

Esercizio: Termometro

Scrivere un programma che disegna un termometro.

Il termometro avrà una linea che si sposta in base alla temperatura (t).
Il colore cambia in base a delle soglie

$t > 30$: hot (rosso)

$20 < t < 30$: warm (giallo)

$10 < t < 20$: cold (blu)

$0 < t < 10$: very cold (azzurro)

$t < 0$: freezing (bianco)

Esercizio: Termometro

Suggerimenti

1. Definire una variabile `temperature` e associargli un valore random tra 0 e 40
2. Disegnare un rettangolo che rappresenta il termometro
3. Disegnare una linea verticale che rappresenta la temperatura
4. Cambiare il colore della linea in base alla temperatura

Documentazione utile

map (per mappare i valori di temperatura in valori di colore)

Opzionale: text (per scrivere il valore della temperatura)

Esercizio: Termometro, qualcosa del genere

