

L.p	Nazwa scenariusz testowego	Wynik testu	Uwagi
1.	Dodanie kwoty do Lokaty	Pozytywny	-
2.	Dodanie kwoty do Pensja	Pozytywny	Aplikacja zablokowała dodanie kwoty o wartości 0.
3	Dodanie kwoty do Oszczędności	Pozytywny	Aplikacja zablokowała dodanie kwoty o wartości -300.
4	Dodanie wydatków do Rachunki	Pozytywny	-
5	Dodanie wydatków do Samochód	Pozytywny	Aplikacja zablokowała dodanie wydatku o wartości 0.
6	Dodanie wydatków do Ubrania	Pozytywny	Aplikacja zablokowała dodanie wydatku o wartości -300.
7	Dodanie wydatków do Transport	Pozytywny	-
8	Dodanie wydatków do Jedzenie na mieście	Pozytywny	-
9	Dodanie wydatków do Rozrywka	Pozytywny	Aplikacja zablokowała dodanie ujemnego wydatku.
10	Dodanie wydatków do Jedzenie	Pozytywny	-
11	Dodanie wydatków do Prezenty	Pozytywny	-
12	Dodanie wydatków do Zdrowie	Pozytywny	-
13	Dodanie nowej kategorii	Pozytywny	-
14	Zmiana widoku na Dzień	Pozytywny	-
15	Zmiana widoku na Tydzień	Pozytywny	-
16	Zmiana widoku na Miesiąc	Pozytywny	-
17	Zmiana widoku na Rok	Pozytywny	-
18	Zmiana daty na wcześniejszą	Pozytywny	Aplikacja nie wyświetliła pozwoliła na wyświetlenia dnia gdzie nie ma żadnych wpisów.
19	Zmiana daty w przód	Pozytywny	Aplikacja nie wyświetliła pozwoliła na wyświetlenia dnia gdzie nie ma żadnych wpisów.

1. Jakiego typu testy wykonaliście w Zadaniu 2.?

Było to testowanie funkcjonalności.

2. Jakich elementów według Was brakuje w raporcie z Zadania 2.?

Informacji co zdarzyło się podczas testowania aplikacji.

Analizę informacji oraz metryk wspierającą.

Rekomendację oraz decyzje co do przyszłych działań, takich jak pozostałe usterki, opłacalność dalszego testowania.

3. Po czym poznać, że zachowanie systemu to rzeczywiście błąd?

System działa niezgodnie z logiką opisaną w dokumentacji projektowej.

Błąd prowadzi do zatrzymania działania systemu.

4. Wymieńcie rodzaje testów jakie powinny zostać zastosowane, żeby zapewnić najwyższą jakość przetestowanej aplikacji.

Testy funkcji, atrybutów niefunkcjonalnych oraz akceptacyjne.

5. Patrząc na dotychczasowe czynności oceńcie czy można w 100% przetestować oprogramowanie?

Nie jest możliwe 100% przetestowanie oprogramowania.

6. Kiedy można zakończyć testowanie?

Kiedy wykryty błędy usterki zostaną wychwycone, poprawione i przetestowane ponownie.

Kiedy nie ma uzasadnienia opłacalności dla dalszego testowania.