

Ejercicio 2

Plantee el algoritmo para dos de los siguientes:

A) Echar a andar un carro:

1. Buscar las llaves del carro
2. Quitar llave de la puerta del piloto
3. Abrir la puerta
4. Sentarse en el asiento del piloto
5. Ponerse el cinturón de seguridad
6. Verificar el estado del freno trasero este activado
7. Introducir las llaves
8. Girar hacia la derecha hasta ON
9. Verificar el estado de los cambios
10. Presionar el pedal del clutch a fondo
11. Poner el cambio en neutro
12. Dejar de presionar el clutch
13. Girar la llave hasta Start
14. Pisar el freno delantero a fondo
15. Desactivar el freno trasero
16. Pisar clutch a fondo
17. Poner el carro en la primera marcha
18. Poner las manos en el volante
19. Dejar de presionar el freno trasero lentamente
20. Dejar de presionar el clutch lentamente seguido del freno delantero
21. Mantener el clutch pisado progresivamente hasta que el carro revolucione correctamente
22. Dejar de pisar el clutch
23. Pisar el acelerador progresivamente hasta llegar a una velocidad adecuada para que no se apague.

B) Coser un hoyo de un pantalón:

1. Buscar hilo y aguja
2. Enhebrar la aguja introduciendo el hilo por el ojal de la aguja
3. Dejar la aguja en un lugar seguro para no perderla de vista
4. Tomar la prenda que vamos a coser
5. Darle vuelta a la prenda
6. Localizar la parte dañada o el hoyo que queremos reparar
7. Dejamos la prenda en un lugar plano como una mesa
8. Extendemos con ambas manos la prenda
9. Tomamos la prenda con una mano adentro para tener un soporte
10. Con la otra mano hacemos un pequeño doblez en el área afectada
11. Tomamos la aguja
12. La pasamos por el doblez
13. Hacemos la primera puntada normal
14. Continuamos haciendo las puntadas
15. Llegamos al final de la costura
16. Introducimos la aguja varias veces en diferentes direcciones en la última puntada
17. Jalamos con fuerza la aguja

Ejercicio 2

18. Cortamos el excedente de hilo
19. Damos vuelta a la prenda
20. Verificamos si el hoyo este cosido.