

UFPB
JOÃO PESSOA
ALUNO: DANIEL DE QUEIROZ CAVALCANTI

EXERCÍCIO DE RENDERIZAÇÃO

MÁQUINA : Processador intel(R) Core(TM) i5-3337U CPU @ 1.80GHz 1.80 GHz, instalada 6,00 GB (uTILIZÁVEL 5,87 gb), Sistema Operacional de 64 bits, processador baseado em x64

Imagem do Jarro de árvore foi localizado nesse site: <https://free3d.com/3d-model/plant-pot-4671.html>

Imagem de arvores foi localizado nesse site: > <https://free3d.com/3d-model/house-plant-02-58018.html>

pedra foi localizado nesse site: > <https://free3d.com/dl-files.php?p=5b5769d826be8be8598b45f0&f=0>

Arvore de natal foi localizado nesse site: > <https://free3d.com/3d-model/low-poly-models-pack-1-51302.html>

casa foi localizado nesse site: > <https://free3d.com/3d-model/abandoned-cottage-house-825251.html>

Gato foi localizado nesse site: > <https://free3d.com/3d-model/cat-95027.html>

Galinha foi localizado nesse site: > <https://free3d.com/3d-model/chicken---gallina-170749.html>

Bicicleta foi localizado nesse site: > <https://free3d.com/premium-3d-models/vehicles>

cavalo foi localizado nesse site: > <https://free3d.com/3d-models/animals>

grama foi localizado nesse site: > <https://free3d.com/3d-model/-rectangular-grass-patch--205749.html>

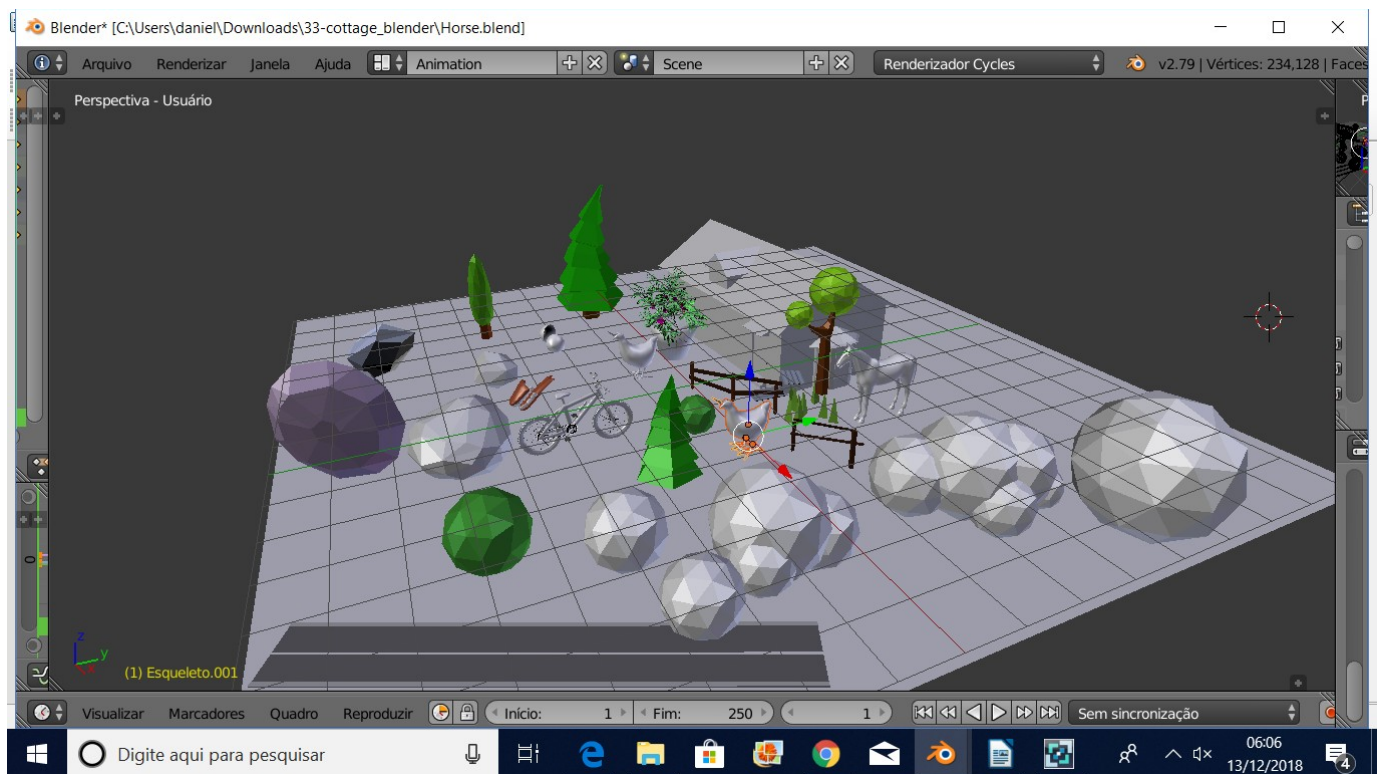


Imagem anterior.

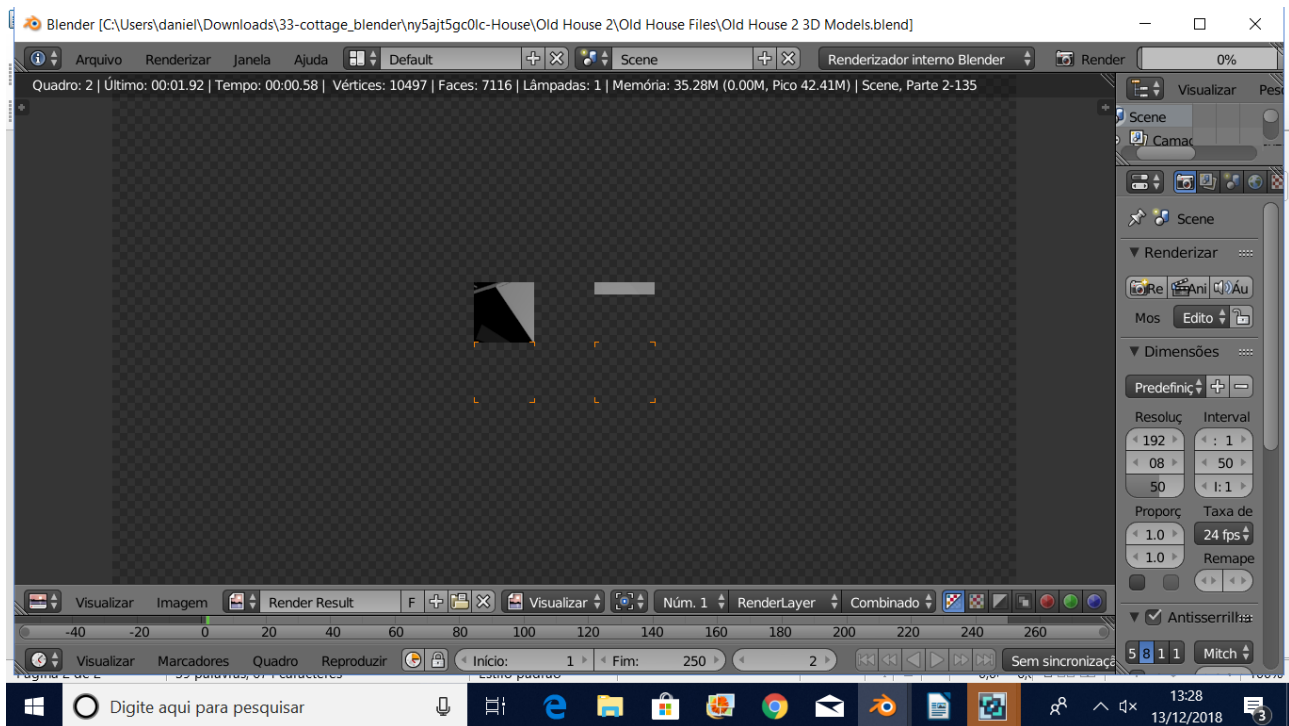


Imagem sendo Renderizada

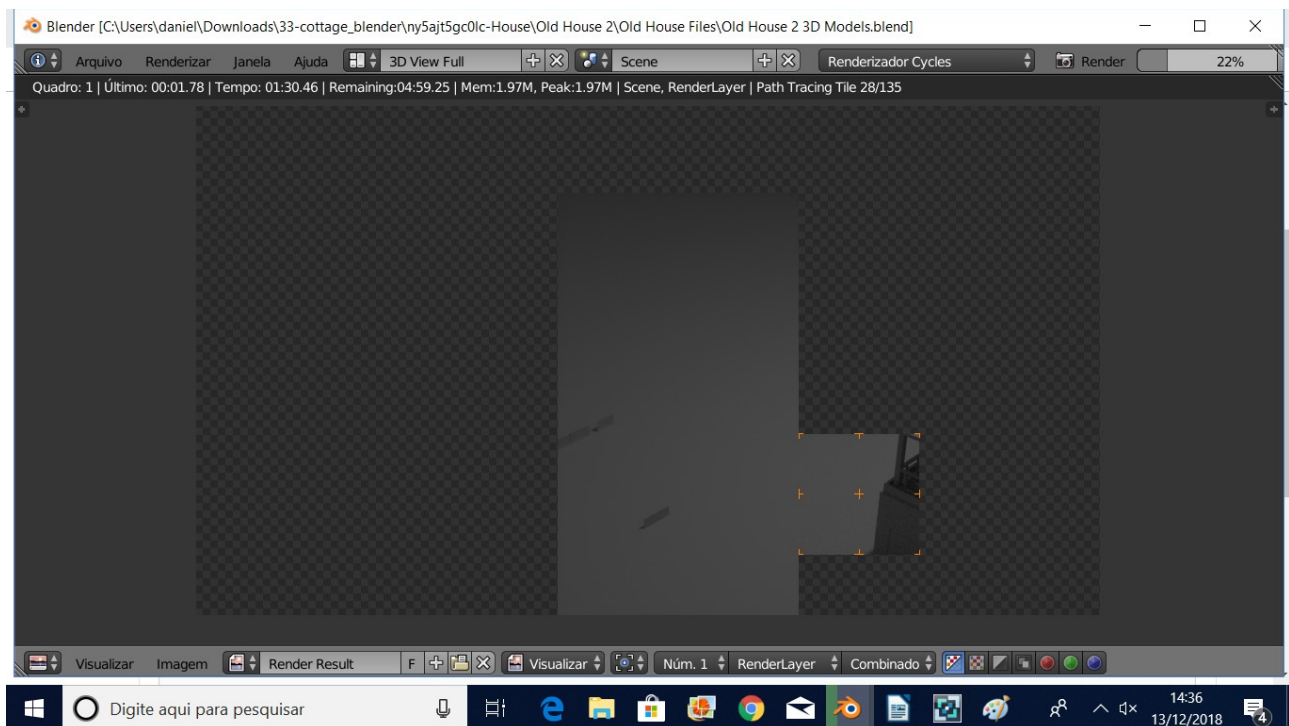


Imagem sendo Renderizada

Início do Processo de renderização, que durou 05 horas, 57 minutos e 51 segundo.
 vertices: 10497, faces: 7116, lampadas: 1, mmoria: 32,6M(0.00M, Pico 51.14M), ocupa 1001 px

Testura: ground_plane.000, ground_plane.004, light_1_plane.000, light_1_plane.002,
 light_2_plane.000, light_2_plane.000, light_2_plane.001, light_3_plane.000

cube_cube.000, cube_cube.002, lamp, plants 1 3, plants 2 3, ground_plane.000, ground_plane.004

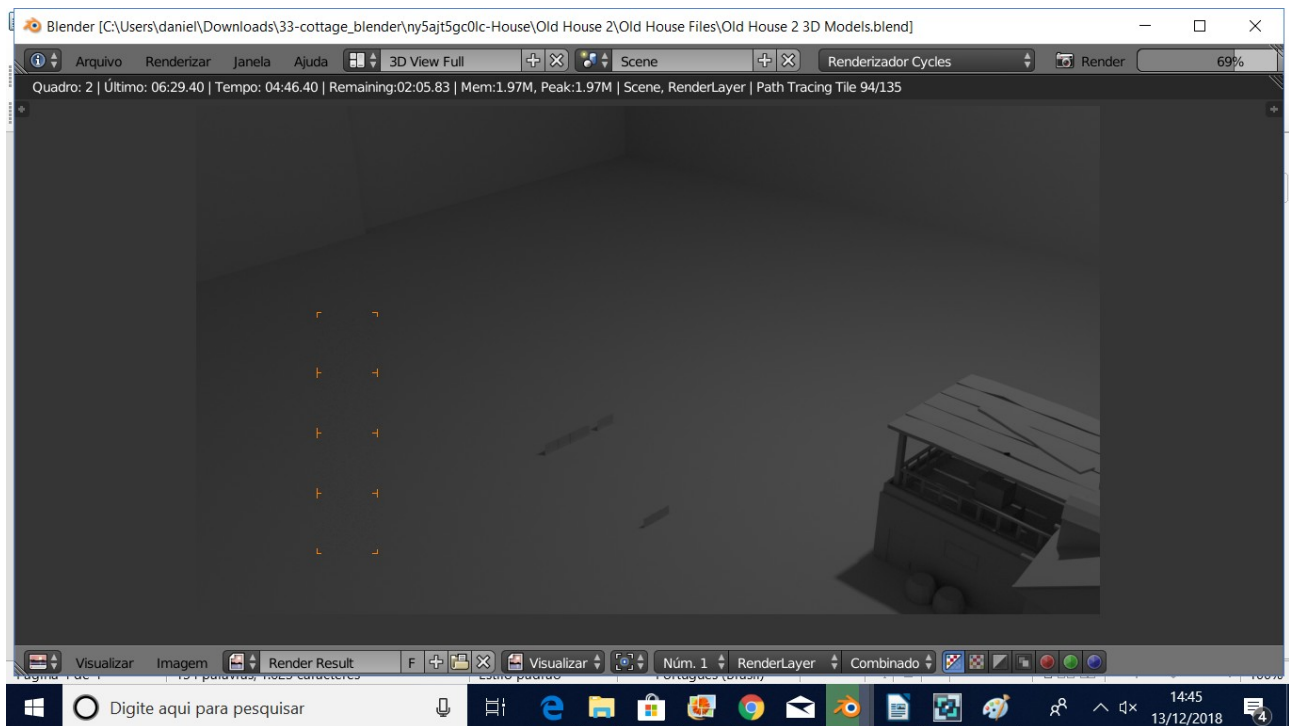


Imagem sendo Renderizada

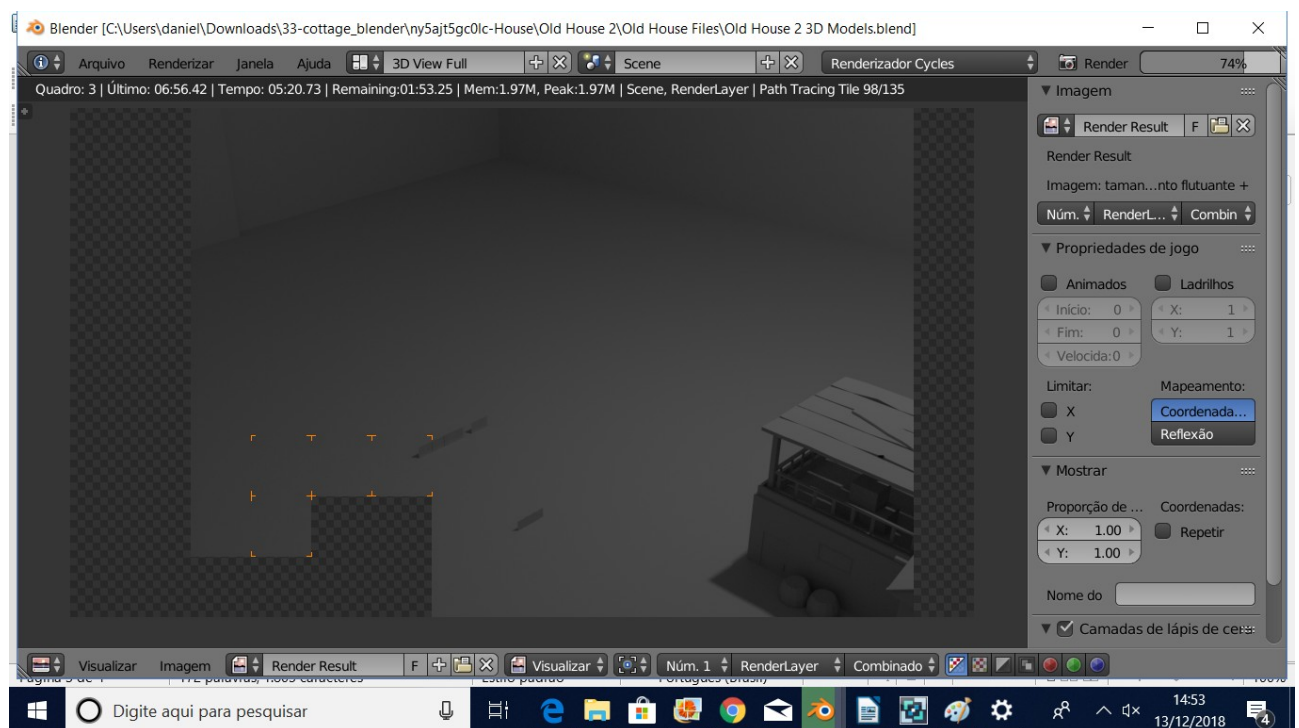


Imagem sendo Renderizada .

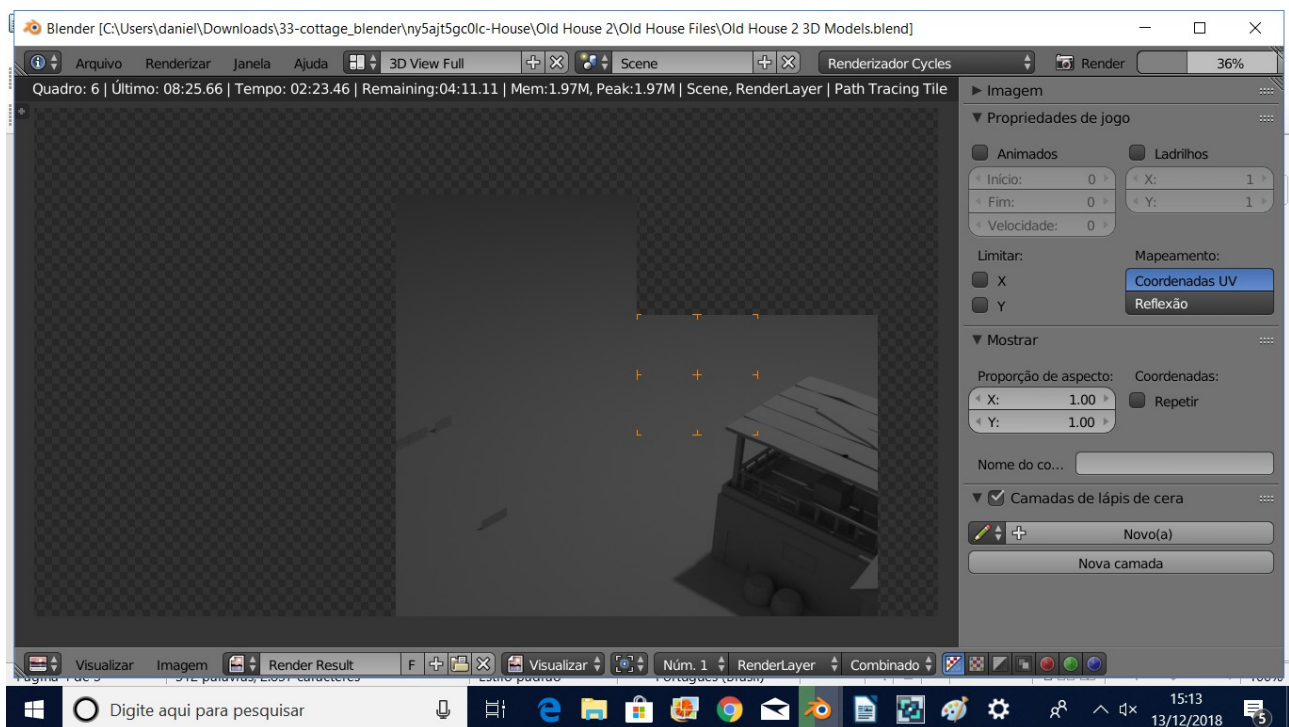


Imagem sendo Renderizada.

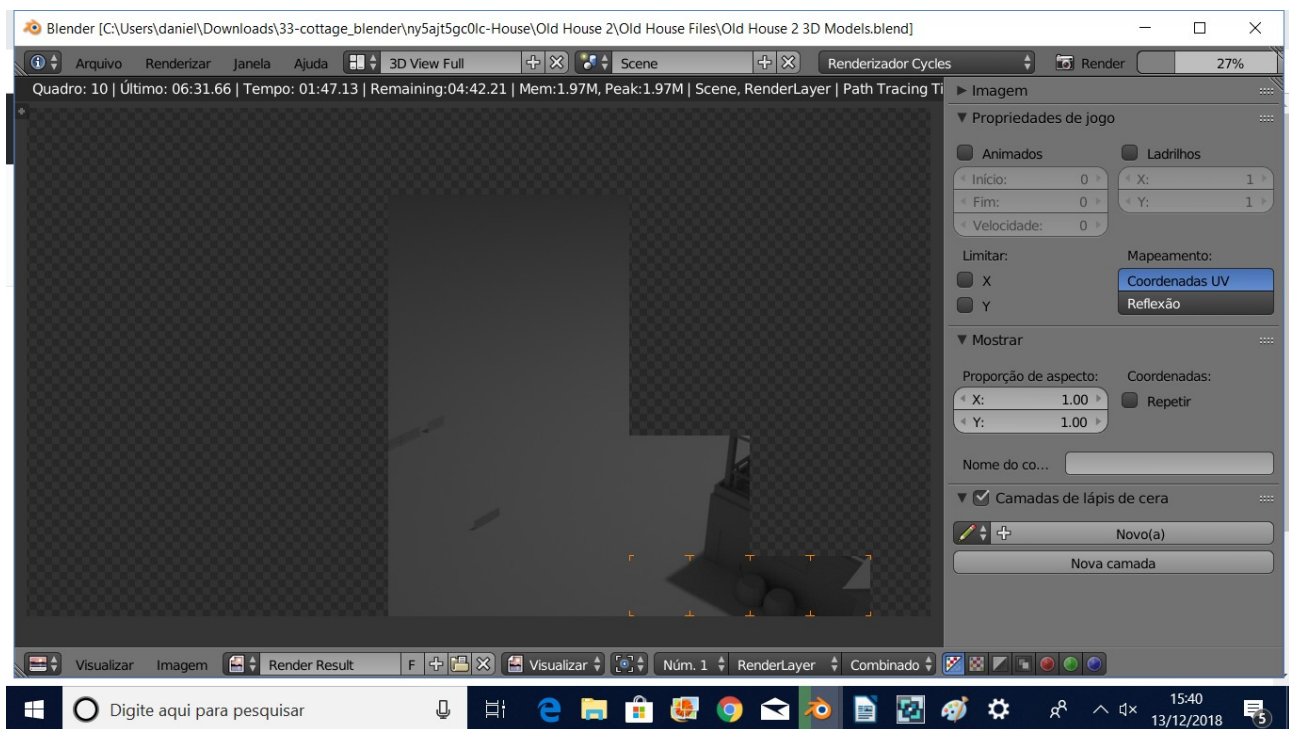


Imagem sendo renderizada.

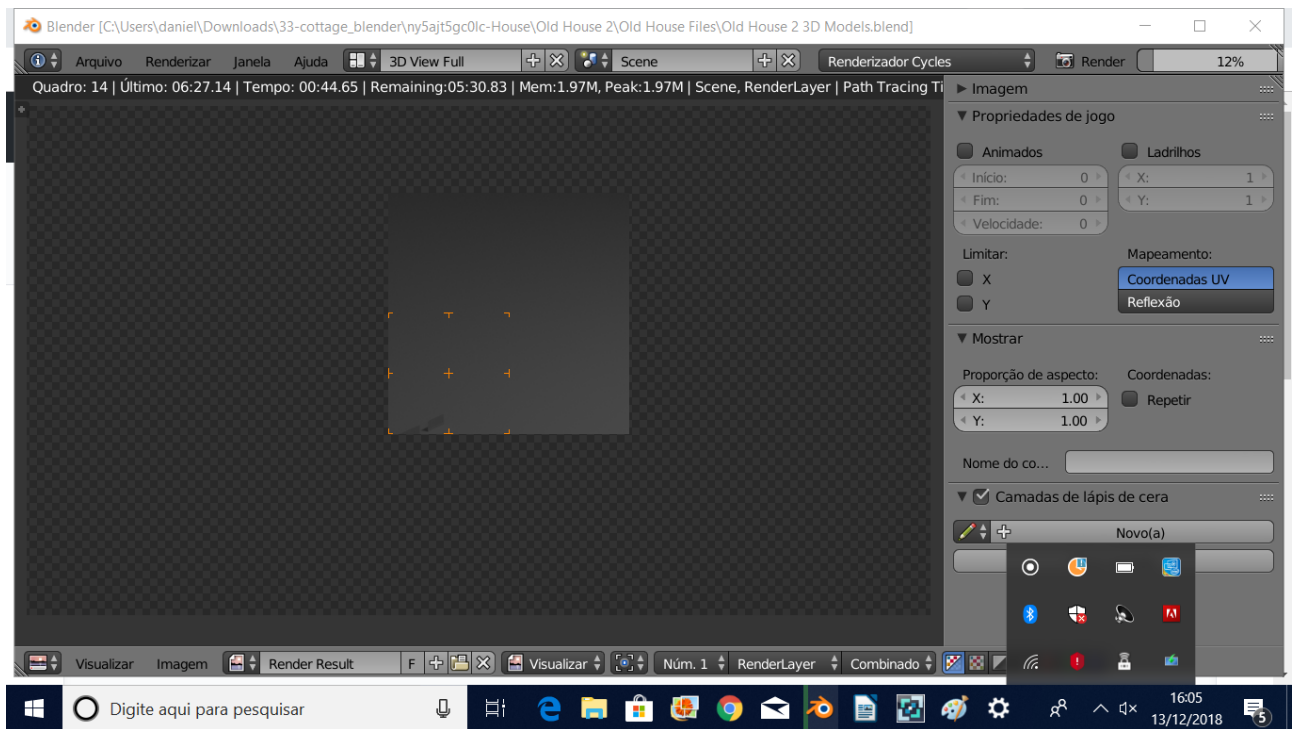
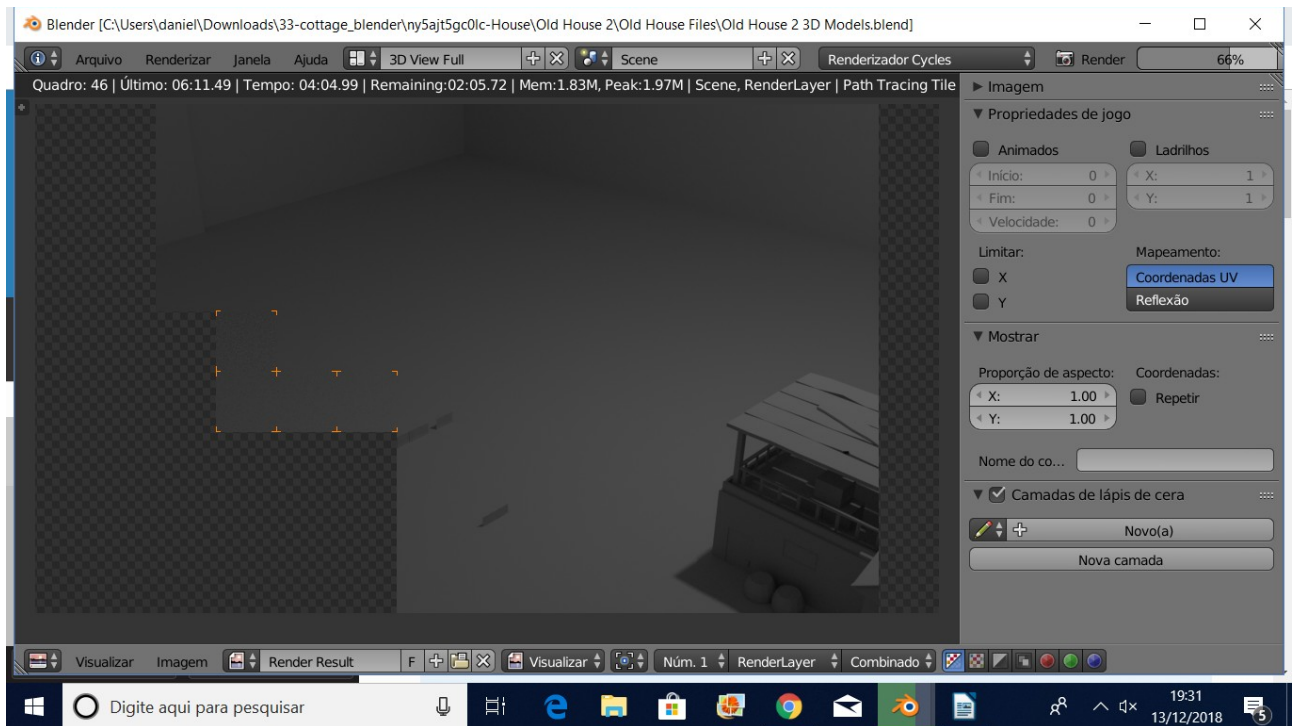
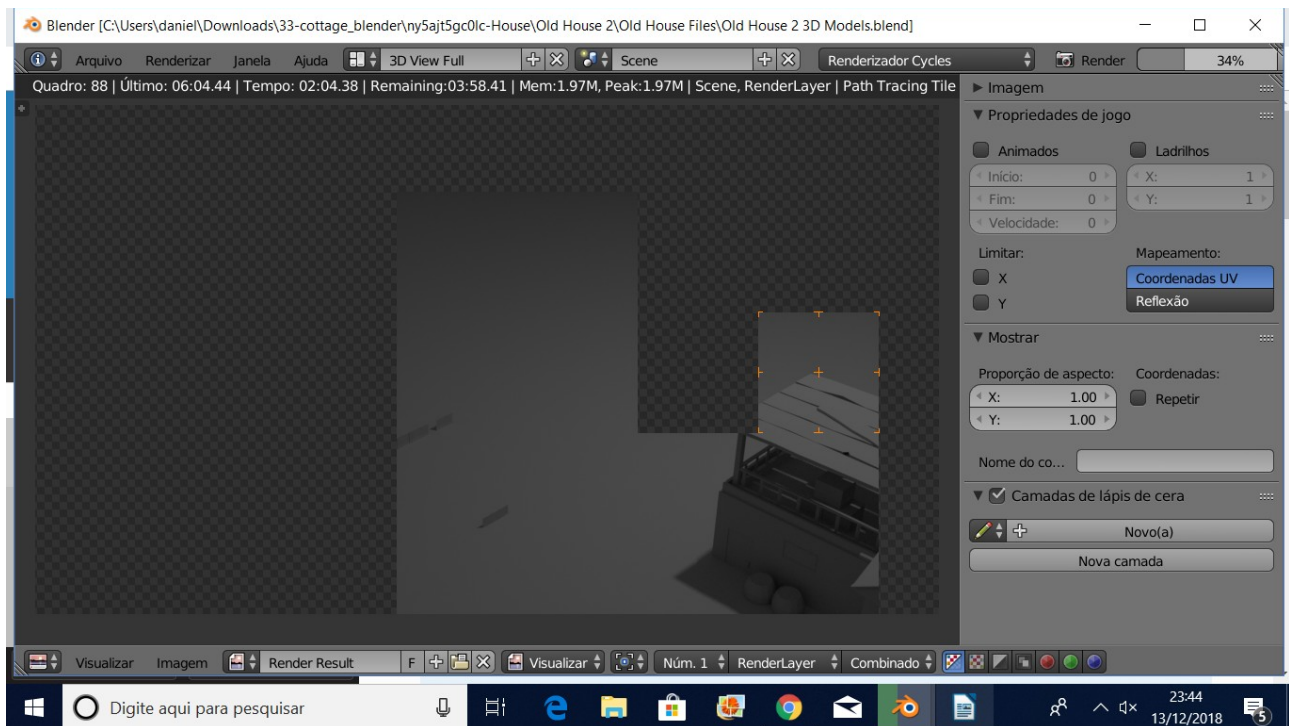


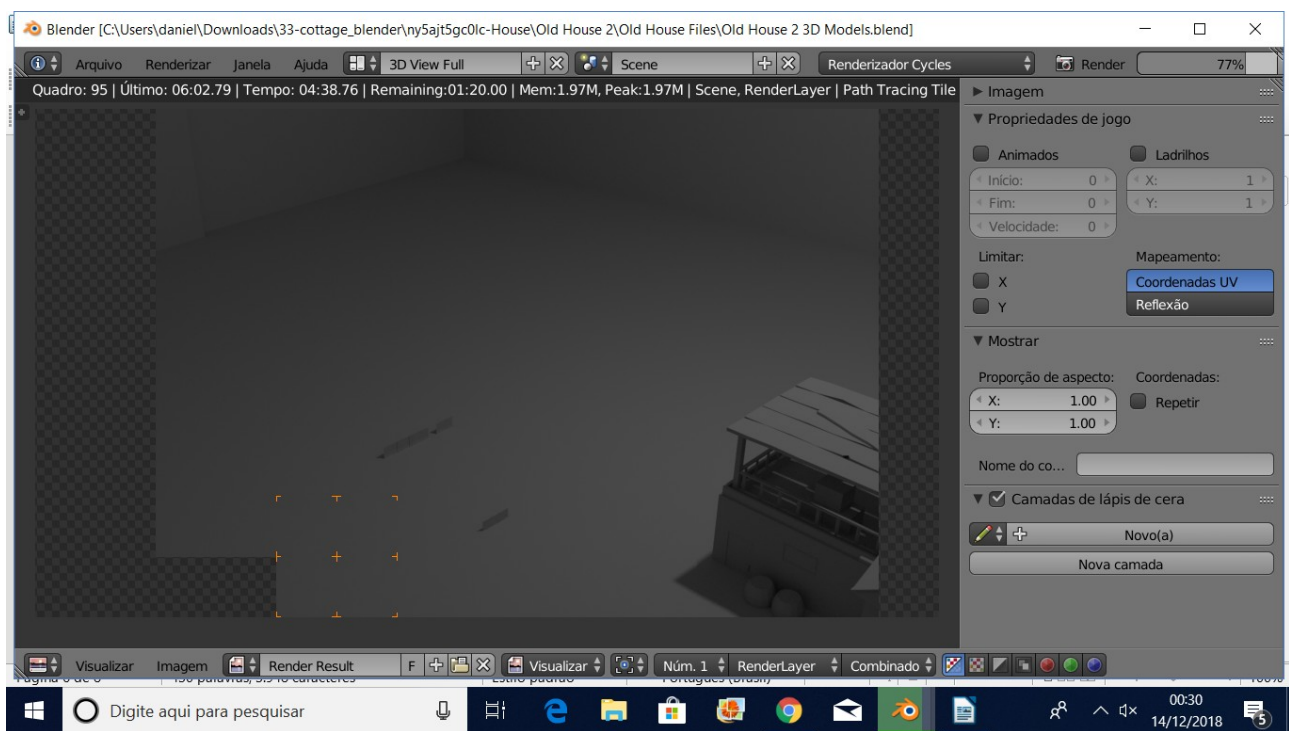
Imagem sendo renderizada



Em processo de renderização



Em processo de renderização



em processo de renderização

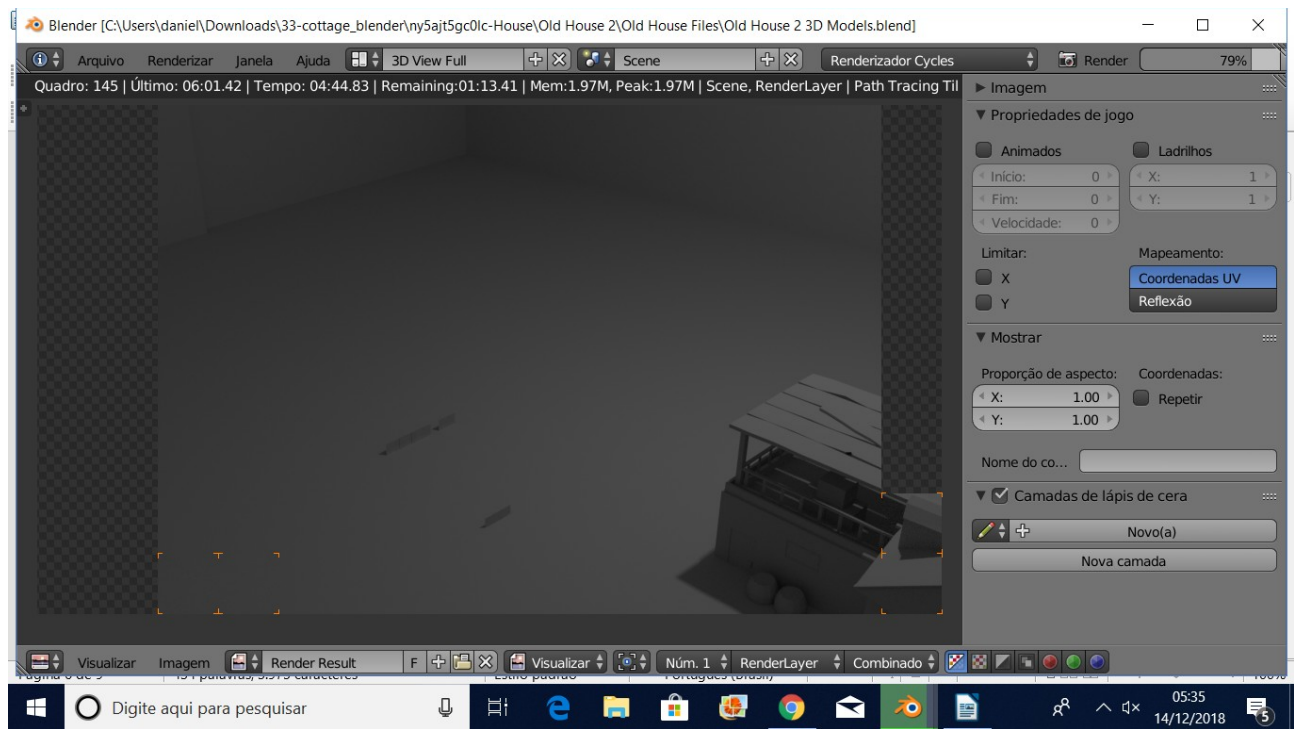


Imagem enquanto está sendo renderizada.

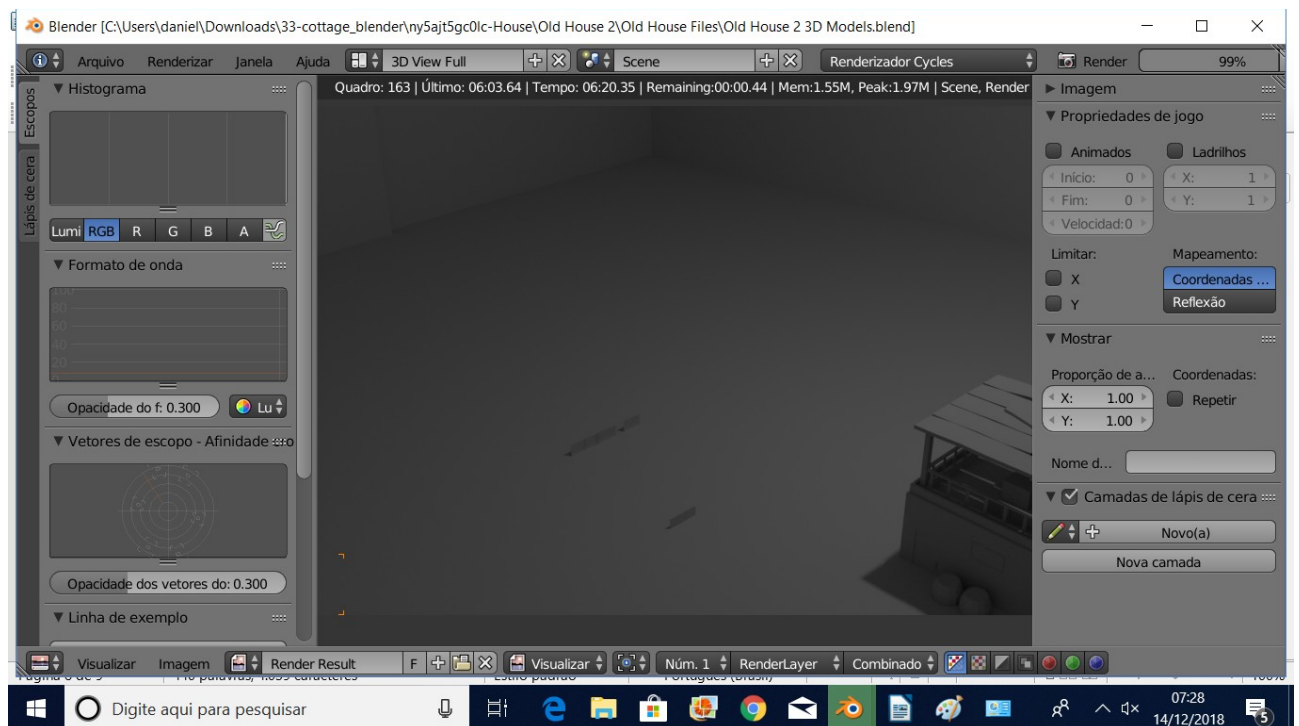


Imagem sendo renderizada

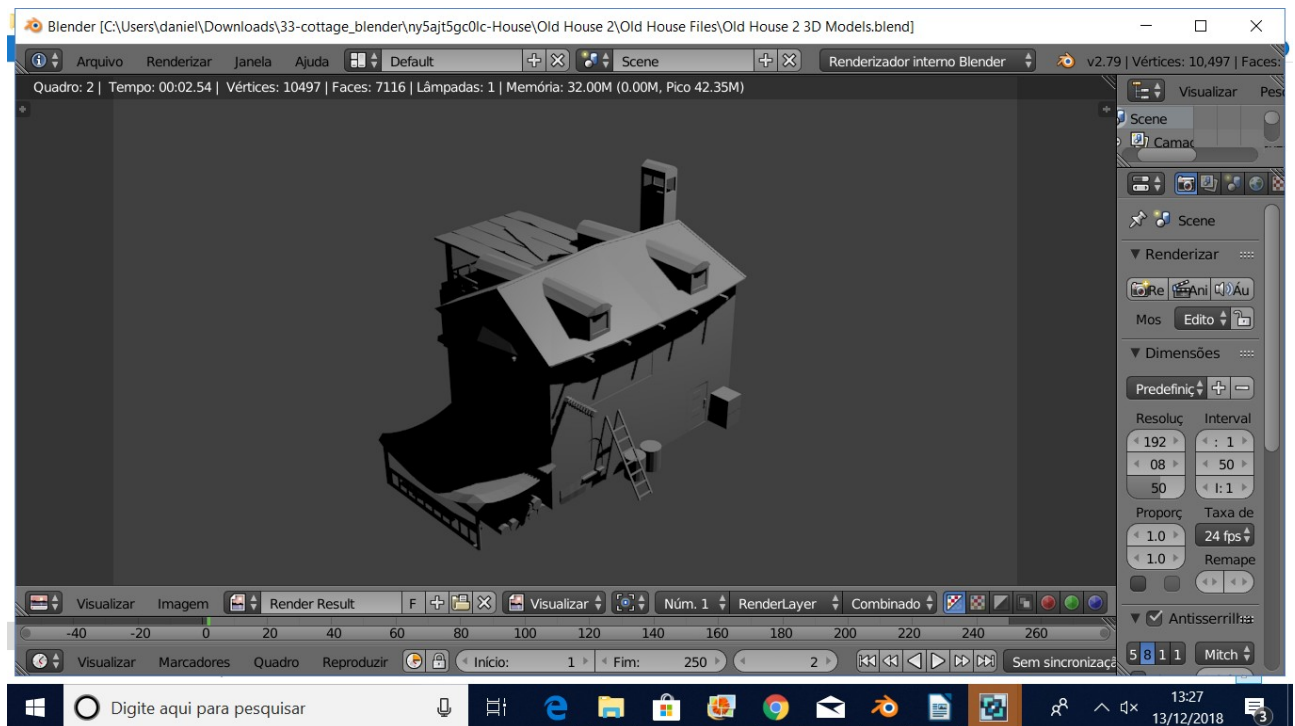


Imagem enquanto está sendo renderizada(em processo de renderização)



Testura do Telhado foi localizado nesse site> <https://www.textures.com/category/roofing/108>
 renderizada em 6 minutos 45 s numa maquina Processador intel(R) Core(TM) i5-3337U CPU @ 1.80GHz 1.80 GHz, instalada 6,00 GB (uTILIZÁVEL 5,87 gb), Sistema Operacional de 64 bits, processador baseado em x64

Testura das janelas foi localizados nesse site> <https://www.textures.com/category/roofing/108>

renderizada em 5 minutos e 30, renderizada numa maquina Processador intel(R) Core(TM) i5-3337U CPU @ 1.80GHz 1.80 GHz, instalada 6,00 GB (uTILIZÁVEL 5,87 gb), Sistema Operacional de 64 bits, processador baseado em x64

Testura das paredes foi localizado nesse site> <https://www.textures.com/category/roofing/108> renderizada numa maquina Processador intel(R) Core(TM) i5-3337U CPU @ 1.80GHz 1.80 GHz, instalada 6,00 GB (uTILIZÁVEL 5,87 gb), Sistema Operacional de 64 bits, processador baseado em x64.

Testura de tronco foi localizada nesse site> <https://blendertotal.wordpress.com/2008/10/01/texturas-de-tronco/> renderizada numa maquina Processador intel(R) Core(TM) i5-3337U CPU @ 1.80GHz 1.80 GHz, instalada 6,00 GB (uTILIZÁVEL 5,87 gb), Sistema Operacional de 64 bits, processador baseado em x64.

Escada foi localizada nesse site > <http://equilibrecursos.com.br/2016/01/blender-tutorial-55-modificador-array-escada/>

Barril foi localizado nesse site > <https://comoaprender3d.com.br/como-colocar-textura-no-blender/> 45 minutos para concretização

Arcada da janela localizado nesse site> <https://3dlancer.net/pt/freemodels/windows/3dmodel-janela-1031>, 6 minutos para renderizar renderizada numa maquina Processador intel(R) Core(TM) i5-3337U CPU @ 1.80GHz 1.80 GHz, instalada 6,00 GB (uTILIZÁVEL 5,87 gb), Sistema Operacional de 64 bits, processador baseado em x64.

Tenda, localizada nesse endereço> <http://www.procedural.com.br/modelando-uma-tenda-parte-2/>. Durou 10 minutos para ficar pronto

Tronco de arvore foi localizado nesse endereço> <https://bomgaroto.wordpress.com/2010/10/03/modelando-em-3d-super-simples-arvore/> durou 15 min 32 s.