

Programação Visual

Trabalho Prático - Controle de Loja de Vinhos

Parte Única

Professor: Edwar Saliba Júnior Valor: 15 pontos

Contextualização:

A empresa Tabajara Atacado e Varejo de Vinhos (TAVV) abriu um edital de ampla concorrência para a compra de um *software* que seja capaz de controlar as vendas de suas lojas. A empresa fez um pronunciamento afirmando que o vencedor do edital será a *softwarehouse* que apresentar o melhor *software*: que atenda as especificações mínimas (Figura 1) e que possua telas intuitivas, ou seja, o mais amigável possível. Uma das exigências feita pela empresa, foi que o software seja implementado utilizando o SGBD conhecido como PostgreSQL na versão mais atual e que a linguagem de programação seja Java.

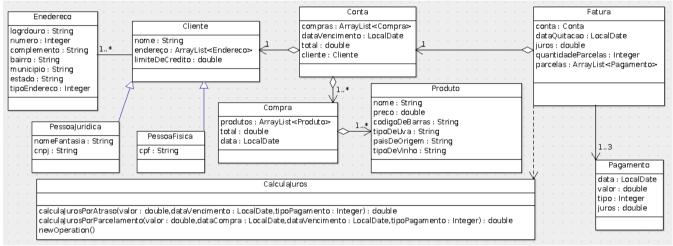


Figura 1: Diagrama de Classes do Sistema

Tarefas:

- 1) sua empresa deverá implementar o banco de dados no *software*, de modo que nenhum dado se perca;
- 2) para facilitar manutenções futuras, a TAVV exige que se use o padrão MVC (Model, View, Controller) para implementação do *software*;
- 3) o software deverá ser todo visual e orientado a objetos;
- o software deverá também, possuir uma tela de login com usuário e senha (não especificado na Figura 1). Sendo que a senha deverá ficar criptografada (encriptação de mão única) dentro do banco de dados;
- 5) caso seja necessário as empresas poderão criar, desde que faça sentido, mais classes do que as que foram especificadas na Figura 1.

Regras para a entrega do trabalho

- Deverá ser apresentado e entregue, o projeto (compactado) do código-fonte.
- O código-fonte que será entregue e apresentado não deverá possuir nenhum tipo de comentário.
- Deverá ser entregue um arquivo, na forma de back-up do banco de dados.
- Deverá ser entregue um script de criação do banco de dados.
- Tudo deverá ser enviado para o *e-mail*: <u>eddiesaliba2@yahoo.com</u> (de acordo com as regras a seguir).
- Não serão recebidos trabalhos após a data marcada para entrega.
- Para a apresentação no laboratório deverá ser levado pelo grupo, em pendrive, uma cópia do arquivo que foi enviado por e-mail. Caso o grupo possua alguma restrição ou dificuldade no cumprimento desta regra, então, deverá avisar ao professor com antecedência mínima de 24 horas da data de apresentação.

Regras para envio do e-mail com o trabalho

- No assunto do e-mail deve constar apenas o título: IFTM PV ADS4PA Trabalho 01 -Parte Única
- No corpo do *e-mail* deverá conter, **única e exclusivamente**, o nome completo de todos os integrantes do grupo (**um em cada linha**).
- Só será aceito **UM** *e-mail* por grupo. Portanto, verifique se está tudo certo com seu *e-mail* e trabalho antes de enviá-lo.
- O e-mail deverá ser enviado até UM dia antes da data marcada para apresentação.

Obs.: O desrespeito a qualquer das regras acima implicará na perda de créditos para o grupo.

Critérios de Avaliação no Laboratório:

- Conformidade do software em relação ao solicitado;
- Legibilidade do código (organização, endentação e etc.);
- Usabilidade das interfaces de interação com o usuário;
- Entendimento individual a respeito do código-fonte apresentado.