

POLITECNICO MILANO 1863

Metodi di Ottimizzazione della Ricerca Operativa

Year 2019/2020

1. MODELI	LIZZAZIONE GENEF	RICO CASO $n \times n$	Pag.3
1.1	Variabili	Pag.3	
1.2	Funzione obiettivo	Pag.3	
1.3	Vincoli	Pag.4	
1.4	Modello	Pag.7	
2. SOLUZIO	ONE PROBLEMA 4	× 4 CON LINDO	Pag.8
3. SOLUZIO	ONE PROBLEMA 5	\times 5 CON LINDO	Pag.9
3.1	Soluzione 1	Pag.9	
3.2	Soluzione 2	Pag.10	

1. MODELLIZZAZIONE GENERICO CASO nxn

1.1 VARIABILI

Le variabili utilizzate sono tutte variabili binarie, e ognuna rappresenta la generica "casella" della scacchiera, che è quindi stata modellizzata come una matrice di dimensione $n \times n$. La generica variabile x_{ij} assumerà valori binari in questo modo:

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 & se \ la \ regina \ occupa \ la \ casella \ (i,j) \\ 0 & altrimenti \end{cases}$$

1.2 FUNZIONE OBIETTIVO

La funzione obiettivo non è strettamente necessaria per questo problema. Tuttavia è comunque necessario inserirla ai fini della soluzione del problema tramite l'ottimizzazione lineare. Per questo motivo è stato deciso di utilizzare una funzione obiettivo più utile: è sicuramente interessante scoprire se esistono soluzioni nelle quali una regina occupa una casella che è stata determinata a priori (1), o più regine occupano più caselle (2), massimizzando le dette caselle:

$$\max \sum_{k=1}^{N} x_{ij_k} \quad i, j \in [1, n]$$

Dove N è il numero di caselle nelle quali si vuole ci sia la regina

Nel caso (1) ci sarà: N=1

Nel caso (2) ci sarà: $1 < N < n \times n$

Questo tipo di funzione obiettivo oltre che essere interessante da un punto di vista qualitativo, può essere anche utile: facendo ciclare una per volta le caselle, massimizzando ogni casella a ogni iterazione del problema, e risolvendo i relativi problemi associati (che saranno $n \times n$ problemi), si ottengono in output tutte le soluzioni possibili per il problema delle n regine su una scacchiera $n \times n$.

Essendo scritto in forma generale, è utile anche capire cosa succede al problema ad ogni iterazione n+1. Infatti, i vincoli, le variabili e quindi potenzialmente il numero di problemi da risolvere per scoprire tutte le soluzioni con il metodo appena descritto, aumentano. Questa analisi è stata svolta una volta completato il modello, e si trova a Pag. 6.

1.3 VINCOLI

I vincoli del problema stabiliscono delle condizioni logiche, le quali seguendo le regole di movimento che la regina ha sulla scacchiera, devono per forza essere verificate.

Per prima cosa, c'è il vincolo che avrà il compito di definire quante regine ci sono sulla scacchiera, imponendo la sommatoria di tutte le variabili binarie uguale al numero di regine:

$$\sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} x_{ij} = n$$

Ci saranno poi dei vincoli i quali esprimono che ci può essere al massimo una regina per ogni orizzontale della scacchiera:

$$\sum_{j=1}^{n} x_{ij} \le 1 \ \forall i$$

E saranno un numero *n* di vincoli.

Poi ci saranno dei vincoli i quali esprimono che può esserci al massimo una regina per ogni verticale della scacchiera:

$$\sum_{i=1}^{n} x_{ij} \le 1 \ \forall j$$

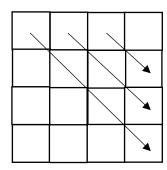
E anche questi saranno *n* vincoli.

Infine ci saranno i vincoli per i quali una e una sola regina può trovarsi su ciascuna diagonale:

a) Diagonali sopra la diagonale principale (compresa):

$$\sum_{i=1}^{n-k} x_{i,i+k} \le 1 \quad \forall k \in \mathbb{N} : 0 \le k \le n-2$$

Graficamente, le diagonali coperte dal vincolo sono quelle in figura, dove è stata presa come esempio una scacchiera 4×4 :



Un esempio di ciclo per ottenere i vincoli descritti dalla formula, è:

```
k = 0
              (prima iterazione, k assume quindi il valore 0)
   i = 1
              (mantengo costante il valore di k a 0, ciclo sulla i seguendo la sommatoria)
   i = 2
   i = n - k (ultima iterazione di i, seguendo la sommatoria avrà valore i = n - k)
k = 1
              (seconda iterazione, k assume valore 1 e ripeto il ciclo sulla i)
   i = 1
   i = 2
   i = n - k
              (ripeto questo schema per diversi valori di k)
k = n - 2
              (ultimo valore che k dovrà assumere è k = n - 2)
   i = 1
   i = 2
   i = n - k
```

Ad ogni valore assunto da k viene quindi generato un nuovo vincolo da aggiungere al modello.

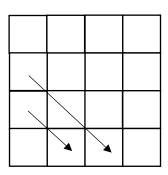
Le successive lettere nell'elenco sono le diagonali rimanenti, ma la logica con cui sono stati scritti i vincoli segue la stessa appena descritta.

b) Diagonali sotto la diagonale principale:

$$\sum_{i=1}^{n-1-k} x_{i+1+k,i} \le 1 \quad \forall k \in \mathbb{N} : 0 \le k \le n-3$$

Noto che se n=2 il vincolo non si applica. ($\nexists k: k>0 \ \cap \ k<-1$)

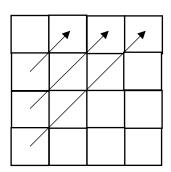
Graficamente i vincoli sono i seguenti:



c) Diagonali sopra la diagonale secondaria (compresa):

$$\sum_{i=0+k}^{n-1} x_{n-i,i+1-k} \le 1 \quad \forall k \in \mathbb{N} : 0 \le k \le n-2$$

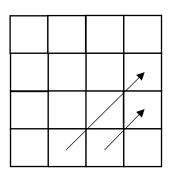
Situazione grafica:



d) Diagonali sotto la diagonale secondaria:

$$\sum_{i=0}^{n-2-k} x_{n-i,i+2+k} \le 1 \quad \forall k \in \mathbb{N} : 0 \le k \le n-3$$

Situazione grafica:



1.4 MODELLO

Il modello di ottimizzazione lineare per la soluzione del problema in forma generale delle n regine su una scacchiera di dimensione $n \times n$, risulta essere il seguente:

$$\begin{aligned} \max \sum_{k=1}^{N} x_{ij_k} & i, j \in [1, n] \\ \text{subject to} & \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} x_{ij} = n \\ & \sum_{j=1}^{n} x_{ij} \leq 1 & \forall i \\ & \sum_{i=1}^{n} x_{ij} \leq 1 & \forall j \\ & \sum_{i=1}^{n-k} x_{i,i+k} \leq 1 & \forall k \in \mathbb{N} : 0 \leq k \leq n-2 \\ & \sum_{i=1}^{n-1-k} x_{i+1+k,i} \leq 1 & \forall k \in \mathbb{N} : 0 \leq k \leq n-3 \\ & \sum_{i=0+k}^{n-1} x_{n-i,i+1-k} \leq 1 & \forall k \in \mathbb{N} : 0 \leq k \leq n-2 \\ & \sum_{i=0}^{n-2-k} x_{n-i,i+2+k} \leq 1 & \forall k \in \mathbb{N} : 0 \leq k \leq n-3 \\ & x_{ij} \in \{0,1\} & \forall i; \forall j \end{aligned}$$

Osservazioni:

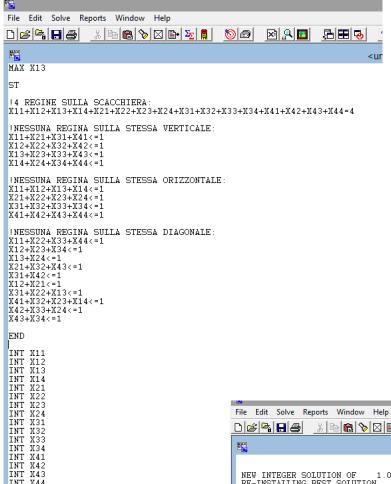
A ogni n+1 si creano 2 diagonali maggiori e 2 diagonali minori in più, allora a ogni n+1 si hanno 4 vincoli di diagonali in più rispetto a n. Si hanno anche 1 vincolo in più sia sulla condizione verticale che su quella orizzontale.

Ci saranno poi, nel passaggio da n a n + 1, anche un numero pari a:

$$(n+1)(n+1) - n \times n \rightarrow 2n+1$$

in più di variabili.

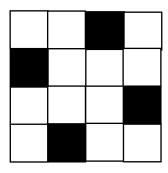
2. SOLUZIONE PROBLEMA 4×4 CON LINDO

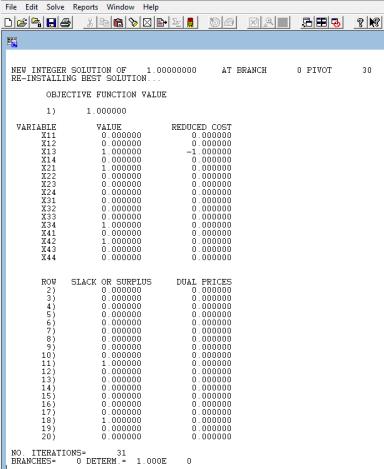


Sulla sinistra, il modello scritto su Lindo. La funzione obiettivo massimizza una casella nella quale si vuole che ci sia la regina (quindi N=1, FUNZIONE OBIETTIVO, Pag.2).

Sotto, l'output di Lindo. La funzione obiettivo vale 1, a significato che la soluzione cercata con la regina posizionata su x_{13} esiste. I valori delle variabili uguali a 1 indicano le caselle sulle quali va posizionata la regina. Risolvendo il problema ciclando una ad una le caselle della funzione obiettivo, scopro che l'unica soluzione possibile (distinta) per il problema 4×4 è quella descritta dall'output.

Soluzione sulla scacchiera: (Regine evidenziate in nero)

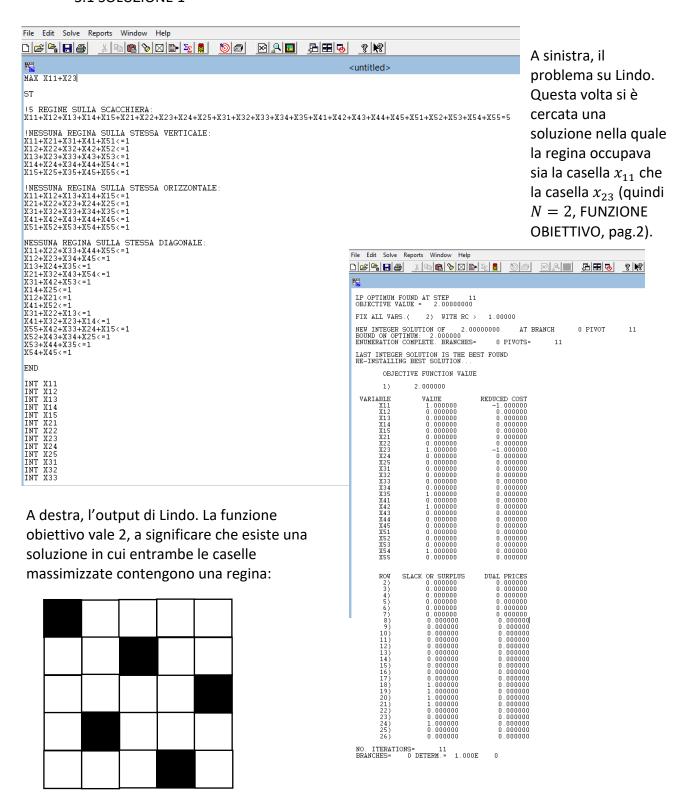




3. SOLUZIONE PROBLEMA 5×5 CON LINDO

Il problema 5×5 ha solo due soluzioni distinte, le quali sono state trovate con il solito metodo di ciclare una ad una le caselle massimizzate e risolvere il relativo problema.

3.1 SOLUZIONE 1



3.2 SOLUZIONE 2

