

UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
MATC 82 – SISTEMAS WEB

EXERCÍCIO 02

Data de entrega: 05/10 às 20:20h via Moodle

OBS: Quem realizar cópia de programas de colegas ou código prontos na internet terá a nota do exercício anulada (todos envolvidos)

O jogo da memória é um clássico jogo formado por peças que apresentam uma figura em um dos lados. Cada figura se repete em duas peças diferentes. Para começar o jogo, as peças são postas com as figuras voltadas para baixo, para que não possam ser vistas. O participante deve virar duas peças e deixar que todos as vejam. Caso as figuras sejam iguais, o participante deve manter as peças expostas e jogar novamente. Se forem peças diferentes, estas devem ser viradas novamente. O jogo termina ao final de todas as peças estarem viradas.

Desenvolva uma jogo da memória (4x3 – 12 peças) utilizando HTML, CSS e Javascript. O jogo deve a cada vez que carregado no computador “embaralhar” as peças.

As peças podem ser tanto ser imagens ou caracteres, porém não deve revelar a figura sem o clique do usuário.

O programa deve contabilizar o número de tentativas realizadas pelo usuário até chegar a vitória.

Dica:

Para embaralhar as peças você pode usar uma função que mistura a ordem dos elementos de um vetor. Considere o exemplo abaixo:

```
var vetor = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12]
vetor.sort(function(){ return 0.5 - Math.random()});
//nova configuração do vetor:
//[1, 11, 10, 5, 9, 2, 7, 4, 12, 3, 6, 8]
```

Você pode utilizar um vetor de peças e misturar a posição que elas estaram apresentadas no HTML do jogo.