

Exercícios – Vetores

1. Escreva um programa que leia 10 números inteiros e armazene os positivos no vetor VETPOS e os negativos no vetor VETNEG. Ao final imprima os dois vetores.
2. Elabore um programa que leia 10 números inteiros em um vetor e imprima-os na ordem inversa.
3. Faça um programa que declare um vetor de 10 posições, o preencha com os 10 primeiros números inteiros ímpares e o imprima.
4. Faça um programa que preencha um vetor de 15 posições com números inteiros e, após a leitura, atribua valor 0 para todos os elementos que possuírem valores negativos. Ao final, o programa deve imprimir o vetor resultante.
5. Construa um programa que leia dois vetores com 10 elementos inteiros cada um e armazene em um terceiro vetor a interseção dos dois vetores. Ao final, o programa deve imprimir o vetor de interseção.