

## Piano di Qualità

# PROGETTO DEL SITO: "B&B LA VECCHIA POSTA"

Autore: Daniele Di Pompeo

Versione documento: 1.0

Data emissione del documento: 4 settembre 2013

# Indice

1	Piar	Piano di qualità				
	1.1	Analisi dei rischi				
	1.2	Organizzazione del gruppo di progetto				
	1.3	Responsabile del committente				
	1.4	Piano di progetto				
	1.5	Controlli di avanzamento e rapporti				
	1.6	Documentazione prevista				
	1.7	Verifiche e convalide				
	1.8	Consegna finale e pubblicazione del sito				
		Ambiente di sviluppo				
	1.10	Gestione della configurazione				

#### Sommario

In questo documento viene descritto il piano di qualità relativo al documento dei requisiti del progetto del sito "B&B La Vecchia Posta". Si analizzano gli aspetti critici del progetto, evidenziandone possibili soluzioni. Viene descritto il team di sviluppo, si fissano le milestone per la consegna del progetto.

Nella parte finale del progetto sono descritte le problematiche tecniche (configurazione dell'ambiente di sviluppo, configurazione server web, ecc.).

## Capitolo 1

## Piano di qualità

#### 1.1 Analisi dei rischi

Descrizione del rischio	Probabilità che si ve- rifichi	Gravità delle con- seguenze	Azioni suggerite
Guasti irreversibi- li sulla macchina utilizzata per lo sviluppo	bassa	grave	utilizzo di versiona- mento su server remo- ti (utilizzato in parti- colare il protocollo git del servizio gitHub)
Perdita del materia- le multimediale per i contenuti	media	accettabile	backup del materiale su hard disk differenti e sincronizzazione su server di versionamen- to
Problemi con il servizio di hosting	media/alta	inaccetabile	individuare il servizio di hosting il più stabile possibile

(1) alta / media / bassa (2) accettabile / grave / inaccetabile

## 1.2 Organizzazione del gruppo di progetto

Per questo progetto il gruppo di sviluppo è costituito da una sola persona, il sottoscritto, che ricoprirà i ruoli di progettista, webmaster e capo-progetto.

#### 1.3 Responsabile del committente

Non previsto per questo progetto essendo il committente e il progettista la stessa persona.

#### 1.4 Piano di progetto

Il piano di progetto viene mostrato sottoforma di Gantt Chart, con scala in giorni. Durante la fase di sviluppo verranno rilasciati diversi prototibi:

- Prototipo di navigazione
- Prototipo di comunicazione
- Prototipo funzionale
- Prototipo editoriale

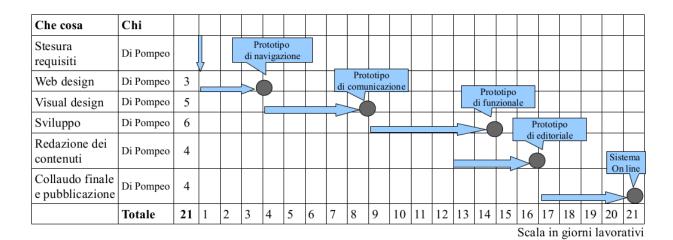


Figura 1.1: Gantt Chart del progetto

Per la gantt chart si è scelto l'unità di misura in giorni lavorativi considerando che l'obiettivo della consegna è in 3 settimane di lavoro.

#### 1.5 Controlli di avanzamento e rapporti

Lo stato di avanzamento del progetto è legato alla volontà di consegnare il progetto entre le 3 settimane per ottenere sin da subito un feedback del lavoro svolto.

#### 1.6 Documentazione prevista

I documenti redatti per lo sviluppo del progetto sono:

- 1. Documento dei requisiti
- 2. Piano di qualità
- 3. Prototipo di navigazione
- 4. Prototipo di comunicazione
- 5. Prototipo funzionale
- 6. Prototipo editoriale
- 7. Sito finale

Tutta la documentazione sarà rilasciata gratuitamente tramite la repository di gitHub.

#### 1.7 Verifiche e convalide

Dopo il rilascio di ogni prototipo, come indicato al punto 5, verranno eseguiti controlli e convalide sul lavoro svolto da parte del sottoscritto con l'aiuto di amici, estranei al progetto. Si cercherà di eseguire test di usabilità almeno su due fasce di utenti, i più esperti di internet ed i meno esperti, per ottenere informazioni utili sulle scelte prese.

Il collaudo finale sarà eseguito dal sottoscritto per verificarne la stabilità nei punti critici . Inoltre si conta di sottoporre il sito internet anche a persone completamente inesperte di internet per testare la facilità di navigazione del sito.

### 1.8 Consegna finale e pubblicazione del sito

Convalidato tutti i prototipi si provvederà alla pubblicazione del sito web, sull'hosting scelto. Ioltre tutta la documentazione sarà consultabile attraverso la repository github del progetto.

#### 1.9 Ambiente di sviluppo

Il progetto sarà sviluppato nel seguente ambiente:

- Macchine
  - Laptop Dell studio 1550
  - Laptop Asus k55
- Sistema operativo macchine di sviluppo: Ubuntu 13.04 64bit, su entrambe le macchine
- Server web locale: XAMPP
- CASE Tool: Sparx Enterprise Architect
- Framework di sviluppo: beContent, framework dell'Università dell'Aquila del quale il sottoscritto è uno sviluppatore.
- ServerSide: PHP, come linguaggio di scripting e MySQL come DBMS
- ClientSide: HTML+CSS per il markup e Javascript, con plugin di jQuery e jQueryUI, come linguaggio di programmazione

#### 1.10 Gestione della configurazione

Il framework utilizzato non necessita di particolari configurazioni essendo provvisto di uno script per l'installazione. Deve essere presente sulla macchina server un DBMS e un'interprete PHP. Inoltre bisogna indicare al framework il database che si vuole utilizzare.

É stato utilizzato il servizio di versionamento github sia per la documentazione sia per la parte di sviluppo del sito web.