

UFPB  
JOÃO PESSOA  
ALUNO: DANIEL DE QUEIROZ CAVALCANTI

## EXERCÍCIO DE RENDERIZAÇÃO

MÁQUINA : Processador intel(R) Core(TM) i5-3337U CPU @ 1.80GHz 1.80 GHz, instalada 6,00 GB (uTILIZÁVEL 5,87 gb), Sistema Operacional de 64 bits, processador baseado em x64

Imagem do Jarro de árvore foi localizado nesse site: <https://free3d.com/3d-model/plant-pot-4671.html>

Imagem de arvores foi localizado nesse site: > <https://free3d.com/3d-model/house-plant-02-58018.html>

pedra foi localizado nesse site: > <https://free3d.com/dl-files.php?p=5b5769d826be8be8598b45f0&f=0>

Arvore de natal foi localizado nesse site: > <https://free3d.com/3d-model/low-poly-models-pack-1-51302.html>

casa foi localizado nesse site: > <https://free3d.com/3d-model/abandoned-cottage-house-825251.html>

Gato foi localizado nesse site: > <https://free3d.com/3d-model/cat-95027.html>

Galinha foi localizado nesse site: > <https://free3d.com/3d-model/chicken---gallina-170749.html>

Bicicleta foi localizado nesse site: > <https://free3d.com/premium-3d-models/vehicles>

cavalo foi localizado nesse site: > <https://free3d.com/3d-models/animals>

grama foi localizado nesse site: > <https://free3d.com/3d-model/-rectangular-grass-patch--205749.html>

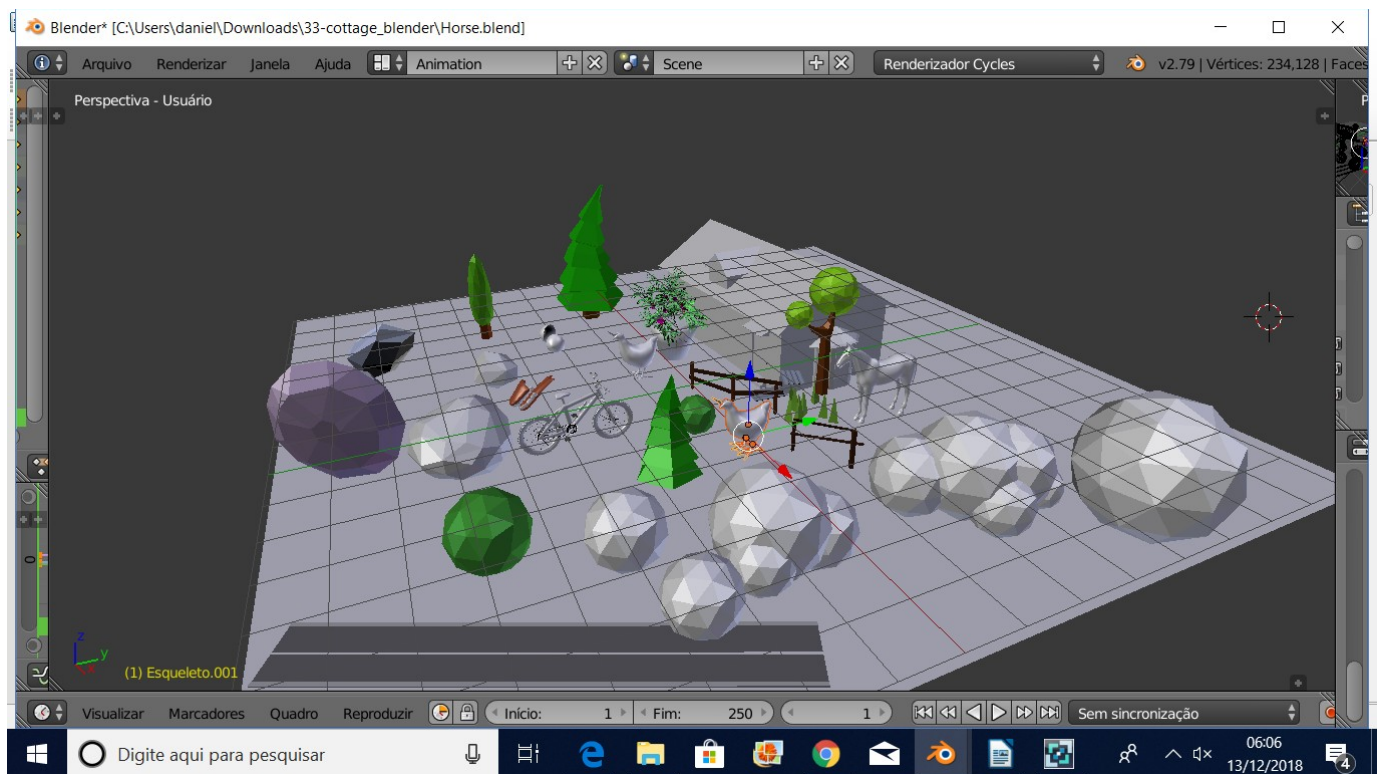
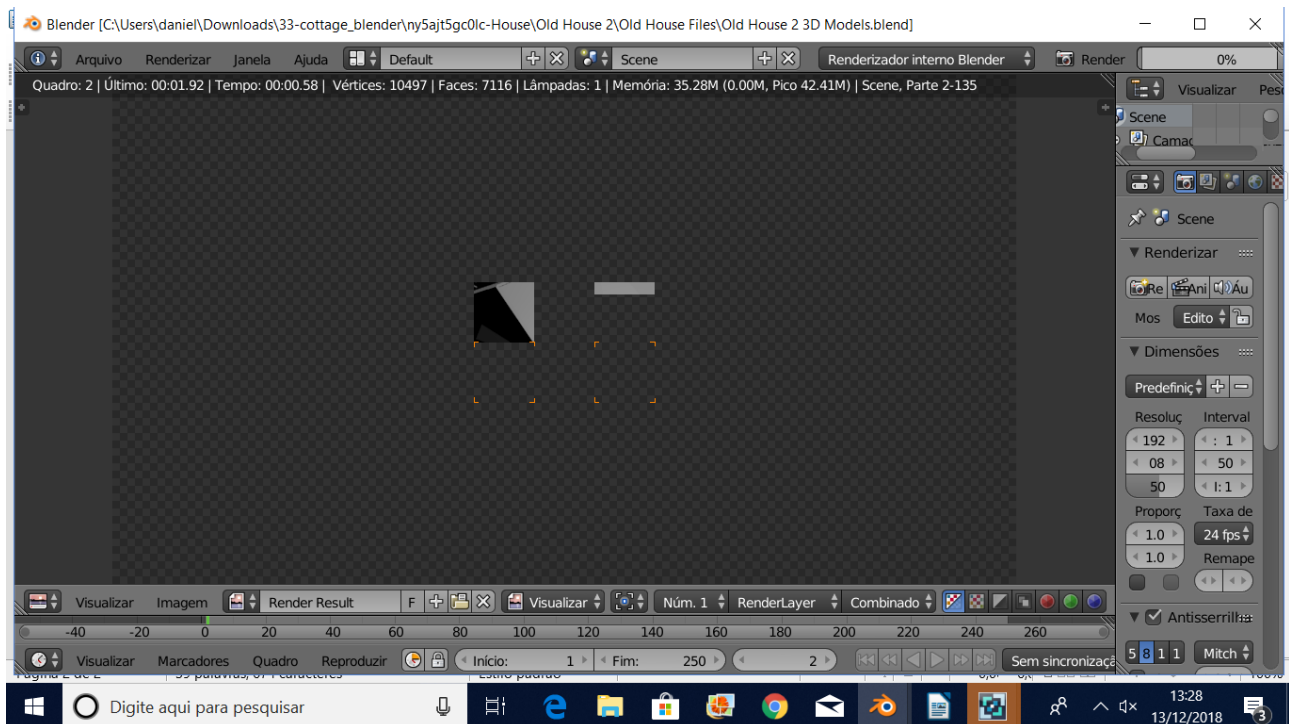
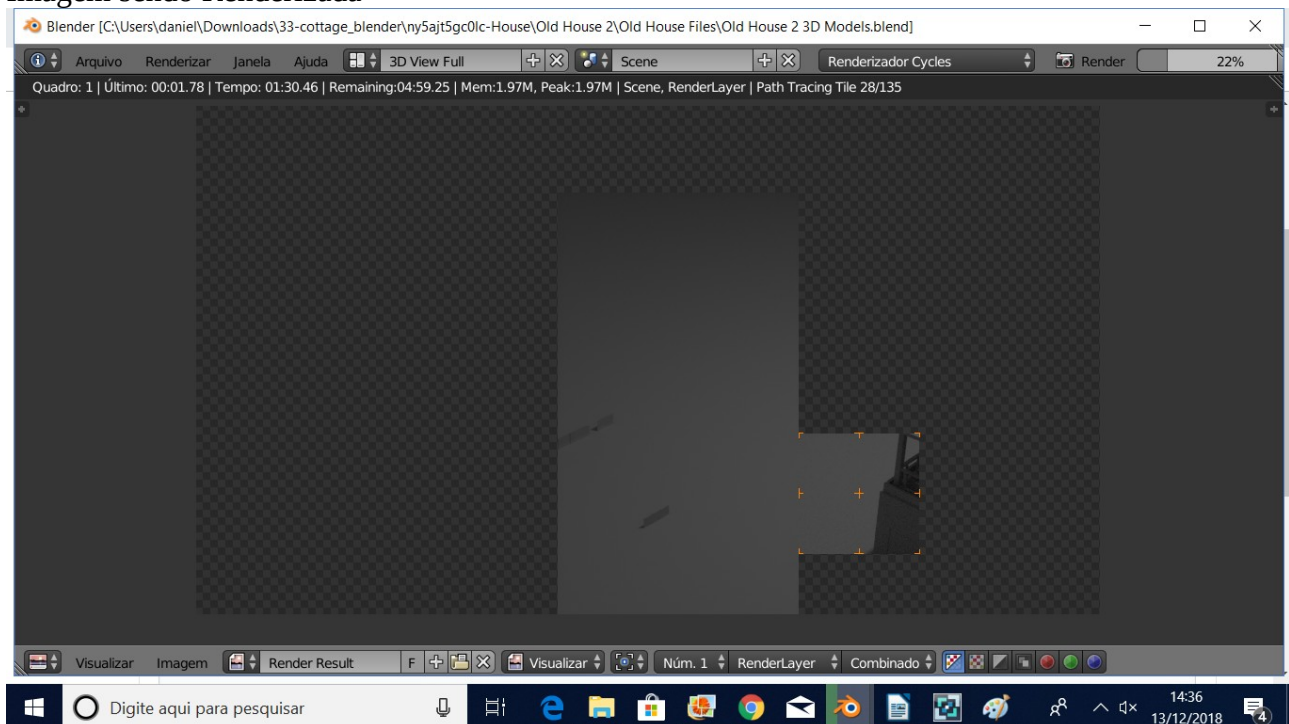


Imagem anterior.



## Imagem sendo Renderizada



Início do Processo de renderização, que durou 05 horas, 39 minutos e 24 segundo e 30.  
 vertices: 10497, faces: 7116, lampadas: 1, mmoria: 32,6M(0.00M, Pico 51.14M), ocupa 1001 px

Testura: ground\_plane.000, ground\_plane.004, light\_1\_plane.000, light\_1\_plane.002,  
 light\_2\_plane.000, light\_2\_plane.000, light\_2\_plane.001, light\_3\_plane.000

cube\_cube.000, cube\_cube.002, lamp, plants 1 3, plants 2 3, ground\_plane.000, ground\_plane.004

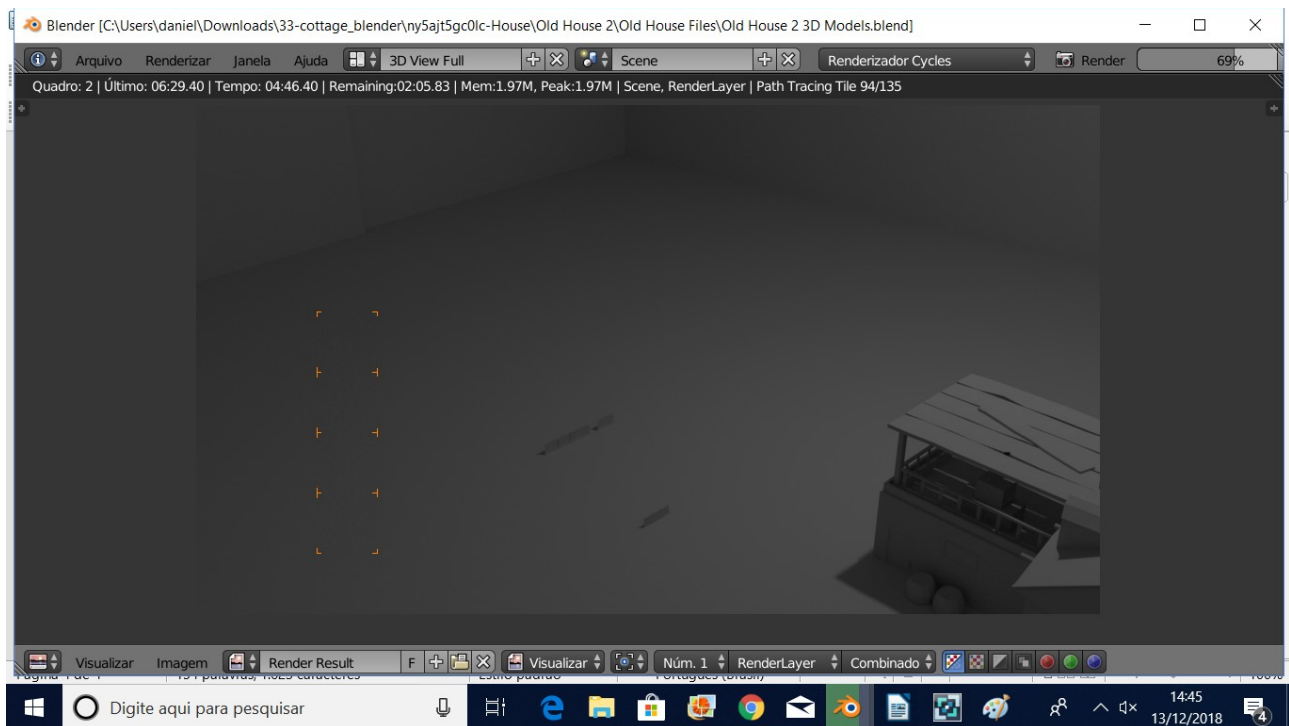


Imagem sendo Renderizada

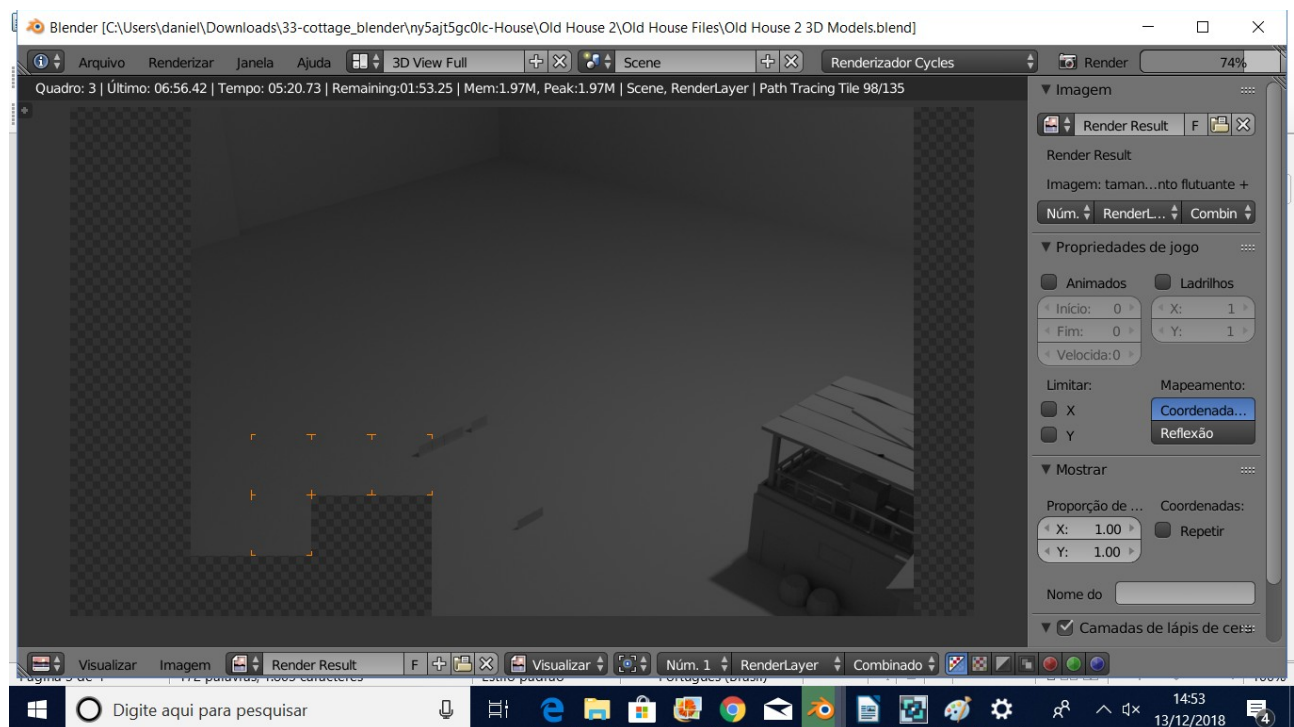


Imagem sendo Renderizada .

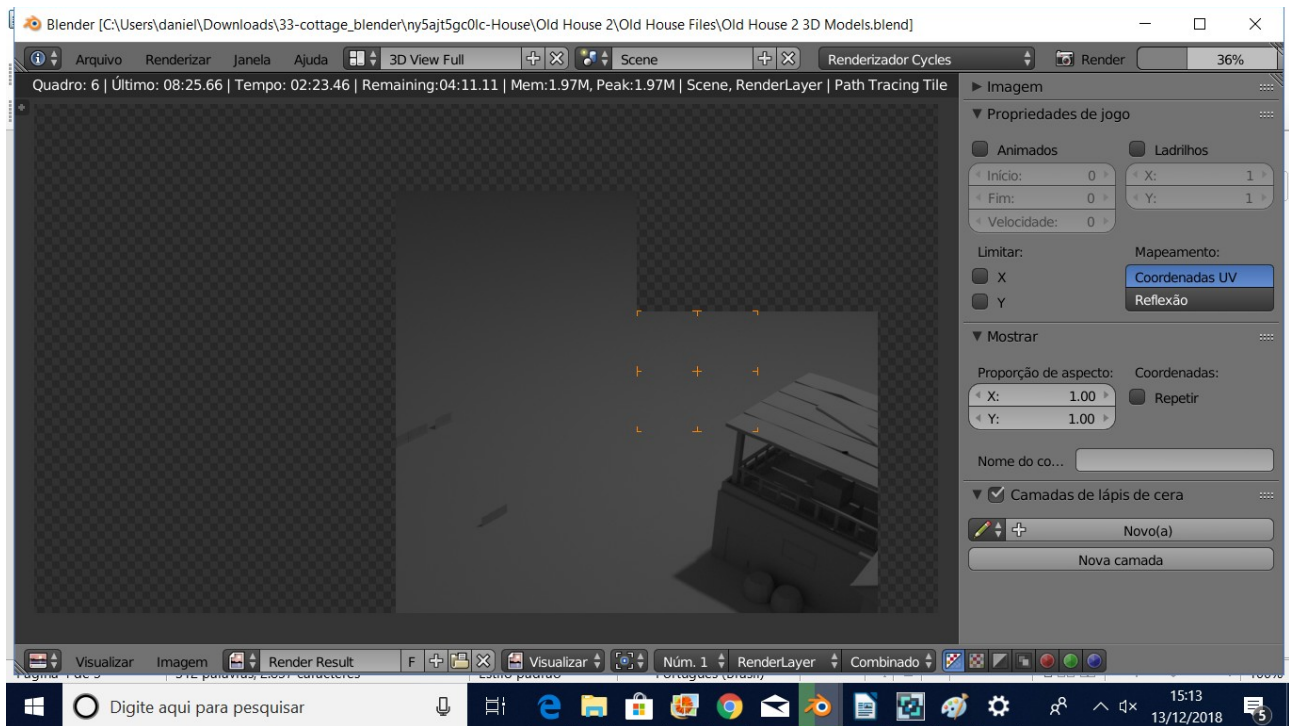


Imagem sendo Renderizada.

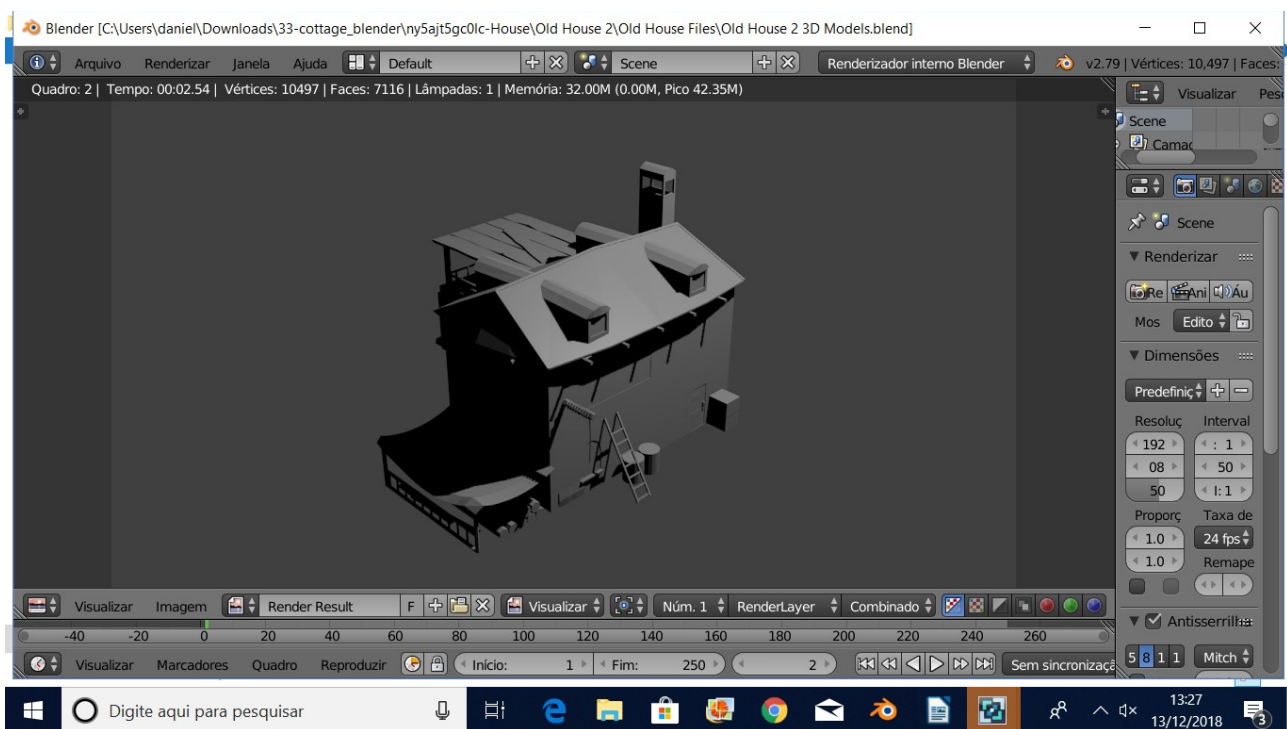


Imagem enquanto está sendo renderizada(em processo de renderização)





Testura do Telhado foi localizado nesse site> <https://www.textures.com/category/roofing/108>  
 renderizada em 6 minutos 45 s numa maquina Processador intel(R) Core(TM) i5-3337U CPU @ 1.80GHz 1.80 GHz, instalada 6,00 GB (uTILIZÁVEL 5,87 gb), Sistema Operacional de 64 bits, processador baseado em x64

Testura das janelas foi localizados nesse site> <https://www.textures.com/category/roofing/108>  
 renderizada em 5 minutos e 30, renderizada numa maquina Processador intel(R) Core(TM) i5-3337U CPU @ 1.80GHz 1.80 GHz, instalada 6,00 GB (uTILIZÁVEL 5,87 gb), Sistema Operacional de 64 bits, processador baseado em x64

Testura das paredes foi localizado nesse site> <https://www.textures.com/category/roofing/108>  
 renderizada numa maquina Processador intel(R) Core(TM) i5-3337U CPU @ 1.80GHz 1.80 GHz, instalada 6,00 GB (uTILIZÁVEL 5,87 gb), Sistema Operacional de 64 bits, processador baseado em x64.

Testura de tronco foi localizada nesse site> <https://blendertotal.wordpress.com/2008/10/01/texturas-de-tronco/> renderizada numa maquina Processador intel(R) Core(TM) i5-3337U CPU @ 1.80GHz

1.80 GHz, instalada 6,00 GB (uTILIZÁVEL 5,87 gb), Sistema Operacional de 64 bits, processador baseado em x64.

Escada foi localizada nesse site > <http://equilibrecursos.com.br/2016/01/blender-tutorial-55-modificador-array-escada/>

Barril foi localizado nesse site > <https://comoaprender3d.com.br/como-colocar-textura-no-blender/>  
45 minutos para concretização

Arcada da janela localizado nesse site> <https://3dlancer.net/pt/freemodels/windows/3dmodel-janela-1031>, 6 minutos para renderizar renderizada numa maquina Processador intel(R) Core(TM) i5-3337U CPU @ 1.80GHz 1.80 GHz, instalada 6,00 GB (uTILIZÁVEL 5,87 gb), Sistema Operacional de 64 bits, processador baseado em x64.

Tenda, localizada nesse endereço> <http://www.procedural.com.br/modelando-uma-tenda-parte-2/>.  
Durou 10 minutos para ficar pronto

Tronco de arvore foi localizado nesse endereço>  
<https://bomgaroto.wordpress.com/2010/10/03/modelando-em-3d-super-simples-arvore/> durou 15 min 32 s.