

Hackathon Manager

Manuale d'Uso del Sistema

22 ottobre 2025

Indice

1	Introduzione	3
1.1	Caratteristiche Principali	3
2	Flow Logico dell'Applicazione	3
2.1	Avvio e Autenticazione	3
2.2	Flow per Ruoli	4
3	Schermate Principali	4
3.1	Schermata di Login	4
3.1.1	Descrizione	5
3.1.2	Elementi dell'Interfaccia	5
3.1.3	Funzionalità	5
3.2	Dashboard Principale (Eventi)	6
3.2.1	Descrizione	6
3.2.2	Elementi dell'Interfaccia	6
3.3	Gestione Team	7
3.3.1	Elementi dell'Interfaccia	7
3.4	Gestione Registrazioni (Organizzatori)	7
3.4.1	Descrizione	8
3.4.2	Elementi dell'Interfaccia	8
3.5	Valutazioni	8
3.5.1	Elementi dell'Interfaccia	9
3.6	Progressi	9
3.6.1	Elementi dell'Interfaccia	10
3.7	Report	11
3.7.1	Elementi dell'Interfaccia	11
3.8	Notifiche	12
3.8.1	Elementi dell'Interfaccia	12
3.9	Profilo Utente	13
3.9.1	Elementi dell'Interfaccia	13
4	Schermate per Ruolo	14
4.1	Dashboard Organizzatore	14
4.1.1	Accesso	14
4.1.2	Funzionalità Disponibili	14
4.1.3	Pulsanti di Navigazione	14
4.2	Dashboard Giudice	15
4.2.1	Accesso	15

4.2.2	Funzionalità Disponibili	15
4.3	Dashboard Partecipante	16
4.3.1	Accesso	16
4.3.2	Funzionalità Disponibili	16
5	Dialoghi e Modali	17
5.1	Crea Evento	17
5.1.1	Campi del Form	17
5.2	Generatore Report	18
5.2.1	Opzioni	18
6	Guida Pratica	18
6.1	Avvio Rapido	18
6.1.1	Metodi di Avvio	18
6.2	Scenario: Organizzare un Hackathon	18
6.2.1	STEP 1: Creare un Nuovo Evento	18
6.2.2	STEP 2: Gestire le Registrazioni	19
6.3	Scenario: Valutare i Progetti (Giudice)	19
6.4	Scenario: Partecipare a un Hackathon	19
6.5	Caratteristiche Distintive	20
6.6	Sviluppi Futuri	20

1 Introduzione

L'**Hackathon Manager** è un sistema completo per la gestione di hackathon, sviluppato seguendo il pattern BCE +DAO con un'interfaccia moderna e intuitiva.

1.1 Caratteristiche Principali

- **Design Moderno:** Interfaccia fluida
- **Multi-Ruolo:** Organizzatori, Giudici, Partecipanti
- **Gestione Completa:** Eventi, Team, Registrazioni, Valutazioni
- **Real-time:** Notifiche e aggiornamenti in tempo reale
- **Responsive:** Layout adattivo per diverse risoluzioni

2 Flow Logico dell'Applicazione

2.1 Avvio e Autenticazione

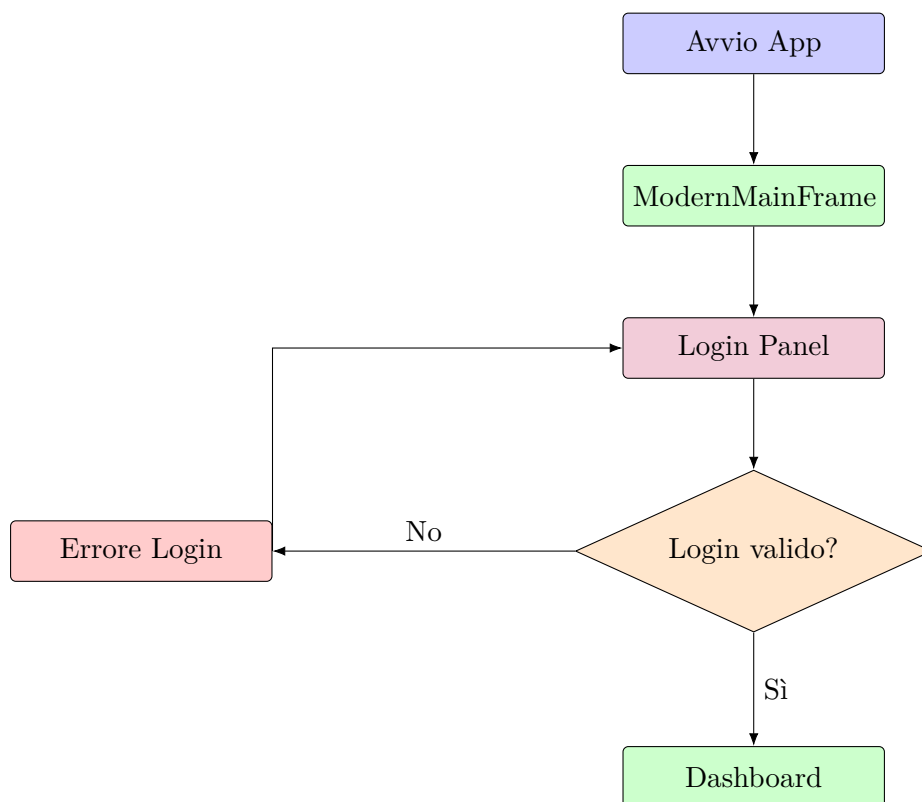


Figura 1: Flow di autenticazione dell'applicazione

2.2 Flow per Ruoli

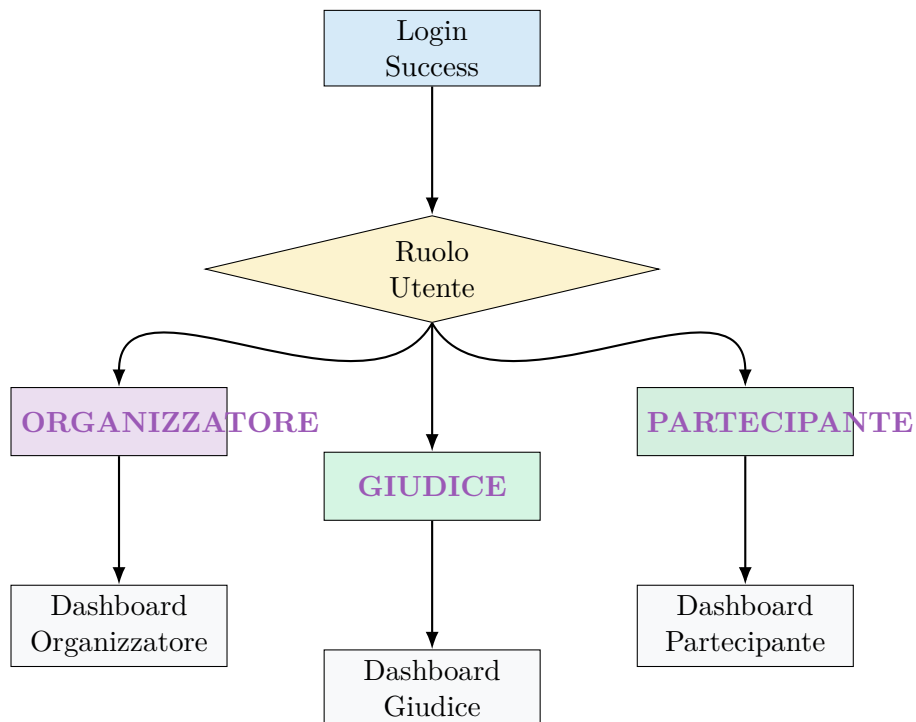


Figura 2: Instradamento alla dashboard in base al ruolo

3 Schermate Principali

3.1 Schermata di Login

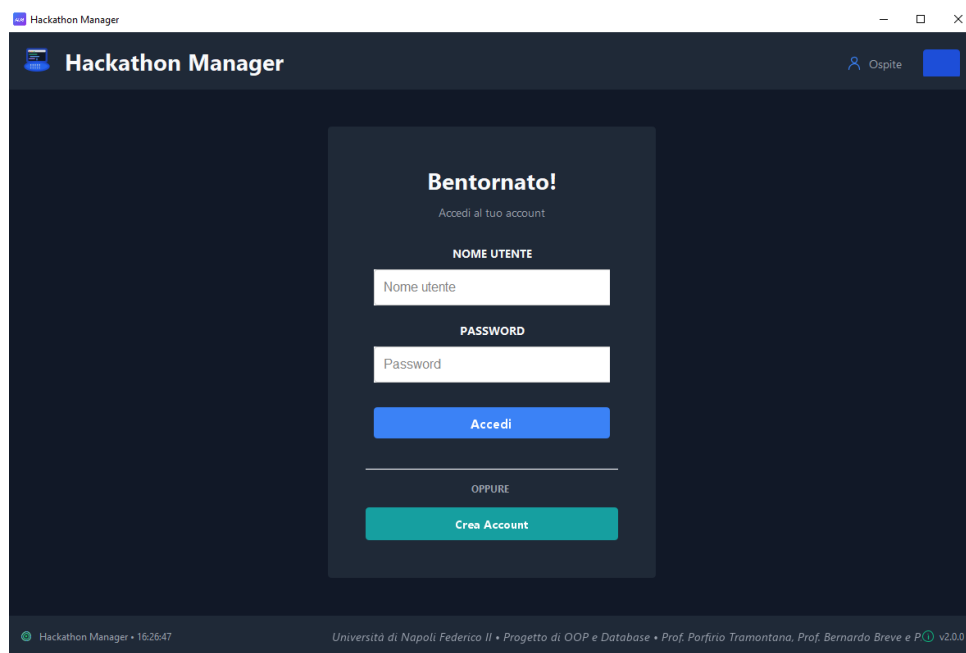


Figura 3: ModernLoginPanel

3.1.1 Descrizione

Prima schermata che appare all'avvio dell'applicazione.

3.1.2 Elementi dell'Interfaccia

- **Header:** Logo



Figura 4: ADS=ALESSANDRO, DANIELE, SIMONE

e titolo "**Hackathon Manager**"

- **Footer:** Informazioni progetto con testo scorrevole
- **Form Registrazione:**

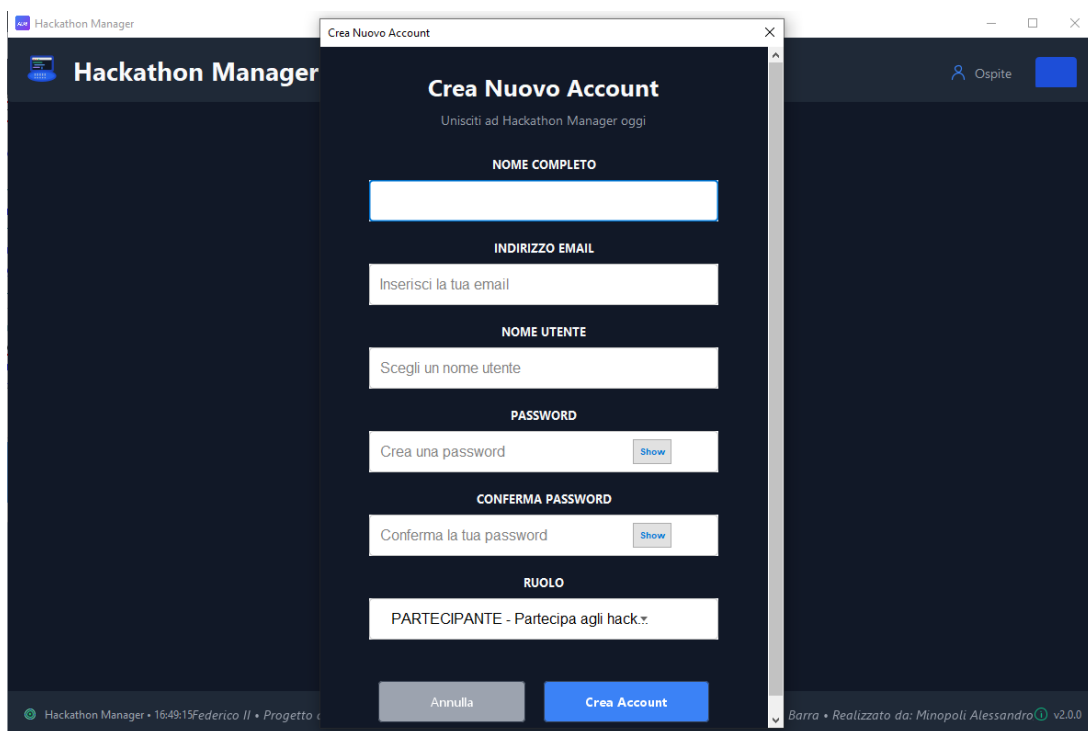


Figura 5: ModernLoginPanel

3.1.3 Funzionalità

- ✓ Autenticazione utenti
- ✓ Registrazione nuovi utenti
- ✓ Validazione campi
- ✓ Gestione errori

3.2 Dashboard Principale (Eventi)

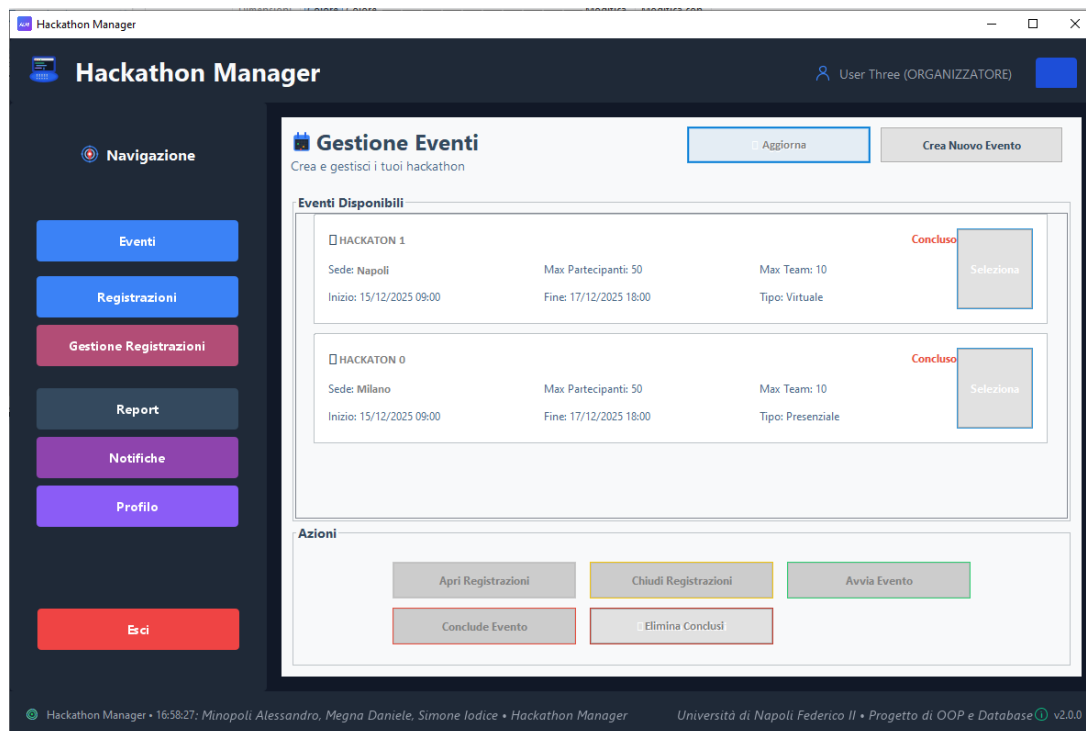


Figura 6: Gestione Eventi

3.2.1 Descrizione

Schermata principale che appare dopo il login. Centro di controllo per la gestione degli eventi.

3.2.2 Elementi dell'Interfaccia

- **Header:**
 - Titolo "Gestione Eventi"
 - Sottotitolo "Crea e gestisci i tuoi hackathon"
 - Pulsanti: **Aggiorna**, **Crea Nuovo Evento**
- **Lista Eventi:**
 - Card per ogni evento con informazioni dettagliate
 - Status indicator (Aperto, Chiuso, In Corso, Concluso)
 - **Seleziona** per ogni evento
- **Pannello Azioni:**
 - **Apri Registrazioni**
 - **Chiudi Registrazioni**
 - **Avvia Evento**
 - **Concludi Evento**
 - **Elimina Conclusi**

3.3 Gestione Team

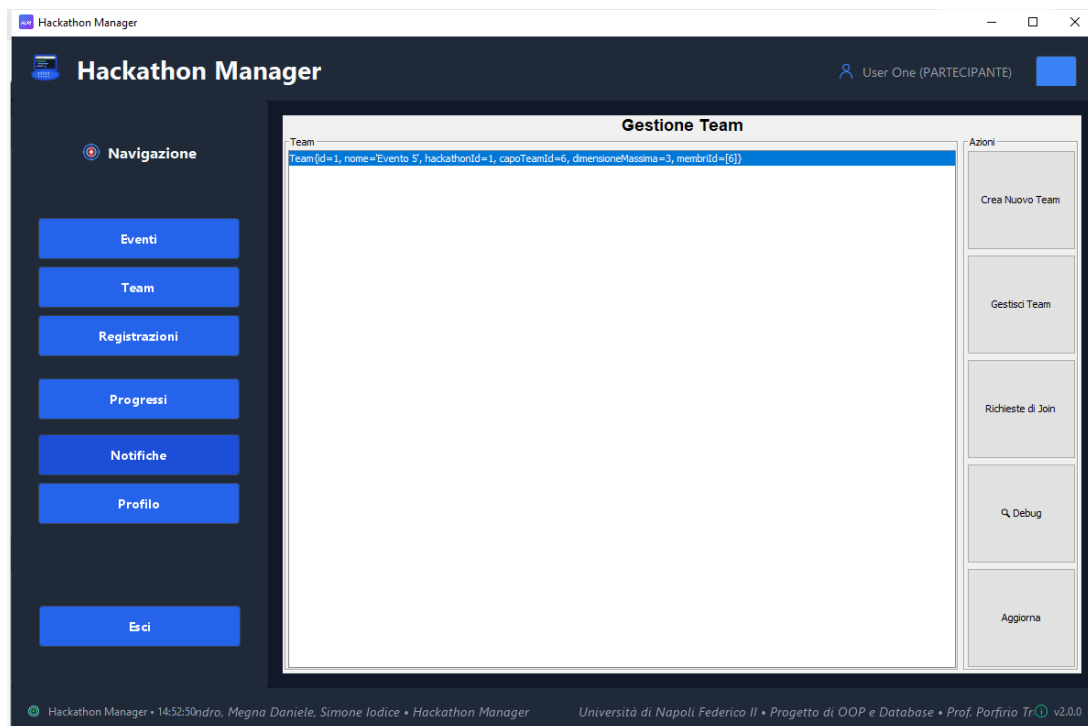


Figura 7: Gestione Teams

3.3.1 Elementi dell'Interfaccia

- **Lista Team:** Visualizzazione team con dettagli
- **Azioni Team:**
 - Crea Nuovo Team
 - Gestisci Team
 - Richieste di Join
- **Dettagli Team:** Informazioni membri, stato, progressi

3.4 Gestione RegISTRAZIONI (Organizzatori)

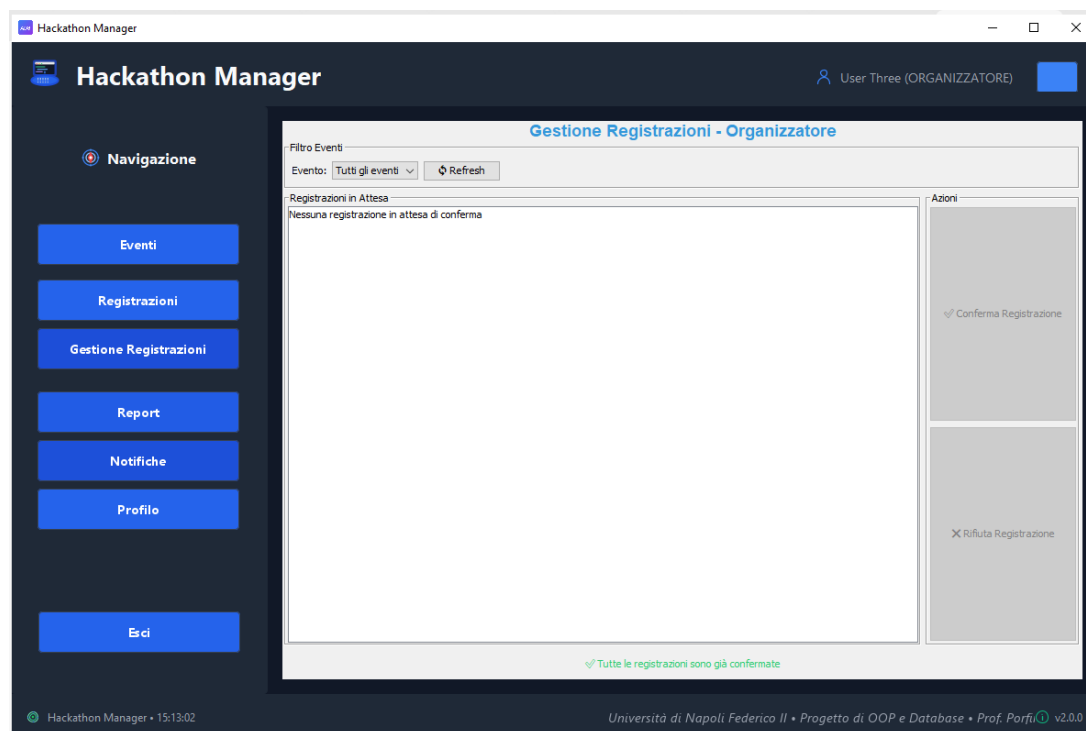


Figura 8: Gestione RegISTRAZIONI

3.4.1 Descrizione

Pannello specializzato per organizzatori per approvare/rifiutare regISTRAZIONI.

3.4.2 Elementi dell'Interfaccia

- **Filtro Eventi:** Dropdown per selezione evento
- **Lista RegISTRAZIONI in Attesa:** RegISTRAZIONI da approvare
- **Azioni:**
 - ✓ **Conferma RegISTRAZIONE**
 - ✗ **Rifiuta RegISTRAZIONE**
 - **Refresh**
- **Status:** Informazioni su regISTRAZIONI selezionate

3.5 Valutazioni

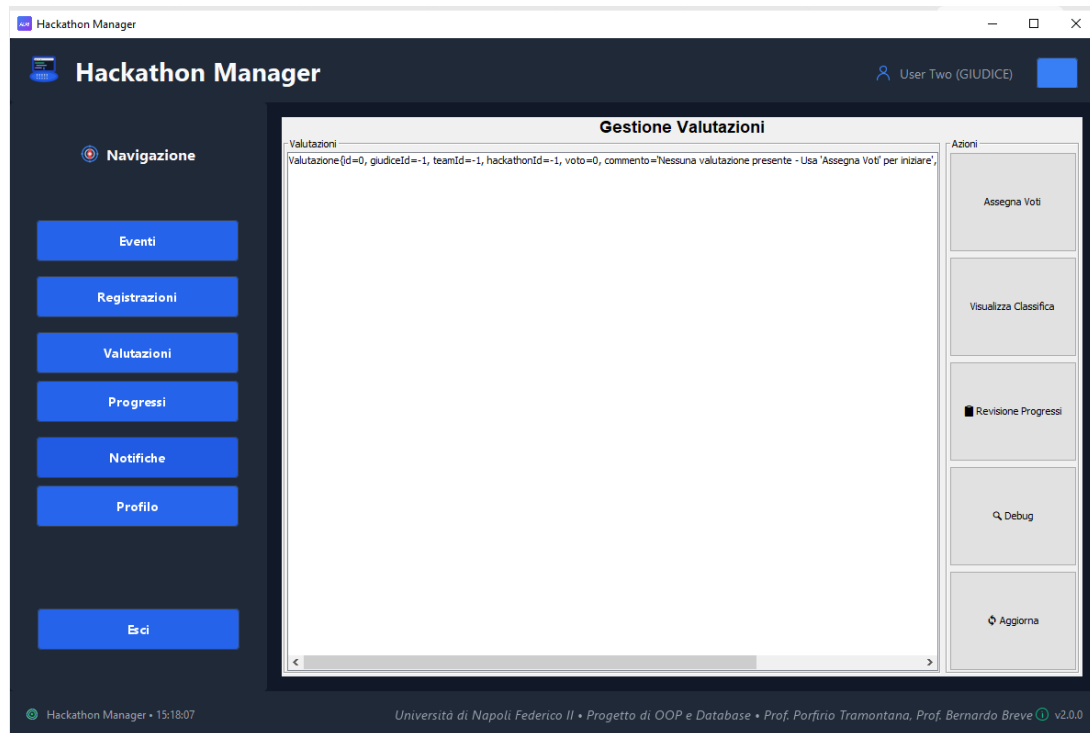


Figura 9: Gestione Valutazioni

3.5.1 Elementi dell'Interfaccia

- **Selezione Evento**
- **Lista Team:** Team da valutare
- **Form Valutazione:**
 - Campo voto (1-10)
 - Campo commenti
 - **Salva Valutazione**
- **Classifica:** Visualizzazione risultati

3.6 Progressi

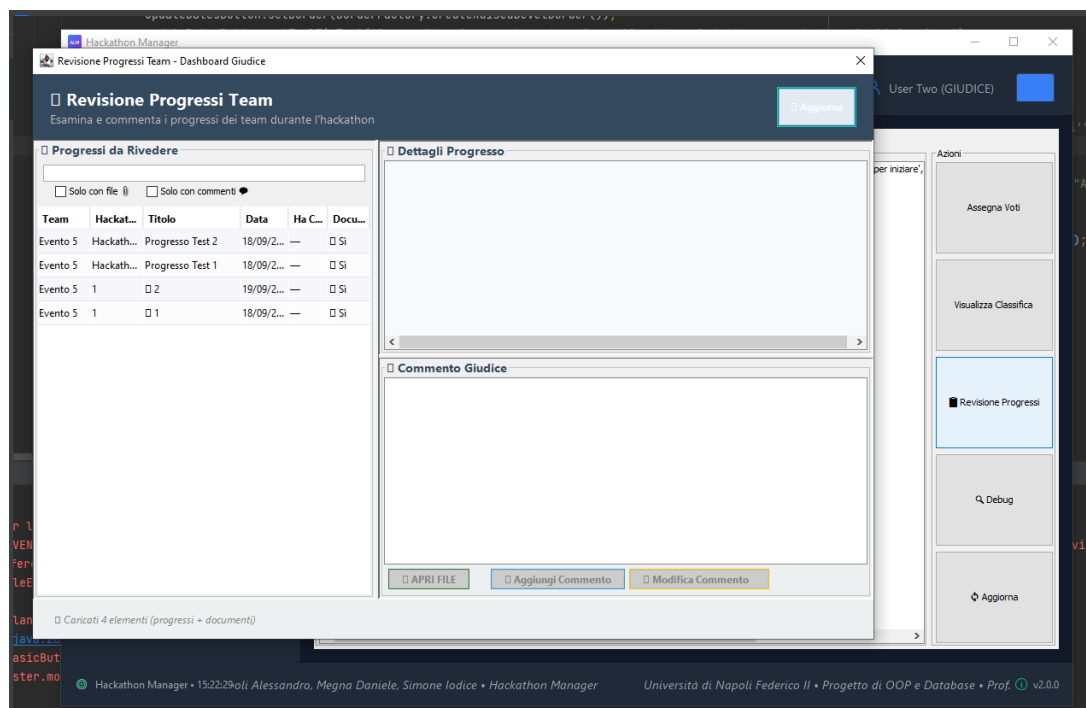
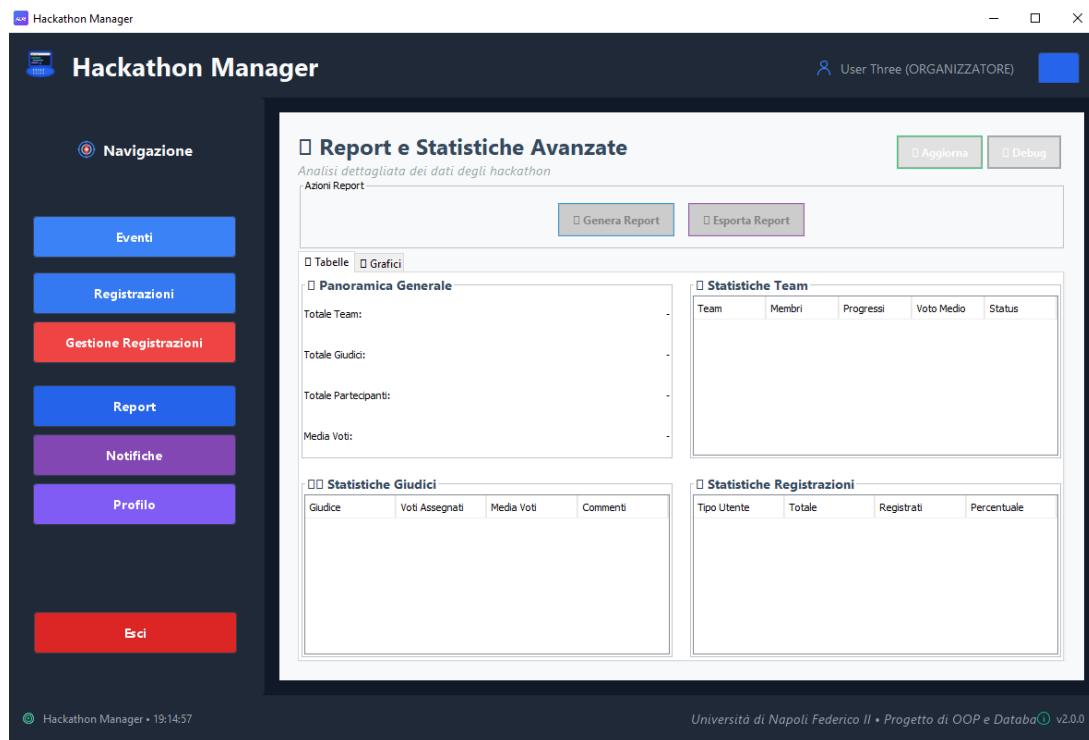


Figura 10: Gestione Progressi

3.6.1 Elementi dell'Interfaccia

- **Timeline:** Cronologia progressi
- **Metriche:** Statistiche avanzate
- **Grafici:** Visualizzazione dati
- **Azioni:** **Aggiorna**

3.7 Report

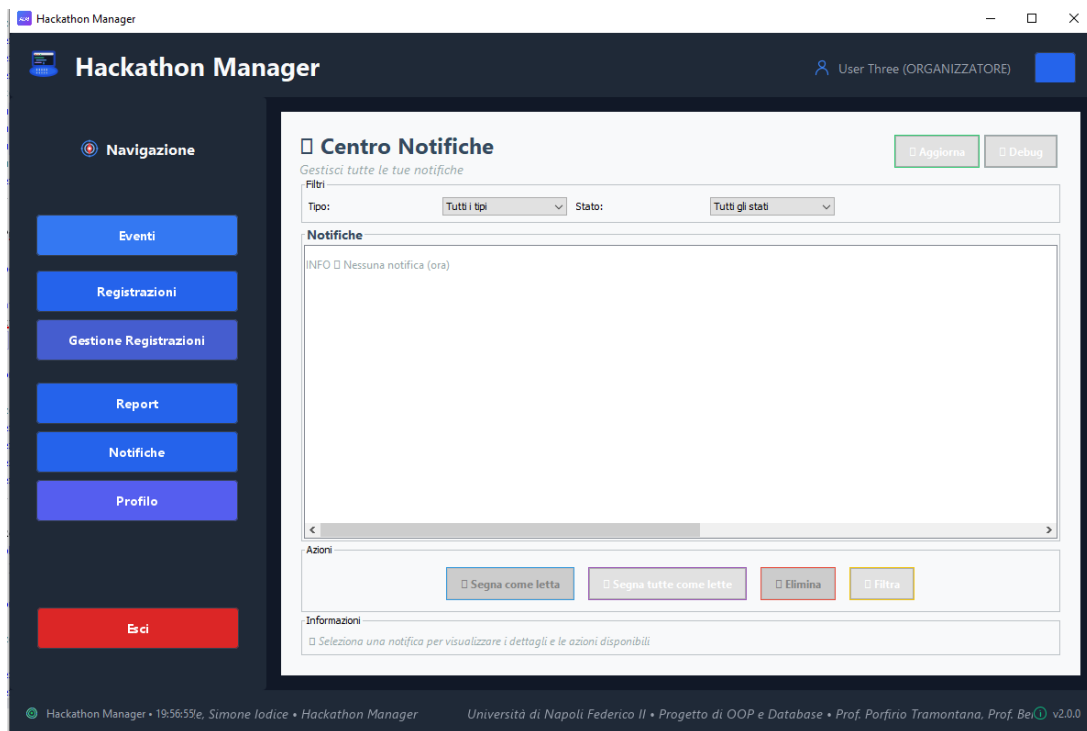


File: ReportPanel.java

3.7.1 Elementi dell'Interfaccia

- **Tipo Report:** Dropdown selezione
- **Anteprima:** Visualizzazione report
- **Azioni:** Genera, Esporta, Stampa

3.8 Notifiche

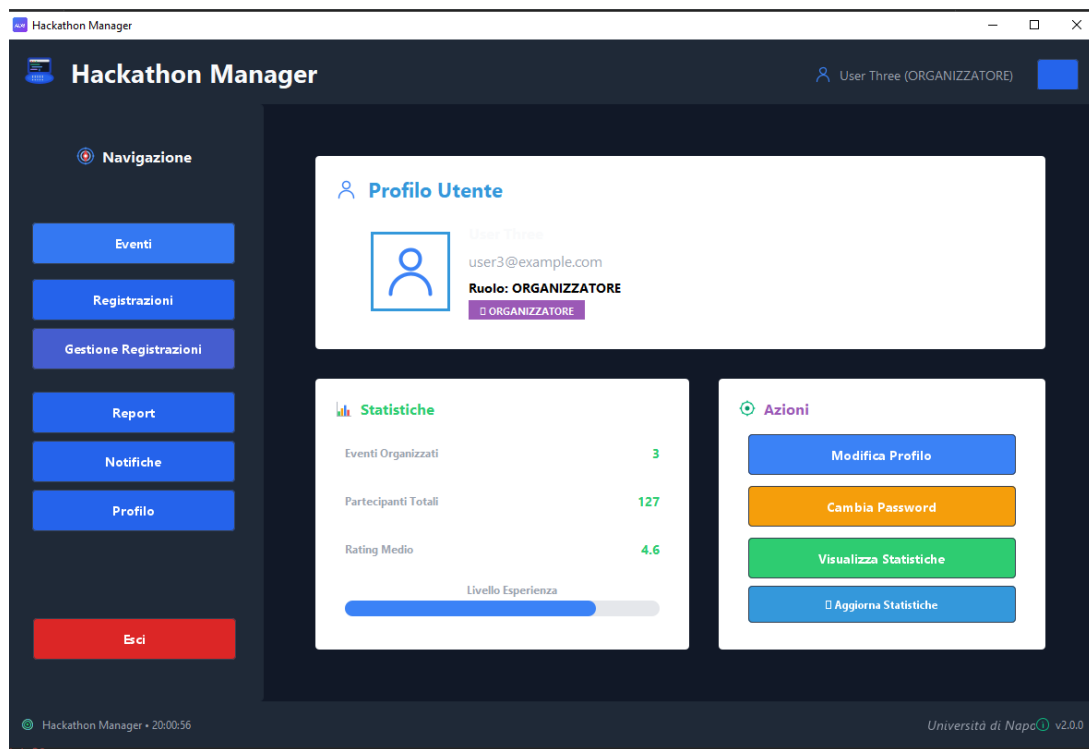


File: `NotificationPanel.java`

3.8.1 Elementi dell'Interfaccia

- **Lista Notifiche:** Notifiche ricevute
- **Filtri:** Tipo, data, stato
- **Azioni:** Segna come letta, filtra e segna come lette, Elimina
- **Impostazioni:** Preferenze notifiche

3.9 Profilo Utente



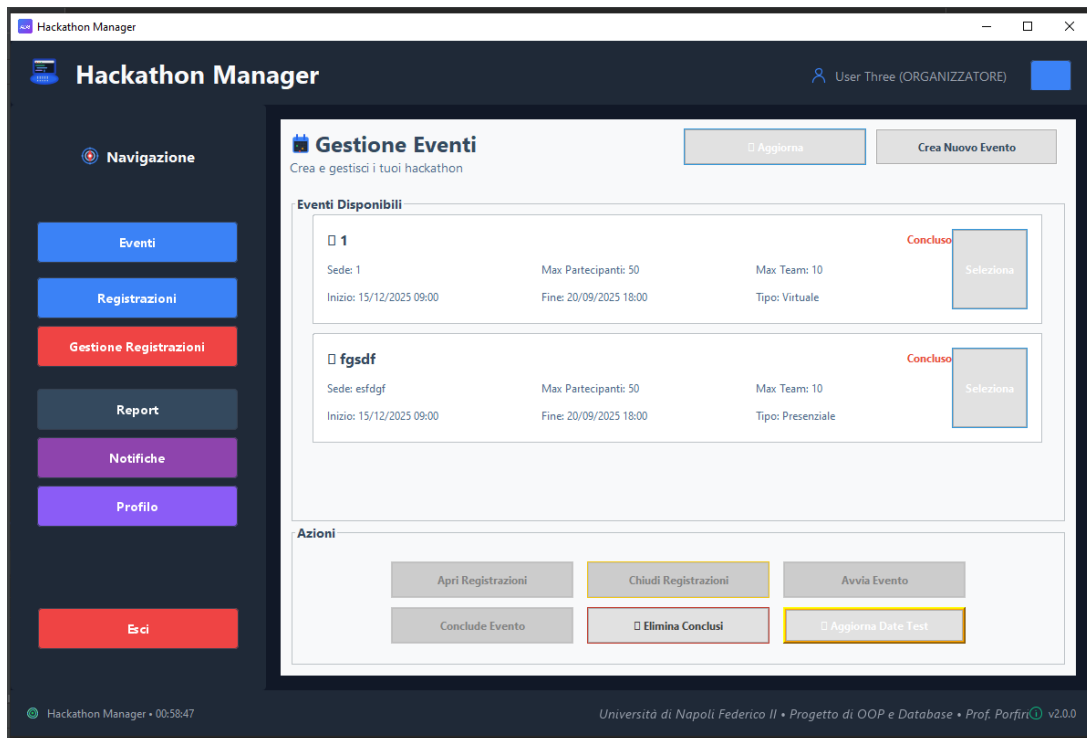
File: `ModernUtentePanel.java`

3.9.1 Elementi dell'Interfaccia

- **Informazioni Personali:** Nome, cognome, email
- **Credenziali:** Username, password
- **Impostazioni:** Preferenze, tema
- **Statistiche:** Attività, partecipazioni

4 Schermate per Ruolo

4.1 Dashboard Organizzatore



File: DashboardOrganizzatore.java

4.1.1 Accesso

Solo per utenti con ruolo **ORGANIZZATORE**

4.1.2 Funzionalità Disponibili

- ✓ **Gestione Eventi:** Creazione, modifica, eliminazione
- ✓ **Gestione Registrazioni:** Approvazione/rifiuto
- ✓ **Gestione Team:** Supervisione team
- ✓ **Report Avanzati:** Statistiche complete
- ✓ **Amministrazione:** Gestione utenti

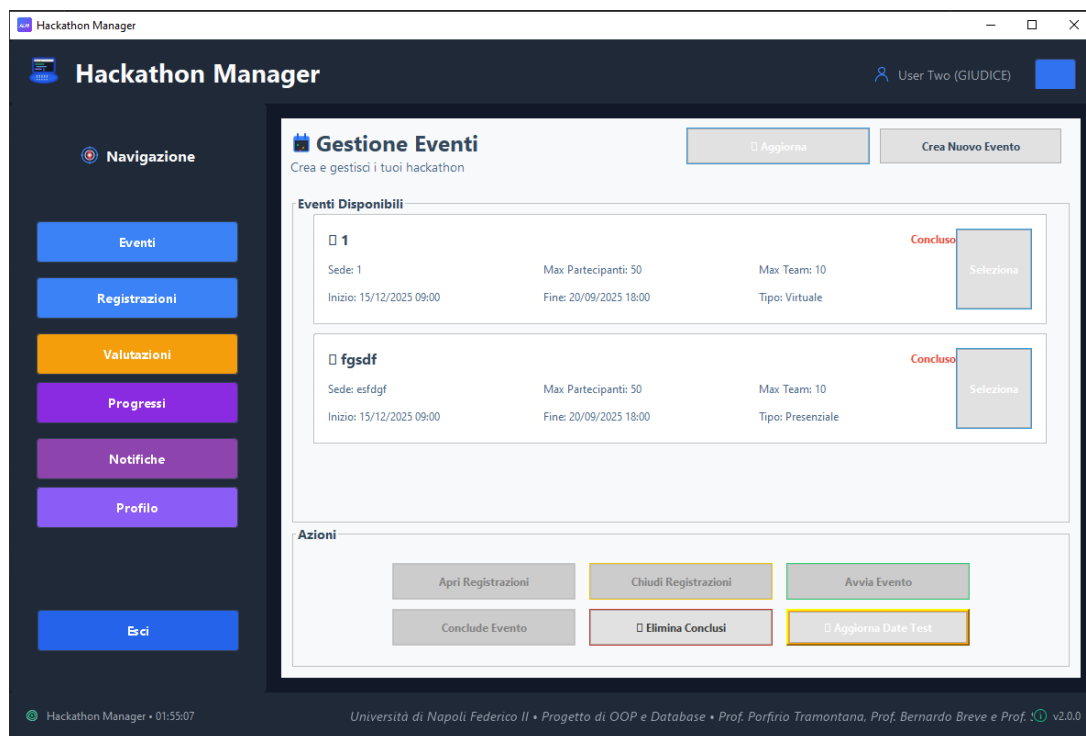
4.1.3 Pulsanti di Navigazione

- **Eventi**
- **Team**
- **Registrazioni**
- **Gestione Registrazioni** (esclusivo)
- **Valutazioni**
- **Progressi**

- [Report](#)
- [Notifiche](#)
- [Profilo](#)

4.2 Dashboard Giudice

4.2.1 Accesso

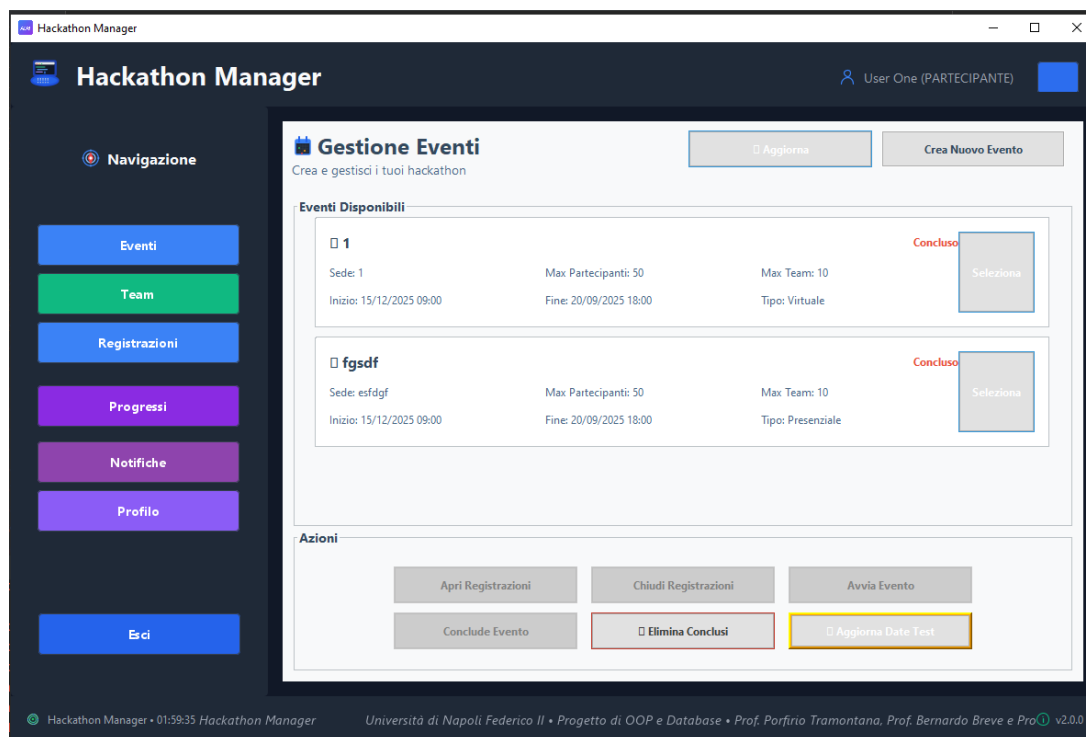


Solo per utenti con ruolo **GIUDICE**

4.2.2 Funzionalità Disponibili

- ✓ **Valutazioni:** Assegnazione voti
- ✓ **Classifica:** Visualizzazione risultati
- ✓ **Report:** Report valutazioni
- ✓ **Notifiche:** Aggiornamenti eventi

4.3 Dashboard Partecipante



File: DashboardPartecipante.java

4.3.1 Accesso

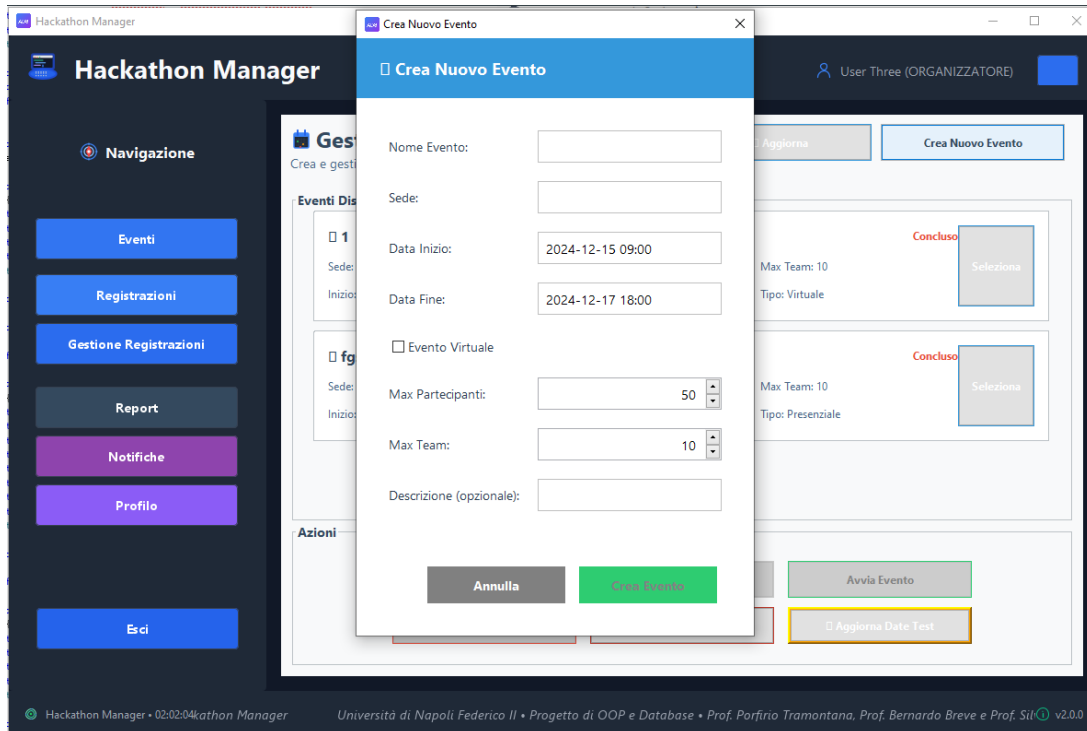
Solo per utenti con ruolo **PARTECIPANTE**

4.3.2 Funzionalità Disponibili

- ✓ **Registrazioni:** Iscrizione eventi
- ✓ **Team:** Gestione team personali
- ✓ **Progressi:** Monitoraggio personale
- ✓ **Notifiche:** Aggiornamenti personali

5 Dialoghi e Modali

5.1 Crea Evento

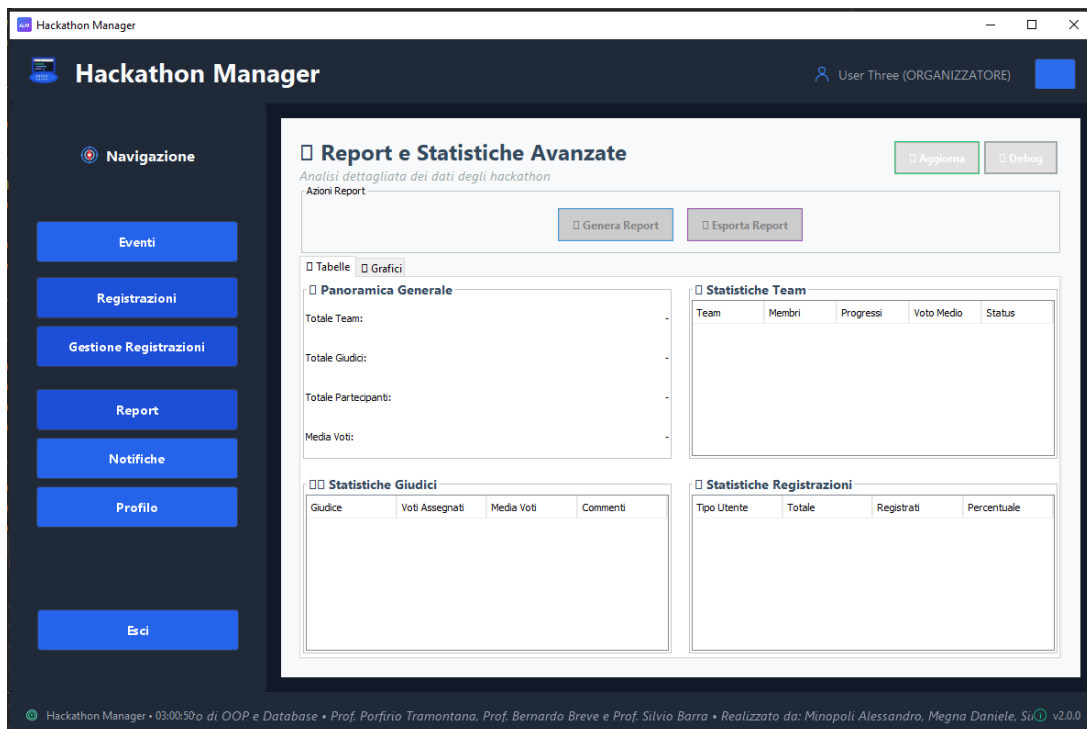


File: CreateEventDialog.java

5.1.1 Campi del Form

- **Nome Evento:** Campo testo
- **Data Inizio:** Date picker
- **Data Fine:** Date picker
- **Sede:** Campo testo
- **Tipo:** Radio button (Presenziale/Virtuale)
- **Max Partecipanti:** Campo numerico
- **Max Team:** Campo numerico
- **Descrizione:** Area testo

5.2 Generatore Report



File: ReportGeneratorDialog.java

5.2.1 Opzioni

- **Tipo Report:** Dropdown selezione
- **Periodo:** Date picker
- **Filtri:** Evento, team, utenti
- **Formato:** PDF, Excel, CSV

6 Guida Pratica

6.1 Avvio Rapido

6.1.1 Metodi di Avvio

6.2 Scenario: Organizzare un Hackathon

6.2.1 STEP 1: Creare un Nuovo Evento

1. Accedi come organizzatore (admin / admin123)
2. Vai al pannello "Eventi"
3. Clicca **Crea Nuovo Evento**
4. Compila il form:
 - Nome Evento: "Hackathon 2024 - Innovazione Digitale"
 - Data Inizio: [Seleziona data e ora]
 - Data Fine: [Seleziona data e ora]

- Sede: "Università di Napoli Federico II"
- Tipo: ✓ Presenziale
- Max Partecipanti: 50
- Max Team: 10

5. Clicca **Crea Evento**

6.2.2 STEP 2: Gestire le Registrazioni

1. Seleziona l'evento creato
2. Clicca **Apri Registrazioni**
3. Vai al pannello "Gestione Registrazioni"
4. Seleziona l'evento dal dropdown
5. Per ogni registrazione:
 - Leggi i dettagli del partecipante
 - Clicca ✓ **Conferma** per approvare
 - Oppure ✗ **Rifiuta** per rifiutare

6.3 Scenario: Valutare i Progetti (Giudice)

1. Accedi come giudice (giudice1 / giudice123)
2. Vai al pannello "Valutazioni"
3. Seleziona l'evento
4. Per ogni team:
 - Inserisci il voto (1-10)
 - Aggiungi commenti
 - Clicca **Salva Valutazione**
5. Visualizza la classifica finale

6.4 Scenario: Partecipare a un Hackathon

1. Accedi come partecipante (partecipante1 / partecipante123)
2. Vai al pannello "Registrazioni"
3. Seleziona un evento disponibile
4. Clicca **Richiedi Registrazione**
5. Attendi l'approvazione
6. Vai al pannello "Team"
7. Crea un nuovo team o unisciti a uno esistente
8. Monitora i progressi nel pannello "Progressi"

6.5 Caratteristiche Distintive

- **Architettura Robusta**
- **Interfaccia Moderna:** Design system coerente e responsive
- **Gestione Multi-Ruolo:** Funzionalità specifiche per ogni tipo di utente
- **Real-time:** Aggiornamenti e notifiche istantanee
- **Estensibilità:** Architettura modulare per future espansioni

6.6 Sviluppi Futuri

- Integrazione con sistemi di videoconferenza
- App mobile per partecipanti
- Analytics avanzati e machine learning
- Sistema di gamification

Hackathon Manager v1.0

Sistema di Gestione Hackathon

Università di Napoli Federico II

Prof. Porfirio Tramontana, Prof. Bernardo Breve
