

# Introdução ao Node e Jest

Nathally Souza  
Desenvolvedora  
Thoughtworks

# Mais sobre mim

- Fui jornalista por 10 anos
- Comecei a migração de carreira em 2020
- Impactar e transformar a sociedade
- Futebol e maquiagem
- Formada na RecodePro
- LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/nathsouza/>
- Github: <https://github.com/nathyts>

# Objetivo do curso

Conhecer a estrutura do Node com JS, entender sua utilidade, fazer o deploy de uma aplicação simples com TS e entender como o Jest automatiza os testes da nossa aplicação

# Percurso

## Aula 1

Conhecendo o Node

## Aula 2

Criando nosso servidor com  
Node e Express

## Aula 3

Implementando TS e deploy

# Percurso

## Aula 4

Conhecendo o Jest

## Aula 5

Padrão AAA

## Aula 6

Mocks e testes unitários

# Dúvidas durante o curso?

- > Fórum do curso
- > Comunidade online (Discord)



SCAN ME

## Aula 1

# Conhecendo o Node

Introdução ao Node e Jest

# O que é o Node?

Node é um software de código aberto, que permite a execução do JavaScript fora do navegador web



# Single-thread x Multi-thread

- Single-thread: cria uma pilha com as funções chamadas e executa uma por vez, mesmo que elas sejam concorrentes.
- Multi-thread: Executa as ações paralelamente, independente se estas são concorrentes

Aula 2

# Criando nosso servidor

Introdução ao Node e Jest

Aula 3

# Implementando Typescript

Introdução ao Node e Jest

# O que é Typescript

Typescript é uma linguagem de programação e um superset do Javascript. Ele permite trabalhar com tipagens no desenvolvimento das aplicações

## Aula 4

# Conhecendo o Jest

Introdução ao Node e Jest

# O que é o Jest?

Jest é um framework, desenvolvido pelo Facebook, que permite escrever testes automatizados em aplicações JS ou TS.

## Aula 5

# Padrão AAA

Introdução ao Node e Jest

# Padrão AAA

- Arrange - Montagem do cenário de testes
- Act - Ação que será testada
- Assert - Validação dos resultados esperados



## Aula 6

# Mocks e testes unitários

Introdução ao Node e Jest

# Mocks

Mocks são objetos, que substituem implementações reais em um cenário de testes unitários. Isso permite validar apenas os comportamentos afetados pelo novo componente.

# Testes unitários

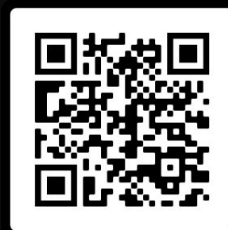
São os testes mais simples de serem escritos na aplicação. Como o nome sugere a ideia é testar apenas o componente (unidade) ao qual ele faz referência

# Para saber mais

Documentação do Jest - <https://jestjs.io/pt-BR/>

# Dúvidas durante o curso?

- > Fórum do curso
- > Comunidade online (Discord)



SCAN ME

# Base da metodologia



# Project Based Learning (PBL)

// Aprenda fazendo

- Perguntas motivadoras.
- Conteúdo significativo.
- Proposição de desafios.
- Mão na massa e exploração.
- Protagonismo do DEV.
- Orientação do expert.

# Microlearning

- Doses menores de conteúdos educacionais, mais simples de serem assimiladas e disponíveis de forma mais planejada e focada.
- Um grande tema é dividido em pequenos grupos, com cada pedaço produzido para resolver um objetivo de aprendizagem por si só.