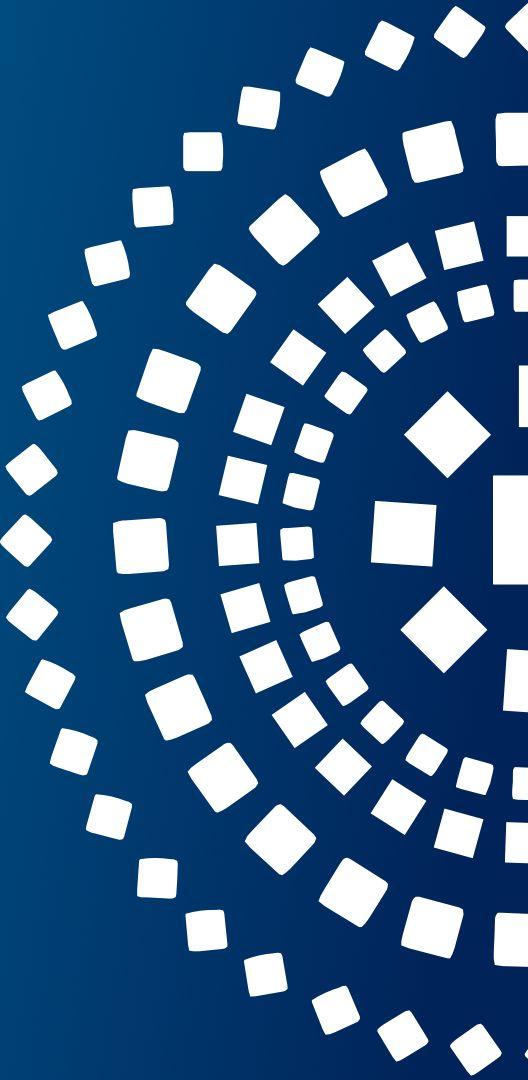


RESTITUZIONE P.C.T.O.

Daniele Nassisi 5M 2019-2020



Energy Way



Di cosa si occupa?

Energy Way è un'azienda modenese che offre servizi di consulenza per risolvere problemi legati a **fenomeni complessi**.



ANALISI DEI DATI



ALGORITMI
PREDITTIVI



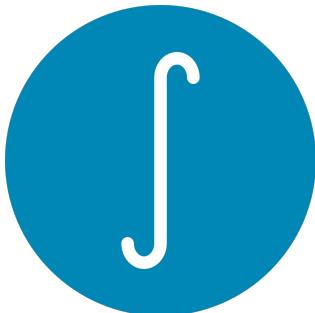
FORMULE
PRESCRITTIVE



Da chi è formata?



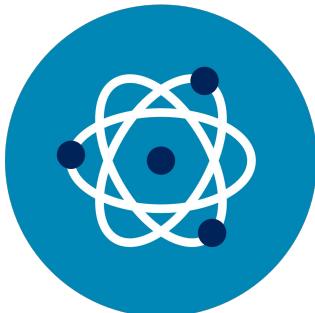
ECONOMISTI



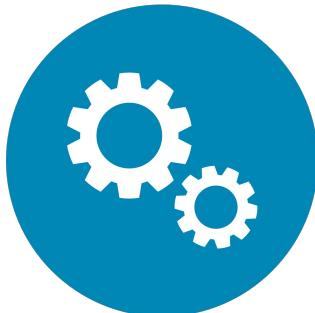
MATEMATICI



NEUROSCIENZIATI



FISICI



INGEGNERI



Come è organizzata?

FABIO FERRARI



FONDATARE E CEO

GIOVANNI ANCESCHI



C. O. O.

en



L'esperienza



Che lavoro ho svolto?



WEB DEVELOPMENT



GAME DEVELOPMENT



MOBILE DEVELOPMENT



Da chi sono stato seguito?

JONA HASARAMAJ



COMUNICAZIONE &
MARKETING

GIOVANNI TARDINI



Sviluppatore e
DATA SCIENTIST



FISICO, RESPONSABILE
PROGETTI EDUCATION

eM





Qual era l'obiettivo?

La richiesta era creare un videogioco che servisse come pretesto per parlare di **tematiche serie** come energia, onde elettromagnetiche e pannelli fotovoltaici seguendo il trend della **gamification**.

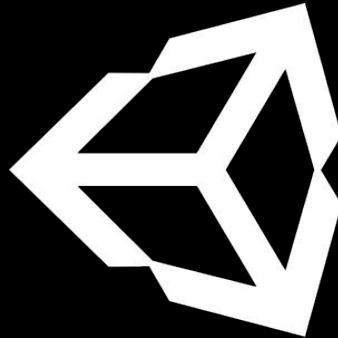
Abbiamo quindi cercato di rendere alcuni aspetti del videogame **scientificamente accurati**.

Il gioco doveva essere anche **facilmente accessibile** da un computer poco potente, per questo si è deciso di sviluppare un **browser game**.



Come è stato realizzato?

Il videogioco è stato creato utilizzando il motore di gioco **Unity**, che ci ha permesso di sviluppare in maniera più rapida ed efficace.



Per la realizzazione della componente logica delle meccaniche di gioco è stato utilizzato il linguaggio **C#**.



Come è stato realizzato?

Per implementare la funzionalità della classifica si è sviluppato un web server nel linguaggio **PHP**.



Abbiamo deciso di utilizzare **SQLite** come DBMS per la sua velocità e leggerezza, considerando che la mole di dati non è considerevolmente grande.



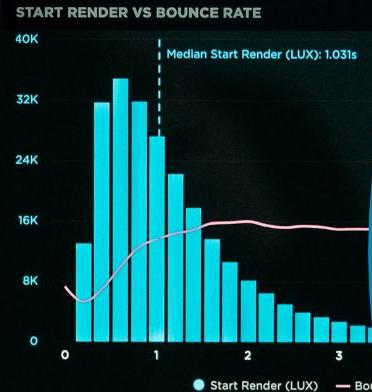
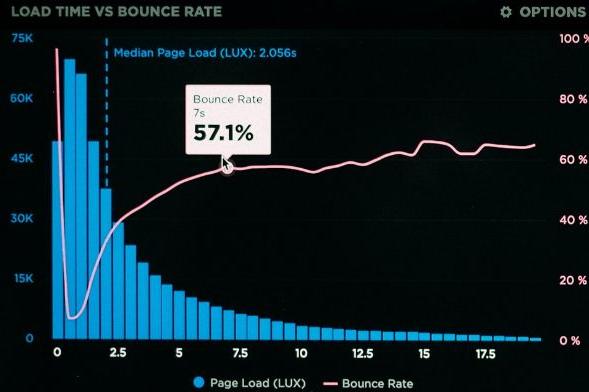
Come è stato realizzato?

Il sito web di Mission Kepler è stato utilizzato attraverso il framework **Bootstrap** in modo da avere una visualizzazione **responsive** che sarà quindi ottimizzata per ogni dispositivo.

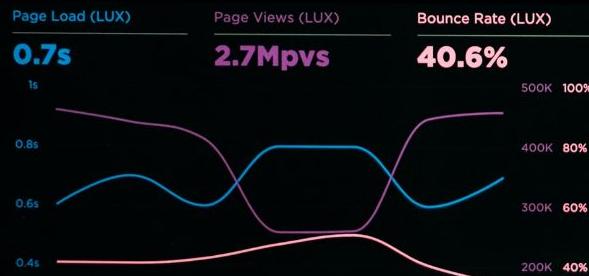


Data Project

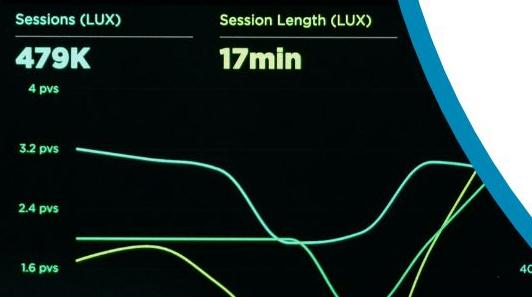
USERS: LAST 7 DAYS USING MEDIAN ▾



PAGE VIEWS VS ONLOAD



SESSIONS



Qual è il problema?

Quando si effettua un esperimento molte cose
possono **andare storte**.



Spesso è impossibile capire che ci sono stati
problemi **fino alla fine delle misurazioni**.



Quale è la soluzione?



Creare un'applicazione che ti consenta di visualizzare grafici di dati in **tempo reale**.



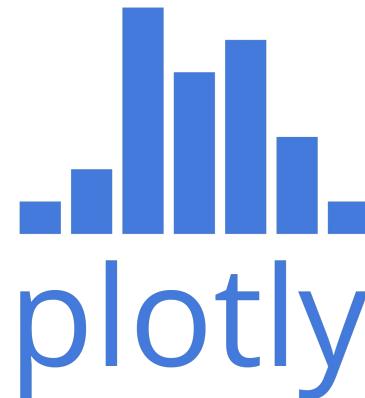
Come è stata realizzata?



Flask

Un micro-framework in Python per creare **web applications**.

Una libreria Javascript per la **data visualization**.



FAIL

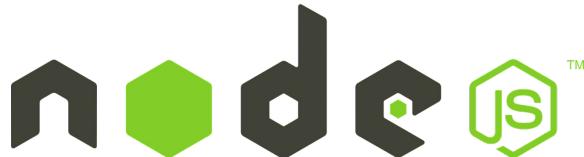
en



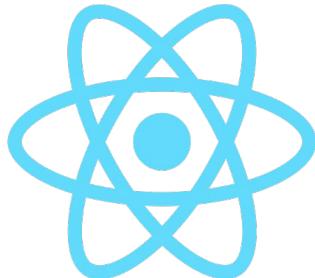
Data Project 2.0



Come è stata realizzata?



Una runtime Javascript per sviluppare su **server**.



REACT

Un framework Javascript per creare **interfacce reattive**.



I risultati

Le prestazioni sono aumentate del **50%**.

L'applicazione riesce a gestire dati con un **ritardo estremamente ridotto**.





BookShaking

Qual era l'obiettivo?



Bookshaking è un'**applicazione mobile** attualmente in sviluppo ad Energy Way.

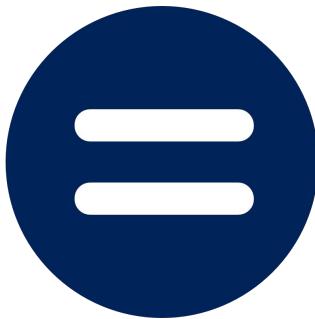
Il nostro obiettivo era **implementare funzionalità** che ancora non erano state sviluppate.



Features aggiunte



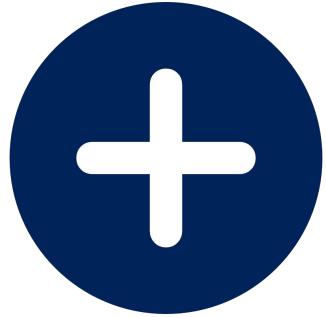
RICERCA LIBRO



GESTIONE LIBRI UGUALI



EDIT LIBRO



AGGIUNTA LIBRO



LIBRERIA DELL'UTENTE



Le tecnologie utilizzate



Un'implementazione di React che permette di sviluppare **nativamente** su mobile usando Javascript.

Una piattaforma di Google basata sulla filosofia **server as a service**, gestisce autonomamente autenticazione e utilizza database non relazionali.



FIREBASE



Riflessioni personali



Grazie per l'attenzione

