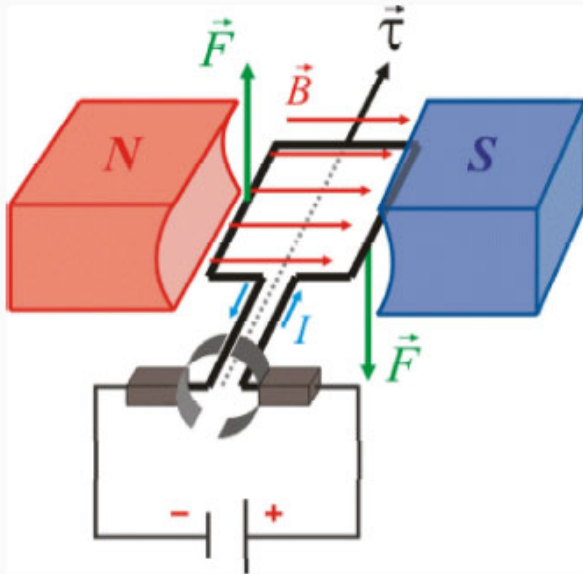


Implementación del controlador

Índice

- Motor de DC
- Encoder
- Modulación PWM
- Driver del motor
- Arquitectura SW del controlador

Motor DC



$$\vec{F} = I \cdot (\vec{L} \times \vec{B})$$

F: fuerza inducida

I: corriente

L: longitud de la bobina

τ : par fuerza (torque)

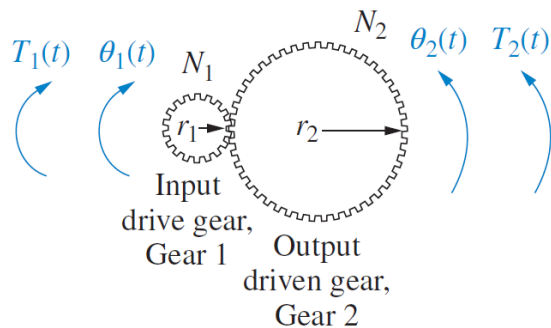


Motor DC

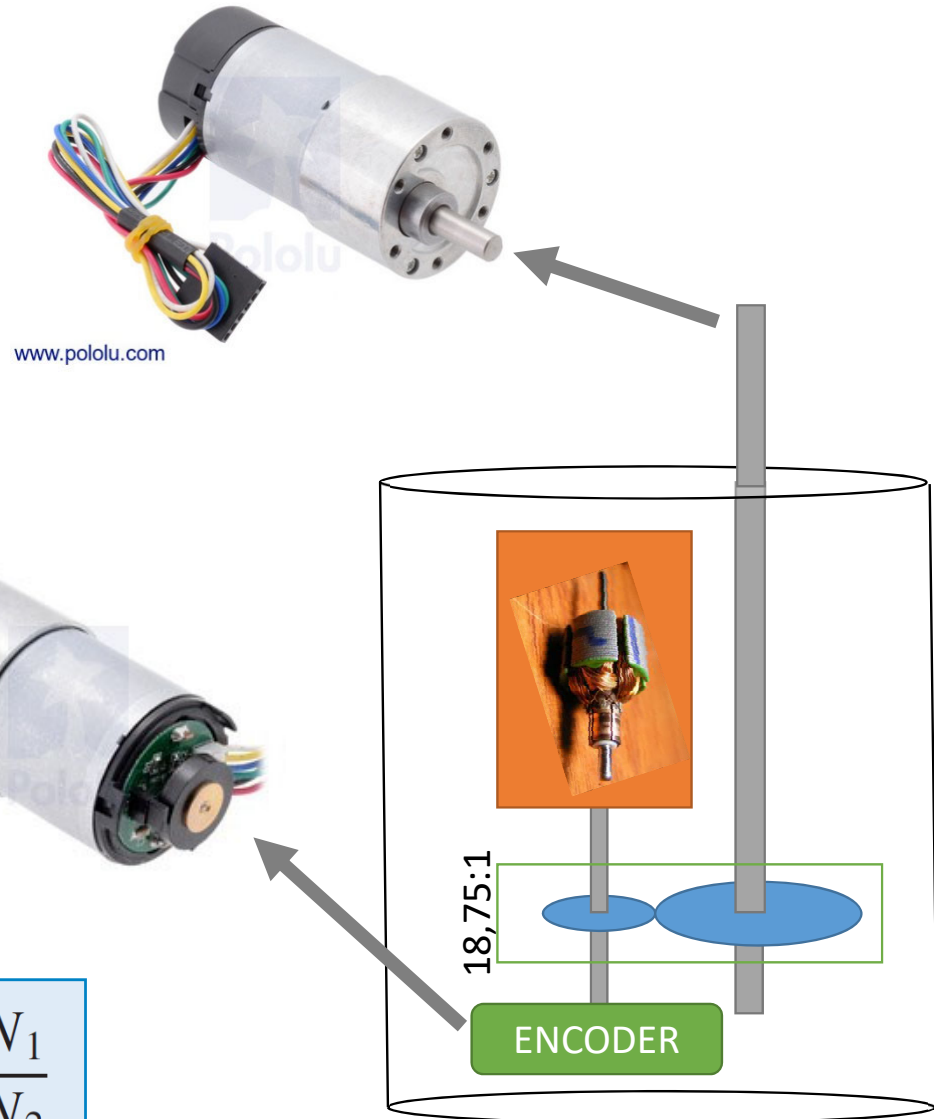
Pololu 4741

- 12 V
- Reductora 18,75:1
- Encoder resolución 64
- Velocidad máxima sin carga 8.8 rps

Engranajes (reductora)



$$\frac{T_1}{T_2} = \frac{\theta_2}{\theta_1} = \frac{r_1}{r_2} = \frac{N_1}{N_2}$$



Quadrature Encoder

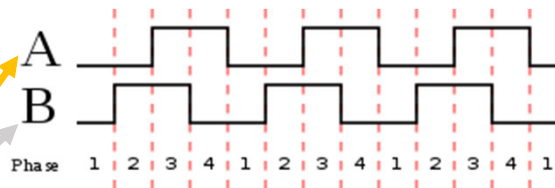
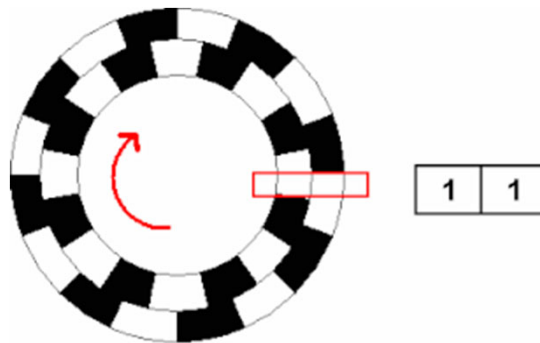
- Disco magnético acoplado al eje
- 2 sensores de efecto Hall
- Resolución 64 cuentas por revolución del eje del motor



Pololu



Pololu



Sentido de giro

123412341234

432143214321

Posibilita la realización de medidas

- de fase (relativas)
- o de velocidad de giro

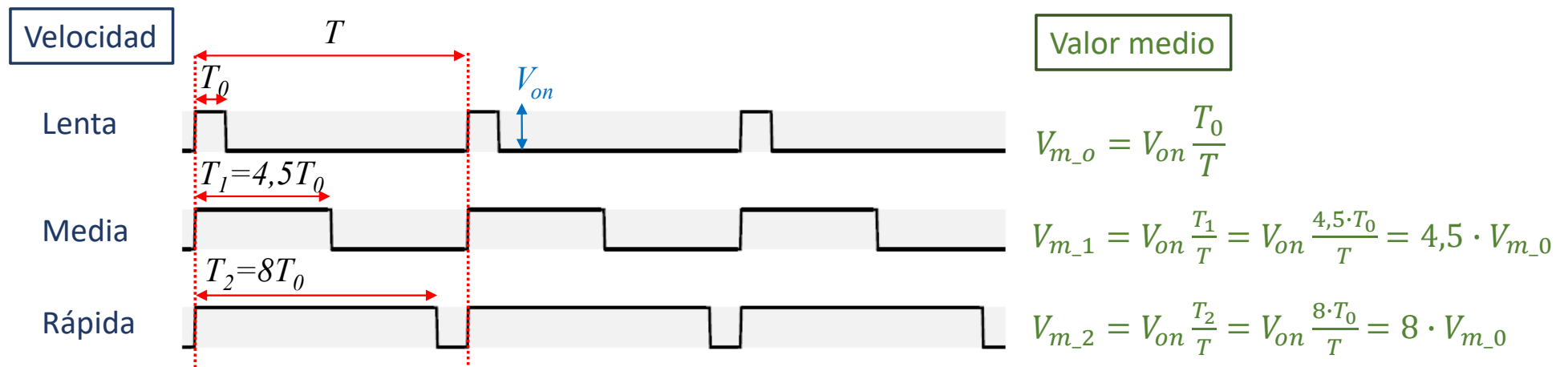
Implementación

- Detectar cambios en A o B
- Incrementar/decrementar un contador teniendo en cuenta la fase actual y la anterior
- $\#pasos_1_vuelta = 64 * factor_reductora$
- $Fase = \#pasos \times 2\pi / \#pasos_1_vuelta \text{ (rad)}$
- $Velocidad \text{ ang} = Fase_en_Tm / Tm \text{ (rad/s)}$

PWM

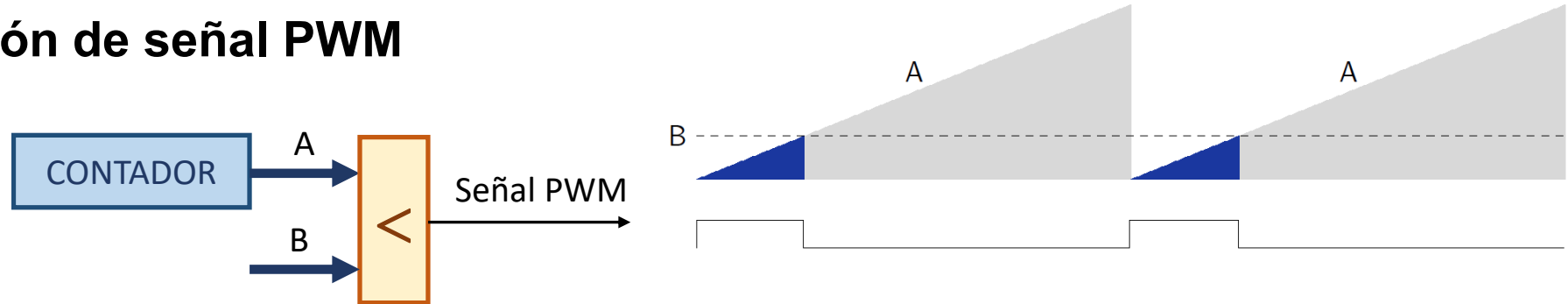
PWM: Modulación de anchura de pulsos

- Genera trenes de pulsos de frecuencia constante y ancho variable
- Aplicaciones: regulación de velocidad en motores o luminosidad en LEDs



PWM

Generación de señal PWM



ESP32 contiene 16 controladores PWM independientes (denominados LED_PWM)

Programación con el entorno Arduino:

// Configurar LED_PWM

`ledcSetup(pwmChannel, pwmfreq, pwmresolution);`

// Anexar el GPIO al canal PWM

`ledcAttachPin(PWM_Pin, pwmChannel);`

// Excitación del motor con PWM

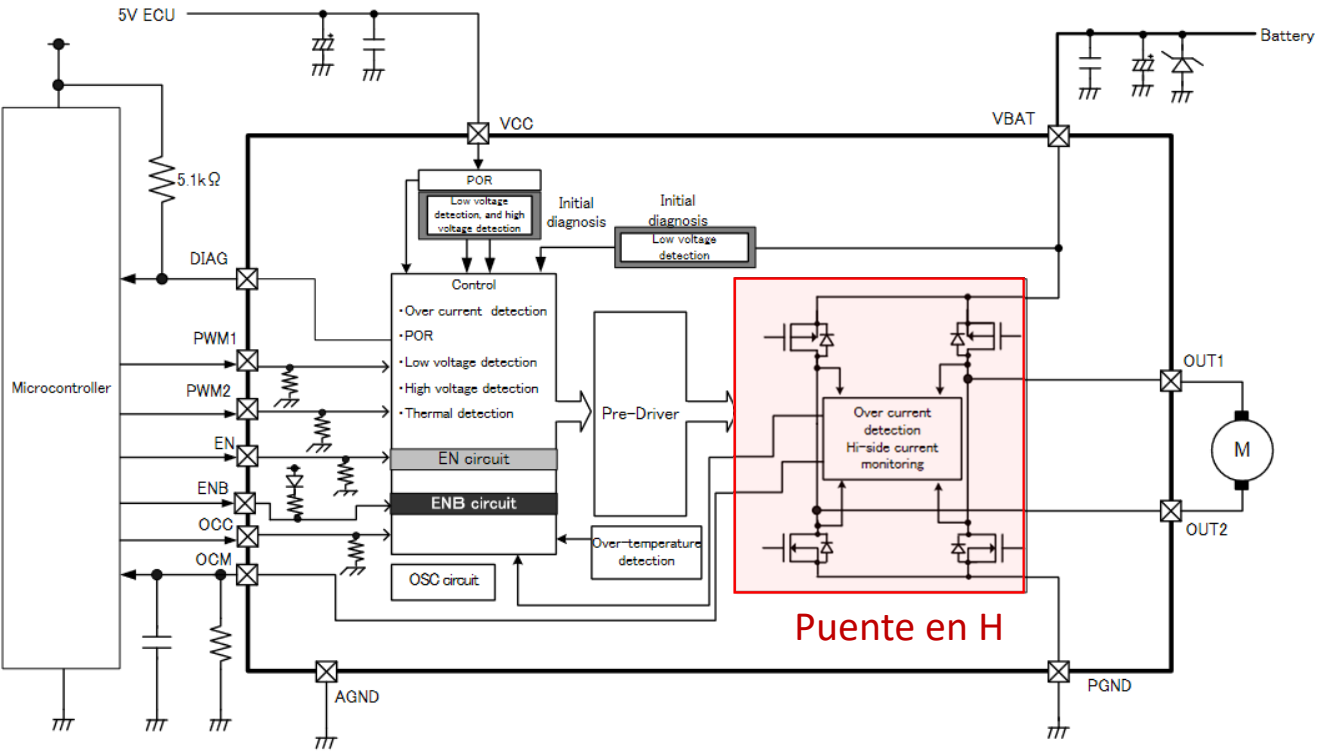
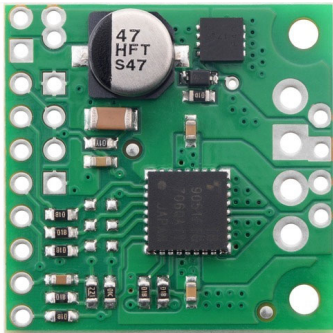
`ledcWrite(pwmChannel, Valor_pwm);`

pwmChannel: #canal de 0 a 15
Pwmfreq: frecuencia de operación en Hz
Pwmresolution: #bits del contador

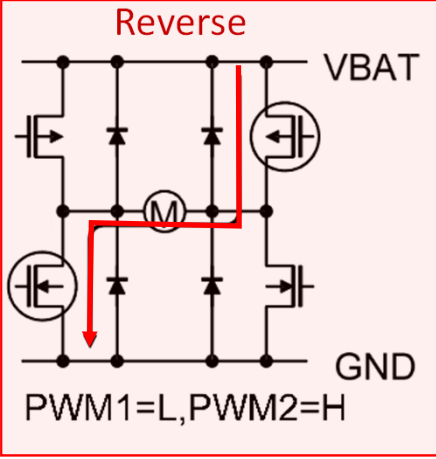
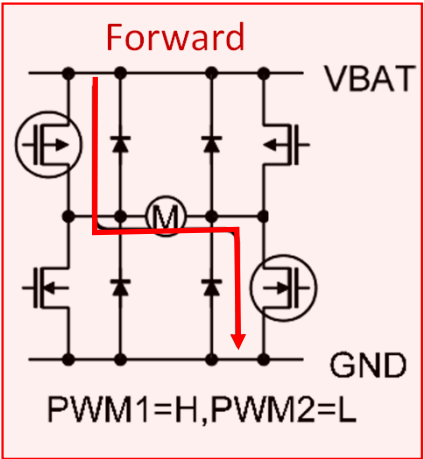
Valor_pwm: valor de B (entre 0 y $2^{\text{Pwmresolution}} - 1$)

Driver del motor DC

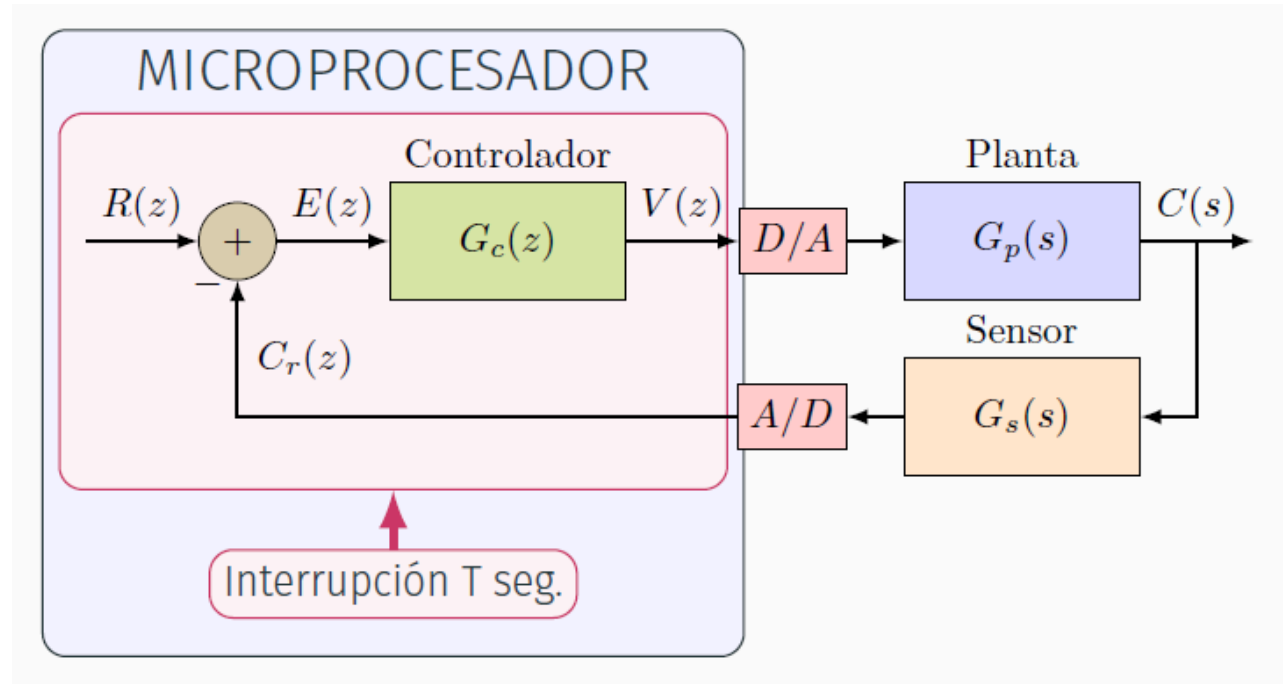
TB9051FTG



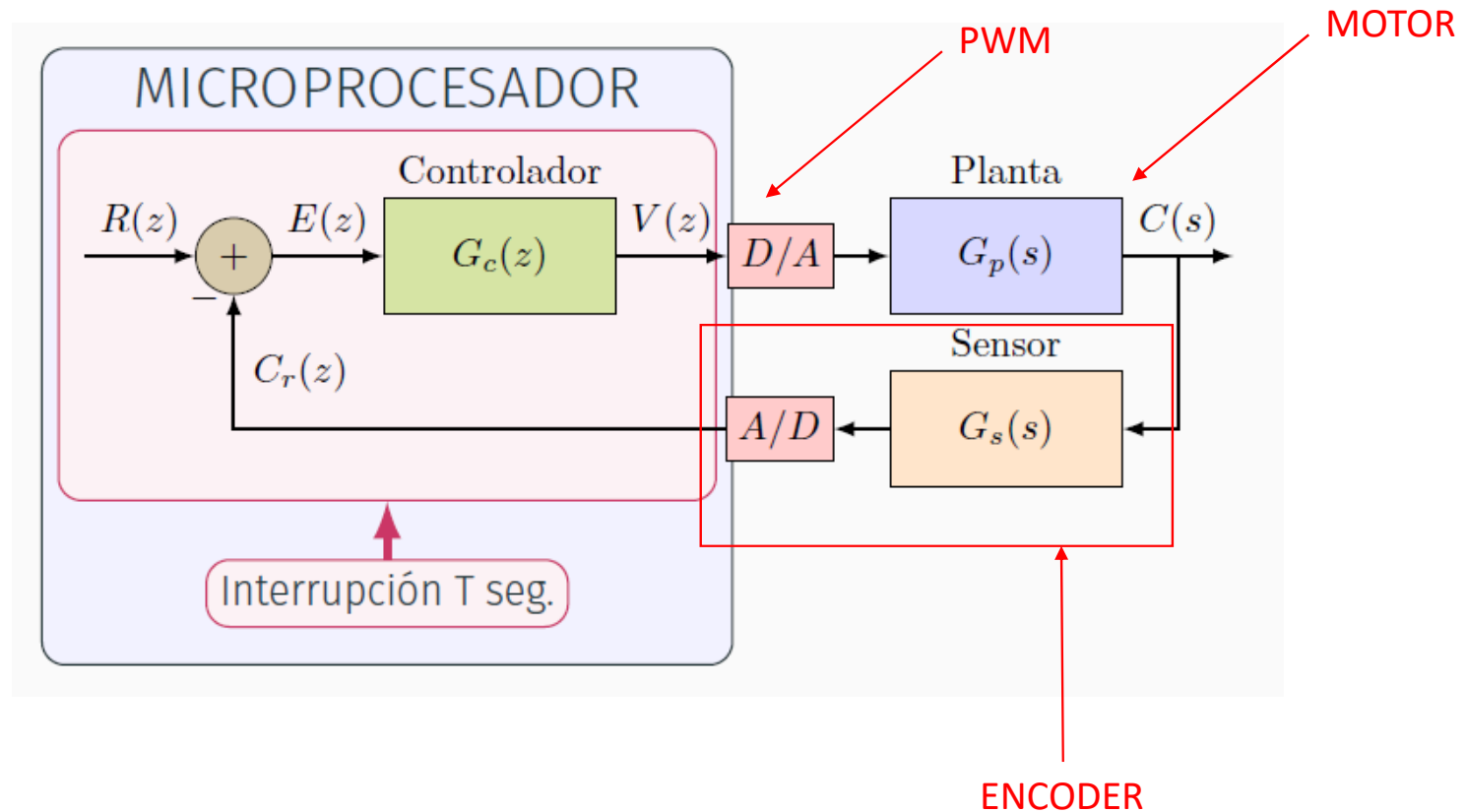
TB9051FTG simplified truth table (PWM1 + PWM2 + EN)						
Inputs				Outputs		Operation
EN	ENB	PWM1	PWM2	OUT1	OUT2	
PWM	0	1	0	PWM (H/Z)	PWM (L/Z)	forward/coast at speed <i>PWM</i> %
		0	1	PWM (L/Z)	PWM (H/Z)	reverse/coast at speed <i>PWM</i> %
0	X	X	X	Z	Z	coast (outputs floating/disconnected)
X	1	X	X	Z	Z	



Arquitectura SW del controlador



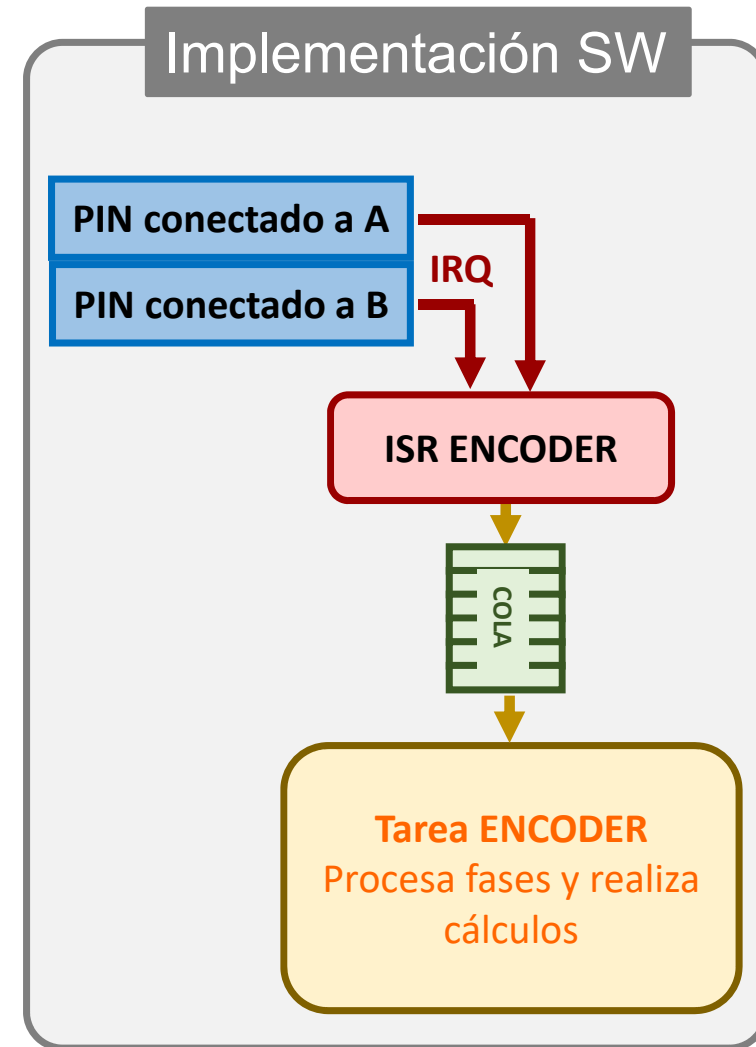
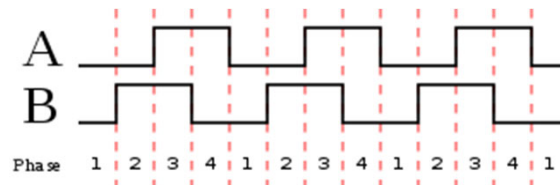
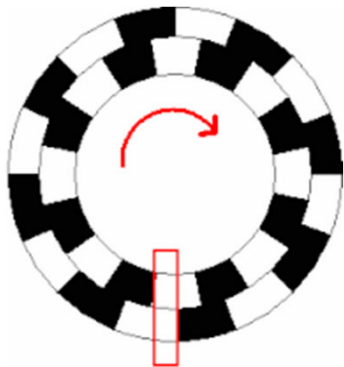
Arquitectura SW del controlador



Arquitectura SW del controlador

Lectura del encoder

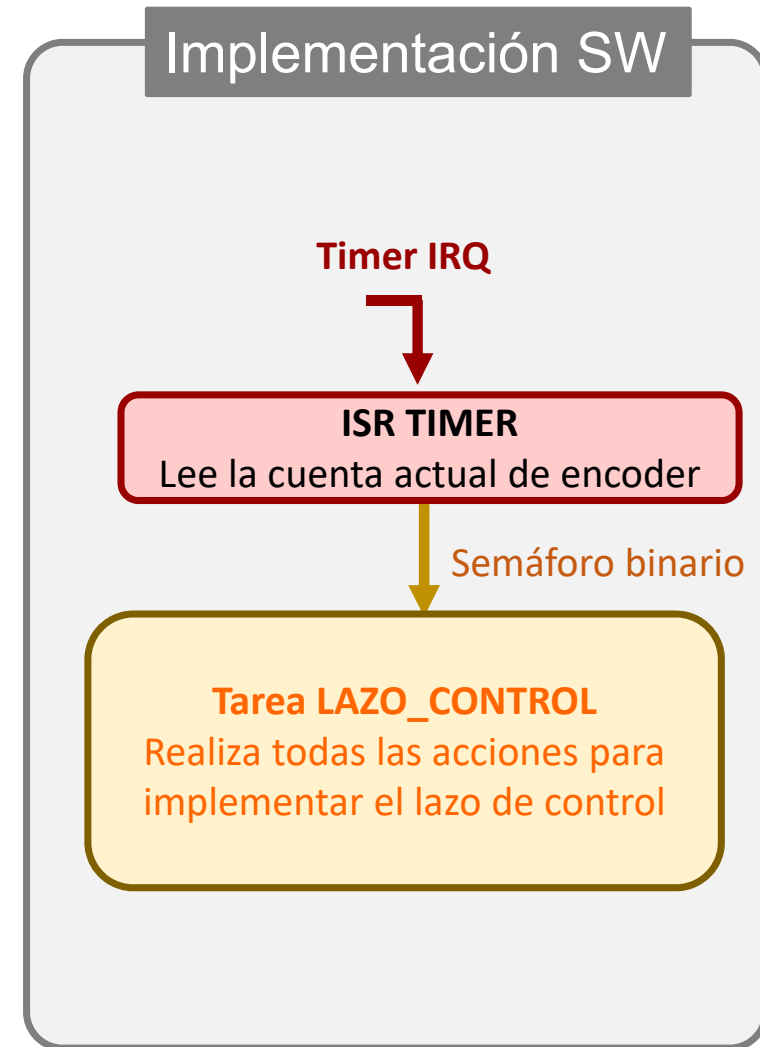
- Genera interrupciones en cada cambio en A o B
- La ISR ENCODER solo lee los valores de A y B y los envía a una cola
- Posteriormente, la Tarea ENCODER procesa dichos valores
 - Calcula el incremento/decremento de pasos
 - El resultado lo deja en una variable global



Arquitectura SW del controlador

Lazo de control

- Un TIMER genera interrupciones periódicas cada T_m seg
- La ISR del TIMER solo lee la cuenta del encoder y activa un semáforo binario
- La Tarea LAZO_CONTROL
 - Calcula el ángulo/velocidad
 - Lee señal de referencia
 - Calcula la señal de error
 - Procesa acción del controlador
 - Aplica mediante PWM la acción del controlador



Arquitectura SW del controlador

Cálculo del ángulo y velocidad del motor

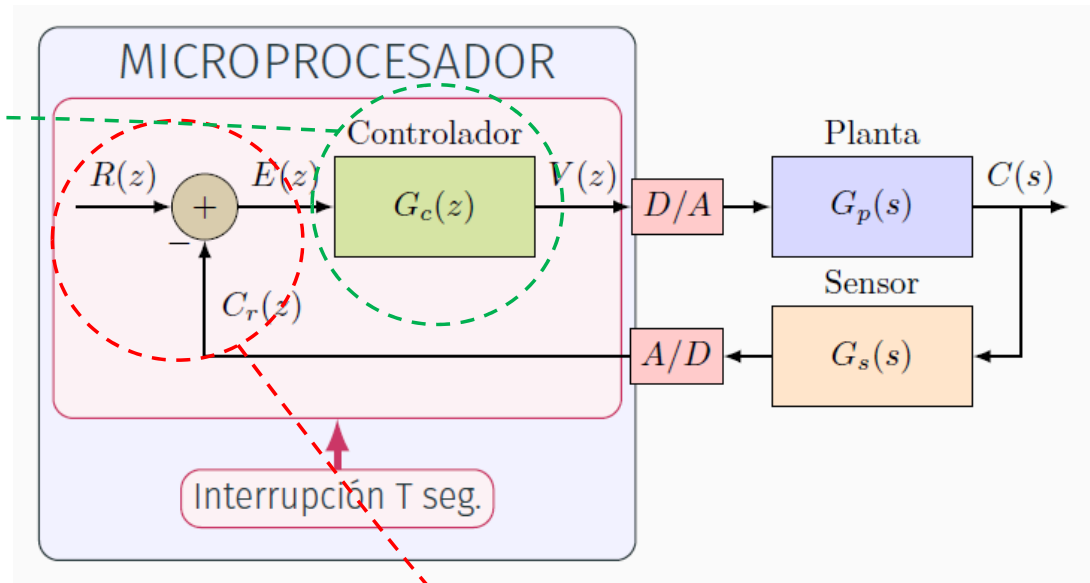
Ángulo

- $\text{\#pasos_en_1_vuelta} = \text{factor_reducción_engranajes} \times \text{factor_mult_encoder} = 18,75 \times 64 = 1200 \text{ pasos}$
- $\text{Ángulo_por_paso} = 2\pi / \text{\#pasos_en_1_vuelta} = 5,235\text{e-}3 \text{ rad } (0,3^\circ)$

Velocidad de giro

- Periodo de muestreo $T_m = 0.01 \text{ seg } (f_m = 100\text{Hz})$
- $\text{Velocidad_de_giro} = (\text{\#pasos_en_}T_m / T_m) / \text{\#pasos_en_1_vuelta} \text{ rps}$

Arquitectura SW del controlador



E Implementación de un control PI

Func. transf: $G_c(z) = \frac{V(z)}{E(z)} = \frac{10(z-0.9)}{z-1}$

Ec. dif: $v[n] = v[n-1] + 10e[n] - 9e[n-1]$

% pseudocode

```
c_r = lee_valor_velocidad;  
r = lee_señal_referencia;  
e = r - c_r;  
v = v_1 + 10*e - e_1;  
v_1 = v;  
e_1 = e;  
aplica_acción_contro_con_PWM(v);
```