## TASK FACILE: TROVARE LUOGHI IN CUI ALLENARSI

**OBIETTIVO DELL'UTENTE:** trovare un luogo possibilmente vicino o comunque facilmente raggiungibile dove poter praticare lo sport che preferisce

**COME AVVIENE LA RICERCA:** L'utente accede alla piattaforma e sceglie la sezione dedicata al servizio. A questo punto, può filtrare la ricerca, inserendo come primo passo un indirizzo, che può essere più o meno dettagliato, oppure consentendo l'accesso alla propria posizione. Poi può indicare altre preferenze, come la distanza desiderata dall'indirizzo fornito (che, se non specificata, viene impostata su un valore predefinito) e il tipo di sport che vuole praticare. A questo punto, l'utente ha davanti diverse opzioni, con informazioni utili come le foto del luogo, eventuali recensioni, dati sull'affluenza (raccolti dagli utenti) e, se disponibili, indicazioni su costi e servizi. Una volta valutate le alternative, sceglie quella che meglio soddisfa le sue esigenze. Non gli resta che recarsi a destinazione, svolgere l'attività e, se lo desidera, lasciare una recensione o aggiungere informazioni utili per gli altri.

## **PUNTI DI FORZA:**

- 1. Possibilità di avere una mappa con luoghi che altrimenti non sarebbero visibili con una semplice ricerca del tipo "sport vicino a me" su altri servizi di mapping
- 2. Estrema facilità di utilizzo da parte dell'utente: deve solo filtrare la sua ricerca e visualizzare i risultati proposti
- 3. Possibilità di approcciarsi a sport nuovi se per esempio l'utente cerca per distanza senza filtrare per attività specifiche
- 4. Eventuali informazioni su costi e servizi alla portata di mano, senza bisogno di un'ulteriore ricerca
- 5. Visibilità a strutture sportive che la desiderano

## **PUNTI DI DEBOLEZZA:**

- 1. Non sempre le informazioni fornite dagli altri utenti sono attendibili
- 2. La presenza di informazioni su costi e servizi richiede la collaborazione delle strutture sportive
- 3. Possibile la presenza di informazioni non aggiornate anche se prese da fonti apparentemente attendibili