

ACÀMICA

Módulos

Practiquemos cómo crear módulos para importar y exportar código en una aplicación de Javascript.

Agenda

Daily

Contexto

La variable var

El objeto window

Módulos

import / export

Actividades



Daily



Daily



Sincronizando...

Bitácora



¿Cómo te ha ido?
¿Obstáculos?
¿Cómo seguimos?

Challenge



¿Cómo te ha ido?
¿Obstáculos?
¿Cómo seguimos?

Contexto (scope)



Contexto

Es el espacio en el que una variable está disponible para ser consultada.

En inglés, a este concepto se lo conoce como *scope*.

En Javascript, un contexto se define con un par de llaves `{ }` y todas las variables que se creen dentro de este par serán sólo accesible dentro de las llaves.

```
function foo() {
  // ...
}
```

La variable **var**

Es el primer tipo de variable que tuvo el lenguaje Javascript.

La variable **var** a diferencia de **let** y **const**, tiene por defecto un contexto global.

```
if(5 > 1) {  
  var algo = 9;  
  console.log(algo)  
}
```

```
console.log(algo) // ¿que muestra?  
// 9
```


El objeto **window**

Es un objeto que todos los navegadores tienen en su memoria. Contiene información sobre la ventana en cuestión.



Programo

squad lead



Programo

Veamos una demostración de los conceptos explicados previamente en la bitácora.



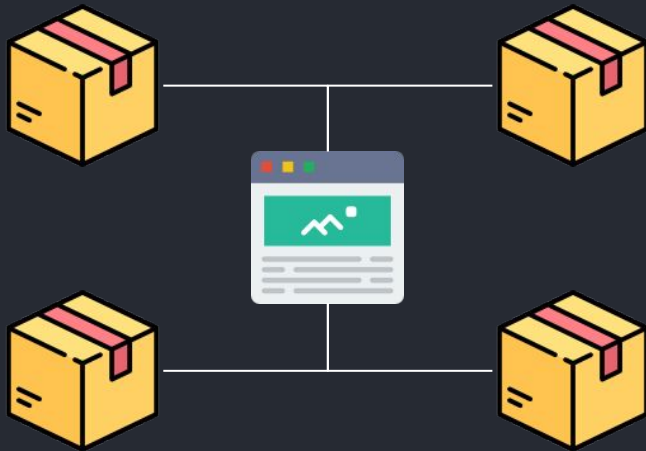
Módulos *(repaso)*



Módulos

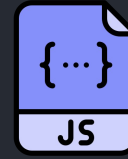
Proveen una forma de compartir códigos contenidos en contextos locales.

Modular una aplicación asegura un crecimiento estructurado al independizar funcionalidades.





index.html



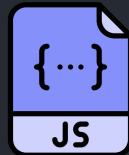
script.js

Contexto
mezclado



index.html

```
<script src="script.js"></script>
```



script.js



scriptA.js



scriptB.js



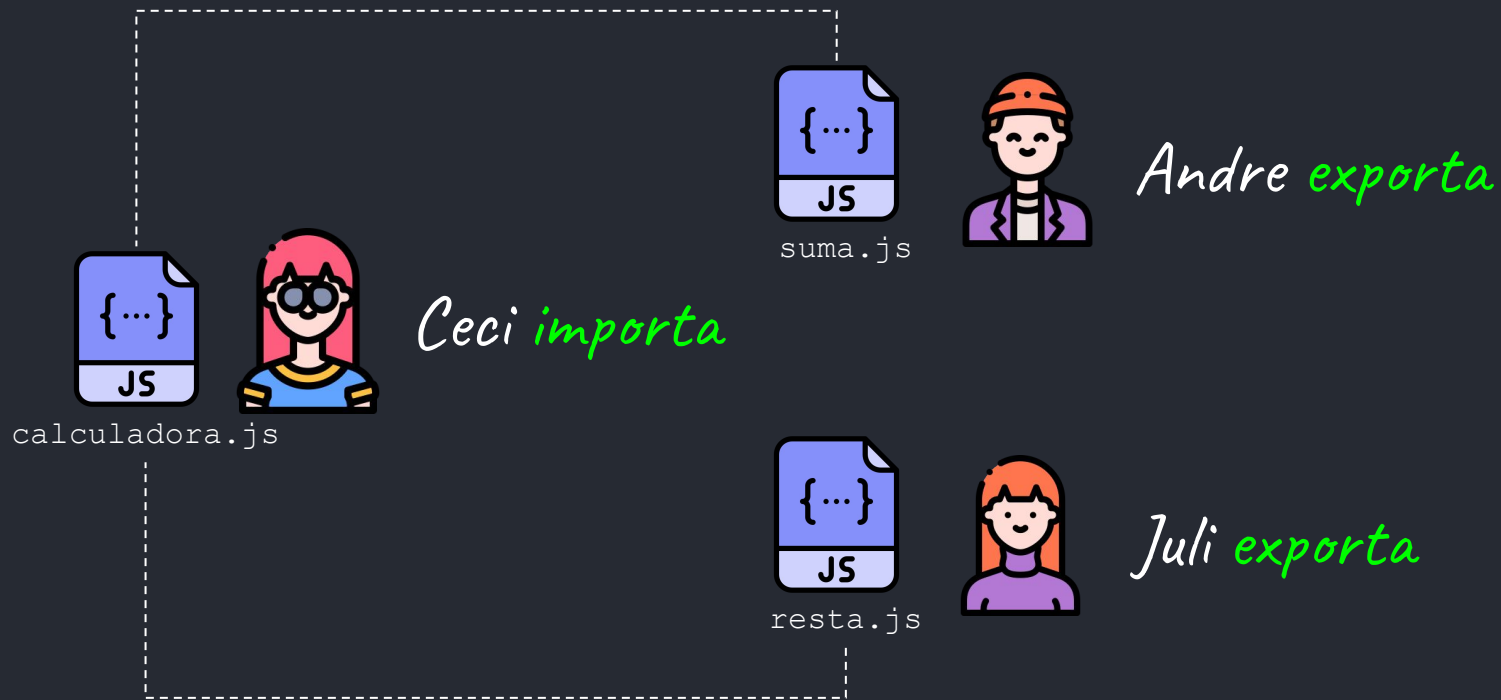
scriptC.js

import

Sirve para importar
funciones o variables a un
archivo.

export

Sirve para exportar
funciones o variables a
otros archivos.



`import`

variables y/o funciones

`export`

export*

```
1  exportar función
2  export default function nombreFuncion () {
3    // ...
4  }
5  exportar variables
6  export let edad = 40;
7  export const nombre = "Juli";
8
```

**solo un export default por archivo*

import*

```
1  importar un export default  
2  import nombreFuncion from "../direccionAlArchivo";  
3  
4  importar varios exports normals (los no default)  
5  import { edad, nombre } from "../direccionAlArchivo";  
6
```

**se hacen en el principio del archivo*

Programamos

¡todxs!



Calculadora

¡Necesitamos **6 personas** voluntarias para esta práctica!

En esta práctica vamos a construir una calculadora pequeña.

Una persona sera encargada de iniciar un sandbox nuevo, de tipo Vanilla, y deberá crear 4 archivos dentro de la carpeta src: (tendrá en total 5, más el index.js)

- suma.js
- resta.js
- multiplicacion.js
- division.js

Cada archivo deberá tener una función exportada, la cual toma 2 números como parámetros y retornara la operación correspondiente.

Cuatro personas deberán ser invitadas al sandbox para que construyan estas funciones, en paralelo.



Calculadora

Al terminar las 4 funciones, la última persona voluntaria deberá importar las funciones en index.js e invocarlas al menos dos veces cada una, con parámetros distintos, por ejemplo:

```
console.log(suma(2,4));  
console.log(suma(12,-64));  
console.log(resta(55,40));  
console.log(resta(234,22));  
console.log(multiplicacion(11,76));  
console.log(multiplicacion(36,49));  
console.log(division(22,443));  
console.log(division(233,47));
```

Tip: envuelve las funciones en un console.log para ver de inmediato el resultado retornado.



DWFE

Nos tomamos unos minutos para completar [esta encuesta](#).

Queremos saber cómo valoran mi tarea hasta acá. ¡Les va a llevar solo un minuto!



A close-up photograph of a white ceramic cup filled with a latte. The surface of the milk is decorated with intricate latte art, featuring a central heart shape surrounded by concentric, wavy lines. The cup is placed on a matching white saucer. In the background, a white napkin and a silver fork are visible, though they are out of focus. The overall lighting is soft and even, highlighting the textures of the coffee and the smooth surface of the cup.

¡BREAK!

Programan

estudiantes



Taskineitor

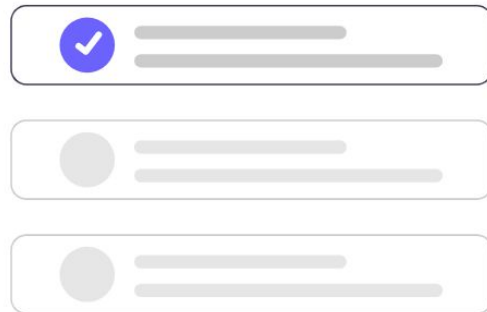
v0.2

Construye la aplicación Taskineitor. Crea una estructura de archivos que te permita separar por módulos la siguiente información:

- Mostrar información de una tarea
- Mostrar todas las tareas
- agregar una tarea
- borrar una tarea
- modificar una tarea

Importa todos los módulos a `index.js` para poder ejecutar todas las funciones desde ahí.

A continuación te recordamos las funcionalidades:



Taskineitor

v0.2

La función `mostrarInfoTarea()` recibe como argumento el número del id, y dentro de esta se deberá iterar sobre el array de tareas hasta encontrar el mismo id.

Al encontrarlo, muestra por consola todas las propiedades del objeto.

```
let tareas = [
  {
    titulo: "lavar los platos",
    completada: false,
    fechaCreada: "9/22/2020",
    id: 1
  },
  {
    titulo: "ordenar la ropa",
    completada: true,
    fechaCreada: "9/22/2020",
    id: 2
  },
  {
    titulo: "ir al gym",
    completada: true,
    fechaCreada: "9/22/2020",
    id: 3
  },
]
```

```
mostrarInfoTarea(2);
```



Taskineitor

v0.2

La función **agregarTarea()** debe tomar un objeto de tarea como argumento y modificar el array de tareas al agregar, por último, el nuevo objeto. La fecha deberá estar especificada en formato "mes/dia/año"

Adicionalmente, deberás generar un id nuevo para el objeto tarea, que será la continuación del anterior. Por ejemplo, si la última tarea en el array tiene el id 2, la nueva tarea tendrá el id 3.

```
let tareas = [
  {
    titulo: "lavar los platos",
    completada: false,
    fechaCreada: "9/22/2020",
    id: 1
  }
];
```

```
let nuevaTarea = {
  titulo: "ir al super",
  completada: false,
  fechaCreada: "12/03/2020"
}
```

```
agregarTarea(nuevaTarea);
```



Taskineitor

v0.2

La función `modificarTarea()` debe tomar un objeto de tarea como argumento y reemplazar la tarea, con el mismo id, dentro del array.

```
let tareas = [
  {
    titulo: "lavar los platos",
    completada: false,
    fechaCreada: "9/22/2020",
    id: 1
  }
];
```

```
let tareaModificada = {
  titulo: "lavar los platos",
  completada: true,
  fechaCreada: "9/22/2020",
  id: 1
}
```

```
modificarTarea(tareaModificada);
```



Taskineitor

v0.2

La función `borrarTarea()` debe tomar un id como argumento y borrar el objeto que tenga el mismo id.

```
let tareas = [
  {
    titulo: "lavar los platos",
    completada: false,
    fechaCreada: "9/22/2020" ,
    id: 1
  },
  {
    titulo: "buscar precio del jean",
    completada: false,
    fechaCreada: "9/22/2020" ,
    id: 2
  },
  {
    titulo: "ir al super",
    completada: false,
    fechaCreada: "9/22/2020" ,
    id: 2
  },
];

borrarTarea(2);
```



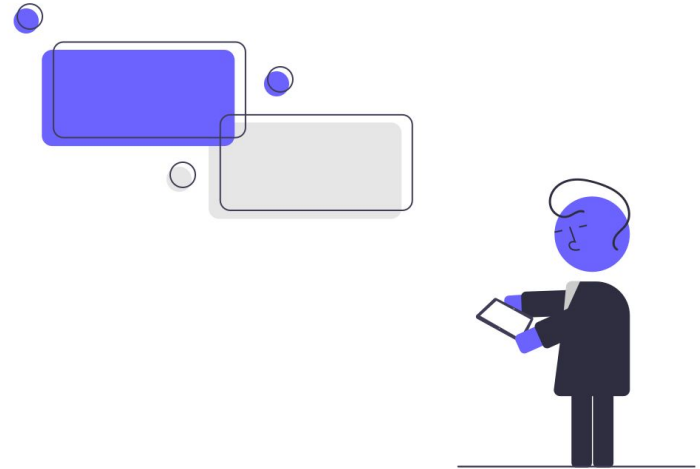
Soluciones



Soluciones

A continuación te damos una solución a los ejercicios planteados, asegurate de revisarlos una vez que completes los tuyos, para poder comparar.

[Revisa las soluciones aquí.](#)



Para la próxima

- 1) Termina los ejercicios del encuentro de hoy.
- 2) Lee la toolbox 25

ACÀMICA