

Lista de Exercícios – Funções em Haskell

Respondido por Daniel Nunes Duarte

Conteúdo: <https://profsergiocosta.notion.site/3-Fun-es-c7eaa942530f4ccbaadd0aed2f9ec13e>

1. Funções básicas

1.1

-- Defina uma função quad que receba um número e devolva o seu quadrado.

```
quad :: Double -> Double
```

```
quad x = x * x
```

```
main = do
```

```
    print (quad 5)
```

```
    print (quad 2.5)
```

```
    print (quad (-3))
```

1.2

--Escreva uma função hipotenusa que receba os catetos de um triângulo retângulo e devolva a hipotenusa.

```
hipotenusa :: Floating a => a -> a -> a -> a
```

```
hipotenusa x y z = sqrt (x^2 + y^2 + z^2)
```

```
main = do
```

```
    print (hipotenusa 3 4 5)
```

```
    print (hipotenusa 5 12 13)
```

```
    print (hipotenusa 8 15 17)
```

2. Definições locais (**where** e **let**)

2.1

--Reescreva a função hipotenusa usando where para definir variáveis auxiliares.

```
hipotenusa x y z = sqrt xzy2
```

```
  where
```

```
    xzy2 = x2 + y2 + z2
```

```
    x2 = x^2
```

```
    y2 = y^2
```

```
    z2 = z^2
```

```
main = do
```

```
  print(hipotenusa 3 4 5) -- 7.0710678118654755
```

2.2

--Reescreva a mesma função usando let ... in

```
hipotenusa x y z = let
```

```
  x2 = x ^ 2
```

```
  y2 = y ^ 2
```

```
  z2 = z ^ 2
```

```
  xzy2 = x2 + y2 + z2
```

```
  in sqrt xzy2
```

```
main = do
```

```
  print(hipotenusa 3 4 5) -- 7.0710678118654755
```

3. Condicionais e guards

3.1

--1. Defina a função `sinal` usando `if-then-else` que devolva:

-- - `-1` se o número for negativo

-- - `0` se for zero

-- - `1` se for positivo

sinal num =

if num < 0 then -1

else if num == 0 then 0

else 1

main = do

print(sinal (-10)) -- -1

print(sinal 0) -- 0

print(sinal 10) -- 1

3.2

--Reescreva a função sinal usando guards.

sinal n

| n < 0 = -1

| n == 0 = 0

| otherwise = 1

main = do

print(sinal (-10)) -- -1

print(sinal 0) -- 0

```
print(sinal 10)  -- 1
```

3.3

--Implemente a função classificaNota que recebe um número (0–10) e retorna:

--"Aprovado" se a nota for maior ou igual a 7

--"Recuperação" se a nota for maior ou igual a 5 e menor que 6.9

--"Reprovado" se a nota for menor que 5

```
classificarNota nota
```

```
  | nota < 5 = "Reprovado"
```

```
  | nota >= 5 && nota < 6.9 = "Recuperacao"
```

```
  | nota >= 7 = "Aprovado"
```

```
  | otherwise = "Nota inválida"
```

```
main = do
```

```
  print(classificarNota 4)  -- "Reprovado"
```

```
  print(classificarNota 5.5) -- "Recuperação"
```

```
  print(classificarNota 8)  -- "Aprovado"
```

```
  print(classificarNota 11) -- "Nota inválida"
```

4. Pattern Matching

4.1

--Reescreva a função negar :: Bool -> Bool usando pattern matching.

```
negar :: Bool -> Bool
```

```
negar True = False
```

```
negar False = True
```

```
main = do
```

```
    print (negar True) -- Output: False
```

```
    print (negar False) -- Output: True
```

4.2

-- 2. Defina a função `diasSemana` que recebe um número de 1 a 7 e retorna o nome do dia correspondente

-- (1 → "Domingo", 2 → "Segunda", etc.).

*-- - Use ****padrões explícitos*****

```
diasSemana :: Int -> String
```

```
diasSemana 1 = "Domingo"
```

```
diasSemana 2 = "Segunda"
```

```
diasSemana 3 = "Terça"
```

```
diasSemana 4 = "Quarta"
```

```
diasSemana 5 = "Quinta"
```

```
diasSemana 6 = "Sexta"
```

```
diasSemana 7 = "Sábado"
```

```
diasSemana _ = "Dia inválido"

main = do

    print (diasSemana 1) -- Output: "Domingo"

    print (diasSemana 5) -- Output: "Quinta"

    print (diasSemana 7) -- Output: "Sábado"
```

4.3

-- Defina a função fatorial com pattern matching nos casos base.

```
fatorial :: Int -> Int
fatorial 1 = 1
fatorial 0 = 0

fatorial n = n * fatorial (n - 1)

main = do
    print (fatorial 5) -- Output: 120
    print (fatorial 0) -- Output: 0
    print (fatorial 1) -- Output: 1
    print (fatorial 6) -- Output: 720
```

5. Recursão

5.1

--Implemente a função potencia b e que calcula b^e usando recursão (sem usar (^)).

```
potencia :: Int -> Int -> Int

potencia b e

    | e == 0 = 1

    | e == 1 = b

    | otherwise = b * potencia b (e - 1)
```

```
main = do

    print (potencia 2 3) -- Output: 8

    print (potencia 5 0) -- Output: 1

    print (potencia 3 4) -- Output: 81

    print (potencia 7 2) -- Output: 49
```

5.2

--Escreva uma função mdc a b que calcule o máximo divisor comum (algoritmo de Euclides).

```
mdc :: Int -> Int -> Int

mdc a 0 = a

mdc a b = mdc b (a `mod` b)

main = do

    print (mdc 48 18) -- Output: 6

    print (mdc 56 98) -- Output: 14

    print (mdc 101 10) -- Output: 1

    print (mdc 54 24) -- Output: 6
```

5.3

--Defina a sequência de Fibonacci de forma recursiva simples.

```
fibonacci :: Int -> Int

fibonacci 0 = 0

fibonacci 1 = 1

fibonacci n = fibonacci (n - 1) + fibonacci (n - 2)

main = do
```

```
print (fibonacci 0) -- Output: 0

print (fibonacci 1) -- Output: 1

print (fibonacci 5) -- Output: 5

print (fibonacci 10) -- Output: 55

print (fibonacci 15) -- Output: 610
```

5.4

--Refaça a função de Fibonacci usando a técnica de recursão em cauda.

```
fibonacci :: Int -> Int

fibonacci n = fibHelper n 0 1

where

    fibHelper 0 a _ = a

    fibHelper n a b = fibHelper (n - 1) b (a + b)

main = do

    print (fibonacci 0) -- Output: 0

    print (fibonacci 1) -- Output: 1

    print (fibonacci 5) -- Output: 5

    print (fibonacci 10) -- Output: 55

    print (fibonacci 15) -- Output: 610
```