Week 8 D4

```
Actions Edit View Help
Giardino/Labirinto
ission 41] $ gsh index
             basic/01_cd_tower (completato)
basic/02_cd.._cellar (completato)
             basic/04_mkdff_chest (completato)
basic/05_rm_spiders_cellar (completato)
basic/06_mv_coins_garden (completato)
basic/07_mv_hidden_coins_garden (completato)
basic/08_rm_wildcard_spiders_cellar (completato)
             basic/09_rm_witdcard_spiders_cettar (completato)
basic/09_rm_wildcard_hidden_spiders_cellar (completato)
basic/10_cp_standard_great_hall (completato)
basic/11_cp_wildcards_tapestries_great_hall (completato)
basic/12_cp_ls_mtime_paintings_tower (completato)
  10
             misc/01_cal_nostradamus [facoltativo] (completato)
intermediate/01_alias_la (completato)
             misc/02_nano_journal (completato)
intermediate/02_alias_journal (completato)
              intermediate/03_tab_spider_lair (completato)
intermediate/04_bg_xeyes [facoltativo] (completato)
  18
              intermediate/05_background (completato)
intermediate/06_control-C (completato)
              finding_files_maze/02_tree (completato)
finding_files_maze/03_find_1 (completato)
 22
23
              pipe_intro_book_of_potions/01_head (completato)
pipe_intro_book_of_potions/02_tail (completato)
              pipe_intro_book_of_potions/03_cat (completato)
pipe_intro_book_of_potions/04_pipe (completato)
  26
  27
             pipe_intro_book_of_potions/04_pipe (completato)
pipe_intro_book_of_potions/05_pipe_head_tail (completato)
processes/01_ps_kill (completato)
processes/02_ps_kill_signal (completato)
processes/03_pstree_kill (completato)
stdin_stdout_stderr/01_stdin_additions (completato)
stdin_stdout_stderr/02_stdin_redirection_multiplications (completato)
stdin_stdout_stderr/02_stdin_redirection_multiplications (completato)
  30
  34
              permissions/01_chmod_x_dir_king_quarter (completato)
permissions/02_chmod_r_file_king_quarter (completato)
permissions/03_chmod_rw_file_dir_throne_room (completato)
  37
              pipes_merchant_stall/01_pipe_1
             pipes_merchant_stall/02_pipe_2
misc/03_tr_caesar_shift
  44
              FINAL_MISSION
Giardino/Labirinto
ission 41] $
```