

FACULDADE DE TECNOLOGIA SENAC RIO	
Curso Superior de Tecnologia em ADS	Semestre letivo: 2022.1
Unidade Curricular: Design de Interfaces	Módulo 2: Modelagem do Projeto de sistemas
Professor: Gabriela Silveira Barbosa	Data: Ciclo 2 – 27/06/2022
Competências a serem avaliadas: • Estabelecer os modos de interação e os modelos de interface para criar interfaces digitais	Indicadores de Competência: - Cria wireframes e gera a grid do projeto para posicionar os elementos visuais por meio de softwares adequados - Define paleta de cores de acordo com estratégias do projeto para consistência e padrão das telas. - Desenvolve os layouts das telas do projeto utilizando-se de softwares adequados para atender as expectativas de usuários e cliente. - Avalia os resultados obtidos por meio de testes de usabilidade relatando os acertos, erros, enganos e opiniões dos usuários para a criação de recomendações de melhorias
Alunos: Turma Módulo 2	Conceito:

1- Em grupo

Em grupo, deverão apresentar o resultado do projeto. A apresentação deverá ter em torno de 15 minutos sendo finalizada com um teste de usabilidade no Figma.

- Capa de apresentação;
- Nome do projetinho e objetivos da empresa;
- Site utilizado como referência principal;
- Mapa do site
- Grid
- Wireframes
- Design system/guia de estilo
- Tarefa para o usuário

- Protótipo navegável com telas desenhadas para execução da tarefa

** Alguns alunos serão convidados para realizar a tarefa e navegar pelo protótipo, então caprichem!