

```
<head>
```

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<meta name="viewport" content="width=device-width,initial-scale=1,user-scalable=no">
```

```
<title> </title>
```

```
<link rel="stylesheet" href="css
```

```
<link rel="stylesheet" href="css
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<div id="container">
```

```
<div id="menu">
```

```
<ul>
```

```
<li><a href="index.html">Home </a> </li>
```

```
<li><a href="opinioes.html">Opiniões </a> </li>
```

```
<li><a href="trechos.html">Trechos </a> </li>
```

```
<li><a href="autor.html">Autor </a> </li>
```

```
<li><a href="contato.html">Contato </a> </li>
```

```
</ul>
```

```
<head>
```

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<meta name="viewport" content="width=device-width,initial-scale=1,user-scalable=no">
```

```
<title> </title>
```



Tecnologia Web I

Gabriela Silveira

```
<li><a href="index.html">H
```

```
<li><a href="opinioes.html"
```

```
<li><a href="trechos.html">
```

```
<li><a href="autor.html">Au
```

```
<li><a href="contato.html">
```

```
</ul>
```

```
<head>
```

```
<meta charset="U
```

```
<meta name="vie
```

```
<title> </title>
```

```
<link rel="stylesh
```

```
<link rel="stylesh
```



OBJETIVOS

- Planejar o desenvolvimento de um projeto de interface
- Construir layout de páginas para a Web
- Desenvolver o design da interface de acordo com pré-requisitos de projeto



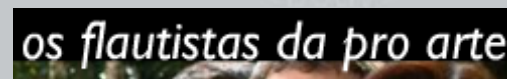


FERRAMENTAS

- Internet
- Bloco de notas
- Notepad ++ / Sublime Text
- Photoshop
- Google Chrome
- Bootstrap



QUEM SOU EU?





Alguns trabalhos:

www.gabrieladesign.com





PLANO DE AULA

Avaliação

- 1 - Participação em sala de aula: presença e atividades
- 2 - Primeira avaliação: trabalho individual em sala
- 3 - Avaliação final: Projeto integrador

Conceitos: O - B - S - I

Metodologia Senac: Aprender praticando em sala!

Useм isso!





CONTATO

gabriela.barbosa@rj.senac.br

[facebook/gabrieladesign01](https://facebook.com/gabrieladesign01)





História da web

- <https://www.youtube.com/watch?v=Dxcc6ycZ73M>





História da web

O que é a internet?

- Surgiu na Guerra Fria, como alternativa de comunicação caso os meios convencionais fossem atingidos.
- Em 1990, Tim Bernes-Lee, engenheiro inglês, desenvolveu o www e popularizou a internet.





História da web

O que é a internet?

- Rede mundial de computadores conectados e interligados pelo protocolo TCP/IP (Internet Protocol) - que permite acesso a informações e dados diversos;
- Network é quando conectamos dois ou mais computadores. E formamos uma rede.
- O endereço IP de cada um dos pontos da rede pode ser acessado através do <http://meuip.com>





História da web

O que é a internet?

- Protocolo para transferência de dados: HTTP (HyperText Transfer Protocol). Quando tem um “S” depois, é de Secure;

- WWW: World Wide Web “Rede de alcance mundial”. A grande teia.

Rede de documentos hipermídia interligados e executados na Internet.

- Para acessar esses documentos próprios, cada um tem seu Endereço. <http://www.senac.br>





História da web

Em 1990 foi criado o html: HyperText Markup Language, ou Linguagem de Marcação de Hipertexto.

Tim Bernes Lee sugeriu um padrão para construção de documentos com hipertexto - imagens, bloco de textos, sons, links...





História da web

Primeiro Site

Primeiro site

E ele precisava de navegadores pra ser acessado. Mas nenhum sobreviveu



História da web

O que é a internet?

- As mídias são interpretadas pelos navegadores:

-IE

-Firefox

-Chrome

-Opera





A Evolução da web

Infográfico: a evolução da web

<http://www.evolutionoftheweb.com/?hl=pt-br>





Sobre a história dos navegadores

O mais bacaninha das antigas se chamava Mosaic, em 92, e em 94 evoluiu para o Netscape.



Em 95, chega a primeira versão do iE





Sobre a história dos navegadores

1996: 86% dos usuários eram netscape



x



Eis que surge uma versão do Windows que já vem com o ie instalado.... Briga na justiça, netscape ganha, mas o ie populariza



Sobre a história dos navegadores

1999: desistem do Netscape e criam o novo navegador: Mozilla Firefox



>



2008: Google Chrome





Enquanto isso...

O html também evoluía - linguagem de marcação

Em 1995 surgiu a segunda versão do html, um pouco mais elaborado. E também um grupo que trabalhava nas melhorias da versão: **html working group**

E os desenvolvedores de navegadores não queriam ficar de fora, criando tags específicas para os seus respectivos.





Enquanto isso...

Deu ruim

Em 1995 já foi lançado o html 3.0. Só que dessa vez a escrita seria gerenciada por um consórcio, liderado pelo Tim. W3C!

1997 chegamos a versão 4.0, que alguns ainda utilizam.

2004 o W3C quis acabar com a 4.0 e lançar uma versão baseada na tecnologia XML. Seria a vez do XHTML

Extensible HTML





Enquanto isso...

Deus nos acuda!

As empresas dos navegadores se desesperaram! E começaram a trabalhar separadamente do W3C

2007 temos XHTML 2.0! Mas o trabalho das outras empresas foi tão bacana que convenceram o W3C.

Descontinuou o XHTML e adotou a nova versão de html que eles estavam trazendo: o HTML5





html5

Muita coisa bacana chegando

E uma das coisas mais legais é que ele separa o que é semântica (significado), estilo (formatação e cara) e interatividade (interatividade mesmo).



HTML



CSS



JS



ETAPAS DO DESENVOLVIMENTO

1ª ETAPA

PREPARAÇÃO

Reunião com cliente.
Discussão de Briefing.
Coleta de informações
e materiais gráficos.

2ª ETAPA

PLANEJAMENTO

Definição do calendário.
Assinatura de contrato.
Registro de domínio
do site.

3ª ETAPA

DESIGN

Apresentação de layout.
Escolha de cores.
Aprovação do cliente.

4ª ETAPA

DESENVOLVIMENTO

Criação das páginas.
Técnicas SEO.
Instalação do site
em ambiente teste.

5ª ETAPA

TREINAMENTO

Treinamento presencial.
Autorização para
publicação.

6ª ETAPA

PUBLICAÇÃO

Hospedagem do site.



Processo básico do desenvolvimento de site

Ou...

BRIEFING > LAYOUT > TESTES > FRONTEND > BACKEND > PUBLICAÇÃO





Desenvolvedor frontend

- O desenvolvedor frontend é responsável por programar a interface web, deixando-a otimizada e de fácil navegação.
- Sempre muito requisitado no mercado, a média salarial varia de 3500, a 5 mil reais, sendo que o salario inicial gira em torno de 1500 a 2000.





Desenvolvedor frontend

- Precisa estar atento aos padrões utilizados na web;

Desenvolver um código limpo e bem estruturado;

- O visual de um site é a primeira coisa a ser vista, a primeira impressão. E isso é feito pelo designer e pelo desenvolvedor.



Desenvolvedor frontend

- Existem propagandas “faço seu site por 300 reais”. E em seguida vão contratar vocês para refazer...

- <https://musikcity.mus.br/>

- <http://www.pudim.com.br/>

- Sites para quem não tem mais o que fazer:

- <http://eelslap.com/>

- <https://theuselessweb.com/>

- <http://savethesounds.info/> (memórias)





W3C

- É uma organização para implementar padrões para criação e interpretação de conteúdos web.

- Sites desenvolvidos segundo esses padrões podem ser acessados e visualizados por qualquer pessoa ou tecnologia, independente dos hardware ou software utilizados

<http://www.w3c.br>

<https://validator.w3.org/>





RESPONSIVO

- É aquele que se adapta a diferentes resoluções. Seu site vai funcionar perfeitamente e seu layout não vai ficar bagunçado estando numa tela de 1920x1080 ou 800x600 ou num pequeno celular.

- <https://www.csswinner.com/details/econocom/7895>





REGISTRO

- Cada empresa quer ter seu nome no site. Mas nem sempre ele está disponível. Isso é possível verificar em

- <https://br.godaddy.com>

- <https://registro.br/dominio/categoria.html>





HOSPEDAGEM

- Além do nome, o site deverá estar hospedado em algum endereço, para subir os arquivos, gerenciar, organizar e-mails e banco de dados. Existem vários possíveis, como locaweb, hostgator, uolhost, etc, etc, etc

