

UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
MATC 82 – SISTEMAS WEB

Data de entrega: 21/09 às 20:20h via Moodle

OBS: Quem realizar cópia de programas de colegas terá a nota do exercício anulada (todos envolvidos)

PARTE 1

O exercício consiste do desenvolvimento de um conjunto de páginas Web para apresentação profissional de cada estudante.

O que será feito neste primeiramente é a estruturação e a inserção do conteúdo HTML versão 5 para tal exercício.

Os requisitos são:

- Página principal contendo informações básicas sobre cada estudante (como, nome, idade, cidade que reside, formação profissional, escolaridade)
 - Nessa página deve conter também informações referentes a áreas de interesse profissionais (desenvolvimento web, pesquisa acadêmica, redes, mobile, etc)
- Logo em seguida deve vir um uma lista com os seguintes itens: Experiências Profissionais; Resumo das Qualificações; Formação Complementar
 - Esse lista corresponderá ao menu e cada item deve ser um link para a página de tema correspondente
- As páginas citadas no menu devem conter informações referentes a cada tema.

PS: Vocês possuem liberdade para escolha das tags HTML, no entanto devem atender o requisito e fazer uso de boas práticas no desenvolvimento de código HTML. USE HTML 5!

Abaixo segue exemplos:

RESUMO DAS QUALIFICAÇÕES

- Desenvolvedor de software com três anos de experiência em empresas de software e também trabalhando como freelancer nesse período;
- Larga experiência com Linux (Debian/Ubuntu);
- Formação básica em servidores Linux e redes (Curso UFBA 51h)
- Sólidos conhecimento no desenvolvimento de aplicações com Ruby on Rails (2.3.x/3.2.x);
- Sólido conhecimento no desenvolvimento web trabalhando com ferramentas plataformas e frameworks como Ruby on Rails, CakePHP, Drupal, Javascript (Ajax e JQuery) e Wordpress;
- Forte experiência do desenvolvimento de site utilizando HTML com CSS dentro dos padrões da W3C;
- Experiência com as linguagens Ruby e PHP, voltado para o desenvolvimento web, conhecimento em Java para aplicações Desktop e Lua no desenvolvimento de aplicações para TV Digital;
- Sólida experiência na modelagem de estruturas de bancos de dados relacionais. Experiência com MySQL e PostgreSQL.
- Conhecimento em práticas de engenharia de software, como padrões de projeto e desenvolvimento ágil com Scrum e XP;
- Experiência com gerenciamento de projetos e contato direto com o cliente;
- Conhecimento nas linguagens C, Java, Python;
- Participação em eventos acadêmico como FisI (Porto Alegre-RS), CBSOFT, ERBASE;

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

Professor Substituto – UFBA (06/06/2013 – Atualmente)

Docência da disciplina Programação de Software Básico para os curso de Ciência da Computação e Engenharia da Computação. Ensino de linguagem de montagem de sistema (Assembly) e linguagem C no contexto de desenvolvimento de software básico. Aulas expositivas e com práticas de laboratório, estimulando aos alunos a associarem os conhecimentos teóricos a experiências práticas dentro da profissão.

Programador Web – Safernet Brasil (01/03/2012 – 30/06/2013)

Desenvolvimento e suporte de aplicações web utilizando Ruby on Rails e Drupal para os projetos da ONG. Em especial desenvolvimento do projeto Weblife, o qual prover uma chat instantâneo para suporte a vítimas de agressões nos direitos humanos na internet. Uso de Ruby on Rails (3.2.2) e Jabber. (<http://www.safernet.org.br>)
Desenvolvimento de jogos educativos utilizando jQuery CSS, com suporte a diversos navegadores (<http://www.safernet.org.br/jogos>).
Suporte um sistema de pesquisa utilizando Ruby on Rails 2.3.3 desenvolvido pela instituição (<http://pesquisa.safernet.org.br>).

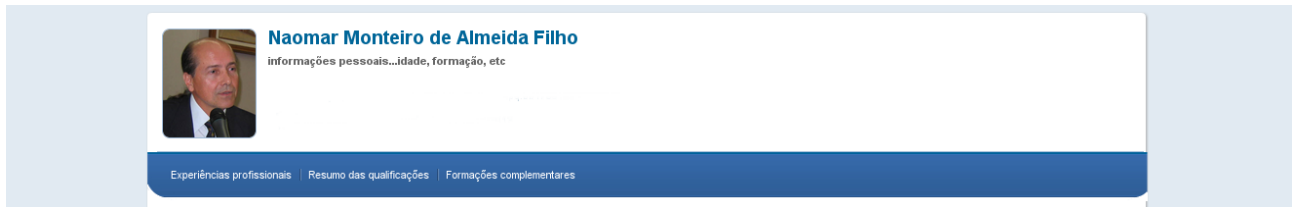
Desenvolvedor remoto Ruby on Rails – MD Management - (07/2012 – 09/2012)

Desenvolvimento e manutenção de sistemas de jogos de apostas do grupo. Trabalhando Ruby on Rails 2.x/3.0 com multi-idioma e com uma equipe remota em Portugal e Estados Unidos. Segue abaixo alguns exemplos de projetos trabalhados:
<http://www.md poker.pt/>
<http://www.mdforex.pt/>
<http://www.metododineiro.com.br/>

PARTE 2

O exercício consiste do desenvolvimento de uma folha de estilo CSS para ser aplicado nas páginas HTML desenvolvidas no exercício 01 parte 1

A folha de estilo deve ser aplicado nas 4 páginas HTML do exercício 01 parte 1. Em todas elas devem apresentar a seguintes informações:



Ou seja o cabeçalhos com suas informações básicas, além de do menu linkando para as demais páginas.

O seu estilo CSS deve se aproximar ao máximo da figura exibida. Segue abaixo um exemplo completo de página:



Para melhores referências vide o link: <http://buscatextual.cnpq.br/buscatextual/visualizacv.do?metodo=apresentar&id=K4783580U6>

Por fim cada página deve conter seu conteúdo próprio abaixo do menu. A página inicial exibirá as áreas de interesse após o menu e as demais conterá os conteúdo relacionados aos seus título (Experiências profissionais, resumo das qualificações e formações complementares).