

Daniel Díaz A00358430

Contexto

La OMS quiere simular la propagación de un nuevo virus llamado flojera aguda, para ello identifican tres tipos de personas en medio de la pandemia: los sanos, los infectados y los recuperados. Los sanos, al tener contacto con los infectados, tienen el 90% de probabilidad de infectarse y un proceso de recuperación de 14 días, sin contemplar la muerte ni la reinfección.

El aplicativo muestra la interacción entre las personas representado por bolitas donde, las verdes serán las sanas, las rojas son las infectadas, y las azules son las recuperadas, además de llevar un contador de cada tipo de persona. Estas categorías se deben poder ordenar por color y por el número de personas dependiendo de cada estado, y este número es dado por un archivo TXT.

Requerimientos funcionales:

ID	RESUMEN	ENTRADAS	SALIDAS	PRECONDICIONES	POSCONDICIONES
R1	El aplicativo deberá tener un número de personas sanas, infectadas y resuperadas predeterminado	TXT con números de personas de cada categoría	Se representa el numero de cada categoría en la interfaz	Tener definido el número de personas de cada caso	Que el programa identifique cada numero dado
R2	Las personas sanas deberán infectarse al entrar en contacto con alguien enfermo	Las posiciones X y Y de cada persona	Cambio de estado de una persona sana a infectada	Definir el método de contacto entre las personas	Que la persona aparezca como infectada en la interfaz
R3	Las personas sanas deberán curarse a los 14 segundos de estar infectadas	El momento en el que una persona es infectada	Pasado el tiempo, la persona cambia a recuperada		
R4	El aplicativo podrá ordenar las categorías por el número de personas infectadas o sanas	La interacción para ordenar con alguna de las opciones dadas	Se ordena el contador dependiendo de las condiciones escogidas	Numero de cada tipo de persona y el color de su categoría	Se muestra la lista ordenada

Requerimientos no funcionales:

ID	RESUMEN
RNF1	Las personas deberán ser representadas por bolitas
RNF2	Las bolitas deberán cambiar de color al cambiar su estado de salud
RNF3	El número de cada categoría deberá ser mostrado en la pantalla
RNF4	Cada que una persona cambie de estado, el número deberá aumentar o disminuir dependiendo de la categoría afectada