# Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda



							UINFIA				
Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos											
Materia: Laboratorio III											
Apellido:					Fecha	:		19/06/2018			
Nombre:					Docer	te <sup>(2)</sup> :		Baus/Mutti			
División:					Nota <sup>(2</sup>	):					
Legajo:					Firma <sup>(</sup>	2):					
Instancia <sup>(1)</sup> :	PP		RPP		SP	X	RSP	FIN	١		

## Typescript: Crear ABM de Empleados.

#### 1)Clases:

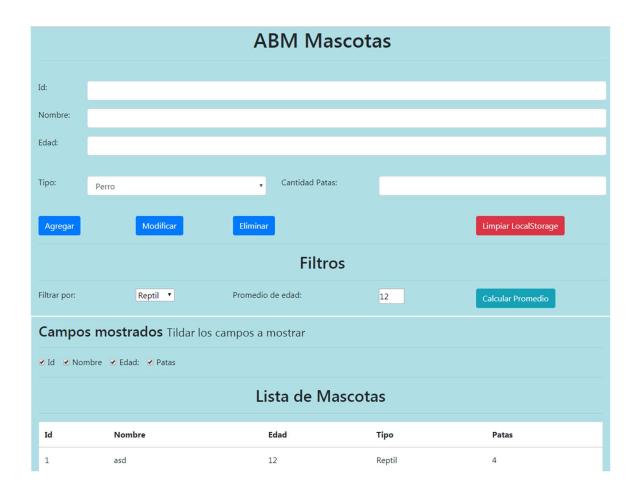
- Crear las clases **Animal** y **Mascota** en TS. Usar Herencia.
- Crear una clase que contenga la lógica de la aplicación.
- Usar namespace que contenga Animal y Mascota, y las exporte.

### 2)Interfaz de Usuario(Usar Bootstrap):

- Crear una interfaz con Bootstrap que permita agregar, eliminar, y modificar Mascotas.
- La interfaz deberá permitir mostrar métricas (por ejemplo, promedio de edad).
- La interfaz deberá mostrar el listado de mascotas(con columnas agregadas dinámicamente según se elija en la interfaz).
- El listado de mascotas deberá poder ser filtrado por alguno de sus atributos. Las métricas también serán impactadas por el filtrado (el alumno podrá elegir cualquier atributo y tipo de control para realizar el filtrado).

<sup>(1)</sup> Las instancias validas son: 1<sup>er</sup> Parcial (PP), Recuperatorio 1<sup>er</sup> Parcial (RPP), 2<sup>do</sup> Parcial (SP), Recuperatorio 2<sup>do</sup> Parcial (RSP), Final (FIN). Marque con una cruz.

<sup>(2)</sup> Campos a ser completados por el docente.



## 3)localStorage:

• Todos los atributos deberán ser guardados en un JSON en localStorage.