

# JavaScript RockPaperScissor

Progetto guida JavaScript Basic x start2impact di Russo  
Daniele.

# Progetto

---

Ho voluto creare un gioco invece che un contatore come secondo progetto per aumentare un pò la complessità.

Innanzitutto ho evitato di creare la parte html tutta con javascript (non lo ritenevo più necessario) e ho diviso la funzione principali in varie funzioni (come consigliatomi dal coach).

L'applicazione è una rappresentazione del grande classico Sasso-Carta-Forbici.

# Stile

— — —

Ho deciso di mantenere uno stile semplice con delle immagini a rappresentare le scelte possibili, uno spazio per la scelta del PC, e un contatore per i risultati ottenuti.

Ho scelto colori chiari e abbastanza neutri.

Ho cercato di rendere il tutto il più responsive possibile.



# Componenti

— — —

I tasti messi a disposizione sono 4:

“Sasso”

“Carta”

“Forbici”

“Reset”

I primi 3 tasti sono rappresentati da immagini e servono per iniziare a giocare. Al click di uno di questi partono animazioni che fanno intendere il risultato e il contatore si incrementa in base a esso.

Il tasto reset come presumibile ci permette di riniziare.

# Conclusione

— — —

**Russo Daniele**

russo.daniele0@gmail.com

Potrete trovare il  
progetto nel mio GitHub,  
o giocare subito!  
Ciao a tutti.

gioca: [Clicca qui](#)  
gitHub: [Clicca qui](#)