



FACULDADE DE  
CIÊNCIAS E TECNOLOGIA  
UNIVERSIDADE NOVA DE LISBOA

**Interacção Pessoa-Máquina**

**2018/2019**

# **SAVR**

---

## Fase 1: Proposta de Projecto



**Realizado por:**

44361, João Gonçalves  
45047, Filipe Joel  
45404, Daniel Pimenta

**Turno Prático P3**

**Professora:**  
Teresa Romão

Setembro 26, 2018

## Descrição do Projecto

Como membros de uma sociedade consumista moderna a passar por uma fase de inflação sem grandes perspectivas de melhorias, torna-se cada vez mais imprescindível sabermos gerir o nosso dinheiro de forma inteligente e prática.

Infelizmente, muitas vezes por falta de tempo, disponibilidade, lapsos de memória etc, a tarefa de manter registo dos nossos gastos torna-se excessivamente complicada e pouco fiável.

O problema passa, muitas vezes, por não termos nem uma estratégia bem definida sobre como gerir as nossas poupanças, nem os meios de registar de forma ergonómica os nossos gastos a qualquer altura do dia.

## Utilizadores-alvo

A plataforma *savr* tem como alvo todos os utilizadores que pretendam um sistema simples e acessível para gerir as suas poupanças. O sistema poderá ter algumas funcionalidades avançadas, mas a implementação destas não será feita de modo a dificultar a utilização apenas das funcionalidades básicas do sistema.

Por outro lado, a *savr* não é o sistema mais adequado para um utilizador que queira um sistema complexo; com muitas opções de personalização, funcionalidades empresariais etc.

O público-alvo não está restrito a faixas etárias ou zonas geográficas, pelo que, a ferramenta é direccionada a qualquer pessoa com acesso à internet e disposição para enfrentar a pouco acentuada curva de aprendizagem.

## Objectivo do Projecto

O objectivo do projecto é fornecer uma solução elegante e altamente intuitiva para a gestão de poupanças (ou dinheiro, no sentido lato). Tratar-se-á de uma aplicação baseada na Web.

A *savr* terá um ecrã inicial que apresentará ao utilizador um gráfico que o informará da proporção de gastos que tem feito nas categorias existentes (o utilizador pode criar novas categorias). O tipo de gráfico poderá ser alterado pelo utilizador conforme este pretender. Neste ecrã, terá também a possibilidade de registar receitas ou gastos, sendo que neste último, terá obrigatoriamente de o associar a uma categoria.

O sistema terá uma página para a visualização dos mais variados gráficos, conforme o utilizador pretender: gastos por categoria, gastos numa categoria nos 12 meses de um ano, entre outras. Esta página terá um modo avançado que

permitirá ao utilizador personalizar todos os aspectos do gráfico: tipo, cores, escalas e outros. Após o fazer, poderá descarregá-lo como PDF.

### Aplicação Concorrente

A plataforma *savr* tem um objectivo semelhante ao da aplicação Android Monefy. Esta última é uma aplicação simples e de utilização intuitiva.

No entanto, tem alguns problemas de design. Em primeiro lugar, não segue as directrizes de design do Android. Como tal, há elementos (botões, menus, etc) que têm um aspecto significativamente diferente do que está presente na maioria das outras aplicações do sistema operativo. Isto resulta numa maior curva de aprendizagem para os utilizadores. Adicionalmente, há uma certa inconsistência no tamanho das letras e dos números na aplicação.

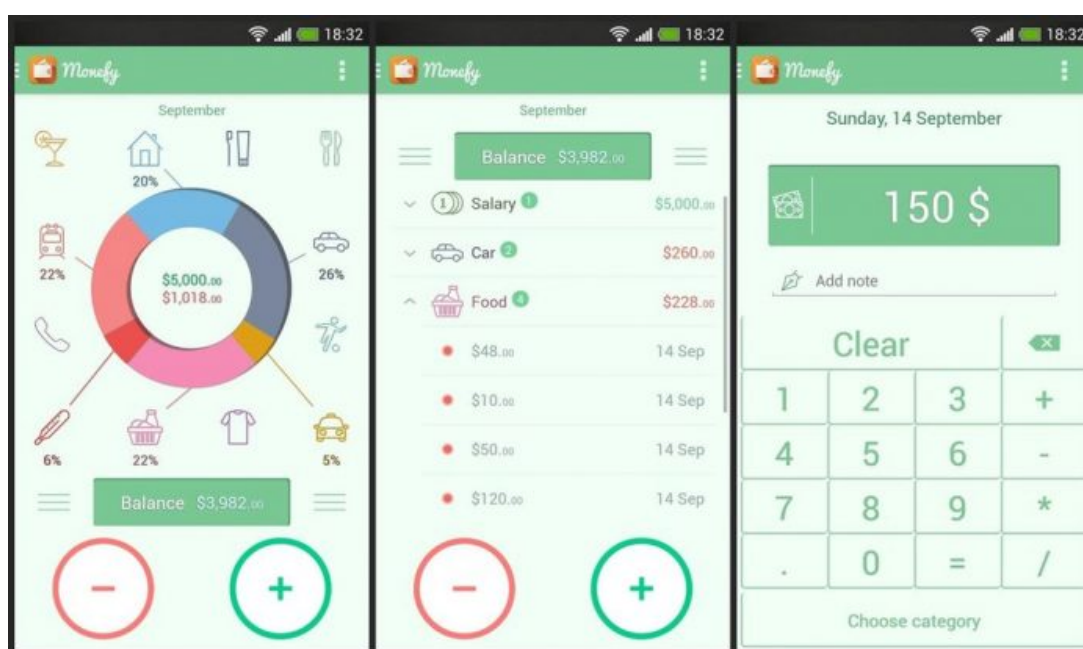


Figura 1 - Monefy (Android)