

### **Esercizi per casa**

Per ogni esercizio, gli studenti **dovranno**:

- Scegliere dimensioni appropriate per il canvas
- Usare colori a loro scelta
- Prestare attenzione alle proporzioni tra le forme

# Esercizio 1: Bandiera a tre bande

Crea una bandiera con tre bande verticali di colori diversi.

### Obiettivi:

- Utilizzare `rect()` per creare le bande
- Applicare colori diversi con `fill()`
- Gestire width e height del canvas

# Esercizio 2: Palloncino

Disegna un palloncino fatto da un cerchio e una linea.

### Obiettivi:

- Utilizzare `circle()` per il palloncino
- Aggiungere una linea con `line()`
- Gestire lo spessore della linea con `stroke()`

### Esercizio 3: Semaforo

Crea un semaforo funzionante con tre luci.

#### Obiettivi:

- Combinare `rect()` per la struttura
- Usare `circle()` per le luci
- Applicare i colori corretti (rosso, giallo, verde)

# Esercizio 4: Pupazzo di neve

Disegna un pupazzo di neve base.

### Obiettivi:

- Utilizzare tre `circle()` di dimensioni diverse
- Gestire la sovrapposizione delle forme
- Mantenere proporzioni corrette

# Esercizio 5: Bersaglio

Crea un bersaglio con cerchi concentrici.

### Obiettivi:

- Usare più `circle()` di dimensioni decrescenti
- Gestire i colori con `fill()`
- Lavorare con forme concentriche

# Esercizio 6: Casa stilizzata

Disegna una casa semplice.

### Obiettivi:

- Combinare `rect()` per la base
- Aggiungere `triangle()` per il tetto
- Gestire il posizionamento delle forme

# Esercizio 7: Pacman

Disegna Pacman e un pallino.

### Obiettivi:

- Creare Pacman con `circle()`
- Aggiungere un pallino con `circle()`
- Usare il colore giallo corretto



## Esercizio 8: Robot faccia

Crea una faccia robotica.

### Obiettivi:

- Usare solo `rect()` per tutte le componenti
- Gestire proporzioni tra le parti
- Creare un design simmetrico

# Esercizio 9: Gelato nel cono

Disegna un gelato con cono.

### Obiettivi:

- Usare `triangle()` per il cono
- Aggiungere `circle()` per il gelato
- Gestire la sovrapposizione delle forme

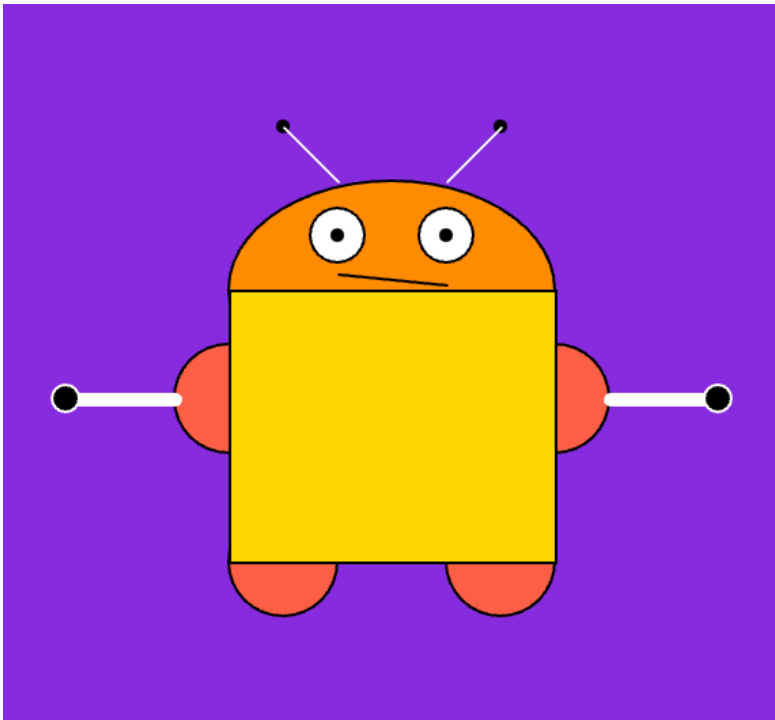
# Esercizio 10: Gatto stilizzato

Crea un gatto stilizzato.

### Obiettivi:

- Combinare `circle()` per testa e occhi
- Aggiungere `triangle()` per le orecchie
- Curare la composizione finale

### La prossima volta: creiamo un robot con p5.js



- Testa
- Corpo
- Braccia
- Gambe
- Dettagli del viso

---

*Ricordati di commentare il tuo codice e di sperimentare con colori e proporzioni!*

**Buon lavoro!**