

Plano de Testes

GAME MANIA

ÍNDICE

1. Introdução.....	3
1.1. Objetivos.....	3
1.2. Escopo.....	3
2. Requisitos a testar.....	3
2.1. Teste da função de login.....	3
3. Estratégia de teste.....	3
3.1. Tipo de teste.....	3
3.1.1. Teste da interface do usuário.....	3
3.2. Ferramentas.....	4
4. Recursos.....	4
4.1. Sistema.....	4
5. Cronograma.....	4

1. Introdução

1.1. Objetivos

Este documento descreve o plano de teste da funcionalidade do campo de login do site da loja de jogos Game Mania (<http://localhost:4200>).

1.2. Escopo

Este plano de teste descreve as interações realizadas, de modo automatizado, com objetivo de testar a funcionalidade do campo de login da interface do usuário, utilizando três informações erradas e uma correta.

2. Requisitos a testar

A lista abaixo identifica os itens (use cases, requisitos funcionais e não funcionais) que serão testados.

2.1. Teste da função de login

Na página de login do site ocorrerá a interação automatizada, utilizando três informações erradas e uma correta, que deverá exibir três mensagens de erro e da última vez acessar normalmente a área restrita do site.

3. Estratégia de teste

3.1. Tipo de teste

3.1.1. Teste da interface do usuário

Objetivo do teste	Verificar o seguinte: <ul style="list-style-type: none">– Se a navegação através do alvo de teste acontece como o esperado.– Se objetos e características da janela, tais como menus, tamanho, posição, estado e foco, conformam-se aos padrões.– Se as mensagens de validação estão corretas e destacadas para o usuário.
Técnica	Criar o teste para a página de login, para verificar a navegação e os retornos tanto em casos de erro quanto de acerto.
Critérios de finalização	Será averiguado se cada janela permanece consistente e dentro de padrões aceitáveis.

3.2. Ferramentas

Eclipse, Java, Chromedriver.

4. Recursos

Essa seção apresenta os recursos necessários para execução do teste e suas principais responsabilidades.

4.1. Sistema

Sistema Operacional IOS e navegador Google Chrome.

5. Cronograma

Implementação do teste automatizado	1 hora
Realização do teste	10 minutos
Elaboração de documento com o resultado do teste	1 hora