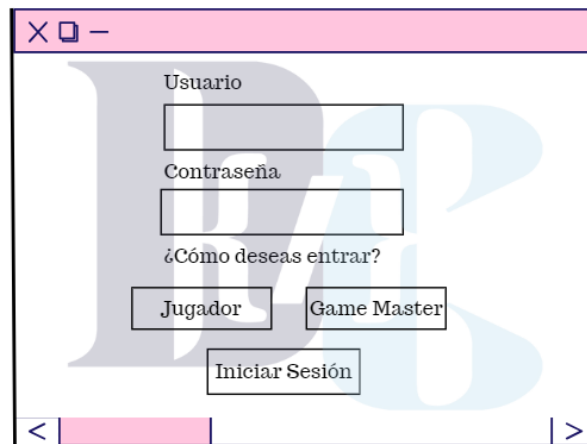


INTERFACES DE LAS VENTANAS

En la ventana principal, se encuentra el menú de inicio de sesión, donde el usuario puede interactuar para ingresar con su nombre de usuario y contraseña. Además, puede seleccionar entre las opciones "Jugador" y "Game Master" para acceder a la aplicación. Dependiendo del tipo de usuario seleccionado, las opciones disponibles en las ventanas siguientes variarán.

Ventana Inicio de Sesión



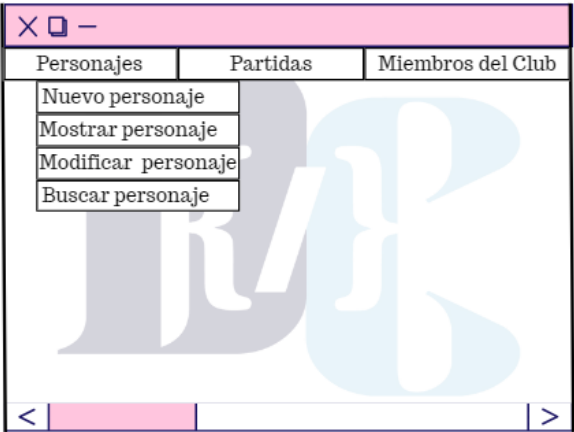
The image shows a window titled "Ventana Inicio de Sesión" with a pink header bar. The window contains the following elements:

- A label "Usuario" above a text input field.
- A label "Contraseña" above a text input field.
- A label "¿Cómo deseas entrar?" above two buttons: "Jugador" and "Game Master".
- A button labeled "Iniciar Sesión" below the role selection buttons.

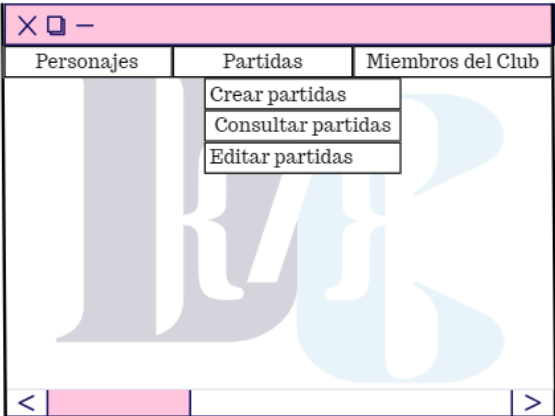
The window has a standard OS-style title bar with a close button (X), a maximize button (square), and a minimize button (dash). At the bottom, there is a pink progress bar and navigation arrows (< and >).

Las siguientes ventanas que se presentan a continuación son las principales del menú: Personajes, Partidas y Miembros del Club. Cada una de ellas permite realizar las funciones que se muestran en las imágenes. Es importante señalar que, como se mencionó anteriormente, las opciones disponibles en estas ventanas varían según se seleccione "Jugador" o "Game Máster".

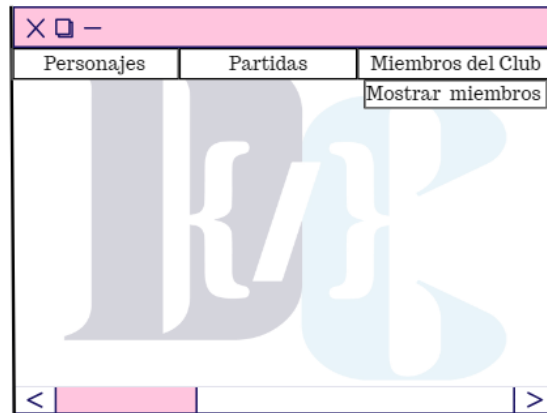
Ventana Menú Principal (Personajes)



Ventana Menú Principal (Partidas)



Ventana Menú Principal (Miembros)



Finalmente, nos encontramos con la ventana de "Listado de Personajes". En esta sección, se mostrarán los personajes que hemos creado. Además, tenemos la posibilidad de añadir nuevos personajes, eliminarlos o consultar las estadísticas de cada uno.

Ventana Listado de Personajes

