

Você está em

DevMedia

ABRIR MENU

VER CURSO

DOWNLOAD FONTES

VER CÓDIGO

Formulário de cadastro com atributos do HTML5

Formulários são uma parte fundamental da web, pois permitem o envio de dados para o back-end da aplicação. Nessa documentação criaremos um formulário de cadastro para uma pizzeria hipotética chamada Hello Pizza.



Iniciando o formulário

Para iniciar nosso formulário vamos usar o elemento `form`, que possui dois atributos importantes: o `action` e o `method`.

O `action` especifica o endereço (URL) para onde os dados serão enviados, enquanto o `method` é responsável por definir qual método será usado para enviar os dados.

O elemento `<form />` é usado da seguinte forma:

```
1 <form method="GET" action="endereço da requisição">
2   ...
3 </form>
```

Entendendo o atributo method

No elemento `form` podemos definir o verbo HTTP, que será usado para enviar os dados do formulário, usando a propriedade `method`. Nele é possível usar os seguintes valores:

- **GET** - Envia os dados do formulário através da URL, deixando-os visíveis no endereço da requisição, como acontece na busca do Google, ilustrada na **Figura 1**. Essa é a forma

Você está em

DevMedia**Figura 1.** Página de busca Google

Uma sugestão de leitura, trazendo mais informações sobre os verbos HTTP é o artigo [Serviços RESTful: Verbos HTTP](#), que explica mais detalhadamente sobre os verbos mencionados para que você possa decidir em quais ocasiões usar cada um.

Atributo action

O atributo `action` recebe o endereço (URL) para onde a requisição será feita. Seu uso é exemplificado abaixo:

```
1 | <form action="http://arquivo.devmedia.com.br/projeto/requisicao.php" />
```

Conheça o elemento <label />

O elemento `label` é responsável por exibir uma legenda, normalmente associado a um input, textarea ou select pelo atributo `for`, que recebe o ID do elemento ao qual ele se refere:

```
1 | <div>
2 |   <label for="nome">Nome</label>
3 |   <input id="nome" type="text" />
4 | </div>
```

Entendendo o elemento <input />

Você está em

DevMedia

1 | `<input />`

Com esse elemento é possível informar diversos tipos de dados através do atributo `type`.

Este pode possuir um dos seguintes valores:

- button;
- checkbox;
- text;
- number;
- date;
- month;
- file;
- color;
- range, entre outros .

O `type` serve como uma forma de validação, verificando, por exemplo, se o valor é um e-mail, número, telefone ou data.

Repare que em dispositivos móveis (iOS, Android, Windows Phone, etc.) o teclado sofre algumas mudanças de acordo com o tipo (`type`) definido no input, como mostra a **Figura 3**.



Figura 3. Teclado do iOS para campos de email

Você está em

DevMedia

Outro exemplo de type é o password, usado para representar um campo senha, no qual os caracteres digitados ficam ocultos, de forma semelhante ao ilustrado na **Figura 4**.

Senha:

Figura 4. Campo de senha no Google Chrome

Sua sintaxe pode ser observada no código a seguir:

```
1 | <input type="password" />
```



Esse projeto faz parte da Série Dê o próximo passo após o HTML/CSS!

Suporte ao aluno - Tire a sua dúvida.



Poste aqui a sua dúvida, nessa seção só você e o consultor podem ver os seus comentários.

Enviar dúvida

Planos de estudo

Fale conosco

Assinatura para empresas



Você está em

DevMedia