

# CURSO HTML 5

## MÓDULO 02



**GINEAD**

[www.ginead.com.br](http://www.ginead.com.br)

## AVISO DE RESPONSABILIDADE

As informações contidas neste material de treinamento são distribuídas “NO ESTADO EM QUE SE ENCONTRAM”, sem qualquer garantia, expressa ou implícita. Embora todas as precauções tenham sido tomadas na preparação deste material, a Alfamídia Prow não tem qualquer responsabilidade sobre qualquer pessoa ou entidade com respeito à responsabilidade, perda ou danos causados, ou alegadamente causados, direta ou indiretamente, pelas instruções contidas neste material ou pelo software de computador e produtos de hardware aqui descritos.

Módulo 1 – Visão geral do HTML5

Módulo 2 – Análise do suporte atual pelos navegadores

Módulo 3 – Estrutura básica, DOCTYPE e charsets

Módulo 4 – Modelos de conteúdo

Módulo 5 – Novos elementos e atributos

Módulo 6 – Elementos modificados e ausentes

Módulo 7 – Elementos áudio e vídeo, e codecs

Módulo 8 – Menus e toolbars

Módulo 9 – Tipos de links

Módulo 10 – Introdução ao CSS3

---

---

## Módulo 2 – Análise do suporte atual pelos navegadores

No passado para uma versão do HTML e CSS ser lançada, as ideias citadas no roteiro de atualização deveriam ser todas testadas, logo após, liberadas para os desenvolvedores e fabricantes de browsers. Com o anúncio do HTML5 e CSS3, esse método foi modificado, agora cada tecnologia é trabalhada em forma modular. Sendo assim conforme vão sendo liberados os upgrades da linguagem nos navegadores os desenvolvedores podem testar as funcionalidades, podendo até sugerir algumas como não necessárias. Como as organizações são abertas para novos membros, qualquer pessoa pode cadastrar-se nos órgãos citados e opinar com ideias e críticas para a melhoria. Uma nova tag para formatação ou talvez uma nova funcionalidade para alguma existente. Enfim, toda colaboração é bem vinda e por esse motivo que esta versão está ficando tão bem feita. Um ponto muito forte é que ao invés do desenvolvedor perder inúmeras horas de trabalho, criando um código cross-browser, o HTML5 acarara com esse problema, sendo assim sobrando, reaproveitando as horas de trabalho para usar a criatividade com a linguagem.

Essa compatibilidade deriva dos motores de renderização, sendo o responsável em transformar conteúdo HTML e CSS em um conteúdo formatado para ser exibido em uma tela.

Os principais browsers do mercado, em suas versões atualizadas oferecem suporte a significativas especificações do HTML5 e CSS3. Porém um detalhe importante é que muitos usuários ainda utilizem versões que não contemplam a necessidade da linguagem, assim transformando a experiência do usuário em uma navegação em uma má experiência.

Pensando nesses motivos, desenvolvem-se métodos de verificação de compatibilidade do browser, por definição de algum órgão, não existe um teste padrão. Observando por um ponto de vista lógico, o interessante é verificar se a função na qual o desenvolvedor pretende utilizar está disponível no navegador. Uma função que já está sendo utilizado por developers é a *geolocation*, é uma função na qual imprimir as coordenadas geográficas do usuário, latitude e longitude. No caso verifique se a propriedade existe em objetos globais como WINDOW ou NAVIGATOR, e assim tratando o resultado e decidindo para qual local o usuário será encaminhado.

Uma solução rápida é a biblioteca de detecção em Javascript chamada O Modernizr (<http://modernizr.com>), compacta e bem estruturada, ela faz verificações na maioria das características do HTML5 e CSS3, se existente retorna o resultado da consulta como *true* ou *false*.



# GINEAD



*Semeando Conhecimento*