**Sprint 1:**- Armado del proyecto  
- Subido a hosting WEB.  
- Componente de **Login**.  
- Componente de **Home**.  
- Componente “Quién Soy”  
- Favicon

**Sprint 2**- Componente **Home**

* Tiene que ser el componente principal, el cual tendrá los accesos a los diferentes juegos y listados.
* Si el usuario está logueado, mostrar información del mismo y botón de Log Out. (No se debe mostrar los botones de Registro y Login una vez que el usuario está logueado)

- Componente **Login**

* Tiene que tener la validación de usuario contra firebase
* Registrar el log de ese usuario en firebase.
* En caso de que sea exitoso registrar:
* Usuario
* Fecha de ingreso

En caso correcto deber rutear a la home

* Debe tener botones de acceso rápido.
* Estos botones tienen que completar los campos de email y contraseña con un usuario válido que al presionar el botón ingresar acceda a la home.

- Componente **Registro**

* Tiene que generar un nuevo usuario y redirigir al home al crearlo exitosamente, es decir, loguear al usuario automáticamente.

Emitir mensaje si el usuario ya se encuentra registrado. (NO USAR ALERT)

**Sprint 3**-**Incorporar el chat**

* Solamente usuarios logueados podrán acceder a la sala de chat.
* Debemos marcar el usuario y hora que envió el mensaje

**- Incorporar módulos y loadchildren**  
**- Incorporar los juegos**

* Ahorcado
* No se debe ingresar datos desde el teclado. Utilizar botones para el ingreso de las letras.

**Mayor o Menor**

* Desde un mazo de carta se va a preguntar si la siguiente es mayor o menor. El jugador sumará un punto ante cada carta que adivine.