

Guia de Estudo Completo: Comandos SQL Fundamentais

Criado pelo Gemini

Setembro de 2025

Sumário

1	Linguagem de Definição de Dados (DDL)	3
1.1	CREATE TABLE	3
1.2	ALTER TABLE	3
1.3	DROP TABLE	4
2	Linguagem de Manipulação de Dados (DML)	4
2.1	INSERT INTO	4
2.2	UPDATE	4
2.3	DELETE	4
3	Consultas de Dados com SELECT	5
3.1	Estrutura Básica e Filtros (WHERE)	5
3.2	Ordenação (ORDER BY)	5
3.3	Junção de Tabelas (JOINS)	5
3.4	Agrupamento e Funções de Agregação (GROUP BY)	6
4	Functions (Funções)	6
5	Triggers (Gatilhos)	7
6	Exercícios Práticos	8
6.1	Nível Básico	11
6.2	Nível Intermediário	11
6.3	Nível Avançado	12
7	Conclusão	12

Introdução ao SQL

SQL (Structured Query Language) é a linguagem padrão para gerenciar e manipular bancos de dados relacionais. Com ela, é possível criar, consultar, atualizar e administrar as estruturas de dados e a informação contida nelas.

Este guia aborda os comandos SQL mais importantes, desde a criação de tabelas e consultas básicas até conceitos mais avançados como procedures, triggers e functions, essenciais para qualquer profissional de dados.

Contexto dos Exemplos: Para os exemplos, usaremos um esquema de banco de dados para uma empresa fictícia, com as seguintes tabelas:

- Departamentos: [ID_Depto], [Nome_Depto]
- Funcionarios: [ID_Func], [Nome], [Sobrenome], [ID_Depto], [Salario], [Data_Admissao]
- Projetos: [ID_Proj], [Nome_Proj], [ID_Depto_Resp]

1 Linguagem de Definição de Dados (DDL)

DDL (Data Definition Language) lida com a estrutura do banco de dados, ou seja, a criação e modificação de objetos como tabelas, índices e constraints.

1.1 CREATE TABLE

Cria uma nova tabela no banco de dados. É preciso especificar o nome das colunas e seus respectivos tipos de dados.

Exemplo Prático: Criando a tabela de Funcionários

```
1 CREATE TABLE Funcionarios (  
2     ID_Func INT PRIMARY KEY,  
3     Nome VARCHAR(50) NOT NULL,  
4     Sobrenome VARCHAR(50) NOT NULL,  
5     Salario DECIMAL(10, 2),  
6     Data_Admissao DATE,  
7     ID_Depto INT,  
8     FOREIGN KEY (ID_Depto) REFERENCES Departamentos(ID_Depto)  
9 );
```

1.2 ALTER TABLE

Modifica a estrutura de uma tabela existente. Pode ser usado para adicionar, remover ou modificar colunas.

Exemplo Prático: Adicionando uma coluna

```
1 -- Adiciona uma coluna para armazenar o email do funcionário
2 ALTER TABLE Funcionarios
3 ADD COLUMN Email VARCHAR(100);
```

1.3 DROP TABLE

Remove permanentemente uma tabela, incluindo todos os seus dados.

Exemplo Prático: Removendo uma tabela

```
1 -- CUIDADO: Este comando é irreversível!
2 DROP TABLE Projetos;
```

2 Linguagem de Manipulação de Dados (DML)

DML (Data Manipulation Language) é usada para gerenciar os dados dentro das tabelas.

2.1 INSERT INTO

Adiciona novas linhas (registros) a uma tabela.

Exemplo Prático: Inserindo um novo departamento

```
1 INSERT INTO Departamentos (ID_Depto, Nome_Depto)
2 VALUES (1, 'Tecnologia'), (2, 'Recursos Humanos');
```

2.2 UPDATE

Modifica registros existentes em uma tabela. A cláusula WHERE é crucial para especificar quais linhas devem ser atualizadas.

Exemplo Prático: Aumentando um salário

```
1 -- Aumenta o salário do funcionário com ID 101 em 10%
2 UPDATE Funcionarios
3 SET Salario = Salario * 1.10
4 WHERE ID_Func = 101;
```

2.3 DELETE

Remove registros de uma tabela. Assim como no UPDATE, a cláusula WHERE é fundamental para evitar a exclusão de todos os dados.

Exemplo Prático: Removendo um funcionário

```
1 DELETE FROM Funcionarios
2 WHERE ID_Func = 102;
```

3 Consultas de Dados com SELECT

O comando **SELECT** é usado para buscar dados de uma ou mais tabelas. É o comando mais utilizado em SQL.

3.1 Estrutura Básica e Filtros (WHERE)

Exemplo Prático: Selecionando funcionários de um departamento

```
1 -- Seleciona o nome e o salário dos funcionários do departamento
   de Tecnologia (ID 1)
2 -- que ganham mais de 5000
3 SELECT Nome, Salario
4 FROM Funcionarios
5 WHERE ID_Depto = 1 AND Salario > 5000;
```

3.2 Ordenação (ORDER BY)

Exemplo Prático: Listando funcionários por salário

```
1 -- Lista todos os funcionários em ordem decrescente de salário
2 SELECT Nome, Sobrenome, Salario
3 FROM Funcionarios
4 ORDER BY Salario DESC;
```

3.3 Junção de Tabelas (JOINS)

JOINS são usados para combinar linhas de duas ou mais tabelas com base em uma coluna relacionada entre elas.

- **INNER JOIN:** Retorna registros que têm valores correspondentes em ambas as tabelas.
- **LEFT JOIN:** Retorna todos os registros da tabela da esquerda e os registros correspondentes da tabela da direita. Se não houver correspondência, o resultado é NULL no lado direito.
- **RIGHT JOIN:** O oposto do LEFT JOIN.

Exemplo Prático: Listando funcionários e seus departamentos

```
1 -- Usa INNER JOIN para combinar as tabelas Funcionarios e
  Departamentos
2 SELECT
3     F.Nome ,
4     F.Sobrenome ,
5     D.Nome_Depto
6 FROM
7     Funcionarios F
8 INNER JOIN
9     Departamentos D ON F.ID_Depto = D.ID_Depto;
```

3.4 Agrupamento e Funções de Agregação (GROUP BY)

GROUP BY agrupa linhas que têm os mesmos valores em colunas especificadas. É frequentemente usado com funções de agregação como COUNT(), SUM(), AVG(), MAX() e MIN().

Exemplo Prático: Calculando o salário médio por departamento

```
1 SELECT
2     D.Nome_Depto ,
3     AVG(F.Salario) AS Salario_Medio ,
4     COUNT(F.ID_Func) AS Numero_Funcionarios
5 FROM
6     Funcionarios F
7 JOIN
8     Departamentos D ON F.ID_Depto = D.ID_Depto
9 GROUP BY
10    D.Nome_Depto
11 HAVING
12    COUNT(F.ID_Func) > 5; -- HAVING filtra ap s o agrupamento
```

4 Functions (Funções)

Funções são blocos de código reutilizáveis que realizam uma operação específica e retornam um valor. Elas podem ser escalares (retornam um único valor) ou de tabela (retornam uma tabela).

Exemplo Prático: Criando uma função para calcular o bônus anual. A sintaxe pode variar um pouco entre sistemas de banco de dados (SQL Server, PostgreSQL, MySQL). Este exemplo usa uma sintaxe comum.

```
1 CREATE FUNCTION CalcularBonusAnual (  
2     @Salario DECIMAL(10, 2),  
3     @AnosDeServico INT  
4 )  
5 RETURNS DECIMAL(10, 2)  
6 AS  
7 BEGIN  
8     DECLARE @Bonus DECIMAL(10, 2);  
9  
10    IF @AnosDeServico > 5  
11        SET @Bonus = @Salario * 0.20; -- 20% de bônus  
12    ELSE  
13        SET @Bonus = @Salario * 0.10; -- 10% de bônus  
14  
15    RETURN @Bonus;  
16 END;
```

5 Triggers (Gatilhos)

Um Trigger é um tipo especial de procedimento armazenado que é executado automaticamente quando um evento DML (INSERT, UPDATE, DELETE) ocorre em uma tabela específica.

São úteis para manter a integridade dos dados, auditar alterações ou automatizar lógica de negócios complexa.

Exemplo Prático: Trigger para auditar alterações de salário

```
1 -- Primeiro, crie uma tabela para armazenar o log de auditoria
2 CREATE TABLE AuditoriaSalarios (
3     ID_Log INT PRIMARY KEY IDENTITY(1,1),
4     ID_Func INT,
5     Salario_Antigo DECIMAL(10, 2),
6     Salario_Novo DECIMAL(10, 2),
7     Data_Alteracao DATETIME DEFAULT GETDATE()
8 );
9
10 -- Agora, crie o Trigger na tabela Funcionarios
11 CREATE TRIGGER trg_AuditoriaSalario
12 ON Funcionarios
13 AFTER UPDATE
14 AS
15 BEGIN
16     -- Verifica se a coluna Salario foi de fato atualizada
17     IF UPDATE(Salario)
18     BEGIN
19         INSERT INTO AuditoriaSalarios (ID_Func, Salario_Antigo,
20         Salario_Novo)
21         SELECT
22             d.ID_Func,          -- 'd' vem da tabela virtual 'deleted'
23             d.Salario,         -- Sal r io antigo
24             i.Salario          -- 'i' vem da tabela virtual 'inserted'
25         (Sal r io novo)
26         FROM
27             deleted d
28         JOIN
29             inserted i ON d.ID_Func = i.ID_Func;
30     END
31 END;
```

Explicação: As tabelas virtuais `inserted` e `deleted` contêm as linhas afetadas pela operação. Em um `UPDATE`, `deleted` contém os dados antigos e `inserted` contém os novos.

6 Exercícios Práticos

Use o esquema de banco de dados (Departamentos, Funcionarios, Projetos) para resolver os seguintes desafios.

Script SQL para Criação do Schema

Este documento contém o código SQL completo para gerar as tabelas e popular os dados necessários para a resolução dos exercícios dos guias de estudo.

Parte 1: Criação das Tabelas (DDL)

```
1  --
   =====
2  -- SCRIPT DE CRIACAO DAS TABELAS (DDL)
3  -- A ordem de criacao e importante devido as chaves estrangeiras.
4  --
   =====
5
6  -- 1. Tabela de Departamentos
7  -- Esta tabela armazena os diferentes departamentos da empresa.
8  -- E a tabela "pai" para Funcionarios e Projetos.
9  CREATE TABLE Departamentos (
10     ID_Depto INT PRIMARY KEY,
11     Nome_Depto VARCHAR(100) NOT NULL UNIQUE
12 );
13
14 -- 2. Tabela de Funcionarios
15 -- Armazena os dados dos funcionarios.
16 -- Possui uma chave estrangeira (FOREIGN KEY) que se conecta a
   Departamentos.
17 CREATE TABLE Funcionarios (
18     ID_Func INT PRIMARY KEY,
19     Nome VARCHAR(50) NOT NULL,
20     Sobrenome VARCHAR(50) NOT NULL,
21     Salario DECIMAL(10, 2) CHECK (Salario > 0),
22     Data_Admissao DATE NOT NULL,
23     ID_Depto INT,
24     FOREIGN KEY (ID_Depto) REFERENCES Departamentos(ID_Depto)
25 );
26
27 -- 3. Tabela de Projetos
28 -- Armazena informacoes sobre os projetos da empresa.
29 -- Cada projeto e responsabilidade de um departamento.
30 CREATE TABLE Projetos (
31     ID_Proj INT PRIMARY KEY,
32     Nome_Proj VARCHAR(150) NOT NULL,
33     ID_Depto_Resp INT,
34     FOREIGN KEY (ID_Depto_Resp) REFERENCES Departamentos(ID_Depto)
35 );
```

Parte 2: Inserção de Dados de Exemplo (DML)

```
1  --
   =====
2  -- SCRIPT DE INSERCAO DE DADOS (DML)
3  -- Populando as tabelas com dados ficticios para os exercicios.
4  --
   =====
5
6  -- Inserindo dados na tabela Departamentos
7  INSERT INTO Departamentos (ID_Depto, Nome_Depto) VALUES
8  (1, 'Tecnologia'),
9  (2, 'Recursos Humanos'),
10 (3, 'Marketing'),
11 (4, 'Vendas'),
12 (5, 'Financeiro'),
13 (6, 'Diretoria'); -- Departamento sem funcionarios para o exercicio
14
15 -- Inserindo dados na tabela Funcionarios
16 INSERT INTO Funcionarios (ID_Func, Nome, Sobrenome, Salario,
   Data_Admissao, ID_Depto) VALUES
17 (101, 'Ana', 'Silva', 7500.00, '2022-03-15', 1),
18 (102, 'Bruno', 'Costa', 8200.00, '2021-11-20', 1),
19 (103, 'Carla', 'Martins', 5500.00, '2023-01-10', 2),
20 (104, 'Daniel', 'Pereira', 6200.00, '2023-05-25', 3),
21 (105, 'Eduarda', 'Lima', 9100.00, '2020-08-01', 4),
22 (106, 'Fabio', 'Ribeiro', 4800.00, '2023-02-18', 2),
23 (107, 'Gabriela', 'Alves', 11500.00, '2019-07-30', 1),
24 (108, 'Heitor', 'Mendes', 7100.00, '2022-09-05', 4),
25 (109, 'Isabela', 'Nunes', 6800.00, '2021-12-12', 3),
26 (110, 'Joao', 'Santos', 8900.00, '2022-06-01', 5);
27
28 -- Inserindo dados na tabela Projetos
29 INSERT INTO Projetos (ID_Proj, Nome_Proj, ID_Depto_Resp) VALUES
30 (1, 'Desenvolvimento do Novo App Mobile', 1),
31 (2, 'Campanha de Marketing Digital Q4', 3),
32 (3, 'Reestruturacao do Plano de Carreira', 2),
33 (4, 'Expansao de Vendas para a Regiao Sul', 4),
34 (5, 'Migracao do Servidor para a Nuvem', 1),
35 (10, 'Projeto a ser deletado', 5);
```

Verificação

Após executar os scripts, você pode rodar os seguintes comandos **SELECT** para verificar se os dados foram inseridos corretamente.

Comandos de Verificação

```
1 -- Verificar Departamentos
2 SELECT * FROM Departamentos;
3
4 -- Verificar Funcionarios
5 SELECT * FROM Funcionarios;
6
7 -- Verificar Projetos
8 SELECT * FROM Projetos;
```

6.1 Nível Básico

[label=1.]

1. **Listar Todos os Funcionários:** Escreva uma query para selecionar o nome completo (nome e sobrenome) e o salário de todos os funcionários, ordenados pelo nome em ordem alfabética.
2. **Inserir um Novo Departamento:** Escreva um comando para inserir um novo departamento chamado "Marketing" com `ID_Depto = 3`.
3. **Atualizar Salário:** Escreva um comando para dar um aumento de 15% para todos os funcionários do departamento de "Recursos Humanos" (`ID_Depto = 2`).
4. **Funcionários Recentes:** Selecione os funcionários que foram admitidos após '2023-01-01'.
5. **Deletar um Projeto:** Escreva um comando para deletar o projeto com `ID_Proj = 10`.

6.2 Nível Intermediário

[label=2.]

6. **Funcionários e Nomes dos Departamentos:** Escreva uma query que liste o nome completo do funcionário e o nome do seu respectivo departamento. Use um `JOIN`.
7. **Contagem de Funcionários por Departamento:** Escreva uma query que mostre o nome de cada departamento e o número de funcionários que trabalham nele.
8. **Salário Máximo por Departamento:** Mostre o maior salário pago em cada departamento. A saída deve conter o nome do departamento e o valor do salário máximo.
9. **Departamentos Sem Funcionários:** Escreva uma query para encontrar todos os departamentos que não possuem nenhum funcionário alocado. (Dica: um `LEFT JOIN` é ideal aqui).
10. **Funcionários com Salário Acima da Média:** Liste os funcionários cujo salário é maior que a média de todos os salários da empresa. (Dica: use uma subquery na cláusula `WHERE`).

6.3 Nível Avançado

[label=3.]

11. **Ranking de Salários:** Liste os 3 maiores salários da empresa, junto com o nome do funcionário e do departamento.
12. **Projetos e Departamentos Responsáveis:** Escreva uma query que liste o nome de cada projeto e o nome do departamento responsável por ele.
13. **Criar uma View:** Crie uma VIEW chamada `v_DetalhesFuncionario` que exiba o ID do funcionário, nome completo, salário, data de admissão e nome do departamento.
14. **Criar uma Function:** Crie uma função chamada `fn_TempoDeCasa` que recebe a data de admissão de um funcionário como parâmetro e retorna o número de anos completos que ele tem na empresa.
15. **Criar um Trigger:** Crie um trigger que impeça a exclusão (DELETE) de um departamento se ainda existirem funcionários alocados a ele. Se uma tentativa de exclusão ocorrer, o trigger deve gerar um erro com uma mensagem como "Não é possível excluir departamento com funcionários ativos."

7 Conclusão

Este guia cobriu os pilares fundamentais do SQL, desde a manipulação básica de dados até a automação com triggers e a modularização com functions. A maestria em SQL vem com a prática contínua. Utilize este material como referência para construir consultas cada vez mais eficientes e robustas em seus projetos de banco de dados.