Rome’s treasures unveiled:  
an insider’s journey

Gruppo di lavoro

* Daniele Guerra, 744399, d.guerra6@studenti.uniba.it
* Nicola Lassandro, 735968, n.lassandro4@studenti.uniba.it

Repository GitHub

<https://github.com/NicolaLassandro/progetto_icon_guerra_lassandro>

AA 2022-2023

Introduzione

Il software lavora nel dominio degli itinerari turistici, in particolare è dedicato alla città di Roma.

Esso mette a disposizione dell’utente una panoramica completa di ciò che la città ha da offrire, garantendo una flessibilità che permette di personalizzare la propria esperienza in base alle proprie preferenze ed esigenze.

L’obiettivo del software è quello di individuare il percorso di visita migliore, sulla base dei limiti di tempo e budget disponibili, garantendo una qualità di punti di interesse visitati elevata.

Sommario

[Gruppo di lavoro 1](#_Toc136277290)

[Repository GitHub 1](#_Toc136277291)

[Introduzione 2](#_Toc136277292)

[Elenco argomenti di interesse 4](#_Toc136277293)

[Rappresentazione della conoscenza 5](#_Toc136277294)

[Sommario 5](#_Toc136277295)

[Strumenti utilizzati 5](#_Toc136277296)

[Decisioni di progetto 5](#_Toc136277297)

[Valutazioni 5](#_Toc136277298)

[Problema di ottimizzazione su grafo 6](#_Toc136277299)

[Sommario 6](#_Toc136277300)

[Strumenti utilizzati 6](#_Toc136277301)

[Decisioni di progetto 6](#_Toc136277302)

[Valutazioni 6](#_Toc136277303)

[Apprendimento supervisionato 7](#_Toc136277304)

[Sommario 7](#_Toc136277305)

[Strumenti utilizzati 7](#_Toc136277306)

[Decisioni di progetto 7](#_Toc136277307)

[Valutazioni 7](#_Toc136277308)

[Conclusioni 8](#_Toc136277309)

[Riferimenti bibliografici 9](#_Toc136277310)

Elenco argomenti di interesse

Di seguito sono presentati i macro-argomenti trattati durante lo sviluppo dell’applicativo.

* Rappresentazione della conoscenza
* Problema di ottimizzazione su grafo
* Apprendimento supervisionato

In fase di scelta dell’idea progettuale e della sua realizzazione si è cercato di includere la più vasta gamma di argomenti trattati durante il corso di Ingegneria della conoscenza.

Rappresentazione della conoscenza

Sommario

La prima operazione svolta durante lo sviluppo dell’applicativo turistico è stata la raccolta dei dati relativi ai punti di interesse, i quali sono stati utilizzati per l’inizializzazione delle istanze della classe di riferimento: Landmark.

Successivamente queste istanze sono state memorizzate all’interno di un dizionario e tutte le feature sono state immagazzinate all’interno di una base di conoscenza sotto forma di fatti.  
formato dei fatti

La KB, dopo essere stata arricchita con diverse regole, è stata interrogata per generare nuova conoscenza; le nuove feature generate venivano man mano aggiunte alla KB nella stessa modalità citata in precedenza.

Infine, il dizionario contenente tutte le istanze di Landmark è stato aggiornato, con tutti i nuovi dati a disposizione, e serializzato per poter essere utilizzato nei successivi moduli del progetto.

Strumenti utilizzati

La raccolta dei dati utili è stata effettuata mediante l’impiego di una API a pagamento messa a disposizione da Google Places (la piattaforma di Google Maps): nearbysearch.  
Essa si

Decisioni di progetto

Valutazioni

Problema di ottimizzazione su grafo

Sommario

Strumenti utilizzati

Decisioni di progetto

Valutazioni

Apprendimento supervisionato

Sommario

Strumenti utilizzati

Decisioni di progetto

Valutazioni

Conclusioni

Riferimenti bibliografici