Documento de design do jogo

Preencha o seguinte documento

1. Escreva o título do seu projeto.

Reaper hunt

1. Qual é o objetivo do jogo?

Coletar o item especial sem ser acertado pelos esqueletos

1. Escreva uma breve história do seu jogo.

O john está tentando recuperar uma joia para sua mãe enquanto enfrenta outras caveiras

1. Quais são os personagens do jogo?

O jogadir e as caveiras

1. Quais são os personagens não-jogadores deste jogo?

A policia

| Num | Nome | O que ele faz? |
| --- | --- | --- |
| 1 | caveira | Quando o jogador passa por ele ele perde vida |
|  |  |  |

Como você planeja tornar seu jogo atraente?

Bem os inimigos e o tesouro aparecem aleatoriamente no mapa também aparecendo moedas para serem coletadas num determinado tempo