

**UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA
INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
MATC82 – SISTEMAS WEB**

PROFESSOR: LEANDRO ANDRADE

**TRABALHO PRÁTICO 02
2018.2**

1. Descrição geral

O projeto consiste na criação de uma aplicação Web que envolva fontes de dados de algum portal do governo federal relacionando com dados de redes sociais e/ou portal de notícias. A ideia é fazer cruzamento de informações com apresentação dinâmica, de forma que o usuário possa interagir com as informações.

2. Informações Gerais

- Equipes de 3 pessoas.
- O projeto é dividido em duas etapas que consistem em uma entrega parcial do projeto até o final da sua execução e apresentação.
- A primeira etapa é obrigatória e deve ser aprovada, caso contrário, os alunos ficam sem nota no trabalho inteiro.
- Em todas as apresentações cada equipe terá 15 minutos e TODOS da equipe devem apresentar, caso contrário, fica sem nota na etapa em que não apresentou.

3. Etapas do projeto

3.1 Definição do projeto a ser desenvolvido pela equipe:

Nesta etapa cada equipe deve definir o projeto que será desenvolvido e apresentá-lo em sala de aula para o professor. Este irá validar a proposta da equipe e dar possíveis sugestões para adequar o projeto a proposta do trabalho, caso seja necessário.

Os projetos devem prever os usos de tecnologias fundamentais e funcionalidades que são obrigatórias dentro de cada proposta. Elas são:

- Exibição de gráficos sobre as informações inferidas pelo projeto
 - Usando SVG ou Canvas
- Consulta a Serviços Web
 - Web API's
- Cruzamento de dados para geração de informações mais elaboradas. Esse cruzamentos devem buscar utilizar dados de diferentes fontes e a aplicação deve prover navegação dinâmica.
- Prever a utilização de XML seja no formato de saída dos dados ou entrada.
 - Em caso de bases JSON consultar o professor
- Uso de transformação XSLT

Dessa forma, cada equipe deve entregar um documento de até 05 páginas descrevendo a sua proposta e como as funcionalidades e tecnologias mencionadas anteriormente serão utilizadas.

3.2 Implementação

A equipe deve implementar o sistema segundo o que foi apresentado ao professor na fase de projeto.

No desenvolvimento da interface com o usuário a equipe deve desenvolver o planejamento visual da aplicação e implementá-lo. Este deve compor a estrutura HTML, CSS e JavaScript da página (com AJAX).

3.3 Apresentação

Cada equipe deve para turma o projeto desenvolvido, juntamente com sua implementação. Cada equipe terá 15 minutos para explicar a ideia do sistema, as principais tecnologias utilizadas e realizar uma demonstração do sistema em funcionamento.

Todos os alunos devem assistir todas apresentações. Eventuais ausências irão resultar na penalização da pontuação (no caso, individual).

4. Datas de entrega

05/12/2018: apresentação da proposta inicial, cuja viabilidade será avaliada pelo professor.

19/12/2018 e 21/12/2018: Entrega e apresentação

5. Exemplos de fontes de dados e API's:

- Dados abertos do governo federal:
 - <http://dados.gov.br/>
 - <http://www2.camara.leg.br/>
 - <http://www.senado.gov.br/>
- API's de redes sociais:
 - Twitter: <https://dev.twitter.com/rest/public>
 - Gmail: <https://developers.google.com/gmail/api/>
 - <https://www.instagram.com/developer/>
- API's de notícias:
 - New york times: <http://developer.nytimes.com/>
 - <https://rss.uol.com.br/>