

INBETRIEBNAHME

Vorbereitung:

- Arduino Code von GitHub Herunterladen
 - [Smarter Rauchmelder.ino](#)
- Bibliotheken in Arduino IDE einbinden
 - FastLED (by Daniel Garcia)
 - PubSubClient (by Nick O'Leary)
 - WiFiManager (by tablatronix)
- Node-RED auf dem Rechner Installieren, wenn nicht schon vorhanden.
 - <https://nodered.org/docs/getting-started/local>
- Node-RED Flow Herunterladen und importieren.
 - [Smarter Rauchmelder flows.json](#)
- Folgende Paletten in Node-RED Instanz einbinden zur erfolgreichen Verwendung.
 - node-red-contrib-deduplicate
 - node-red-node-pushover
- Das Handy mit dem WLAN „Smarter Rauchmelder“ verbinden. Den Browser starten und folgende IP eingeben „192.168.4.1“ um den Mikrokontroller mit dem WLAN zu verbinden.

Installation und Bedienung

- Schließen Sie den Akku an das Batterie Schild an, um die Inbetriebnahme des Smarten Rauchmelders zu starten.
- Sobald der Smarte Rauchmelder mit dem Akku verbunden ist Leuchten die LEDs für eine kurze Zeit rot auf.
- Der Smarte Rauchmelder ist nun im Betriebsmodus und löst bei einer bestimmten Menge an Rauch den Alarm aus.
- Durch das Betätigen des Buttons von mindestens 5 Sekunden wird der Smarte Rauchmelder ausgeschaltet, so dass der Rauchmelder den Alarm nicht mehr auslöst.
- Beim erneuten Betätigen des Buttons von 5 Sekunden, ist der Smarte Rauchmelder wieder im Betriebsmodus.

Den Smarten Rauchmelder testen

Den auslösewert im heruntergeladenen Code von 300 auf 100 setzen und wieder auf den Microcontroller aufspielen. Danach zum Testen raucherzeugen damit der Rauchmelder losgeht.

Installation des Benachrichtigungssystems

Um eine Push-Benachrichtigung als Warnmeldung zu erhalten, muss eine Verbindung zu Pushover hergestellt werden.

- Ein Konto bei Pushover erstellen.
 - <https://pushover.net>
 - Pushover ist 30 Tage Kostenlos nutzbar. Nach den 30 Tagen kostet Pushover für Einzelpersonen pro Plattform 4.99 USD.
- Nach dem erfolgreichen Login muss eine API-Token erstellt werden.

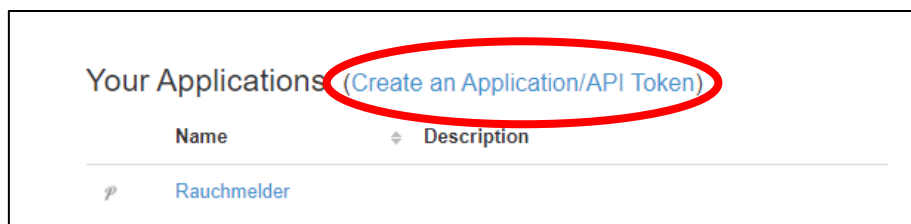


Abbildung 1: Auf der Pushover Startseite ganz unten zu finden.

- Die Pushover App aus dem Play Store oder App Store laden und sich anmelden, um das Gerät in Pushover hinzuzufügen.
- Pushover Node Einstellungen überarbeiten.

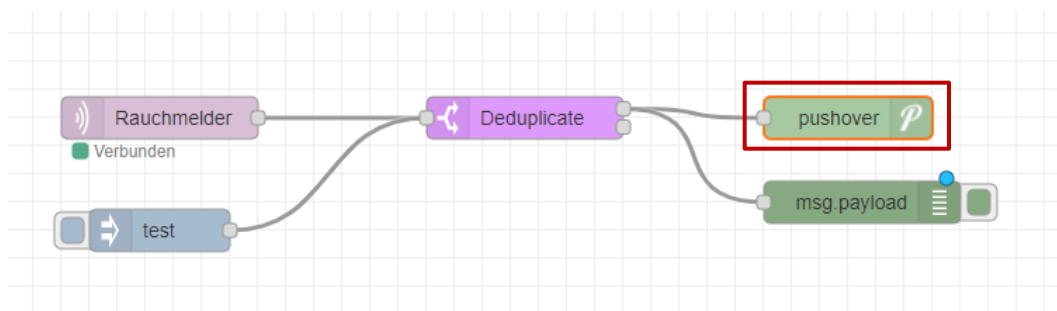


Abbildung 2: Pushover Node

Node 'pushover' bearbeiten

Löschen Abbrechen Fertig

Eigenschaften

1 **Device** galaxyys20

★ Priority 0

🔔 Sound

🔗 URL optional url

📌 URL title optional url title

</> HTML ☐ Message is HTML formatted

2 **User key**

3 **API token**

📌 Name Name

Tip: Leave title blank to set using `msg.topic`.
 Leave device blank to send to all devices, or to set using `msg.device`.
 Leave priority blank to set using `msg.priority`. Supports priorities 2, 1, 0, -1, and -2.
 Leave sound blank to use the default, or set using `msg.sound`.

Abbildung 3: Pushover Node Einstellungen

1. Das hinzugefügte Geräte angeben.

Your Devices [\(Add Phone, Tablet, or Desktop\)](#) [\(View Your Licenses\)](#)


| Name | Status | Client | Last Seen |
|------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|----------------------------|-------------------|
|  galaxyys20 | Trial Period (Upgrade Now) | Pushover for Android 3.7.7 | about 4 hours ago |

Abbildung 4: Geräte Liste

2. Den User Key von der Pushover Startseite hinzufügen.

Your User Key

To receive notifications from a Pushover-powered [application](#), service, or website, just supply your user key:

ubd [REDACTED]

To receive Pushover notifications from e-mails, send to:

am37o1o8md@pomail.net

Abbildung 5: Auf der Pushover Startseite oben rechts zu finden.

3. Den zuvor erstellten API-Token einfügen.