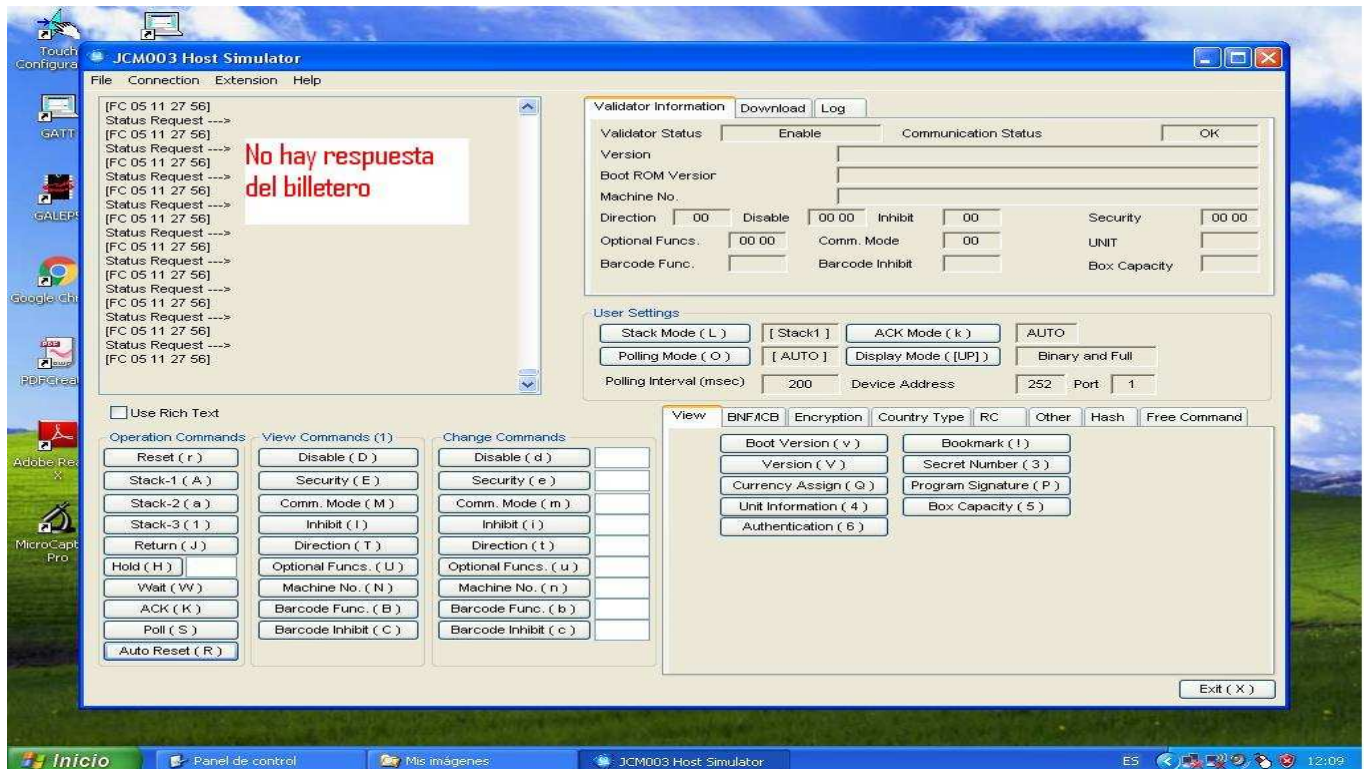
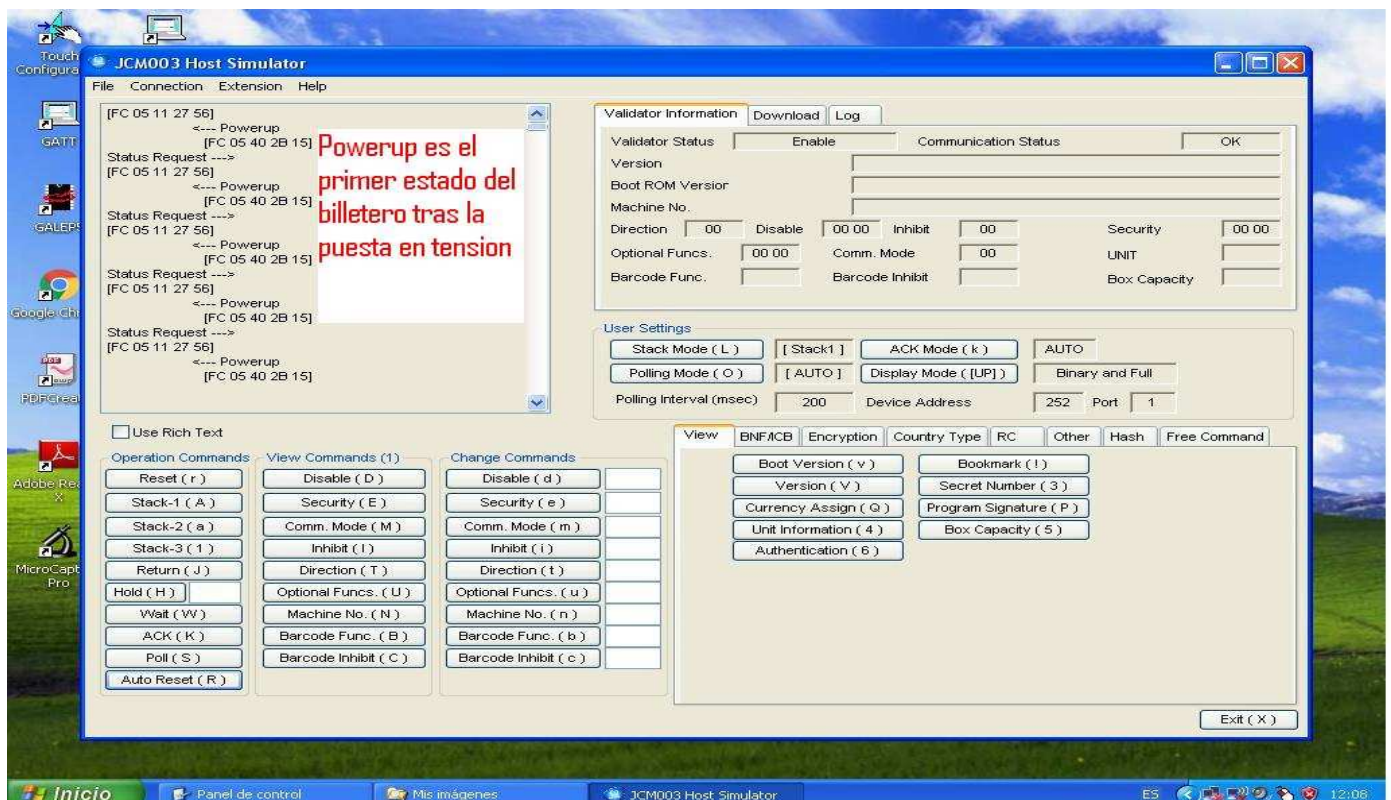


Manual de uso del ID-003 Host Simulator de JCM

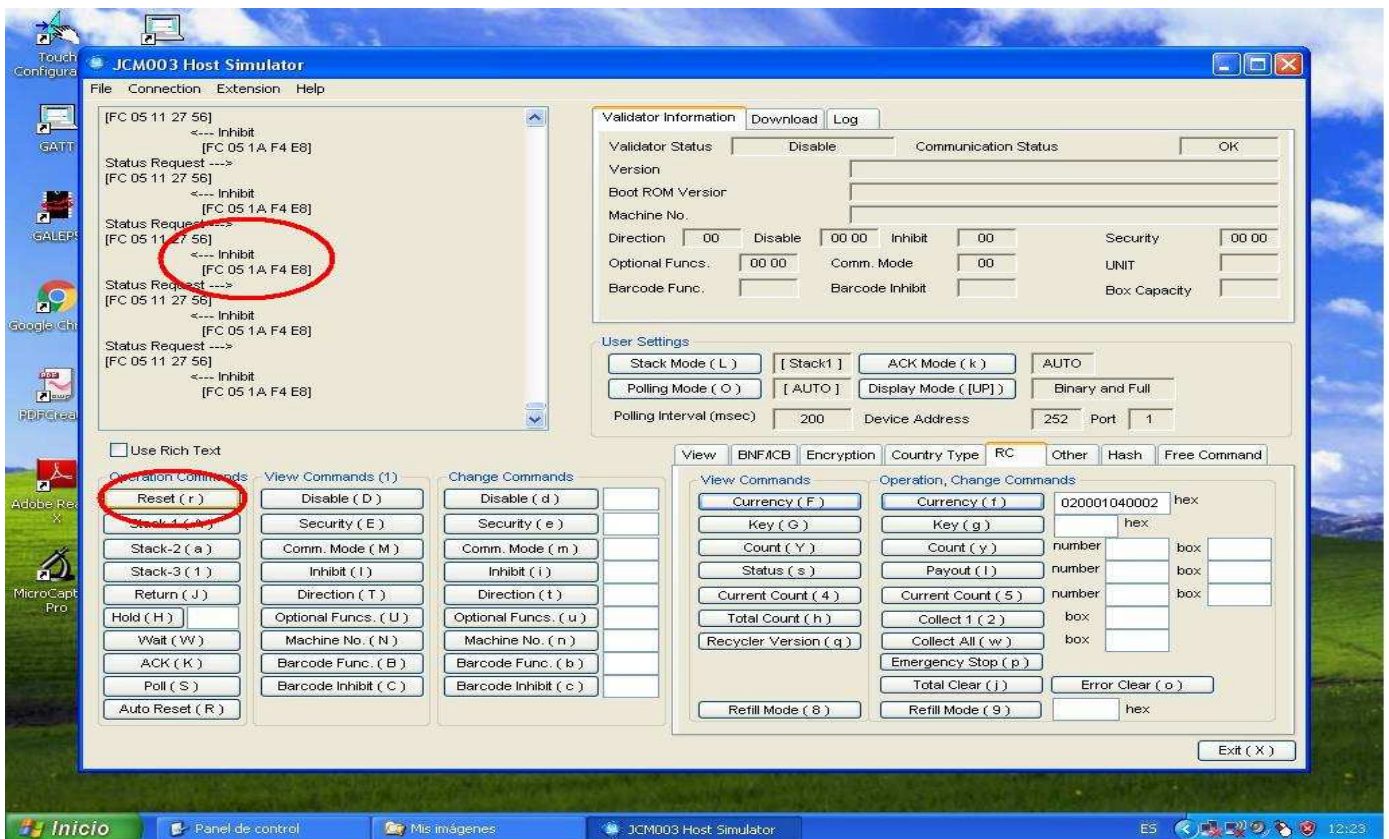
Cuando se ejecuta este software sin conectar ni alimentar el billeteo o cuando hay algún problema de cableado o de configuración del billeteo entonces aunque el PC esta mandando periódicamente consultas de estado no se obtiene ninguna respuesta del billeteo.



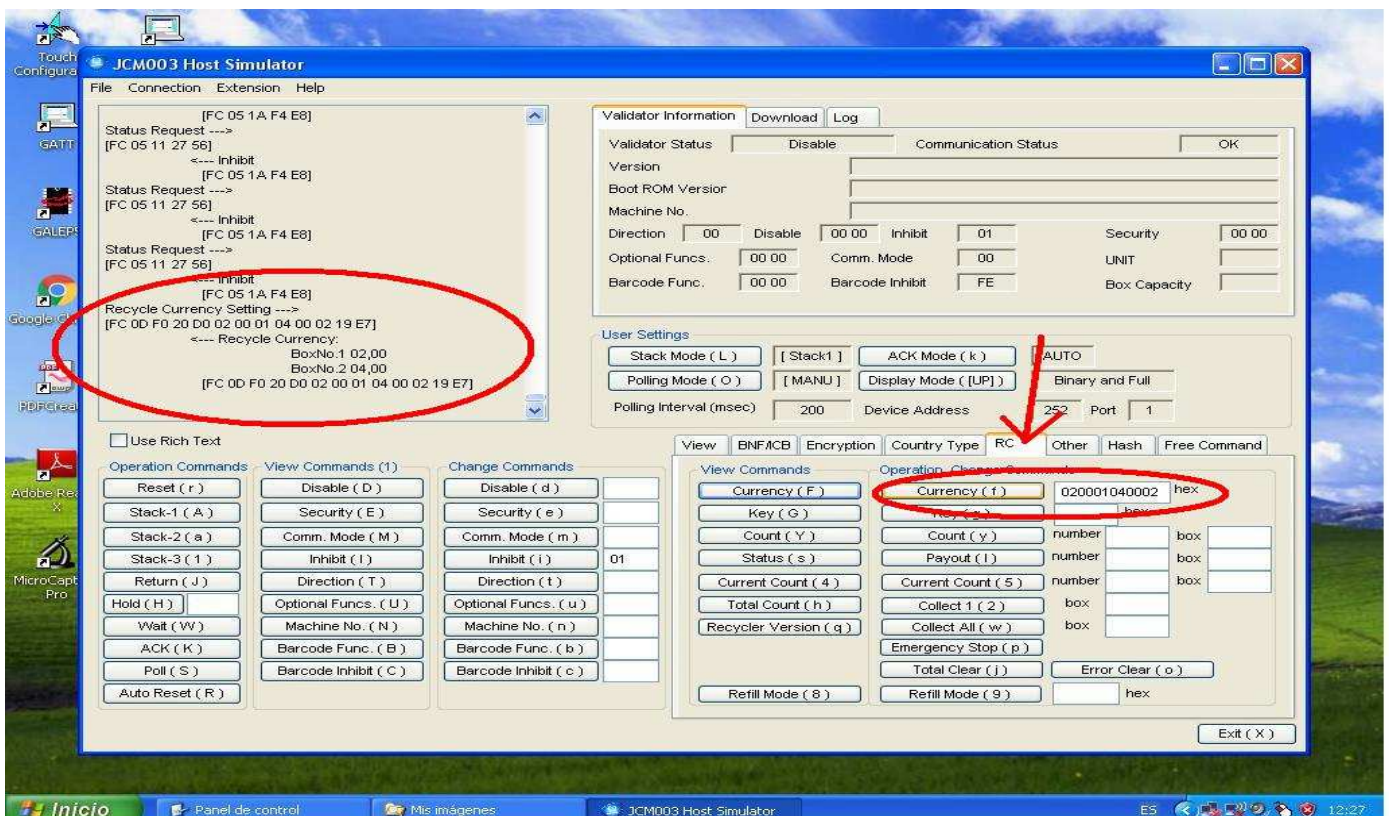
Cuando el billeteo esta correctamente configurado y cableado entonces el primer estado que se obtiene tras la puesta en tension es POWERUP



El primer comando que hay que enviar al billeteero es el de "Reset". El billeteero pasa de estar de POWERUP a estado INHIBIT. En este estado el billeteero no puede aun aceptar billetes



Ahora hay que configurar el reciclador. Para poder configurar el reciclador el billeteero ha de estar en estado INHIBIT. En la solapa RC se encuentra el comando "Currency" y a su derecha hay una caja donde se han de meter 12 dígitos



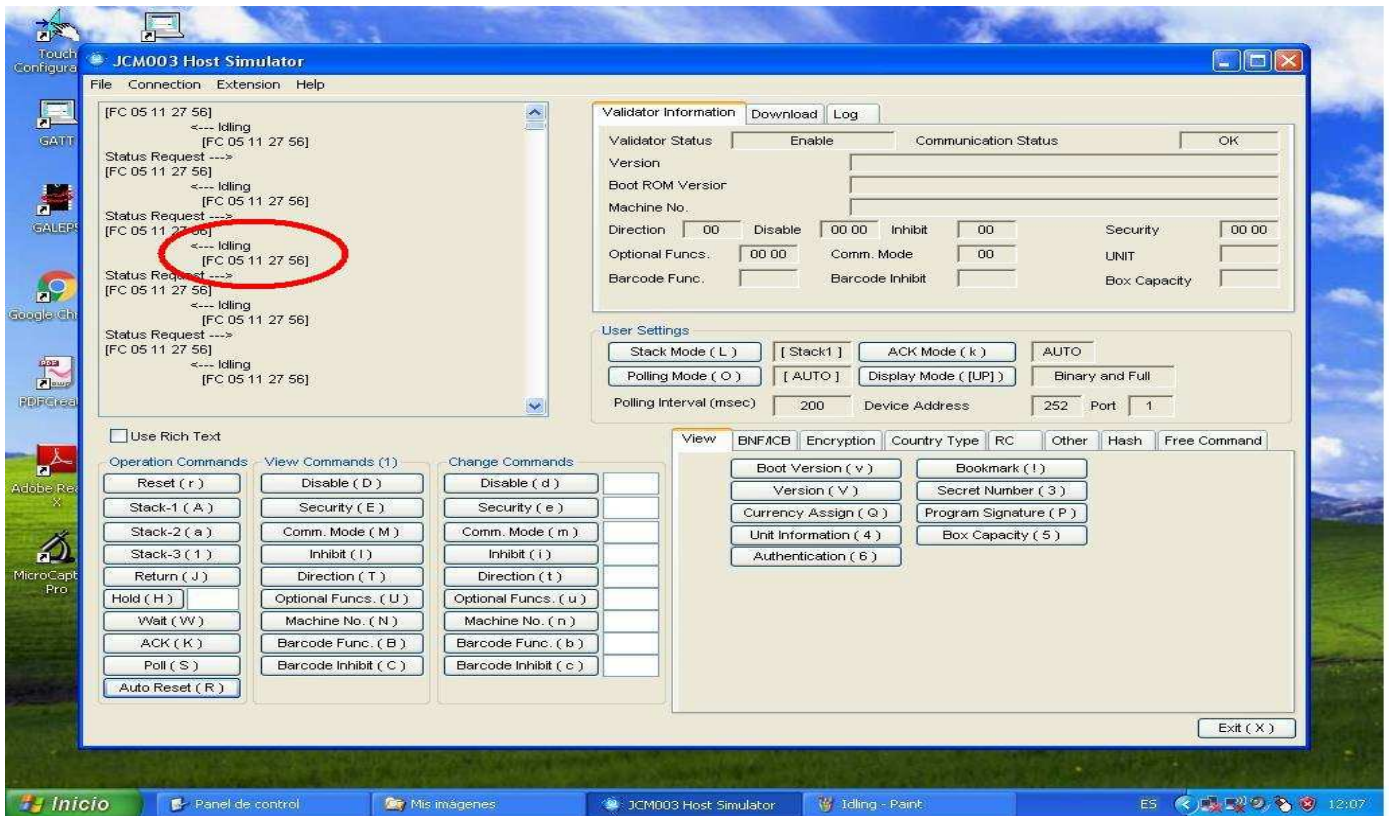
x= 00 no se recicla
x= 02 se reciclan 5 Eur
x= 04 se reciclan 10Eur
x= 08 se reciclan 20Eur
x= 10 se reciclan 50Eur
x= 20 se reciclan 100Eur

En el ejemplo de las imágenes se ha introducido la cadena “020001040002”, lo que significa que en la caja 1 se reciclaran billetes de 5Eur y en la caja 2 se reciclaran billetes de 10Eur. Cada cajon ha de tener instalados los topes de anchura y profundidad adecuados al tipo de billete. Los topes se codifican por colores, asi el gris es para 5Eur, el rojo para 10Eur y el azul para 20Eur

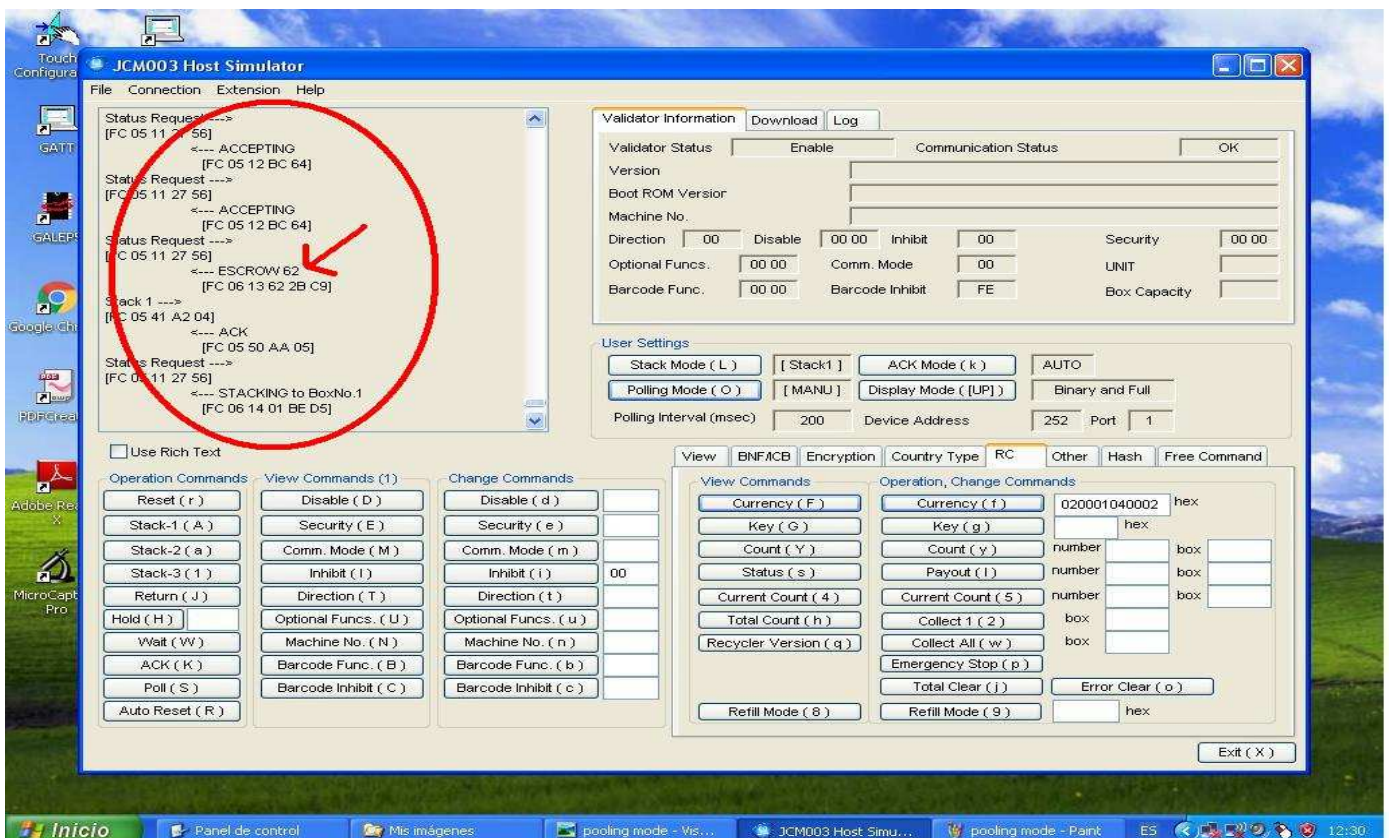
The screenshot displays the JCM003 Host Simulator application. The interface includes a menu bar (File, Connection, Extension, Help) and a toolbar. The main window is divided into several sections:

- Communication Log (Left):** Shows a series of status requests and responses. A red circle highlights the 'Inhibit' command in the log.
- Validator Information (Top Right):** Contains fields for Validator Status, Version, Boot ROM Version, Machine No., Direction, Optional Funcs., and Barcode Func. The 'Validator Status' is set to 'Disable'.
- User Settings (Bottom Right):** Contains fields for Stack Mode, Polling Mode, Polling Interval, ACK Mode, Display Mode, Device Address, and Port. The 'Polling Interval' is set to 200 ms.
- Operation Commands (Bottom Left):** A grid of buttons for various operations, including Reset, Stack, Return, Hold, Wait, ACK, Poll, Auto Reset, Disable, Security, Comm. Mode, Inhibit, Direction, Optional Funcs., Machine No., Barcode Func., and Barcode Inhibit. The 'Inhibit (I)' button is highlighted with a red circle.
- View Commands (Bottom Right):** A grid of buttons for viewing commands, including Currency, Key, Count, Status, Current Count, Total Count, Recycler Version, Emergency Stop, Total Clear, Error Clear, Refill Mode, and Exit. The 'Inhibit (I)' button is also highlighted with a red circle.

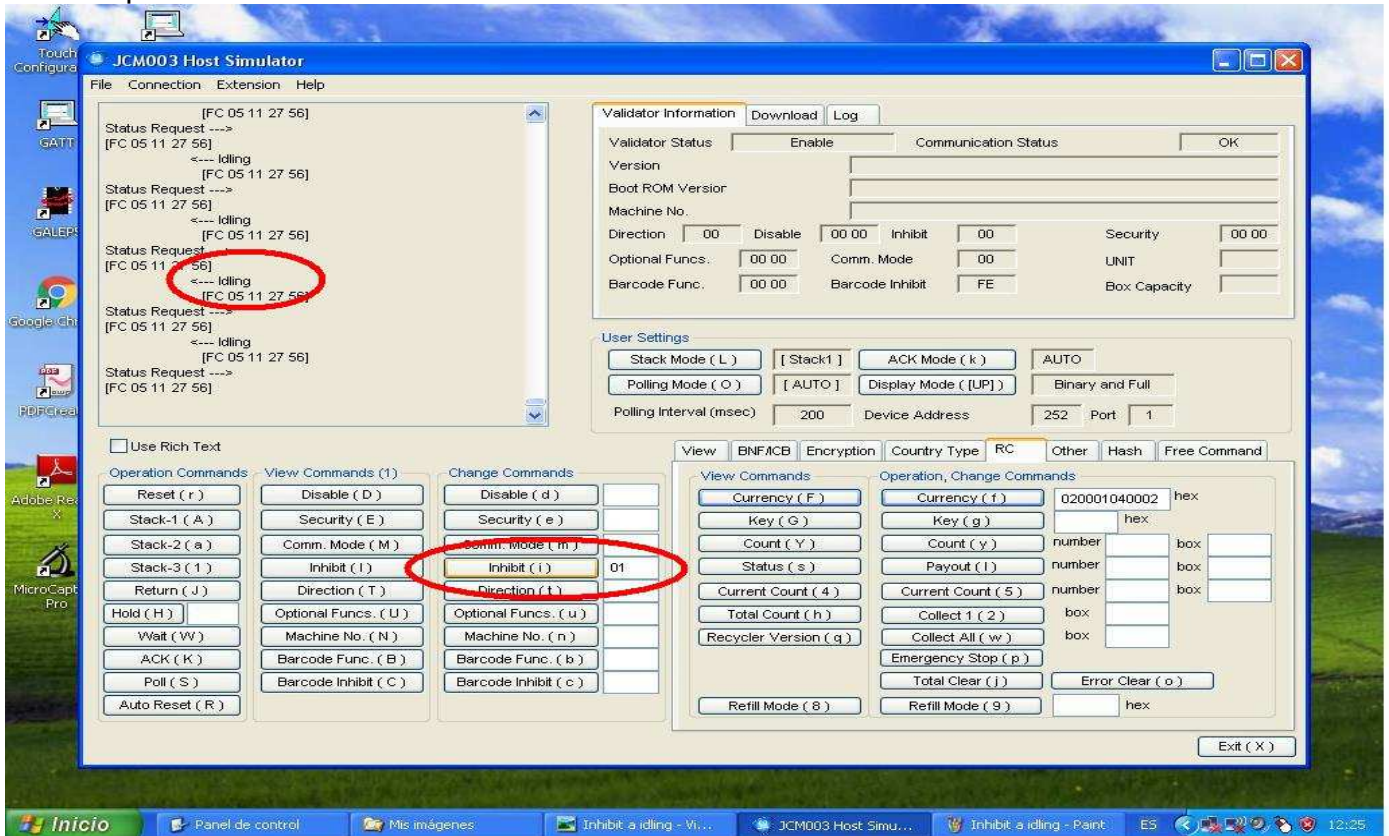
Ahora el billeteero estando en "IDLING" ya esta en disposición de poder aceptar billetes. Si tuviera la boca conectada al pasar a "IDLING" se encendería.



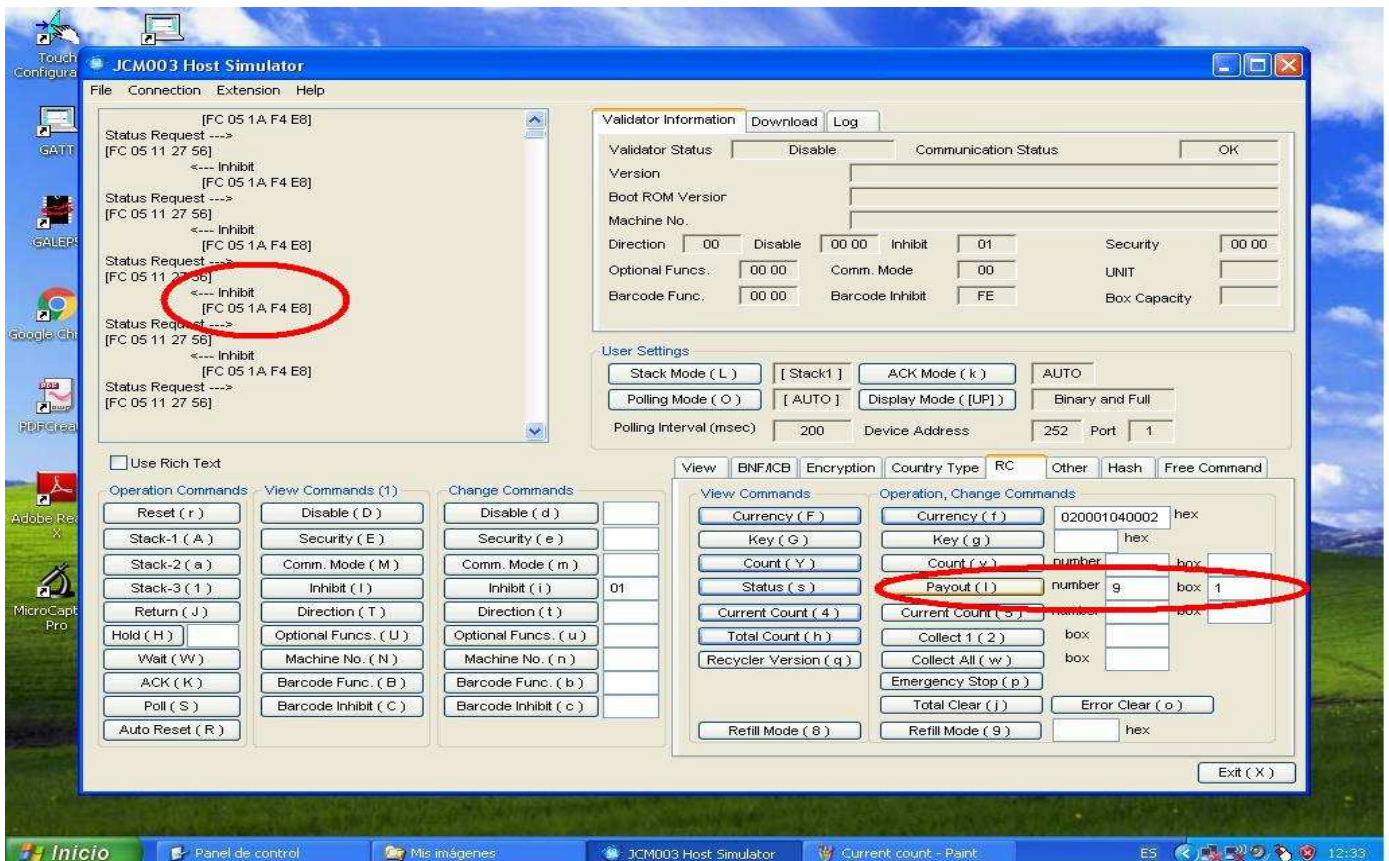
Al introducir un billete se ve como la unidad va pasando por los diferentes estados: "ACEPTING", "ESCROW xx" donde indica el valor del billete leído, "STACKING..." donde indica en que cajón del reciclador se almacena o si fuera en el cajón inferior de recaudación definitiva...



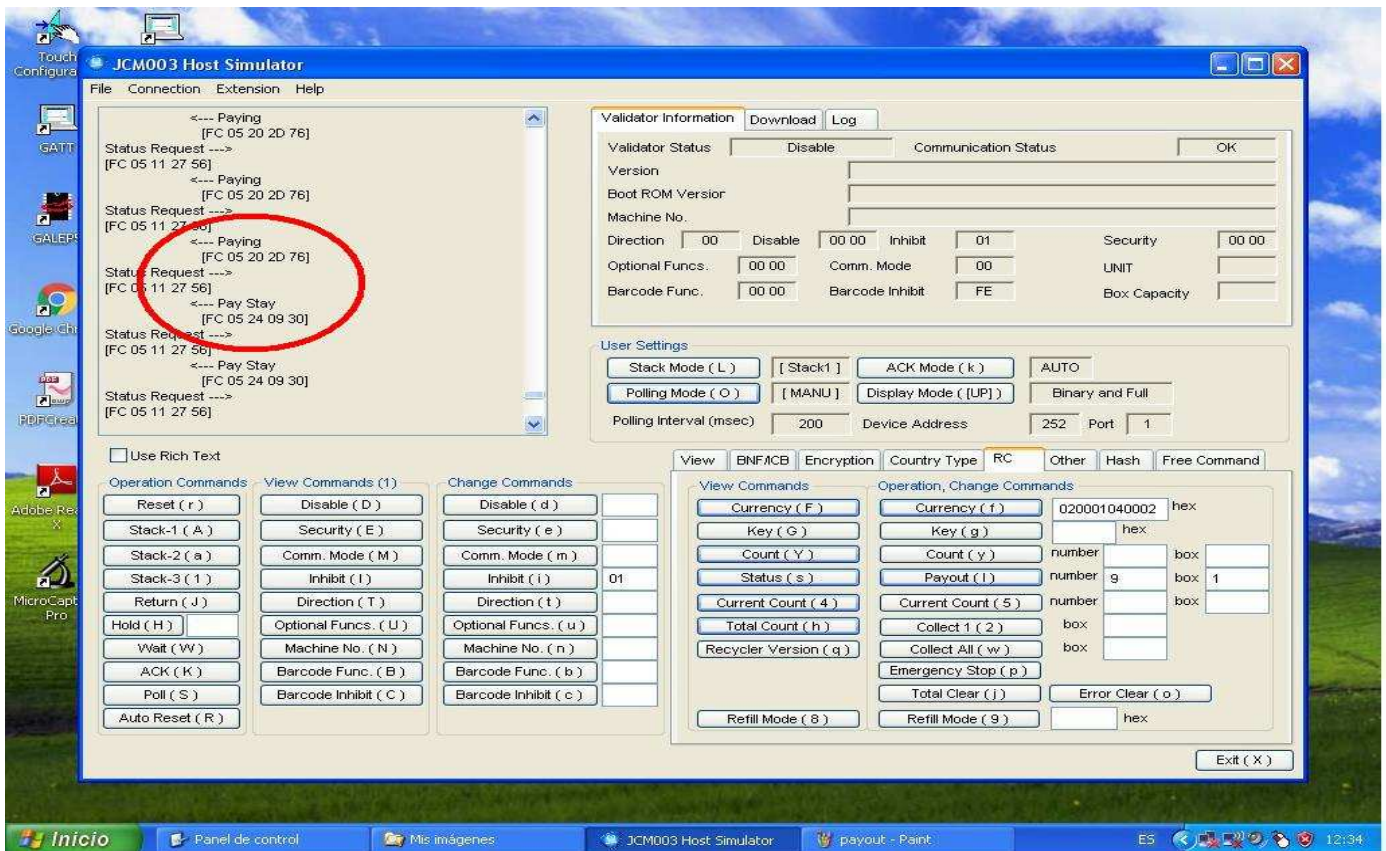
Cuando se quiera hacer algún pago hay que pasar el billeteo del estado “IDLING” a “INHIBIT”, para ello se usa el comando “Inhibit” con el valor del parámetro a “01”



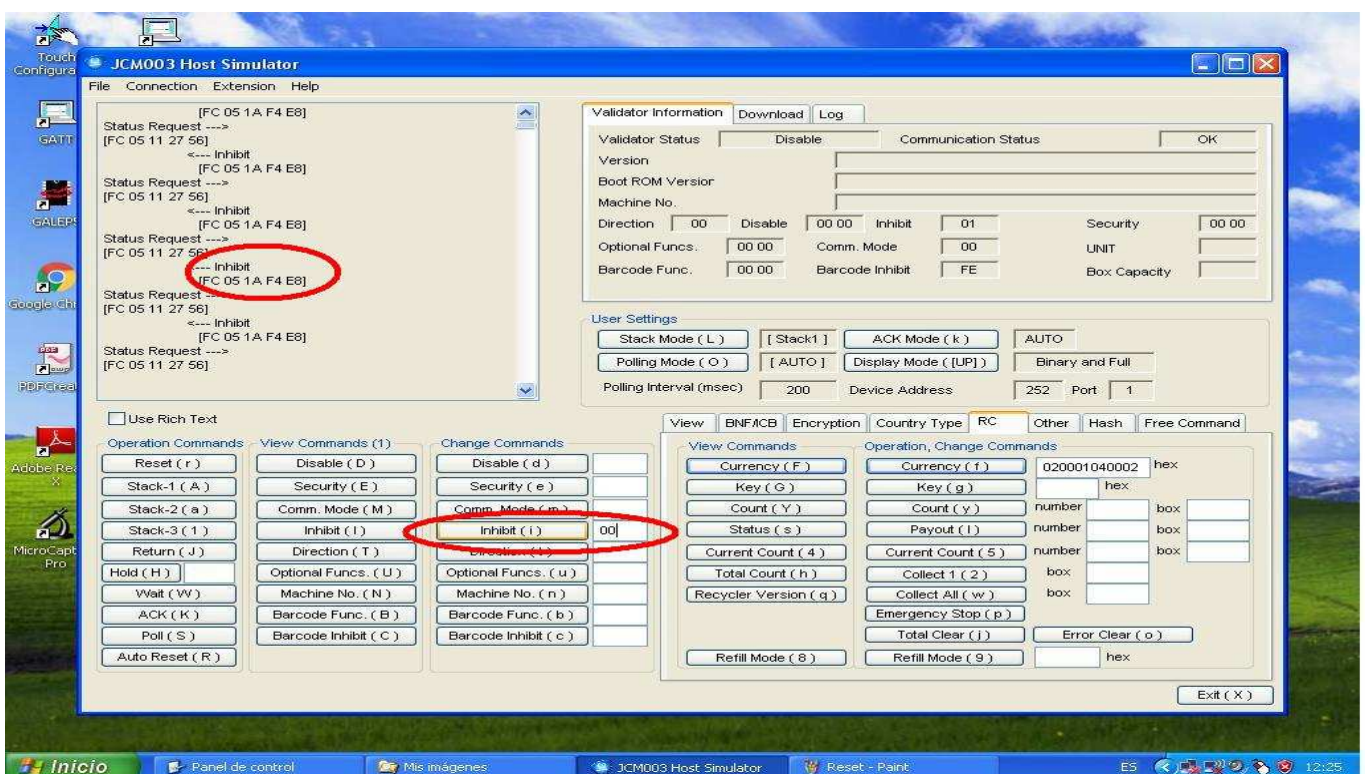
Con el billeteo en estado “INHIBIT” se usa el comando “Payout” introduciendo en el parámetro “number” el numero de billetes a devolver y en el parámetro “box” si se quiere devolver del cajón 1 o del 2.



Cuando es billettero esta devolviendo muestra el estado “PAYING” y permanece en el estado “PAY STAY” hasta que se recoja el billete de la boca momento en el que vuelve al estado “PAYING” si tiene que pagar otro billete o al estado “INHIBIT” si ha terminado los pagos

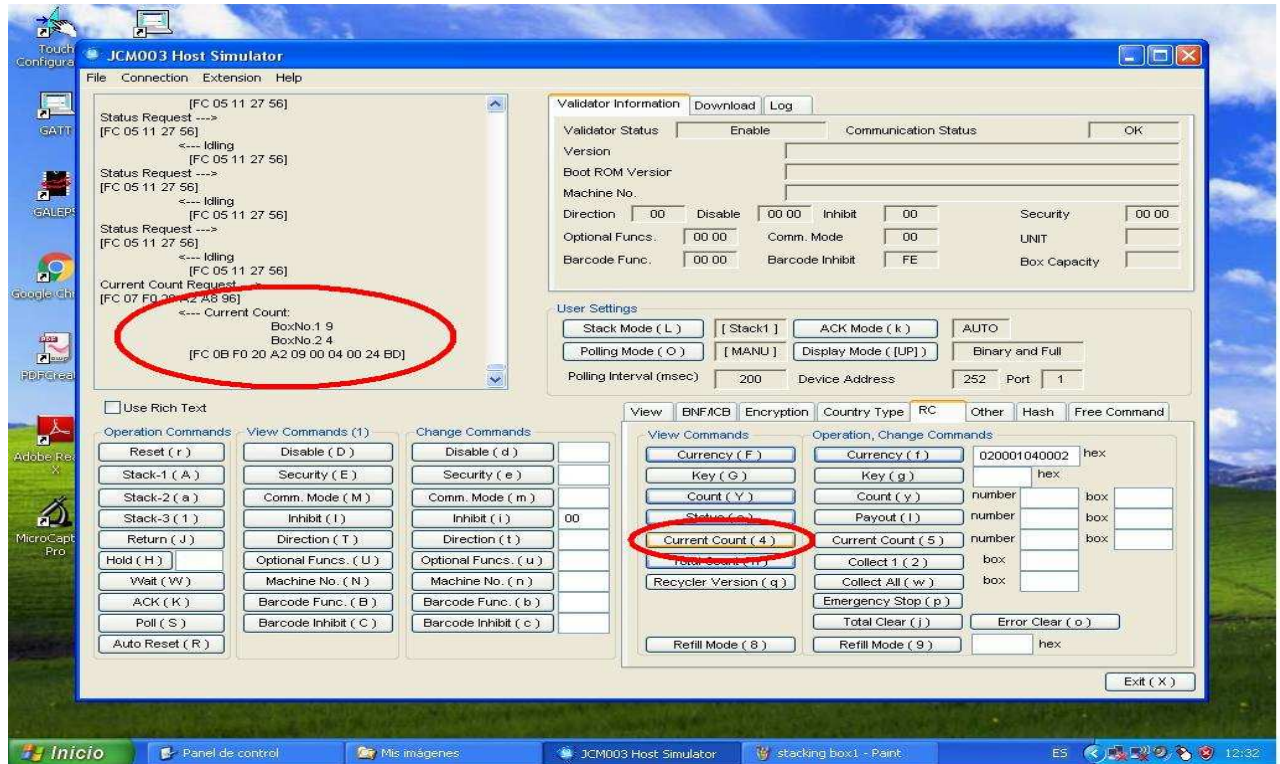


Si se desea volver a aceptar billetes hay que pasar del estado “INHIBIT” a “IDLING” mediante el comando “Inhibit” con el parámetro a valor “00” y así sucesivamente hay que ir pasando del estado “IDLING” si se desea aceptar billetes o a INHIBIT si no se desea aceptar billetes o si se desean hacer pagos.



Otros comandos de intererres

1- Current Count: Informa de cuantos billetes hay almacenados en cada reciclador



2- Pooling mode: Permite detener el sondeo si esta en MANUAL. Esto es útil para parar momentáneamente el scroll de la ventana de estado, pero de esta forma el billettero no podrá operar o ponerlo en modo AUTO que es como debe estar para poder operar

