**Documento de visão de negócio do site Game Mania**

1. **Finalidade**

Este documento de visão de negócio tem como finalidade apresentar uma visão de arquitetura do projeto Game Mania, contendo especificações e restrições de design, a fim de manter o leitor informado sobre o sistema desenvolvido.

1. **Escopo**

Este documento teve início na fase de levantamento de requisitos e deverá ser usado como base para a modelagem de caso de uso.

1. **Visão geral do produto**

O que é? Site da loja de jogos Game Mania.

Seus benefícios: facilitar o contato com os clientes e ampliar as vendas, com baixo custo.

Sua utilidade: ampliar as vendas e a fidelização de cientes.

O contexto em que será inserido: o interesse por jogos eletrônicos tem aumentado consideravelmente. Ao mesmo tempo, o número de empresas disputando tal mercado também tem aumentado.

O porquê de estar sendo desenvolvido: para suprir uma lacuna da empresa.

Quem são seus usuários: pessoas interessadas por games, na faixa etária de 14-40 anos, das classes A, B e C.

1. **Posicionamento no mercado**

Nome: Site Game Mania.

Público-Alvo: pessoas interessadas por games, na faixa etária de 14-40 anos, das classes A, B e C.

Objetivo: Proporcionar conhecimento e oferecer produtos de qualidade voltados ao mundo gamer.

Oportunidade de negócios: Este projeto visa proporcionar oportunidade de negócio no setor tecnológico, trazendo como vantagens aos consumidores das classes A, B e C, que se interessam pelo mundo gamer, maior facilidade de acesso aos jogos.

Descrição do problema: desenvolver um site do zero para atingir pessoas do mundo gamer e ampliar as vendas nesse ramo.

1. **Descrição da equipe desenvolvedora e dos clientes**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nome | Descrição | Responsabilidades |
| Cliente | Loja Game Mania | Fornecer informações para a equipe de desenvolvimento; realizar o pagamento; validar e solicitar melhorias. |
| Usuário comum | Pessoas interessadas por games, na faixa etária de 14-40 anos, das classes A, B e C. | Utilizar o produto |

|  |  |
| --- | --- |
| Desenvolvedor | Daniel Monteiro |
| Descrição | Responsável pela criação e construção do site |
| Formação | SENAI |
| Responsabilidade | Criar o site. |
| Critério de sucesso | Concluir o desenvolvimento do site e de todas as documentações. |
| Envolvimento | Dedicado integralmente ao projeto. |
| Produtos liberados | Nenhum |

1. **Alternativas e concorrências**

A concorrência é bastante grande, com várias lojas disputando o mercado. O site pode ser um diferencial da Game Mania em relação aos concorrentes.

1. **Restrições**

O site não apresenta restrições.

1. **Requisitos do produto**

Padrões: o site roda com os navegadores mais usados (Firefox, Internet Explorer, Safari etc.).

1. **Referências**

ROCHA, Carla. Documento de visão. Indica aí, 2018. Disponível em: https://fga-eps-mds.github.io/2018.2-IndicaAi//docs/2018/08/24/vision-doc.html. Acesso em: 20 abr. 2021.