**Sprint 1:**- Armado del proyecto  
- Subido a hosting WEB.  
- Componente de **Login**.  
- Componente de **Home**.  
- Componente “Quién Soy”  
- Favicon

**Sprint 2**- Componente **Home**

* Tiene que ser el componente principal, el cual tendrá los accesos a los diferentes juegos y listados.
* Si el usuario está logueado, mostrar información del mismo y botón de Log Out. (No se debe mostrar los botones de Registro y Login una vez que el usuario está logueado)

- Componente **Login**

* Tiene que tener la validación de usuario contra firebase
* Registrar el log de ese usuario en firebase, En caso de que sea exitoso registrar:, Usuario, Fecha de ingreso

En caso correcto deber rutear al home

* Debe tener botones de acceso rápido.
* Estos botones tienen que completar los campos de email y contraseña con un usuario válido que al presionar el botón ingresar acceda a la home.

- Componente **Registro**

* Tiene que generar un nuevo usuario y redirigir al home al crearlo exitosamente, es decir, loguear al usuario automáticamente.

Emitir mensaje si el usuario ya se encuentra registrado. (NO USAR ALERT)

**Sprint 3**-**Incorporar el chat**

* Solamente usuarios logueados podrán acceder a la sala de chat.
* Debemos marcar el usuario y hora que envió el mensaje

**- Incorporar módulos y loadchildren**  
**- Incorporar los juegos**

* Ahorcado
* No se debe ingresar datos desde el teclado. Utilizar botones para el ingreso de las letras.

**Mayor o Menor**

* Desde un mazo de carta se va a preguntar si la siguiente es mayor o menor. El jugador sumará un punto ante cada carta que adivine.

**Sprint 4 (Clase 05)**

- Agregar el juego Preguntados  
● Tiene que obtener las imágenes de una api, Realizar el llamado a la api desde un Service, Dar al jugador, opciones de elección. No se puede ingresar datos por teclado.  
- Juego propio  
● Realizar juego propio, Juegos que no se pueden utilizar, TATETI, MEMOTEST, PIEDRA PAPEL O TIJERA  
  
● Agregar descripción de su juego en la sección “Quién soy”. Debe contar con  
información de qué juego es y cómo se juega.