Diagrama

Descripción generada automáticamente

**Explicación del diagrama de casos de uso:**

Realizamos el diagrama de casos de uso, en función a las diferentes acciones que pueden realizar nuestros personajes durante el transcurso del juego de rol.

Como podemos observar, el Jugador, puede crear personajes, consultar miembros y consultar partidas.

El Game Master, puede crear personajes, al igual que el Jugador, que, a su vez, puede mostrar personajes y modificar dichos personajes (indicado con relación “include” en el diagrama”).

Tanto Jugador como Game Master, además de poder crear personajes (lo que incluye mostrar y modificar dichos personajes) pueden iniciar sesión. Todas las acciones están incluidas en Iniciar sesión, ya que, para realizar cualquier acción, primero debemos iniciar sesión, es decir, si no iniciamos sesión en el juego, no podemos realizar nada más, como por ejemplo crear partidas o editarlas.