



[Cursos](#) [Blog](#) [Comunidad](#) [Agenda](#) [TV](#) [Planes](#) [Contáctanos](#)   284 pts 

 **Nuevo Curso Gratis de Programación Básica**



## ¡Terminaste!

Felicitaciones, has dominado todos los conocimientos de este módulo.

- Analiza el siguiente bloque de código:

```
a = 10
b = 20
alert("La suma de 10 + 20 es: " + a + b)
```

Nos da como resultado el mensaje `La suma de 10 + 20 es: 1020`.  
¿Por qué ocurre esto? ¿Cómo arreglarías el código para obtener el resultado correcto?

Porque primero estamos sumando (concatenando) un texto (string) con un número y esta operación nos da como resultado otro texto con el número al final. Luego repetimos esta operación con el siguiente número y obtenemos el texto con los dos números al final. ✓



[Cursos](#) [Blog](#) [Comunidad](#) [Agenda](#) [TV](#) [Planes](#) [Contáctanos](#)   284 pts 

 **Nuevo Curso Gratis de Programación Básica**



## ¡Terminaste!

Felicitaciones, has dominado todos los conocimientos de este módulo.

- Tienes el siguiente código HTML:

```
<button id="lanzar-ataque">¡Lanzar ataque!</button>
```

Necesitas ejecutar una alerta cada vez que los usuarios le den click a este botón.  
¿Cómo lo harías?

```
function enviarAlerta() {
  alert('Mensaje de la alerta')
}
```

 ✓



[Cursos](#) [Blog](#) [Comunidad](#) [Agenda](#) [TV](#) [Planes](#) [Contáctanos](#)   284 pts 

 **Nuevo Curso Gratis de Programación Básica**



## ¡Terminaste!

Repasa los siguientes temas para que domines este conocimiento.

- Tienes el siguiente código HTML:

```
<button id="boton-fuego">Fuego</button>
<button id="boton-tierra">Tierra</button>
<button id="boton-agua">Agua</button>
```

¿Cómo cambiamos el color del texto únicamente del botón de Fuego?

```
#boton-fuego { color: red; }
```

 ✓
- Quieres sobrescribir todo el contenido HTML de un elemento `sectionMensajes` por un nuevo texto almacenado en la variable `notificación`.

Estableciendo conexión segura...



¿Qué quieres aprender?

CursosBlogComunidadAgendaTVPlanesContáctanos🔔👤284 pts

 Nuevo Curso Gratis de Programación Básica



## ¡Terminaste!

Felicitaciones, has dominado todos los conocimientos de este módulo.

- Analiza el siguiente bloque de código:

```
class Mokepon {
  constructor() {
    this.nombre = "Nombre por defecto"; // Ojo aquí
  }
}

const hipodoge = new Mokepon();
const capipepo = new Mokepon();
const ratigueya = new Mokepon();
```

¿Cómo lograrías que cada distinto objeto / instancia de la clase Mokepon guarde un nombre distinto?



¿Qué quieres aprender?

CursosBlogComunidadAgendaTVPlanesContáctanos🔔👤284 pts

 Nuevo Curso Gratis de Programación Básica



## ¡Terminaste!

Felicitaciones, has dominado todos los conocimientos de este módulo.

- ¿Cómo crearías una imagen desde JavaScript para insertarla en el canvas?

```
let imagen = new Image()
imagen.src = "https://urldeLaImagen.png"
lienzo.drawImage(imagen, x, y, ancho, alto)
```
- Quieres dibujar un cuadrado con alto y ancho de 20px. Necesitas posicionarlo 50px hacia abajo y completamente a la izquierda. ¿Cómo lo harías? Recuerda que los parámetros de la función fillRect son: x, y, ancho, alto (en ese orden).

```
lienzo.fillRect(0, 50px, 20px, 20px)
```



¿Qué quieres aprender?

CursosBlogComunidadAgendaTVPlanesContáctanos🔔👤284 pts

 Nuevo Curso Gratis de Programación Básica



## ¡Terminaste!

Felicitaciones, has dominado todos los conocimientos de este módulo.

- Ya instalaste el paquete express con NPM. Ahora debes importarlo desde tu archivo server.js. ¿Cómo lo harías?

```
const express = require('express')
```
- Escribiste tu código backend en el archivo server.js. Debes ejecutarlo para encender tu servidor. ¿Cómo lo harías?

Entrando con mi terminal a la carpeta donde está mi archivo y ejecutando el comando 'node server.js'.
- Con tu terminal estás en la carpeta programar. Dentro de esta carpeta tienes otra carpeta llamada mokepon. ¿Cómo entrarías a la carpeta