

Cyber Quest

Guardians of the Web

Versione documento 1.7

del 23.06.2023

GRUPPO 10

AUTORI

Nicola Lassandro

Daniele Guerra

Ugo Gabriele De Santis

Francesco Dinapoli

INDICE

Cyber Quest	1
INDICE.....	2
Introduzione	3
Requisiti minimi di sistema	4
Installazione e avvio del gioco	5
Schermate di gioco	7
Riconoscimenti	17

Introduzione

Benvenuti a Cyber Quest, un'esperienza coinvolgente e interattiva progettata per educare e sensibilizzare gli utenti sui rischi e le minacce presenti nella rete.

L'obiettivo principale del gioco è fornire informazioni fondamentali e insegnare misure preventive essenziali per proteggere i dati personali propri e dell'organizzazione a cui si appartiene.

Attraverso scenari fantasiosi e coinvolgenti, viene offerta l'opportunità di acquisire competenze specifiche in ambito di sicurezza informatica, consentendo di sperimentare in modo concreto le conseguenze delle proprie azioni.

Siete pronti per intraprendere questa avventura di apprendimento e protezione digitale? Preparatevi a imparare e a mettere in pratica le strategie necessarie per affrontare le sfide del mondo online.

Requisiti minimi di sistema

Il gioco è stato sviluppato mediante l'utilizzo dell'ambiente di sviluppo Unity.

Pertanto, i requisiti hardware minimi sono:

CPU	Architetture <i>x86, x64 con set di istruzioni SSE2, ARM, ARM64</i>
RAM	4 GB
SPAZIO LIBERO SU DISCO	2 GB
GPU	<i>Scheda grafica con DX9 o superiori</i>

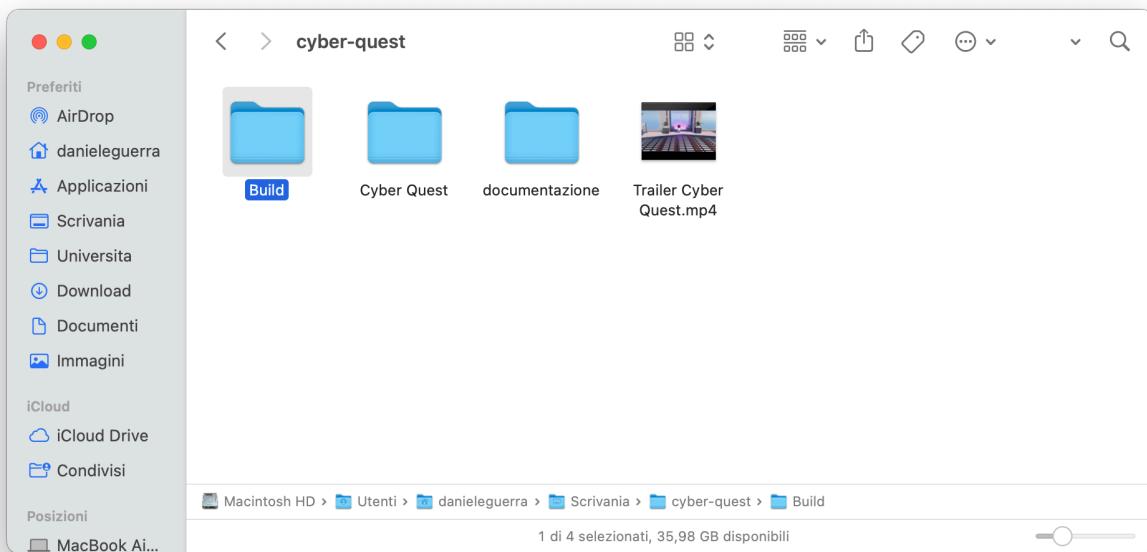
Per quanto riguarda il software, i vincoli sono riportati di seguito.

Sistemi operativi supportati:

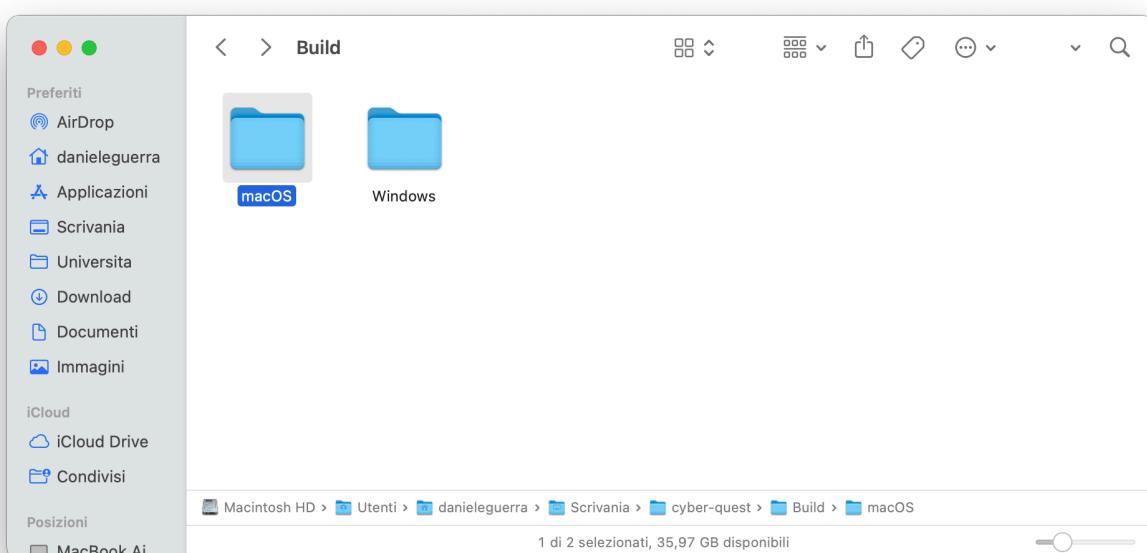
- Windows 8
- Windows 10
- Windows 11
- macOS

Installazione e avvio del gioco

Per poter avviare il gioco è necessario scaricare l'intero progetto, aprire la cartella Build, di seguito mostrata:



Selezionare il sistema operativo utilizzato:

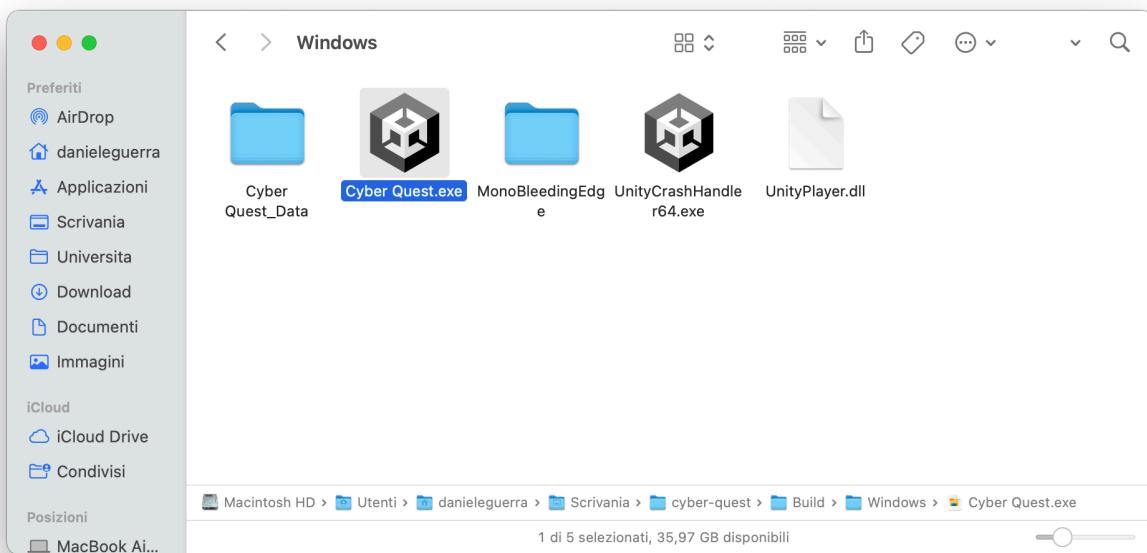


e infine fare doppio click sul file eseguibile.

In caso di sistema operativo macOS:

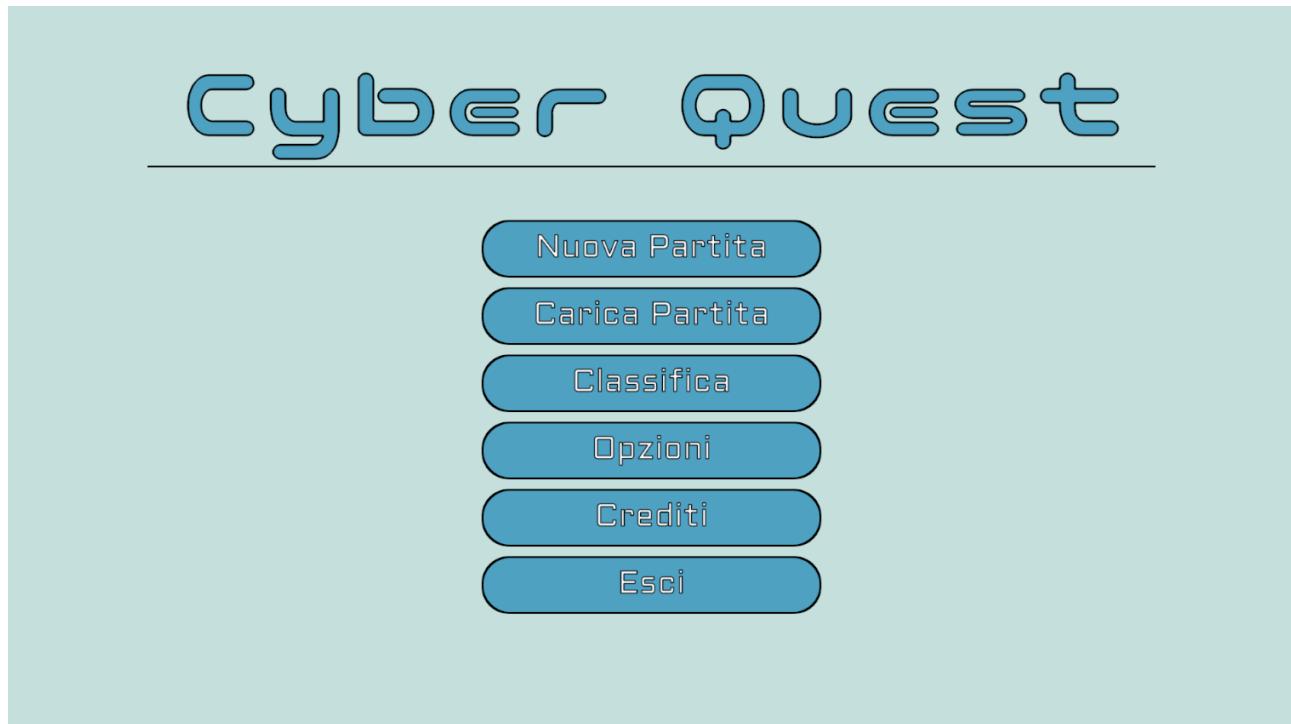


In caso di sistema operativo Windows:



Schermate di gioco

Di seguito sono riportate le schermate principali di gioco.



Questa è la prima schermata che ci ritroviamo davanti subito dopo aver aperto il gioco. Permette di creare una nuova partita o riprendere una esistente, in alternativa si possono visionare la classifica, le opzioni, i crediti oppure si può uscire dal gioco.



In questa schermata potremo selezionare uno slot in cui creare una nuova partita.
Successivamente verrà chiesto il nome del giocatore con il quale sarà visualizzato lo slot
in seguito.



In questa schermata potremo caricare una partita preesistente.



Nella schermata delle opzioni si possono regolare le impostazioni relative al livello audio di musica e suoni, alla risoluzione e allo schermo intero.

<--

Classifica

Classifica Locale		Classifica Globale	
Ciao	50	Ugo	440
Player slot 2	0	Francesco	420
Player slot 3	0	Daniele	300
		Nicola	90

In questa schermata si possono visionare i migliori punteggi sia in locale che in globale.

<--

Crediti

Nicola Lassandro

Game Designer
Game Developer
Art Director
Technical Writer

Francesco Dinapoli

Game Designer
Game Developer
Project Manager
Tester
Sound Designer

Daniele Guerra

Game Designer
Game Developer
Espero di dominio

Ugo Gabriele De Santis

Game Designer
Game Developer
Tester
Espero di dominio

In questa schermata si possono visualizzare i crediti.



La prima ambientazione è quella del tutorial, dove verranno illustrati i comandi principali del gioco e le meccaniche di base.



Una volta superato il tutorial ci si troverà nell'hub centrale, che funge da "spazio sicuro". Alla fine di ogni livello ci si ritrova in questa ambientazione.



Questa è l'ambientazione password, dove bisognerà aprire una serie di porte per trovare la chiave e i collezionabili, successivamente si potrà tornare all'hub centrale mediante apposito portale di teletrasporto.



Questa è l'ambientazione phishing, dove bisognerà risolvere dei quesiti negli schermi per poter sbloccare la chiave, successivamente si potrà tornare all'hub centrale mediante apposito portale di teletrasporto.

Riconoscimenti

Applicazione a cura di:

- Nicola Lassandro
- Francesco Dinapoli
- Ugo Gabriele De Santis
- Daniele Guerra

© 2023 - Tutti i diritti riservati.