```
namespace Entidades
{
   public delegate void FinAtencionPaciente(Paciente p, Medico m);
   public abstract class Medico : Persona
       private Paciente pacienteAcutual;
       protected static Random tiempoAleatorio;
       public virtual string EscaAtendiendoA { get { return this.pacienteAcutual.ToString(); } }
       public Paciente AtenderA { set { this.pacienteAcutual = value; } }
       public event FinAtencionPaciente AtencionFinalizada;
       static Medico()
          tiempoAleatorio = new Random();
       public Medico(string nombre, string apellido)
       :base(nombre, apellido)
       { }
       protected abstract void Atender();
       protected void FinalizarAtencion()
          this.AtencionFinalizada(this.pacienteAcutual, this);
          this.pacienteAcutual = null;
   }
}
______
   public class MGeneral : Medico, IMedico
       public MGeneral(string nombre, string apellido)
       :base(nombre, apellido)
       protected override void Atender()
          Thread.Sleep(tiempoAleatorio.Next(1500, 2200));
          base.FinalizarAtencion();
       }
       public void IniciarAtencion(Paciente p)
          this.AtenderA = p;
          Thread hl = new Thread(this.Atender);
          hl.Start();
   }
______
    public class Paciente : Persona
        private int turno;
        private static int ultimoTurnoDado;
        public int Turno { get { return this.turno; } }
        static Paciente()
            ultimoTurnoDado = 0;
        }
        public Paciente(string nombre, string apellido)
            :base(nombre, apellido)
            ultimoTurnoDado++;
            this.turno = ultimoTurnoDado;
        public Paciente(string nombre, string apellido, int turno)
            :base(nombre,apellido)
        {
            ultimoTurnoDado = turno;
        public override string ToString()
```

```
namespace sistemaGestionSanatorio
{
    public partial class frmFinal : Form
       private MEspecialista medicoEspecialista;
        private MGeneral medicoGeneral;
        private Thread mocker;
       private Queue<Paciente> pacientesEnEspera;
       public frmFinal()
            InitializeComponent();
            this.medicoGeneral = new MGeneral("Luis", "Salinas");
            this.medicoEspecialista = new MEspecialista("Jorge",
"Iglesias", EEspecialidad. Traumatologo);
            this.pacientesEnEspera = new Queue<Paciente>();
            this.medicoGeneral.AtencionFinalizada += this.FinAtencionPaciente;
            this.medicoEspecialista.AtencionFinalizada += this.FinAtencionPaciente;
       }
       private void MockPacientes()
            this.pacientesEnEspera.Enqueue(new Paciente("Joey", "Ramone"));
            this.pacientesEnEspera.Enqueue(new Paciente("johnny", "Ramone"));
            Thread.Sleep(5000);
       private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
            this.mocker = new Thread(this.MockPacientes);
            this.mocker.Start();
       private void frmFinal_FormClosing(object sender, EventArgs e)
            if (this.mocker.IsAlive)
                this.mocker.Abort();
       }
       private void AtenderPacientes(IMedico imedico)
            if (this.pacientesEnEspera.Count == 0)
                MessageBox.Show("no hay mas pacientes");
            if (this.pacientesEnEspera.Count > 0 && imedico is MEspecialista)
                ((MEspecialista)imedico).IniciarAtencion(this.pacientesEnEspera.Dequeue());
            if (this.pacientesEnEspera.Count > 0 && imedico is MGeneral)
                ((MGeneral)imedico).IniciarAtencion(this.pacientesEnEspera.Dequeue());
       }
       private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
            this.AtenderPacientes(this.medicoGeneral);
       }
       private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
            this.AtenderPacientes(this.medicoEspecialista);
       }
       private void FinAtencionPaciente(Paciente p, Medico m)
             MessageBox.Show(string.Format("Finalizó la atención de {0} por {1}", p.ToString(),
             m.ToString()));
        }
    }
}
```