

# **Bootcamp Growdev**

# Termos de Uso

The logo for Growdev, featuring a stylized 'G' composed of three squares (two dark blue, one orange) to the left of the word 'growdev' in a lowercase, sans-serif font. The 'g' is dark blue and the 'rowdev' is orange.

TODOS OS DIREITOS RESERVADOS - GROWDEV

## **Propriedade Growdev**

Todo o conteúdo deste documento é propriedade da Growdev. O mesmo pode ser utilizado livremente para estudo pessoal.

É proibida qualquer utilização desse material que não se enquadre nas condições acima sem o prévio consentimento formal, por escrito, da Growdev. O uso indevido está sujeito às medidas legais cabíveis.

# Objetivos



- Promover a interação entre os participantes e profissionais da Growdev;
- Promover a experiência de atuação em um projeto;
- Conexões com empresas;
- Oportunidade de aplicar os conhecimentos aprendidos;
- Desenvolvimento de novas habilidades;
- Conexão com a Empregabilidade;
- Portfólio Técnico.

# Quem vai acompanhar vocês?



Momentos Síncronos: Mentora Letícia

Momentos Assíncronos: Suporte através da plataforma ou servidor do Discord.

Avaliação Final: Setor Acadêmico e Empregabilidade.



# Importância de Publicação



- **Compartilhar é aprender:** Ao publicar, você fixa o conteúdo e ainda inspira outras pessoas.
- **Aumenta sua visibilidade:** Recrutadores estão de olho em quem mostra o que sabe fazer.
- **Construa seu portfólio público:** Seu GitHub é seu currículo técnico vivo.
- **Networking com propósito:** Postar no LinkedIn é uma forma de se conectar com profissionais da área.
- **Mostre sua evolução:** Não espere estar perfeito. Mostre sua jornada!



# Desafio



**Preparado (a) para esse desafio?**



# O que vamos fazer?



Listagem de personagens Rick and Morty, para isso vamos precisar:

- 1 página HTML para listar os personagens;
- 1 página HTML ou Modal para mostrar os detalhes de um personagem;
- 1 ou mais arquivos CSS para estilização dos elementos;
- 1 ou mais arquivos Javascript para tornar as páginas dinâmicas.





# O que vamos fazer?



Listagem de personagens Rick and Morty API:

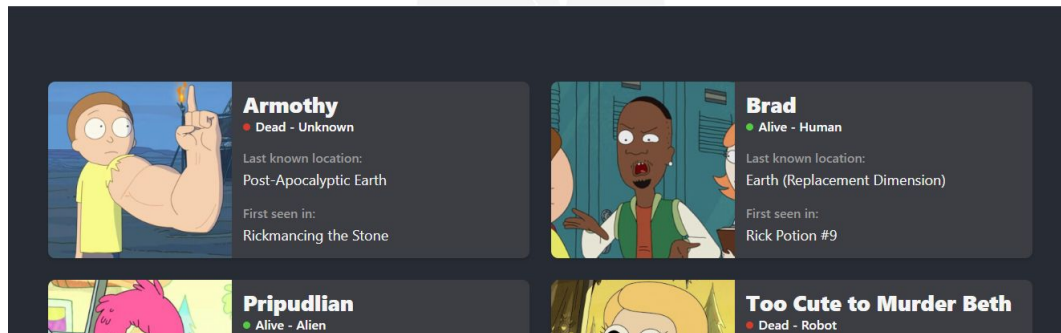
- Para a listagem de personagens, deverá ser utilizada a [API do Rick and Morty](#)
- Documentação da API: <https://rickandmortyapi.com/documentation/#rest>



[Docs](#) [About](#)

[SUPPORT US](#)

## The Rick and Morty API





# Requisitos



A lista de personagens deve ter:

- As informações básicas de cada personagem (nome, status e espécie);
- A imagem de cada personagem;
- Link para abrir a página/modal de detalhes de cada personagem;
- Paginação.



# Requisitos



A página de cada personagem deve ser dinâmica e possuir:

- A imagem e as informações básicas do personagem (nome, status e espécie);
- As informações sobre a última localização conhecida do personagem;
- As informações sobre onde o personagem foi visto pela primeira vez;
- Um botão para voltar à tela da lista.



# Requisitos



A aplicação deve:

Conter elementos do Bootstrap:

- Grid System;
- Utility Classes;
- Componentes (Buttons, alerts, modais, formulários, pagination, etc).



# Requisitos



A lista de personagens deve:

Ser construída com Flexbox:

- Grid System do Bootstrap; e/ou
- display: flex.



# Requisitos



A lista de personagens deve:

Conter animações:

- Mínimo de 3 animações.
- @keyframes com diferentes pontos de parada.
- Uso de easings e do cubic-bezier.



# Será um diferencial se...



## Será um diferencial se a página:

Possuir responsividade:

- Adaptada a tamanhos grandes e pequenos de tela.
- Aplicar conhecimentos adquiridos durante a formação além dos requisitos solicitados.
- Criatividade e apresentação do projeto.





# Layout das páginas

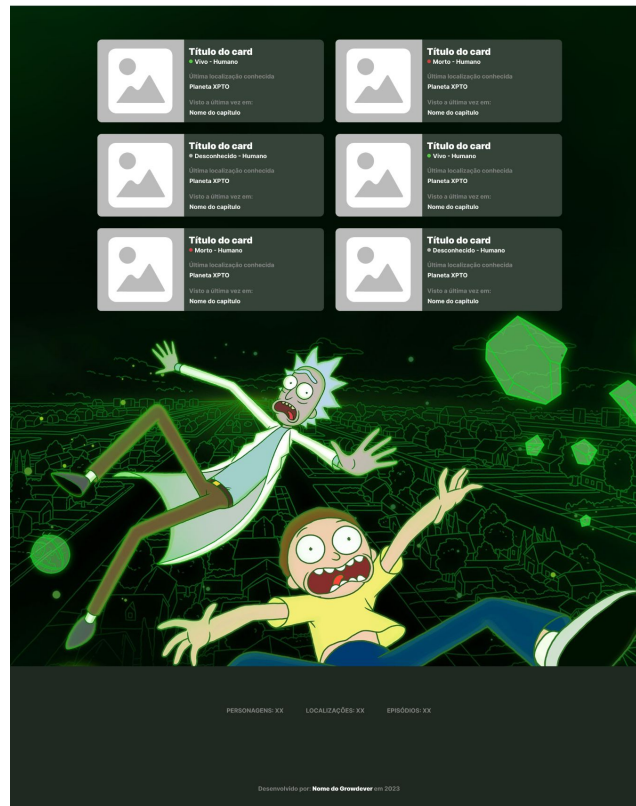


O layout das páginas deve ser construído com base em 3 protótipos.

## Protótipo 1



## API de Rick and Morty





# Layout das páginas



## Protótipo 2



## API de Rick and Morty



### Título do card

• Vivo - Humano

Última localização conhecida

Planeta XPTO

Visto a última vez em:

Nome do capítulo



### Título do card

• Morto - Humano

Última localização conhecida

Planeta XPTO

Visto a última vez em:

Nome do capítulo



### Título do card

• Desconhecido - Humano

Última localização conhecida

Planeta XPTO

Visto a última vez em:

Nome do capítulo



### Título do card

• Vivo - Humano

Última localização conhecida

Planeta XPTO

Visto a última vez em:

Nome do capítulo



### Título do card

• Morto - Humano

Última localização conhecida

Planeta XPTO

Visto a última vez em:

Nome do capítulo



### Título do card

• Desconhecido - Humano

Última localização conhecida

Planeta XPTO

Visto a última vez em:

Nome do capítulo

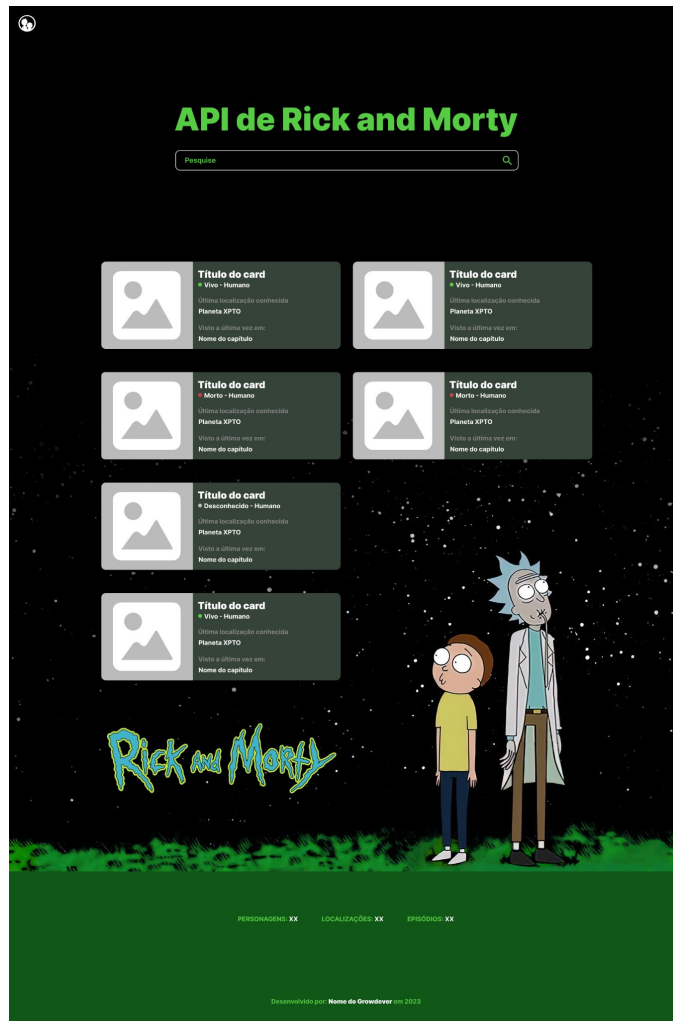


PERSONAGENS XX LOCALIZAÇÕES XX EPISÓDIOS XX

# Layout das páginas



## Protótipo 3

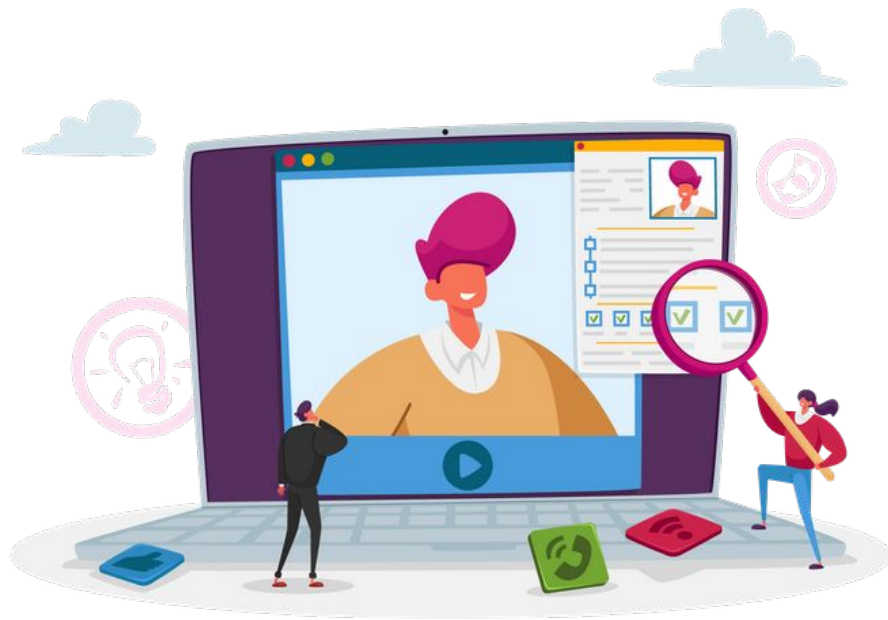


# Layout das páginas



Deverá ser escolhido um dos três protótipos para o desenvolvimento do trabalho.

As páginas devem ser construídas de maneira fiel ao protótipo escolhido.



# Postagem e entrega



- Criar um repositório no GitHub:

O projeto desenvolvido deve ser postado em sua conta no GitHub e deve ser apresentado dia 15/05/2025.

Caso não tenha disponibilidade de participação da Call para as apresentações, vamos acompanhar a sua entrega junto ao link do repositório do GitHub.



# Links e Acessos Importantes



Imagens do Projeto:

<https://drive.google.com/drive/folders/1Y3n1F2vIQyoZqu6lwSJPLTP73R9S0ez2?usp=sharing>

Protótipos das Telas:

<https://drive.google.com/drive/folders/1nuB3sykYpbio0ZdPgU3vfl9jewElolj2?usp=sharing>

Grupo do WhatsApp:

<https://chat.whatsapp.com/JZpyBJ2vjmTLYDi09E8EAw>

# Cronograma



10/04/2025 - 19:00 horas - Apresentação da Proposta do Bootcamp Growdev.

10/04/2025 até 17/04/2025 - Período de Inscrições

18/04/2025 até 22/04/2025 - Organizações e informações gerais sobre o funcionamento do Bootcamp Growdev.

24/04/2025 - (Quinta-feira) - 19:00 às 21:00 - Primeiro Encontro Síncrono para start do projeto, com o auxílio da nossa mentora Letícia.

02/05/2025 - (Sexta-feira) - 14:00 às 16:00 - Segundo Encontro Síncrono para desenvolvimento do projeto, com auxílio da nossa mentora Letícia.

# Cronograma



08/05/2025 - (Quinta -feira) -19:00 às 21:00 - Terceiro Encontro Síncrono para desenvolvimento e processo de finalização do projeto, com o auxílio da mentora Letícia.

14/05/2025 - Entrega Final do Projeto

15/05/2025 - (Quinta-feira) - 19:00 horas - Apresentação Final do Projeto e encerramento do Bootcamp.





Nos vemos na  
próxima etapa!