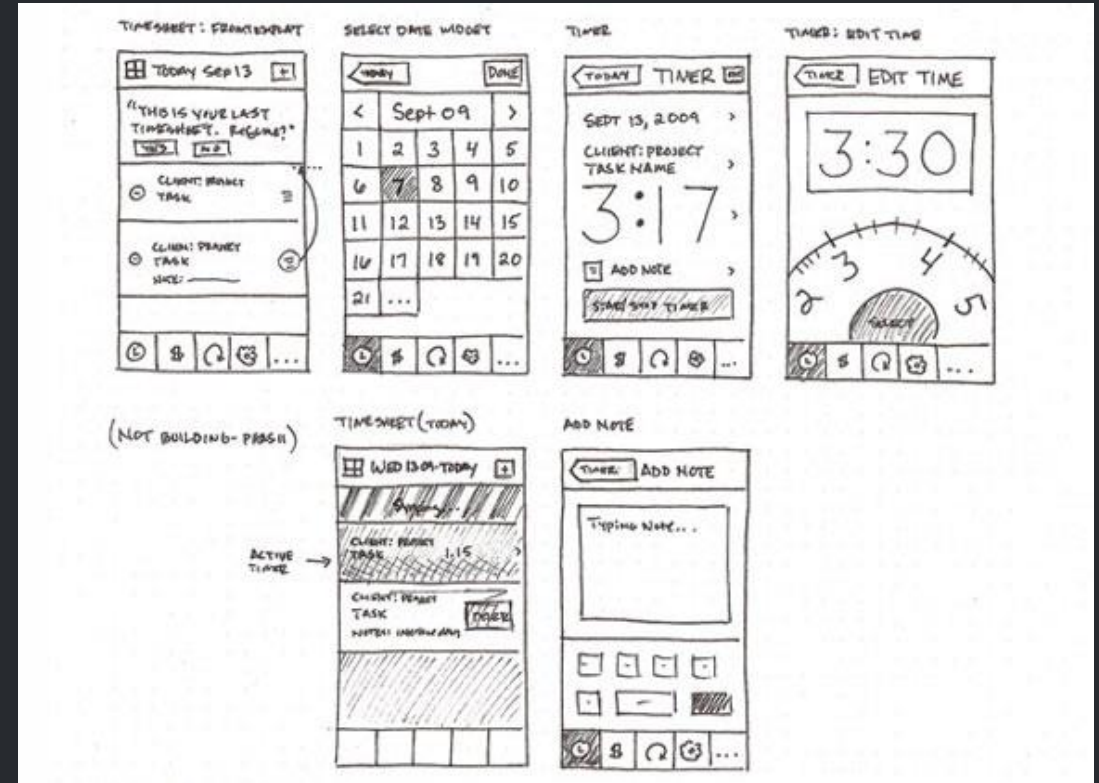
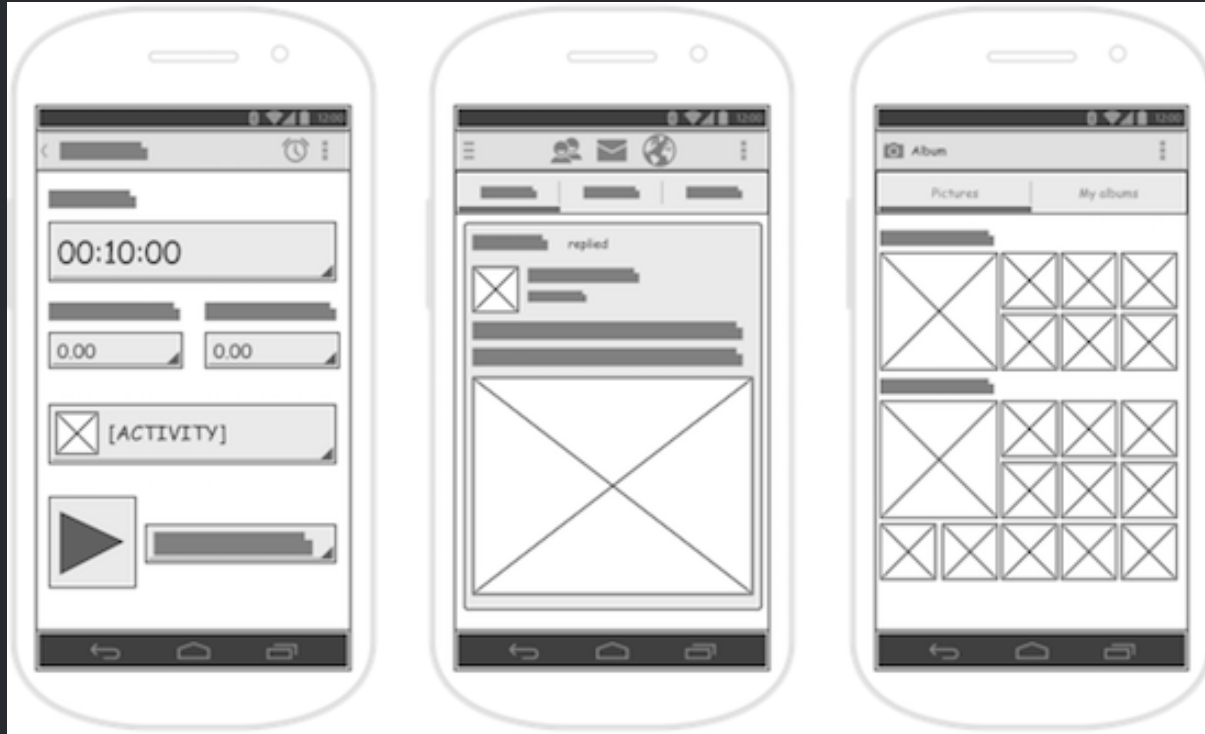
Wireframes não são caixas sem sentido. É o **esqueleto do seu design** e deve conter todas as partes importantes do produto final; **Não tem muitos detalhes e define o caminho das interações;**

São utilizados na parte da documentação do projeto e devem ser feitos de forma relativamente rápida.

WIREFRAME



WIREFRAME



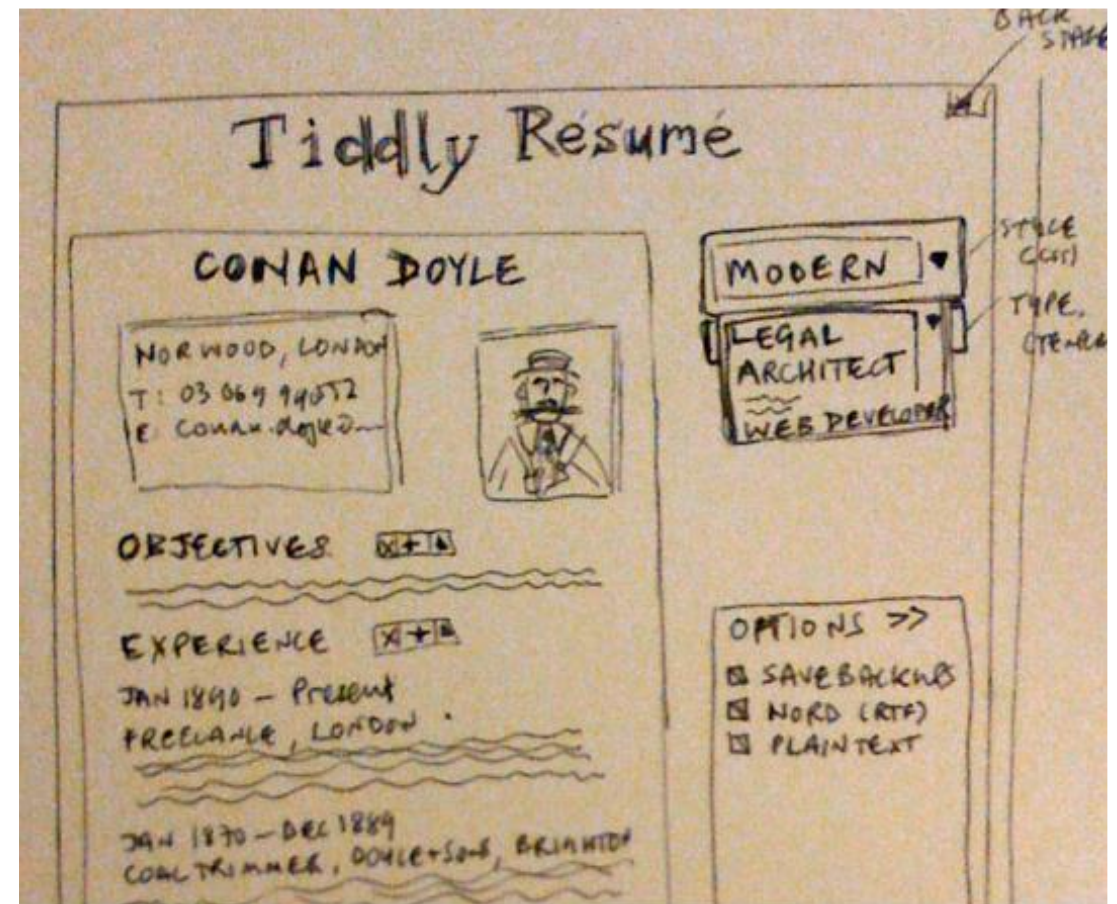
O que incluir em um wireframe

Os wireframes devem incluir informações suficientes para refletir o que precisa aparecer em cada página do projeto.

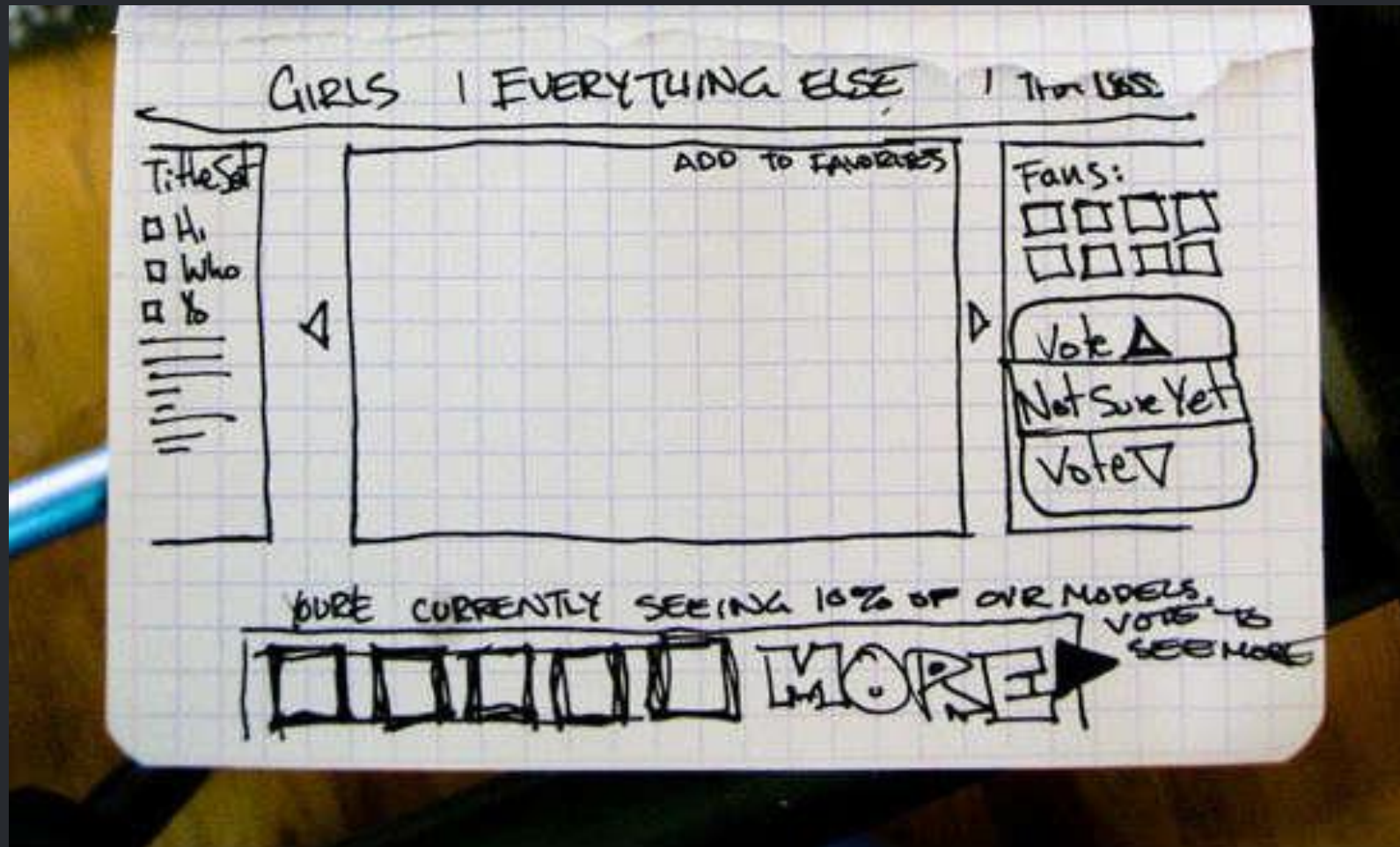
Pense sobre os elementos gerais da maioria das páginas web: cabeçalhos, rodapés, barras laterais, áreas de conteúdo, busca, gráficos, etc. Depois de ter uma ideia do que terá o projeto, comece a criar os wireframes com base nesses elementos

baixa fidelidade x alta fidelidade

Wireframes de baixa fidelidade são basicamente linhas sobre um fundo liso com alguns rótulos. Estes incluem tanto os desenhados a mão, como wireframes digitais, e são geralmente muito simples.



baixa fidelidade x alta fidelidade



TAREFA PRA PRATICAR!

Escolham um dos sites que acharam ruim! Quero construir o grid e um wireframe de baixa fidelidade da home! Vamos?