

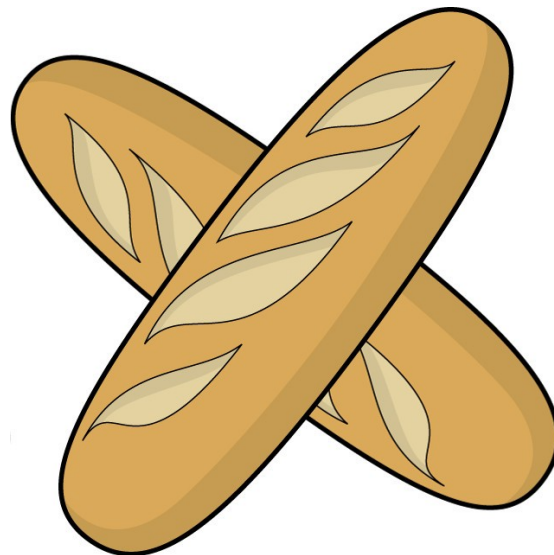


FACULDADE DE
CIÊNCIAS E TECNOLOGIA
UNIVERSIDADE NOVA DE LISBOA

Interacção Pessoa-Máquina
2018/2019

Wake N' Bake

Stage 4: Computer Prototype



Realizado por:

45305, André Rosado
45411, Filipe Santos
46792, Rui Pires

Professor:
Teresa Romão

November 21, 2018

Table of Contents

Table of Contents	2
Briefing	3
Startup Instructions and Download	4
State and Bugs	5
History	6
Scenarios	7
Compra Mensal	7
Compra Inventário	7
Compra Histórico	7

URL do projeto

https://drive.google.com/open?id=1NXIYX0Lzh1oB03t9UOZ_5js8g_HeLUAG

Briefing

Wake N' Bake é uma aplicação de encomendas de pão. A aplicação junta várias padarias e facilita entregas a casa dos seus productos.

Com Wake N' Bake é possível fazer compras a partir de uma carteira ou escolher um de vários planos mensais, cada qual com as suas vantagens e/ou desvantagens.

A aplicação guarda um histórico de compras e mantém uma lista com todos os produtos disponíveis.

As compras realizadas podem ser do carácter único ou planeadas mensalmente.

O utilizador pode escolher o local e data de entrega e a padaria de preferência, no entanto não é garantido que esta disponibilize entregas ao local escolhido pelo utilizador.

Startup Instructions and Download

Pré-Requisitos: Node.js

Download Link:

É preferível utilizar Linux, pois está 100% funcional em Linux. É possível correr em Windows mas podem ocorrer alguns erros, caso insistam em usar Windows, deixamos instruções para tal.

A aplicação foi desenvolvida em React e necessita que o Node.js esteja instalado.

Dar unzip no ficheiro fornecido, devem ter uma directoria chamada WakeNBake.

Se correrem em Linux façam como no exemplo 1.

Se correrem em Windows o script não funciona e como tal tem de dar 3 “npm install”, um na directoria de “WakeNBake/”, um na directoria “WakeNBake/wake-bake”, e um na directoria “WakeNBake/wake-bake/Server”, como no exemplo 2.

Ex1 (Linux, por esta ordem):

1. cd WakeNBake
2. npm install
3. npm start

Ex2 (Windows, por esta ordem):

1. cd WakeNBake
2. npm install
3. cd wake-bake
4. npm install
5. cd Server
6. npm install
7. cd ../../
8. npm start

State and Bugs

O protótipo está 100% funcional. As moradas que escolherem, se decidirem adicionar as vossas próprias devem ser moradas do Monte da Caparica(é possível que moradas de Almada em geral funcionem mas corre-se risco). Só existem padarias no Monte da Caparica.

Existe um bug nas padarias, é apenas visual. Ao mudar do “purchase” para a “wallet” e de volta para o “purchase” a bola activa no mapa muda de cor como se estivesse seleccionada. No entanto esta não fica seleccionada, e é necessário voltar a clicar nela para a escolher.

History

Para observar a evolução do projecto podem-se dirigir a este link (<https://fmpisantos.github.io/IPM18-19/wakenbake>) onde podem observar a primeira iteração do protótipo.

Scenários

Para efetuar o login em todos os cenários, as credenciais são as seguintes:

Email: "filipe_pires@gmail.com"

Password: "password123"

- **Compra Mensal**

O utilizador escolhe o plano mensal que lhe permite fazer encomendas todos os dias úteis da semana.

De seguida o utilizador encomenda os produtos de pão e a padaria que pretende. Escolhe a morada que quer e marca as entregas para todos os dias úteis da semana durante o restante mês.

- **Compra Inventário**

O utilizador carrega a carteira de modo a poder fazer uma compra.

O utilizador visualiza a lista de produtos disponíveis onde decide comprar pão saloio, na quantidade a desejar. De seguida escolhe a padaria, morada e, como dia de entrega, o próximo dia 10.

- **Compra Histórico**

O utilizador muda de casa para a rua "Rua Catarina Eufémia" e pretende adicionar a mesma ao seu perfil. De seguida o utilizador pretende repetir uma compra realizada anteriormente.