

# CURSO HTML 5

## MÓDULO 05



**GINEAD**

[www.ginead.com.br](http://www.ginead.com.br)

## AVISO DE RESPONSABILIDADE

As informações contidas neste material de treinamento são distribuídas “NO ESTADO EM QUE SE ENCONTRAM”, sem qualquer garantia, expressa ou implícita. Embora todas as precauções tenham sido tomadas na preparação deste material, a Alfamídia Prow não tem qualquer responsabilidade sobre qualquer pessoa ou entidade com respeito à responsabilidade, perda ou danos causados, ou alegadamente causados, direta ou indiretamente, pelas instruções contidas neste material ou pelo software de computador e produtos de hardware aqui descritos.

Módulo 1 – Visão geral do HTML5

Módulo 2 – Análise do suporte atual pelos navegadores

Módulo 3 – Estrutura básica, DOCTYPE e charsets

Módulo 4 – Modelos de conteúdo

Módulo 5 – Novos elementos e atributos

Módulo 6 – Elementos modificados e ausentes

Módulo 7 – Elementos áudio e vídeo, e codecs

Módulo 8 – Menus e toolbars

Módulo 9 – Tipos de links

Módulo 10 – Introdução ao CSS3

---

---

## Módulo 5 – Novos elementos e atributos

**<section>** Define uma nova seção genérica no documento. Por exemplo, a home de um website pode ser dividida em diversas seções: introdução ou destaque, novidades, informação de contato e chamadas para conteúdo interno. Pode ser usado em conjunto com o h1, h2, h3, h4, h5 e h6 para indicar elementos da estrutura do documento.

**<article>** Representa uma parte da página que poderá ser distribuído e reutilizável em FEEDs por exemplo. Isto pode ser um post, artigo, um bloco de comentários de usuários ou apenas um bloco de texto comum.

**<aside>** representa um bloco de conteúdo que referência o conteúdo que envolva do elemento aside. O aside pode ser representado por conteúdos em sidebars em textos impressos, publicidade ou até mesmo para criar um grupo de elementos nav e outras informações separados do conteúdo principal do website.

**<hgroup>** Este elemento consiste em um grupo de títulos. Ele serve para agrupar elementos de título de H1 até H6 quando eles tem múltiplos níveis como título com subtítulos e etc.

**<header>** O elemento header representa um grupo de introdução ou elementos de navegação. O elemento header pode ser utilizado para agrupar índices de conteúdos, campos de busca ou até mesmo logos.

**<footer>** O elemento footer representa literalmente o rodapé da página. Seria o último elemento do último elemento antes de fechar a tag HTML. O elemento footer não precisa aparecer necessariamente no final de uma seção.

**<nav>** O elemento nav representa uma seção da página que contém links para outras partes do website. Nem todos os grupos de links devem ser elementos nav, apenas aqueles grupos que contém links importantes. Isso pode ser aplicado naqueles blocos de links que geralmente são colocados no Rodapé e também para compor o menu principal do site.

**<figure>** O elemento <figure> destina-se a marcar uma unidade de conteúdo e opcionalmente uma legenda para o conteúdo que se constitui em uma peça isolada do fluxo principal do documento e pode ser retirada daquele fluxo sem alterar o significado do documento.

```
<figure>  
<video src="exemplo.webm" controls></video>  
<figcaption>Exemplo</figcaption>  
</figure>
```

**<figcaption>** O elemento figcaption destina-se a marcar o cabeçalho ou a legenda para uma figura.

## HTML5

`<track>` Proporciona faixas de texto para o elemento de vídeo.

`<embed>` é usado para conteúdo plugin.

`<mark>` Texto destacado para fins de referência

`<progress>` Este elemento novo no HTML5 exibe em forma de gráfico o andamento de um processo ou tarefa, como, por exemplo, o download de um arquivo. É importante inserir um conteúdo alternativo, caso o browser não mostre o elemento.

Dentro dele o atributo “max” indica o valor máximo permitido e o atributo value, o valor que está sendo exibido ao usuário.

Exemplo:

```
<progress value="55" max="100">55%</progress>
```

`<meter>` Especifica medição dentro de um intervalo predefinido

`<time>` Especifica data e hora

`<ruby>`, `<rt>`, e `<rp>` allow for marking up ruby annotations.

`<bdi>` substituir o algoritmo bidirecional Unicode e fazer o texto mais compreensível, evitando quebras indesejáveis na formatação.

`<wbr>` indica o ponto exato onde desejamos que esta quebra ocorra

`<canvas>` O elemento canvas, novidade do HTML 5, permite que a informação para a construção de imagens baseadas em pixels seja inserida diretamente no código do documento. O elemento canvas apenas delimita em que local da tela isto acontece. O processo de desenho é controlado por uma API específica para este elemento que interage com JavaScript. Por enquanto, as imagens criadas são objetos em duas dimensões (2D), mas já existem experimentos para construção de objetos 3D com a API Canvas.

`<command>` Controle de ação do usuário.

`<details>` represents additional information or controls which the user can obtain on demand. The `summary` element provides its summary, legend, or caption.

`<datalist>` Em conjunto com a lista de atributos pode ser usado para fazer caixas de combinação:

```
<input list="browsers" name="browser" />
<datalist id="browsers">
  <option value="Internet Explorer">
  <option value="Firefox">
  <option value="Chrome">
  <option value="Opera">
  <option value="Safari">
</datalist>
<input type="submit" />
```



Após selecionar a opção:

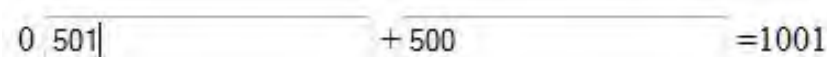


**<keygen>** O elemento keygen, já era suportado por alguns navegadores, mas agora é oficialmente incluído no HTML 5. Ele indica um par de chaves público-privadas, um dos métodos de criptografia mais difundidos. A chave pública pode ser enviada através de um formulário, e a chave privada é conhecida apenas pelo seu usuário.

```
<form action="processar.php" method="post" enctype="multipart/form-data">
<fieldset>
<legend>Criptografia</legend>
<label for="chave">Segurança :</label>
<keygen id="chave" name="chave">
<input type="submit" value="Enviar">
</fieldset>
</form>
<output>
```

Especifica o resultado de um cálculo, por exemplo, o efetuado por algum script

```
<form oninput="x.value=parseInt(a.value)+parseInt(b.value)">
0<input type="range" name="a" value="50" />
+<input type="number" name="b" value="50" />
=<output name="x" for="a b"></output>
</form>
```



O elemento **<input>** tem novos valores para o atributo **type**.

### **tel**

O elemento representa um controle para a edição de um número de telefone. Quebras de linhas são automaticamente removidas do valor de entrada, mas nenhuma outra sintaxe é aplicada, pois números de telefone podem variar bastante internacionalmente. Você pode usar atributos como **pattern** e **maxlength** para restringir valores digitados no controle.

### **search**

O elemento representa um campo de entrada de busca. Quebras de linhas são automaticamente removidas do valor de entrada, mas nenhuma outra sintaxe é aplicada.

### url

O elemento representa um controle para a edição de URL. Quebras de linha e espaços, à direita e à esquerda, são automaticamente removidos do valor de entrada.

### email

O elemento representa um endereço de e-mail. Quebras de linhas são automaticamente removidas do valor de entrada. Um endereço de e-mail inválido pode ser configurado, mas o campo de entrada somente será satisfeito se contiver um endereço de e-mail que satisfaça a produção ABNF.

“Nota: se o atributo multiple é configurado, podem ser digitados múltiplos endereços de e-mail neste campo <input>, como uma lista separada por espaços, mas atualmente isto não está funcionando no Firefox.”

### datetime

Defini controle para uma data e hora com fuso horário

Data e horário:

Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb	Dom
30	31	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	1	2
3	4	5	6	7	8	9

Hoje

### date

Define controle para uma data

Data:

Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb	Dom
27	28	29	30	31	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
1	2	3	4	5	6	7

Hoje

### month

Defini controle que indica o mês na qual o dia pertence.

## HTML5

### week

Defini controle que indica a semana na qual o dia pertence.

Selecione a dia: 2012-W38

Seman:	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb	Dom
35	27	28	29	30	31	1	2
36	3	4	5	6	7	8	9
37	10	11	12	13	14	15	16
38	17	18	19	20	21	22	23
39	24	25	26	27	28	29	30
40	1	2	3	4	5	6	7

### time

Defini controle para informar a hora escolhida.

### datetime-local

Definir controle para data e hora sem fuso horário

### number

disponibiliza setas para aumentar e diminuir os números sendo possível limitar os número máximo e mínimo;

Valor entre 1 e 5:

### range

Se o elemento receber o atributo, ele representa um controle para definir um valor numérico impreciso.

Pontos:

### color

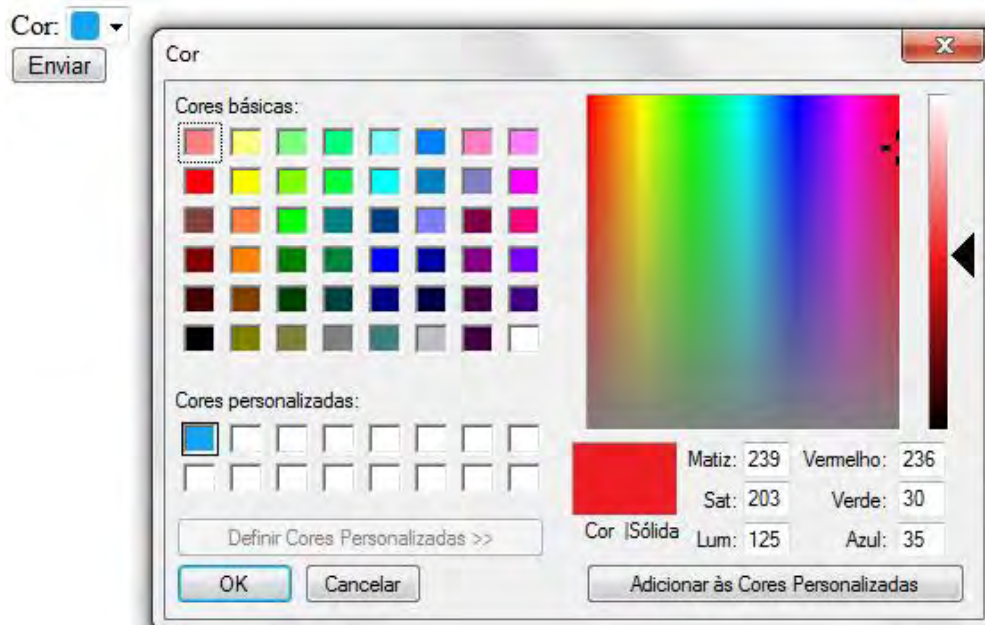
Se o elemento receber o atributo type=color, ele representa um controle que abrirá uma palheta de cores que retorna o valor hexadecimal que representa a cor escolhida. Este valor é uma sequência sete caracteres, composto das seguintes partes e ordem:

Um caractere “#”.

Seis caracteres no intervalo 0-9, a-f, e A-F.

Observação: Palavras-chave com o nome da cor (por exemplo, sequências como “red” ou “green”) não são permitidos.







**GINEAD**



*Semeando Conhecimento*