# ACÁMICA

Sprint 2

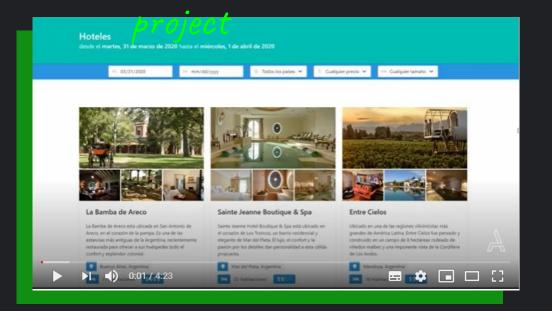
# Recta final a "reserva"



# Overview 2



# SPRINT 2



## **Agenda**

Daily

¿Que es React?

Mapa mental

Componentes, props y JSX.

Break

Actividades

Consigna para el sprint project



#### TEMA DEL DÍA

#### Introducción a React

Empezaremos viendo los conceptos básicos de la librería, específicamente por la definición de componentes.

# **Daily**





#### **Daily**

#### Sincronizando...

#### **Toolbox**



¿Cómo te ha ido? ¿Obstáculos? ¿Cómo seguimos?

#### Challenge



¿Cómo te ha ido? ¿Obstáculos? ¿Cómo seguimos?



# ¿Qué es React?



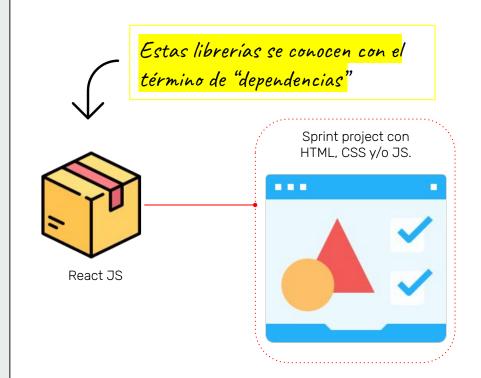


## React

Es una librería hecha en Javascript que facilita la construcción de interfaces gráficas, así como el manejo de interacciones en las mismas.

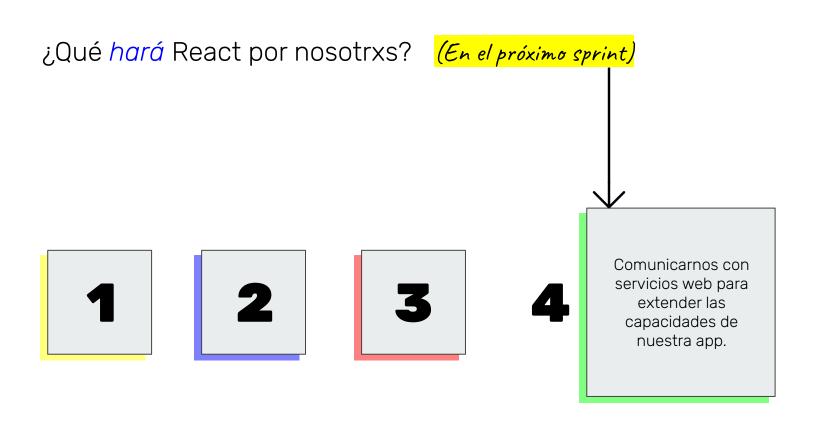
Esta librería ofrece una serie de funcionalidades que ayudan en diferentes partes del desarrollo.

React propone una paradigma de desarrollo basado en componentes.



#### ¿Qué hace React por nosotrxs? (En este sprint)





# Conceptos básicos





# Componentes

**Props** 

**JSX** 

# Componentes

El componente en React representa la unidad de construcción fundamental.

Un componente puede encargarse, entre muchas cosas, de mostrar una interfaz gráfica para una entidad, como por ejemplo, un álbum musical. Estos componentes se llaman "de presentación". También tienen otras características como el no tener estado.

Son funciones de Javascript que tienen la posibilidad de generar HTML en nuestras vistas, de la mano de JSX.

Componente de presentación, sin estado.





Su única función es mostrar información.

Puede recibir props.

# Componentes

#### Sin estado.



Su apariencia y datos no cambia, salvo que se alteren sus propiedades. No ofrecen interacciones, se consideran componentes de presentación.

#### Con estado.



Su apariencia y datos cambiarán según interacciones propiciadas dentro del mismo componente, u otros externos.

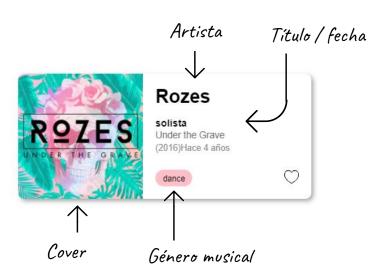
## **Props**

Son parámetros que recibe un componente (opcionalmente) para mostrar elementos en su interfaz gráfica.

Más adelante veremos cómo con las props podemos controlar qué muestra un componente, e inclusive, cómo se comporta.

Dependiendo del valor de una prop, podremos tomar decisiones dentro de la definición del componente para producir un resultado específico.

# ¿Qué props pueden identificar para este componente?



## **JSX**

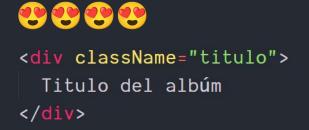
Significa "Javascript Extended" y es la tecnología responsable que nos permite escribir sintaxis HTML dentro de una función.

#### **IMPORTANTE**

Cuando trabajamos en React, si queremos agregar una clase de un elemento, tenemos que escribir la palabra className ya que class es una palabra reservada de Javascript.

```
<div class="titulo">

Titulo del albúm
</div>
```



## **JSX**

A su vez, JSX nos permite escribir Javascript dentro del HTML utilizando un par de llaves, para realizar una operación.

```
function Suma(props) {
  return (
  <h3>La suma de 2 + 2 es {2 + 2}</h3>
  )
}
```

#### Definición

### Implementación

```
<Album
  artista="Rozes"
  titulo="Under the grave"
  genero="dance"
  lanzamiento="2016"
/>
```

## ¿Cuál es la implementación correcta?

```
<Album
  portada="./miportada.jpg"
  puntuacion="5"
  artista={Rozes}
  titulo={"Under the Grave"}
  fecha="2016"
/>
```

```
<Album
  portada="./miportada.jpg"
  puntuacion={5}
  artista="Rozes"
  titulo={"Under the Grave"}
  fecha="2016"
/>
```

```
<Album
  portada="./miportada.jpg"
  puntuacion={5}
  artista={"Rozes"}
  titulo={"Under the Grave"}
  fecha="2016"
/>
```







# Estilos como módulos





```
import "./styles.css";

<div className="titulo">
   Titulo del albúm
</div>
```

Esta es la forma correcta para importar hojas de estilos en React.

En React, todo se trata como un módulo de Javascript, por lo tanto la(s) hoja(s) de estilos que utilicemos deberán ser importadas de esta manera.

# **Programo**

squad leads





## Albúm musical

Construyamos este ejemplo con React, poniendo en práctica los conceptos previamente descritos.

Punto de partida.





# **Programan**

trainees





## Más álbumes

A partir del ejercicio que tu mentor/a, implementa más álbumes, con la información de este gist.

Para trabajar con la data del gist, puedes irte por varias rutas:

- Hacer un archivo nuevo en tu sprint project e importarlo al archivo donde lo quieras usar, como lo viste en la clase de módulos.
- Implementar las propiedades manuales, basándose en la información dada.







## Tus álbumes

Opcionalmente, puedes agregar álbumes musicales de tu gusto, conservando la misma estructura de datos propuestas para cada componente.







## Taskineitor V1.0

Desarrolla el componente **<Tarea />**, el cual deberá mostrar un título (de alguna tarea), una fecha, un checkbox para marcar su completación, y un ícono para borrarlo.

Parametriza el componente con props, de forma que puedas reutilizar el mismo componente para mostrar distintas tareas. Implementa al menos 5 tareas. Puedes utilizar la información de tareas que has venido trabajando en meetings anteriores.

El cuadrado blanco es un checkbox custom. esto es opcional. Se puede hacer un cuadrado blanco como placeholder.

Consulta aquí el mock

Punto de partida

#### Pendiente por hacer:



Esta es la definición del componente.

Deberás crear la función que retorne el HTML necesario para completar el mock anterior, así como los estilos ICSS.

Esta es la implementación del componente con las props especificadas.

Deberás implementar varios de estos con distintos datos para cada tarea.

```
titulo="Lavar los platos"
fecha="20/04/2020"
dias={3}
categoria="casa"
/>
```

Hace 3 días
Hace {props.dias} días

## Para la próxima

- 1) Termina el ejercicio de la meeting de hoy.
- 2) Lee la toolbox 27.
- 3) Resuelve el challenge.
- 4) Trabaja sobre el Sprint project "reserva". Crea el componente < InfoHotel /> el cual será encargado de mostrar la carta con la información pertinente al hotel. <u>Descarga aquí recursos de utilidad</u> y <u>aquí una</u> referencia a la interfaz.

#### **Sprint project Reserva**

#### componente:

#### <HotelInfo/>

Es una carta con información del hotel. La lista total de hoteles está en los recursos que descargaste del link anterior, pero por ahora, solo es necesario que crees la estructura para una carta.

El diseño no tiene que ser exacto a lo que ves, pero si decides irte por otra ruta, asegúrate que toda la información que ves en la carta, se vea en un diseño.

El nombre del componente es solo una propuesta, puedes renombrarlo a tu criterio.



#### La Bamba de Areco

La Bamba de Areco está ubicada en San Antonio de Areco, en el corazón de la pampa. Es una de las estancias más antiguas de la Argentina, recientemente restaurada para ofrecer a sus huéspedes todo el confort y esplendor colonial.

Buenos Aires, Argentina

11 Habitaciones \$\$\$\$

Reservar

# ACAMICA