

Daniel De la Hoz

PROGRAMADOR/SOPORTE TECNICO

 \bowtie

Dany19992212@gmail.com



3046426068



Colombia - B/quilla



<u>linkedin.com/in/daniel-de-la-hoz-</u>5344761aa

PERFIL PROFESIONAL

Amplio conocimiento de análisis de datos, soluciones pertinentes a problemas en el contexto social con base en sólidos conocimientos en arquitectura y desarrollo de software y bases de datos. Habilidades de liderazgo para integrar y asesorar equipos de desarrollo de soluciones en el ámbito de las tecnologías de la información y las comunicaciones aplicando estándares y metodologías internacionales.

AREAS DE FORMACION

Base de datos

Flutter

React.js

Python

Nest.js

Manejo de idiomas

- ✓ Español
- ✓ Inglés

EXPERIENCIA PROFESIONAL

De 02/09/2023 02/04/2024 (Barranquilla)

MEGAMAS,

Cargo ocupado

Tareas realizadas:

- Auxiliar de sistemas
- Soporte técnico
- Programador (herramientas de escritorio y móvil)

De 20/06/2018 01/12/2020 (Barranguilla)

RED JUVENIL COOMEVA & ACJ-YMCA.

Coordinador

Tareas realizadas:

- Gestion de activities recreative
- Facilitador de materiales

FORMACION ACADEMICA

2024

Ing. En sistemas

Barranquilla

Universidad de la Costa CUC

2024

BACHILLER ACADEMICO

Barranquilla

gimnasio jean piaget del caribe

REFERENCIAS FAMILIARES

Nombre: **Hernán De la Hoz**

Ocupación: Contraloría general de la republica

Numero: **3017898398**

Nombre: **Liliana B. Pautt** Ocupación: **I.C.B.F** Numero: **3024625975**

FORMACION COMPLEMENTARIA

2016 **Técnicas de modelado**Barranquilla Universidad o institución

2016 **Líder de la red juvenil COOMEVA**Barranquilla COOMEVA

2017 Campamento de lideres de red juvenil

Barranquilla COOMEVA

2018 Seres de cambio que lideran

Barranquilla COOMEVA

2018 Co-facilitador de la red juvenil COOMEVA

Barranquilla COOMEVA

2019 Liderazgo y resolución de situaciones

Barranquilla COOMEVA

2019 **Empoderamiento de lideres**

Barranquilla COOMEVA

2019 Líder transformador de la red juvenil

Barranquilla COOMEVA

Nest: Desarrollo backend escalable con Node

Barranquilla UDEMY