

Criando seus primeiros Projetos Java no Eclipse

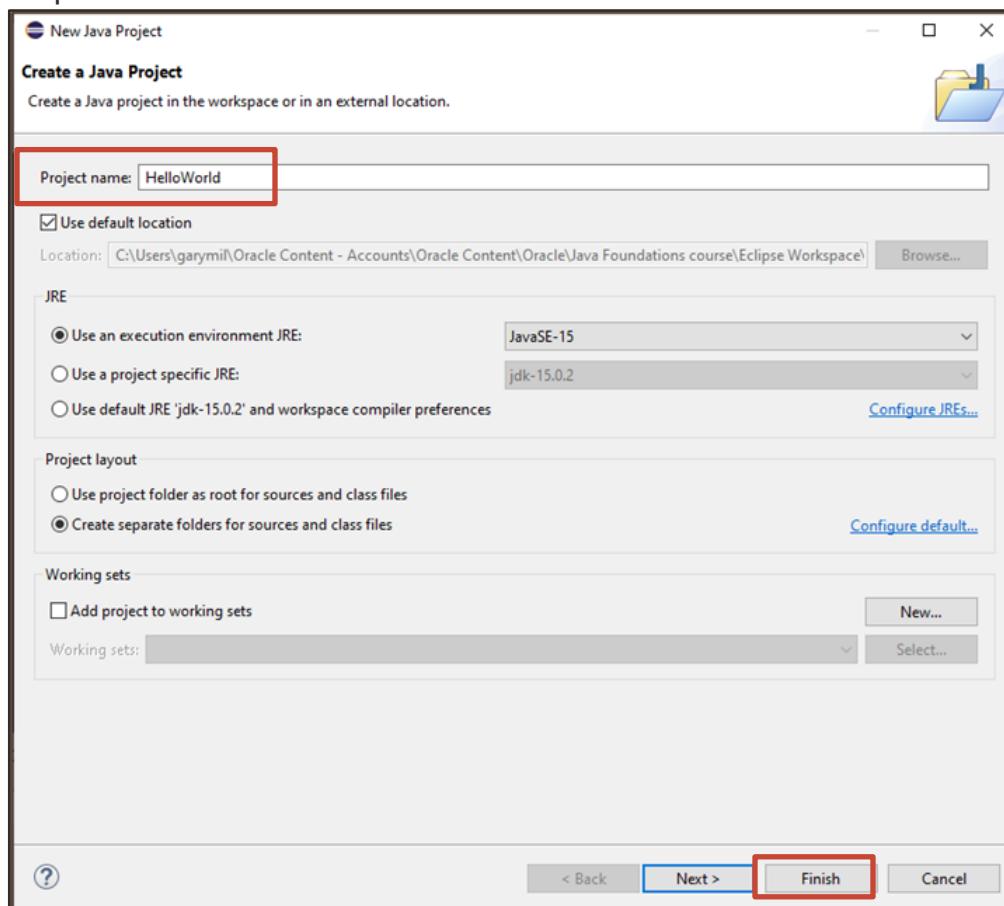
Parte 1: Criar um Projeto Java e adicionar um arquivo .java existente

Visão Geral

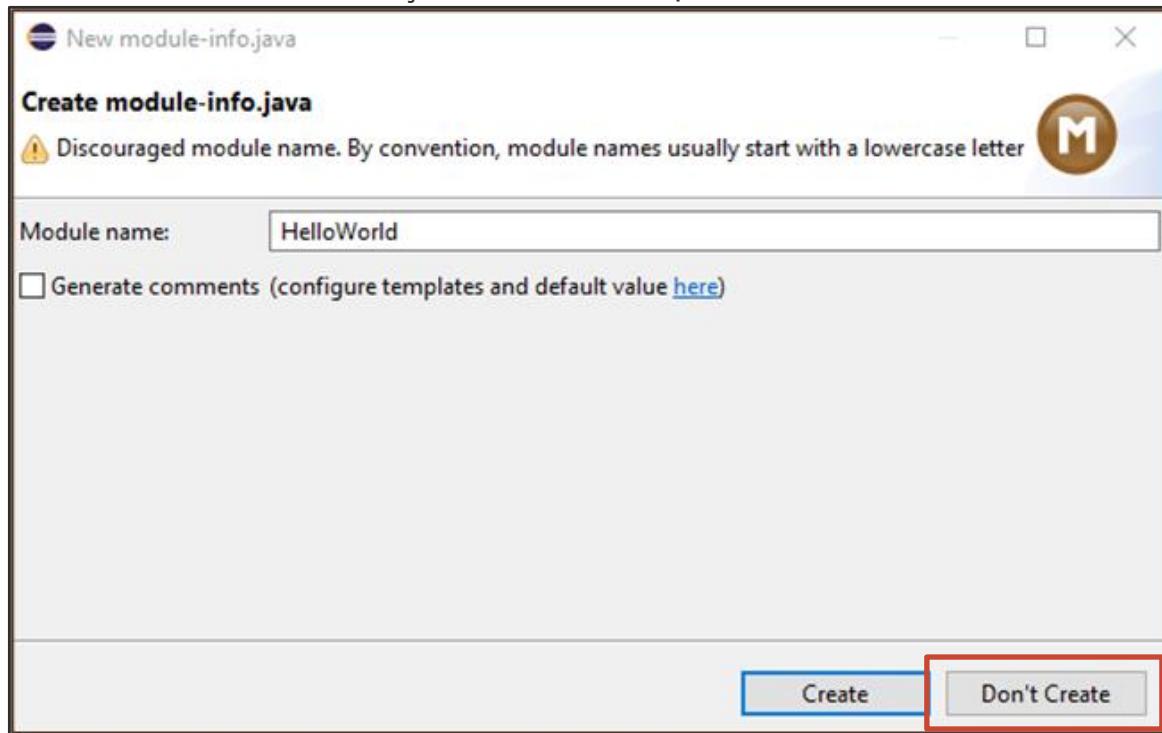
Nesta seção, você vai fazer download do arquivo **HelloWorld.zip**, criar um projeto no Eclipse e adicionar um arquivo **.java** existente ao projeto.

Tarefas

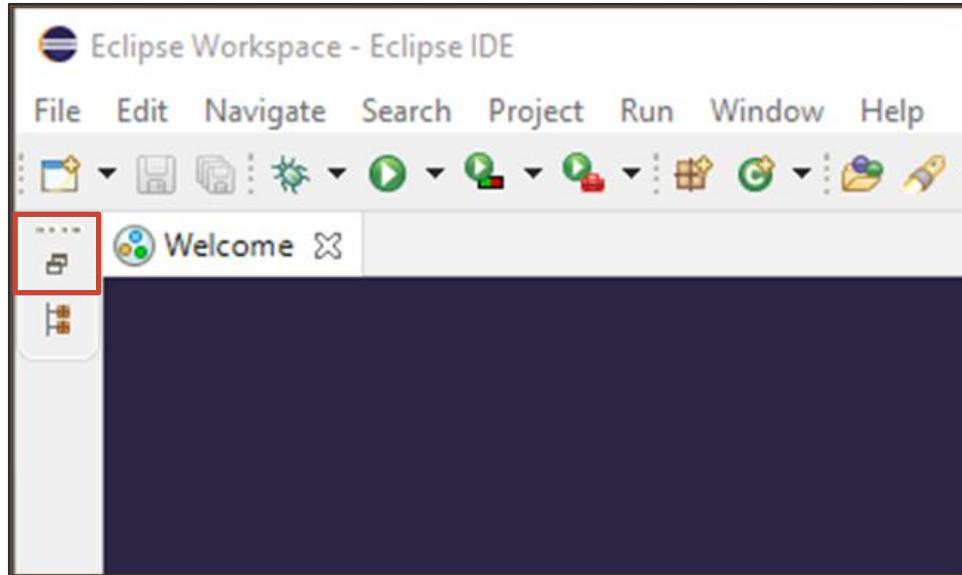
1. Faça download do arquivo zip **HelloWorld.zip** para esta prática. Extraia o arquivo zip, anotando o local.
2. Inicie o **Eclipse**.
3. Vá para **File > New > Java Project**.
 - a. Adicione o nome do projeto, **HelloWorld**, em Project name:
4. Clique em **Finish**.



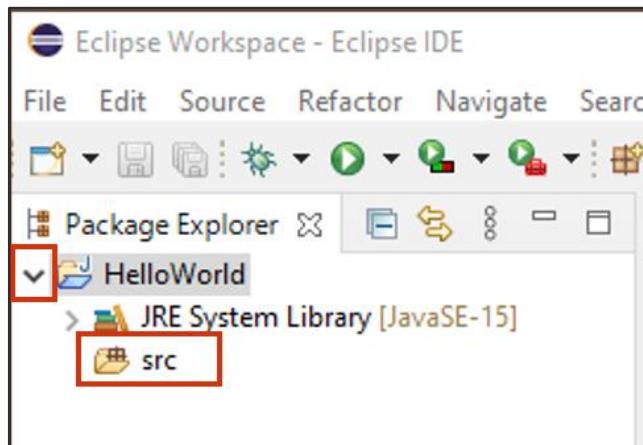
5. Quando for solicitada a criação do módulo, clique em **Don't Create**.



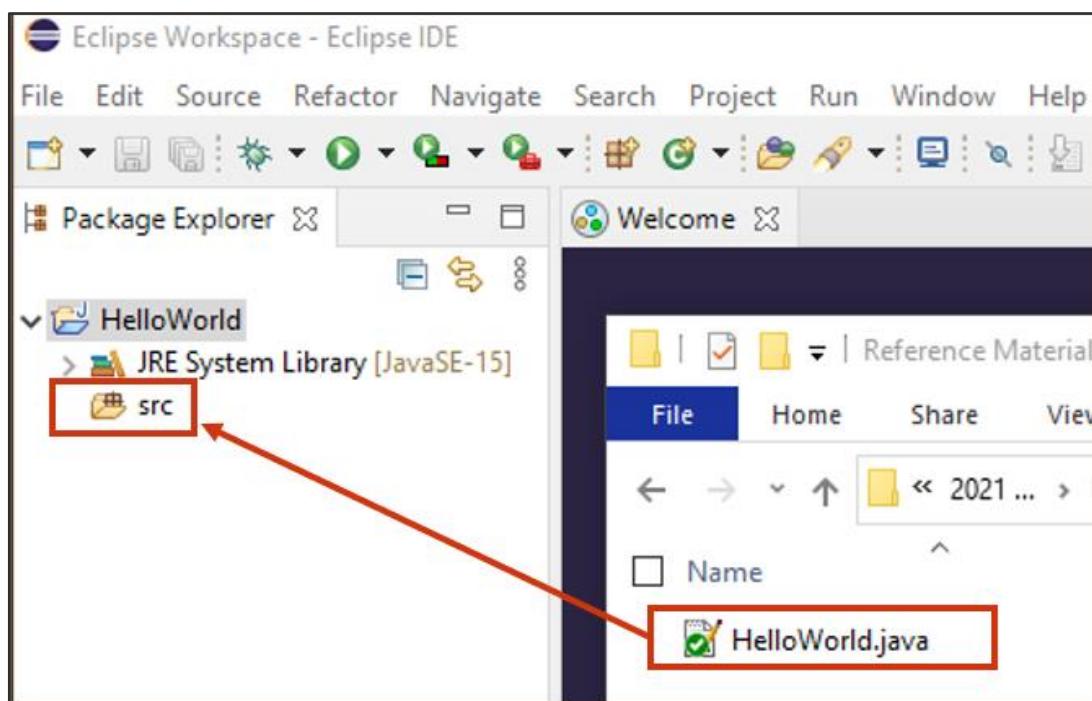
6. Clique no ícone **Restore** para ver a janela Package Explorer (se ela ainda não estiver aberta).



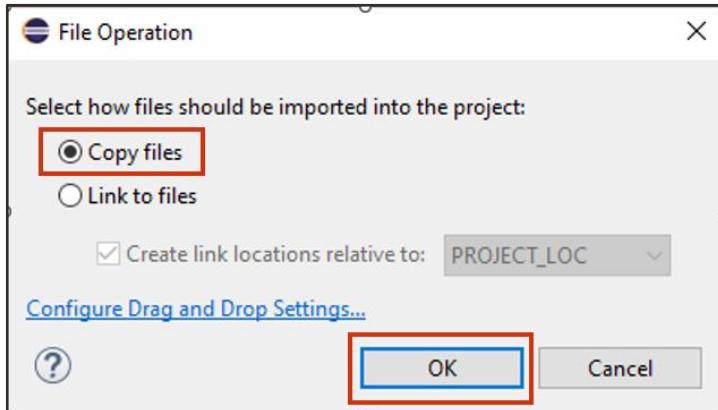
7. Na janela Package Explorer, clique na **seta** para expandir o projeto e mostrar a pasta do pacote **src**.



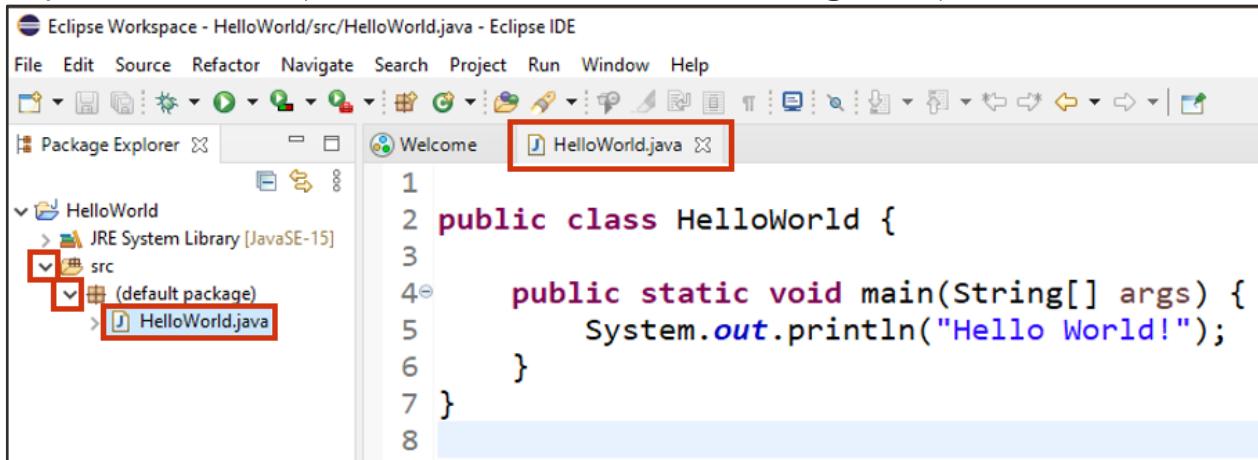
8. Navegue até a pasta na qual você extraiu a pasta do arquivo **HelloWorld.zip** na etapa 1 e selecione o arquivo **HelloWorld.java**.
9. Arraste o arquivo **HelloWorld.java** da pasta no seu dispositivo e solte-o na pasta do pacote **src**.



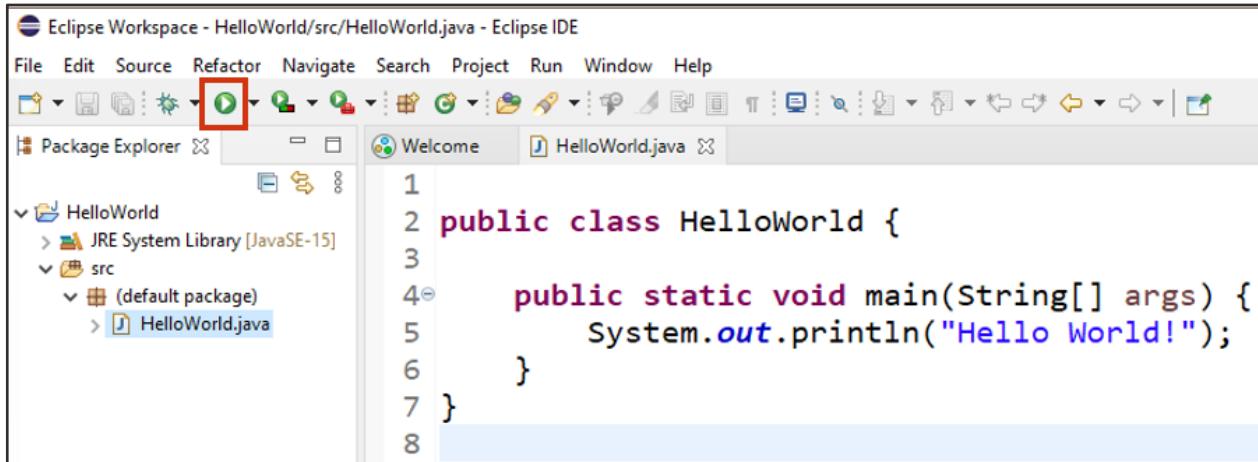
10. Quando solicitado, selecione **Copy files** e clique em **OK**.



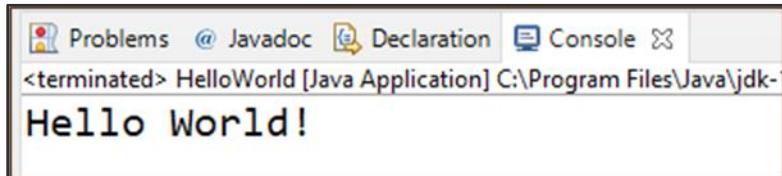
11. Clique na **seta** ao lado da pasta do pacote **src**. Em seguida, clique na **seta** ao lado de **(default package)** e você verá o arquivo **HelloWorld.java** no pacote. Clique duas vezes no arquivo **HelloWorld.java** e ele será aberto em uma nova guia na janela Code Editor.



12. Clique no botão **Run** para testar.



13. Na janela Console abaixo do Code Editor, será exibida a mensagem "**Hello World!**"



The screenshot shows the Eclipse IDE interface with the "Console" tab selected. The console window displays the message "Hello World!" in black text on a white background. Above the console, the status bar indicates the application is a "Java Application" running on "C:\Program Files\Java\jdk-17.0.2" and is "terminated". Other tabs like "Problems", "Javadoc", and "Declaration" are also visible.

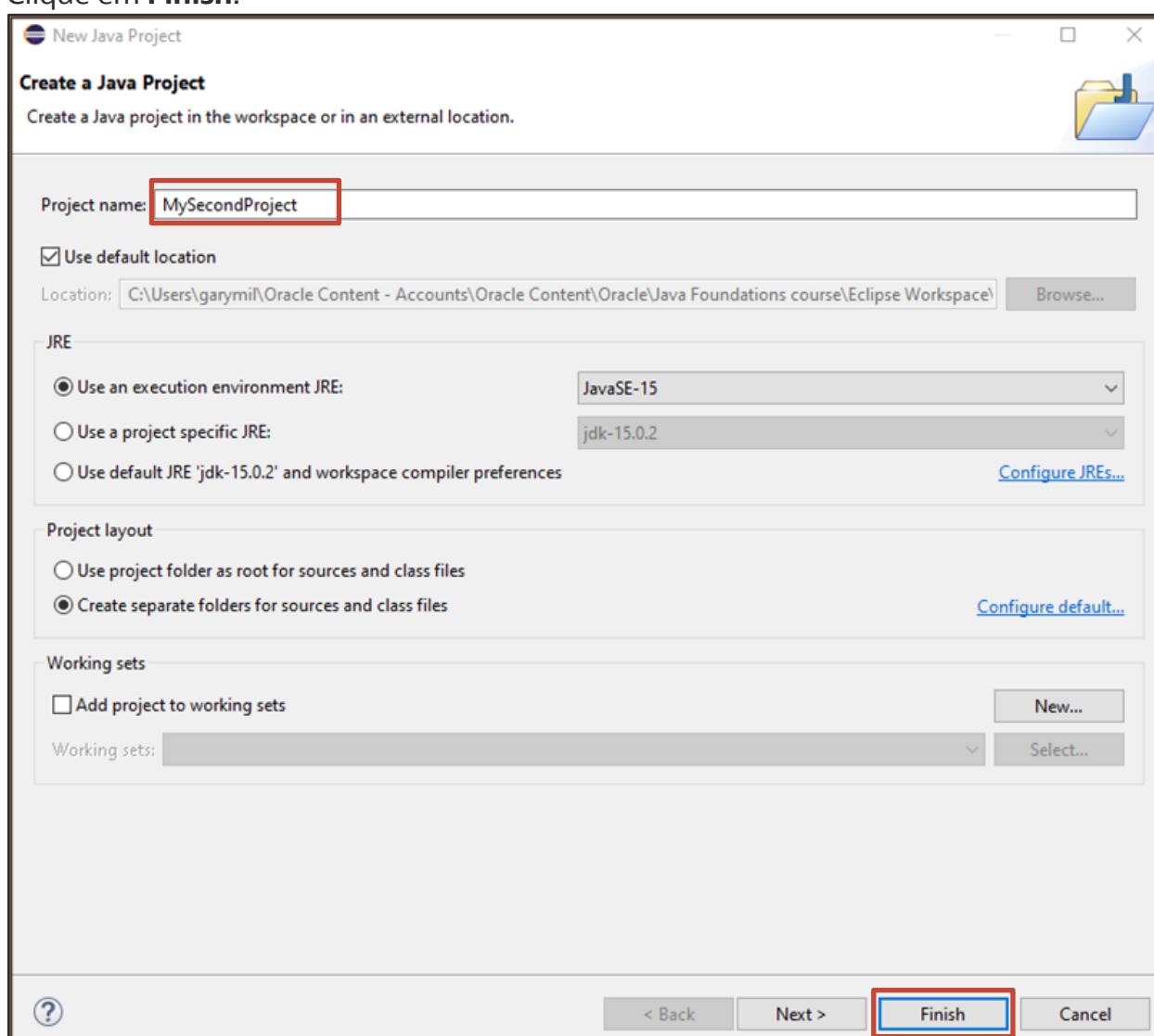
Parte 2: Criar um Projeto no Eclipse com uma classe principal

Visão Geral

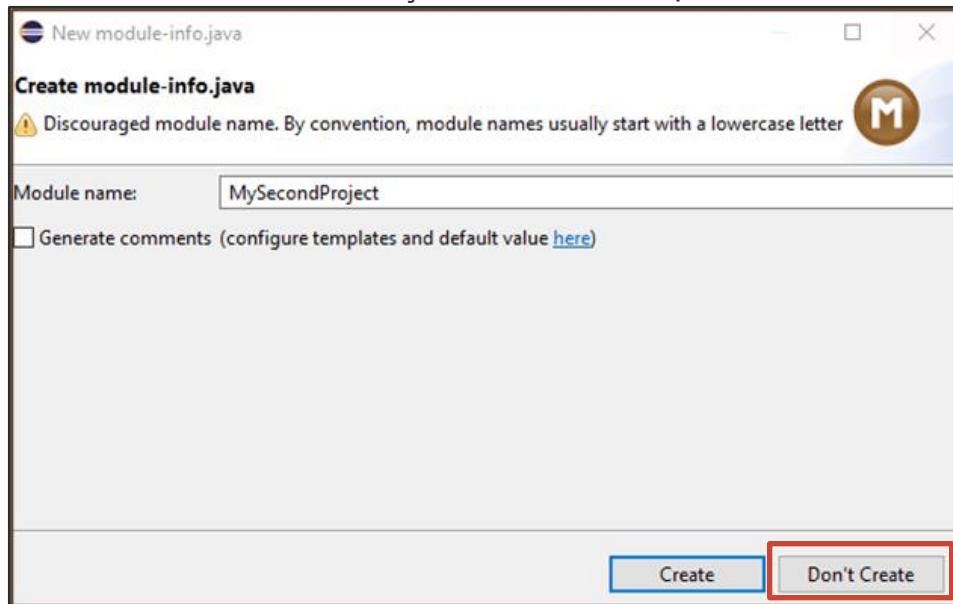
Nesta seção, você vai criar e executar um projeto java no Eclipse com uma classe Java principal.

Tarefas

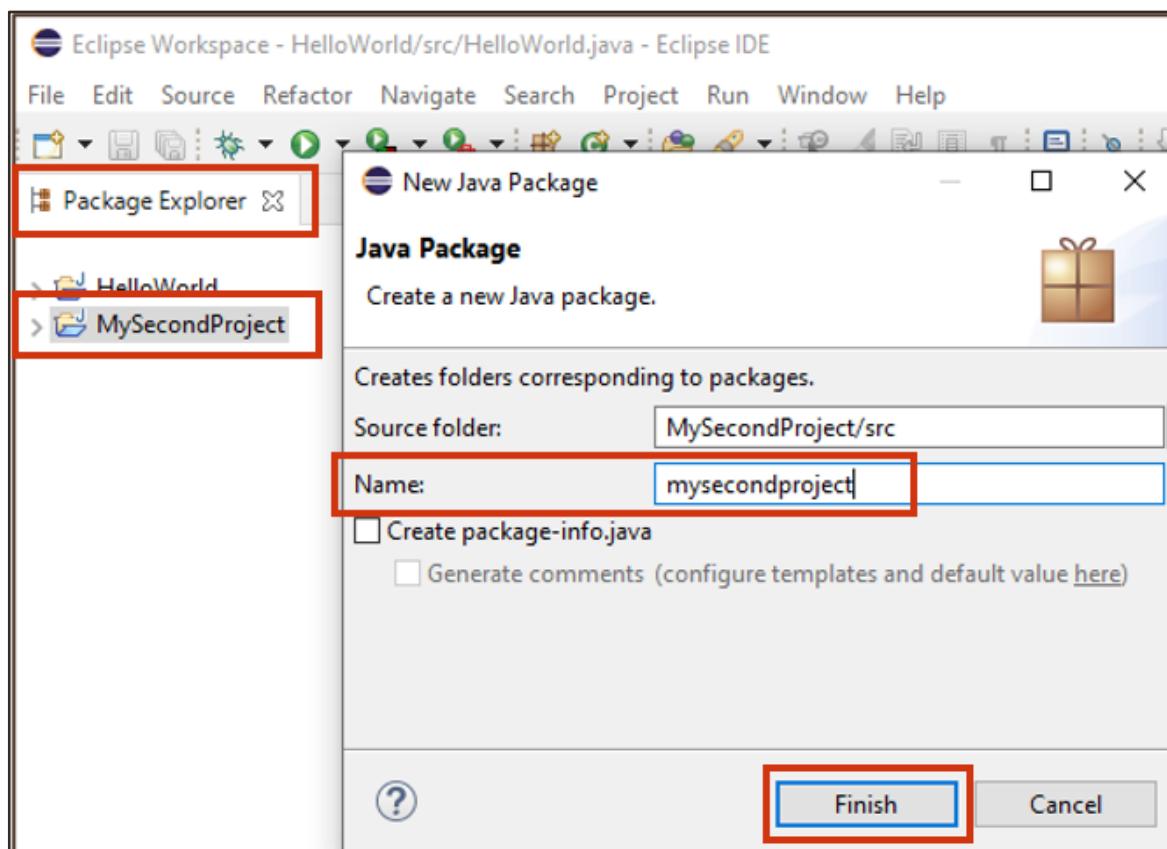
1. Inicie o **Eclipse**, se ele ainda não estiver aberto.
2. Vá para **File > New > Java Project** e selecione:
 - a. Adicione o nome do projeto – **MySecondProject**
3. Clique em **Finish**.



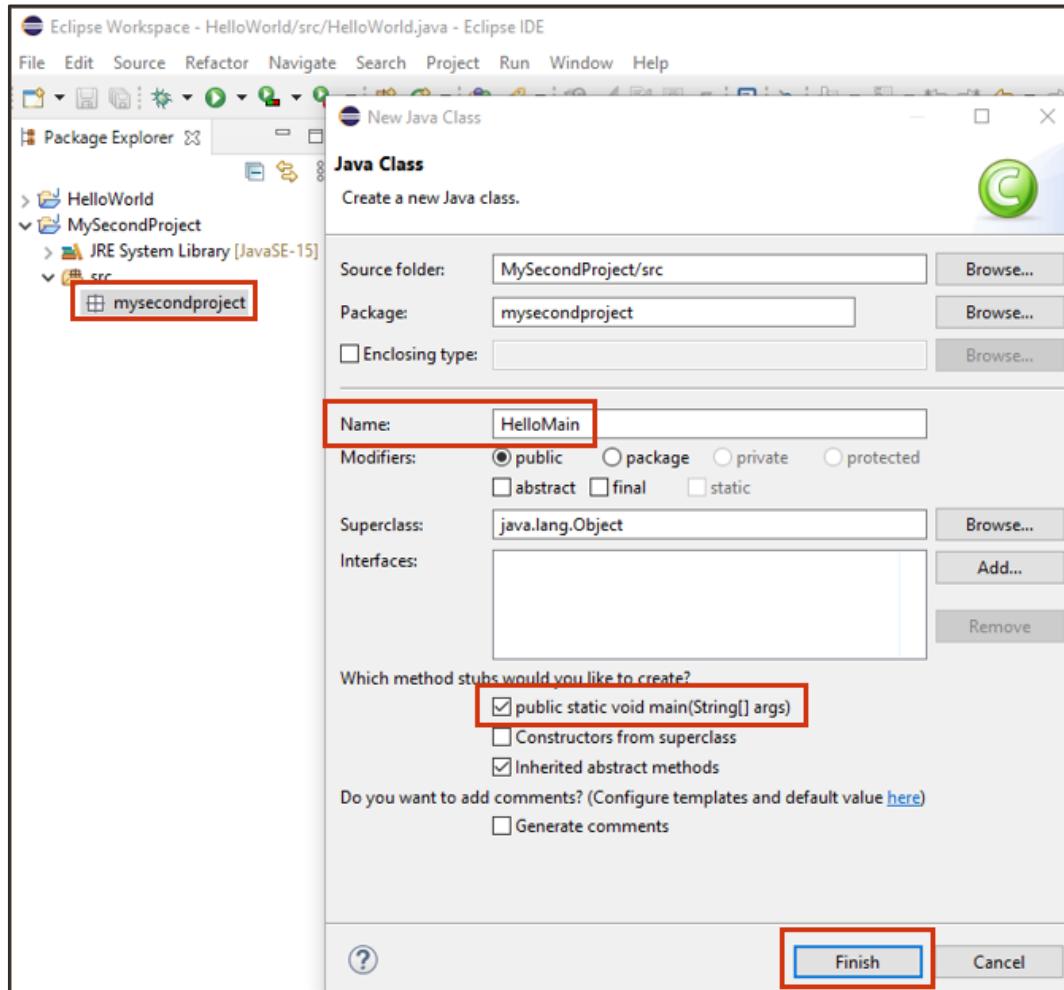
4. Quando for solicitada a criação do módulo, clique em **Don't Create**.



5. No **Package Explorer**, clique com o botão direito do mouse no projeto **MySecondProject** e clique em **New > Package**. Na janela **New Java Package**, informe **Name: mysecondproject** e clique em **Finish**.



6. No **Package Explorer**, clique com o botão direito do mouse no pacote **mysecondproject** e clique em **New > Class**. Na janela **New Java Class**, informe **Name: HelloMain**. Marque a caixa para criar **public static void main(String[] args)** e clique em **Finish**. A classe **HelloMain** recentemente criada será aberta em uma nova guia no Code Editor.



7. No Code Editor, localize o método principal da classe **HelloMain** e insira a linha de código, como mostrado abaixo:

```
System.out.println("Hello again world");
```

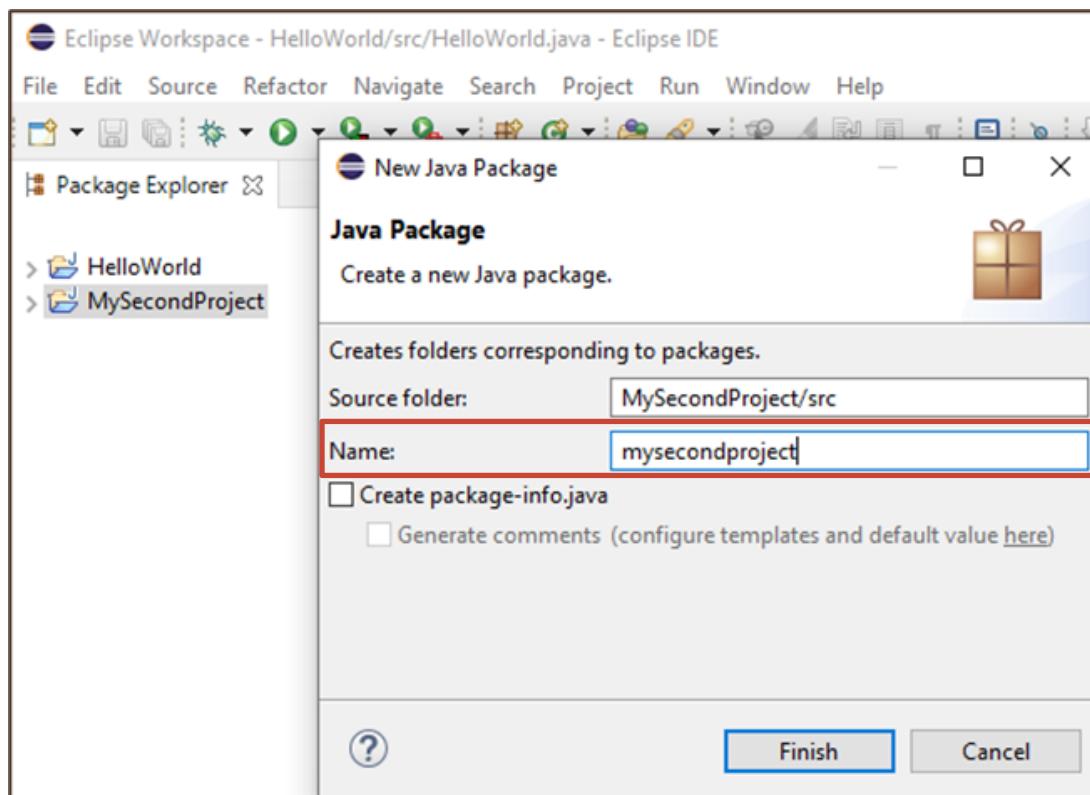
```

1 package mysecondproject;
2
3 public class HelloMain {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // TODO Auto-generated method stub
7         System.out.println("Hello again world");
8     }
9
10 }
```

8. Certifique-se de que a classe **HelloMain** seja destacada no Package Explorer. Em seguida, clique no botão **Run** para testar (ou clique na seta pequena para baixo à direita do botão **Run** e selecione o arquivo **.java** que deseja executar). Se solicitado, clique em **OK** para salvar as alterações. A mensagem "**Hello again world**" deve ser exibida na saída do Console na parte inferior do IDE.



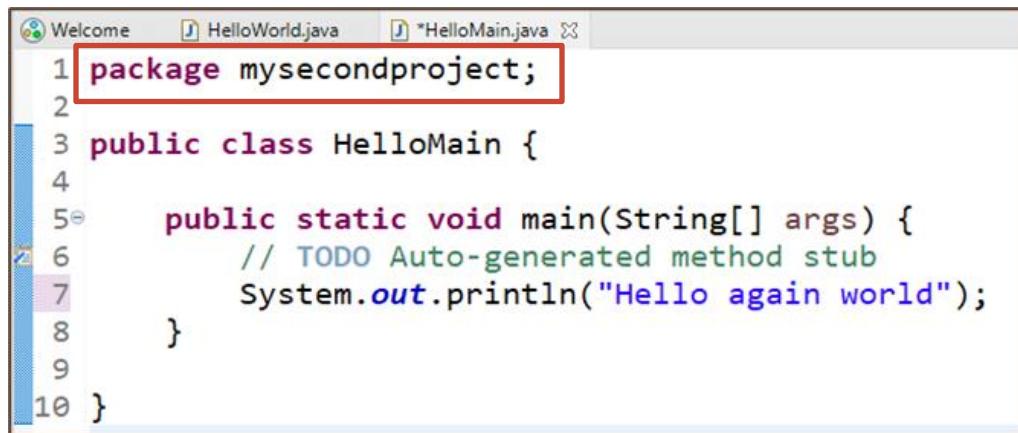
Observe uma diferença importante entre o primeiro e o segundo projetos. Na Tarefa 5 de **MySecondProject**, você adicionou explicitamente um pacote e o denominou **mysecondproject**.



Na Parte 1, não foi criada uma **Classe Principal**. Você simplesmente arrastou um arquivo **.java** existente para a pasta do pacote; o pacote **src** foi implicitamente criado e denominado (**default package**) pelo Eclipse.

Se um pacote tiver um nome diferente de (**default package**), observe que uma declaração de pacote deverá ser incluída como a primeira linha do código no arquivo **.java**. Se uma classe for criada explicitamente em um pacote existente, o Eclipse adicionará automaticamente a declaração de pacote para você.

No Code Editor do seu segundo projeto, role até o topo do código e você verá a declaração de pacote.



A screenshot of a Java code editor window titled "HelloWorld.java" and "HelloMain.java". The code editor shows the following Java code:

```
1 package mysecondproject;
2
3 public class HelloMain {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // TODO Auto-generated method stub
7         System.out.println("Hello again world");
8     }
9
10 }
```

The first line, "package mysecondproject;", is highlighted with a red rectangular box.

No seu primeiro projeto, o pacote era (**default package**). Se você rolar até o topo do arquivo **.java** no Code Editor, verá que não há uma declaração de pacote.

Se você adicionar um arquivo **.java** existente a um pacote que já tenha sido nomeado, será preciso adicionar a declaração de pacote manualmente como a primeira linha do código no arquivo **.java** usando o formato:

```
package packagename;
```