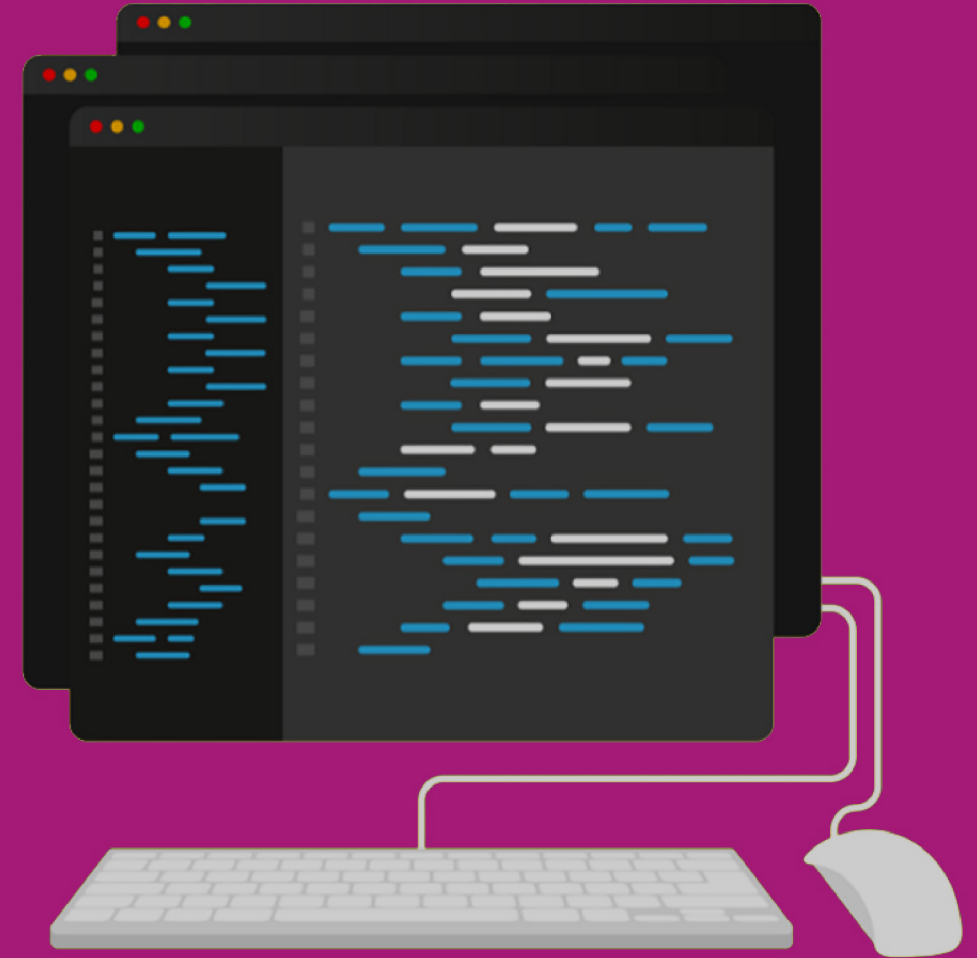


# Ambiente di sviluppo



# Basterebbe carta e penna

Per scrivere codice JavaScript, tutto ciò di cui hai bisogno è un editor di testo e un browser web.

Però...

# ...un ambiente di sviluppo è meglio

Un ambiente di sviluppo (IDE) è un software che ti aiuta a scrivere codice in modo più efficiente e produttivo.


<https://code.visualstudio.com/download>

Alcuni vantaggi:

- **Colorazione del codice:** evidenzia la sintassi per una migliore leggibilità
- **Completamento automatico:** suggerisce metodi, variabili e altro mentre scrivi
- **Gestione dei file:** organizza i file del progetto in modo intuitivo
- **Debugging:** individua e correggi gli errori più facilmente
- **Estensioni:** aggiungi funzionalità extra per adattare l'IDE alle tue esigenze

# Download Visual Studio Code

Free and built on open source. Integrated Git, debugging and extensions.



↓ Windows

Windows 10, 11

User Installer

System Installer

.zip

CLI

x64

Arm64

x64


Arm64

x64

Arm64

x64

Arm64



↓ .deb

Debian, Ubuntu

↓ .rpm

Red Hat, Fedora, SUSE

.deb

.rpm

.tar.gz

Snap

CLI

x64

Arm32

Arm64

x64

Arm32

Arm64

x64

Arm32


Arm64

Snap Store

x64

Arm32

Arm64



↓ Mac

macOS 10.15+

.zip

CLI

Intel chip

Apple silicon

Universal

Intel chip

Apple silicon

Alma Artis | 3-12-2024

4 of 10

**HTML**

**Structure**

**CSS**

**Presentation**

**Javascript**

**Behaviours**

**HTML Structure**

**CSS Presentation**

**Javascript Behaviours**

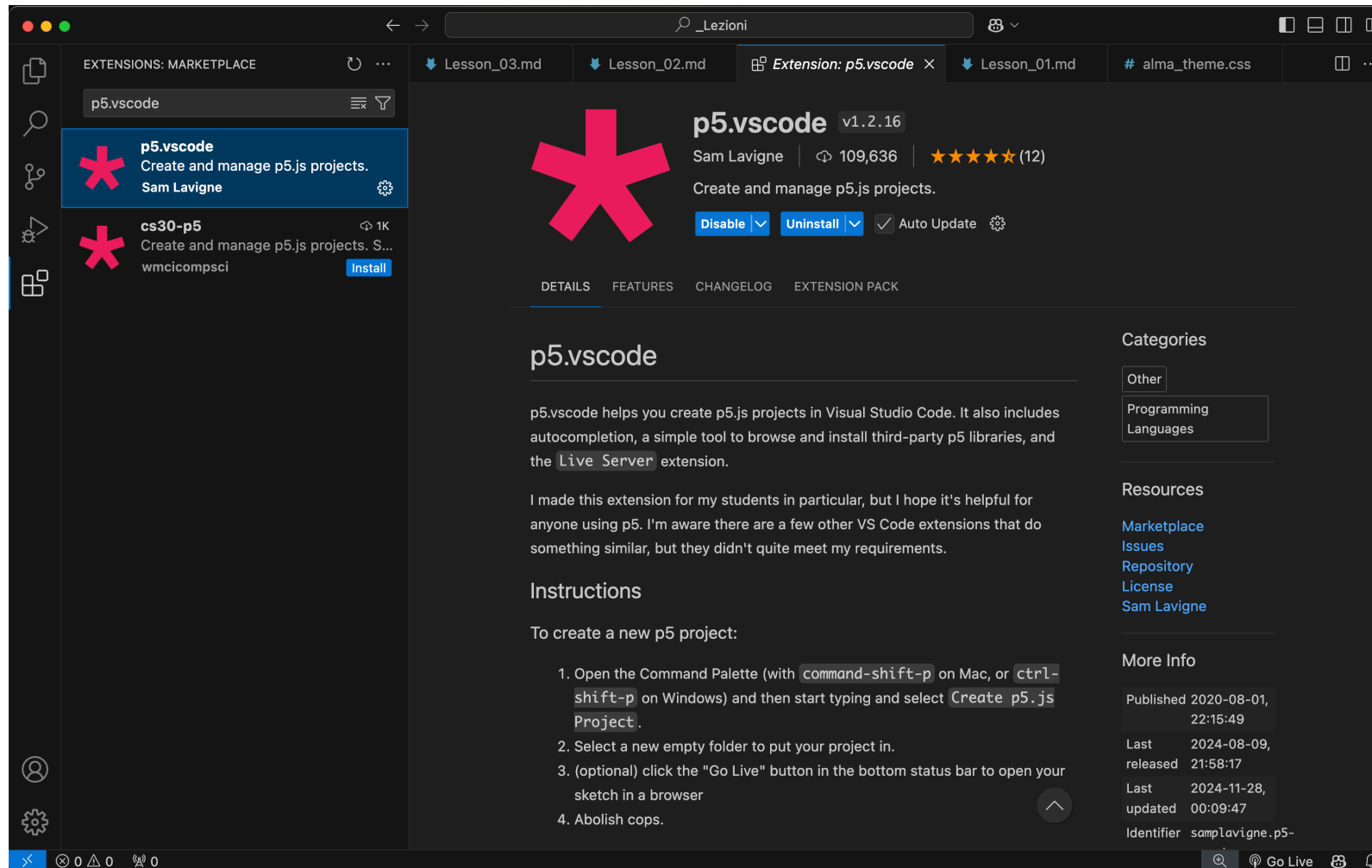
p5.js

# Estensione per P5.js

Per lavorare con P5.js in Visual Studio Code, puoi installare l'estensione **P5.vscode**

<https://github.com/antiboredom/p5.vscode/blob/master/README.md>





# Per creare un progetto con P5.js:

- Apri la **Palette dei comandi** (con command-shift-p su Mac, o ctrl-shift-p su Windows) e inizia a digitare e seleziona `Create p5.js Project`.
- Seleziona una **cartella vuota** per il tuo progetto.
- (opzionale) clicca sul pulsante **Go Live** nella barra di stato in basso per aprire il tuo sketch in un browser