

PARCIAL II

COMPUTACIÓN BLANDA

DANIEL DIAZ GIRALDO

DANIEL FELIPE MARIN



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PEREIRA

INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

PEREIRA, RISARALDA

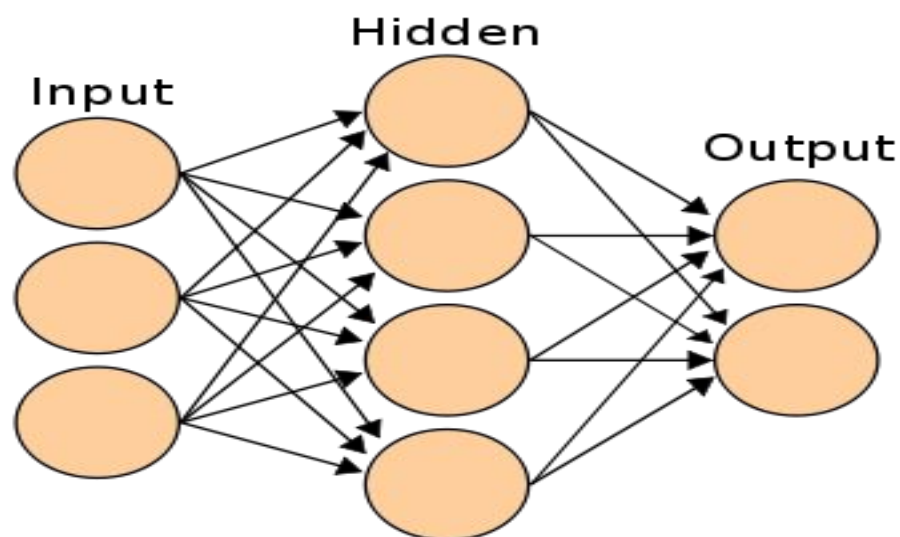
Metodología:

1. Carga de datos
 - a. Carga de dataset en el entorno de octave, y su visualización.
2. Elaboración del modelo funcional:
 - a. Adecuación de una red neuronal para la clasificación de 10 clases.
 - b. Propagación hacia adelante.
 - c. Propagación hacia atrás.
 - d. Función de costo.
 - e. Verificación del gradiente.
3. Toma de datos y evaluación conceptual.
 - a. Resultados.

Pasos realizados:

Algoritmo de multi-clasificación usando una red neuronal.

- Esquema utilizado:



Input layer: $X[m \times n]$: Corresponde a nuestros datos de entrada, con la cual la red neuronal será entrenada para clasificar. $m=50.000$ $n=3072$.

Hidden layer: Correspondiente a las funciones que harán la clasificación de la red, tamaño de 300 neuronas.

Output layer: Neuronas que contendrá el criterio de clasificación, gracias al proceso de las neuronas anteriores. Tamaño de 10 neuronas.

- Sustracción correcta del dataset de imágenes, el cual comprendía una colección de 60 mil imágenes comprendidas en 50 mil imágenes de entrenamiento y 10 mil imágenes de testing , todo este dataset comprendido entre 10 posibles categorías:
 - airplane
 - automobile
 - bird
 - car
 - deer
 - dog
 - frog
 - horse
 - ship
 - truck

Cada imagen tenía el tamaño de 32x32 conjunto a los 3 canales RGB, lo que generó una matriz del tamaño de 3072 para cada imagen. los labels están en formato correspondiente al orden de la lista (ejemplo: si es un caballo su valor correspondiente en el label es 8)

- Luego de tener los datos con los cuales trabajará la red, se procede a re-codificar los labels para tener un vector del tamaño igual a las neuronas de salida, esto es debido al proceso de clasificación binaria y al dominio de la función de activación (función sigmoideal).
- Se generan los pesos de manera random y con una tasa de cambio de epsilon, cuyo dominio generará valores positivos y negativos, esto con el fin de evitar el fenómeno de [symmetry breaking](#)
- Para refinar el aprendizaje de la red, se pasa una propagación hacia adelante y luego una hacia atrás, para cada iteración, a su vez se actualizan los valores de los pesos (W's).
- Al finalizar el proceso iterativo, pasamos una última propagación hacia adelante y se mide el factor de error para las muestras tomadas.
- Chequeo de gradiente:

Se guardan en un vector las derivadas W obtenidas en el backpropagation (grad).

Iterando se varía una posición, dada por la iteración, del vector gradiente que contiene las derivadas de W. Las variaciones consisten en una suma y resta de un epsilon del orden de $10e^{-5}$, posterior a la variación se reconstruyen W_0 y W_1 (diferentes para suma y resta del epsilon) para luego calcular la función de costo J con los W_i+E y W_i-E , y poder aplicar el concepto de derivada numérica.

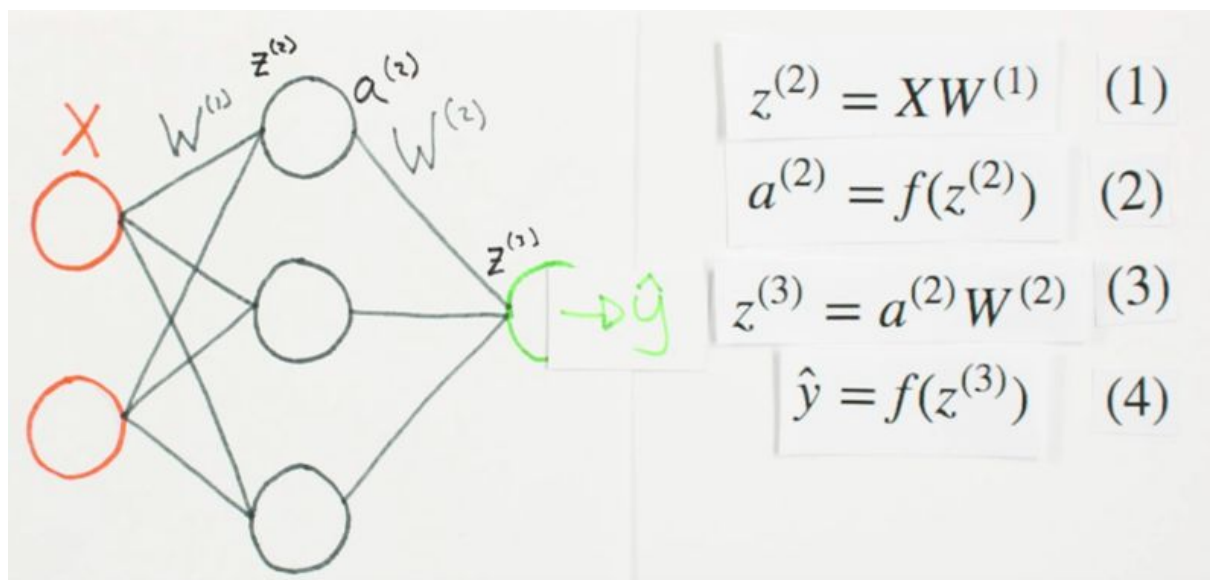
Se calcula un vector que contiene el gradiente numérico usando concepto de la derivada numérica :

$$\frac{d}{d\theta} J(\theta) = \lim_{\epsilon \rightarrow 0} \frac{J(\theta + \epsilon) - J(\theta - \epsilon)}{2\epsilon}.$$

Cada derivada numérica de una iteración se guarda en un vector llamado gradnum, para luego calcular la diferencia entre el gradnum y el grad, que debe dar en un orden de $10e^{-8}$ o menor, se aplica la formula: **diff= norm(grad-gradnum)/norm(grad+gradnum)**.

Si se cumple que la diferencia es menor o igual a $10e^{-8}$, se puede asegurar que la red está funcionando correctamente.

- ForwardPropagation (Propagación hacia adelante):
Propagación hacia adelante de la entrada (imagenes) para un patrón de entrenamiento (modelo) a través de la red neuronal con el fin de generar activaciones de salida de la propagación (output layer) . Determina que tan bueno es nuestro modelo referente a los datos de entrada, dando como resultado predicciones en la capa de salida.



Pseudocódigo ForwardPropagation -

<https://www.youtube.com/watch?v=UJwK6jAStmg>

- BackPropagation (Propagación hacia atrás)

El método calcula el gradiente de una función con respecto a todos los pesos en la red. El gradiente se alimenta al método de optimización que a su vez lo utiliza para actualizar los pesos , en un intento de minimizar la función de pérdida o costo .

-Obtención de derivadas:

$$\begin{aligned}\frac{\partial J}{\partial W^{(2)}} &= (a^{(2)})^T \delta^{(3)} \\ \delta^{(3)} &= -(y - \hat{y})f'(z^{(3)}) \\ \frac{\partial J}{\partial W^{(1)}} &= X^T \delta^{(2)} \\ \delta^{(2)} &= \delta^{(3)}(W^{(2)})^T f'(z^{(2)})\end{aligned}$$

- Función de costo:
 - Función a ser minimizada, error cuadrático.

$$J = \sum \frac{1}{2} (y - \hat{y})^2 \quad (5)$$

Características del ordenador:

```
hpc@arwen:/$ lscpu
Architecture:          x86_64
CPU op-mode(s):        32-bit, 64-bit
Byte Order:            Little Endian
CPU(s):                8
On-line CPU(s) list:   0-7
Thread(s) per core:    2
Core(s) per socket:    4
Socket(s):              1
NUMA node(s):          1
Vendor ID:              GenuineIntel
CPU family:             6
Model:                 58
Stepping:               9
CPU MHz:                1600.000
BogoMIPS:               7020.33
Virtualization:         VT-x
L1d cache:              32K
L1i cache:              32K
L2 cache:               256K
L3 cache:               8192K
NUMA node0 CPU(s):     0-7
```

```
hpc@arwen:/$ lsblk -d -o name,rota
NAME ROTA
sda   0
hpc@arwen:/$ █
```

ssd

Resultados

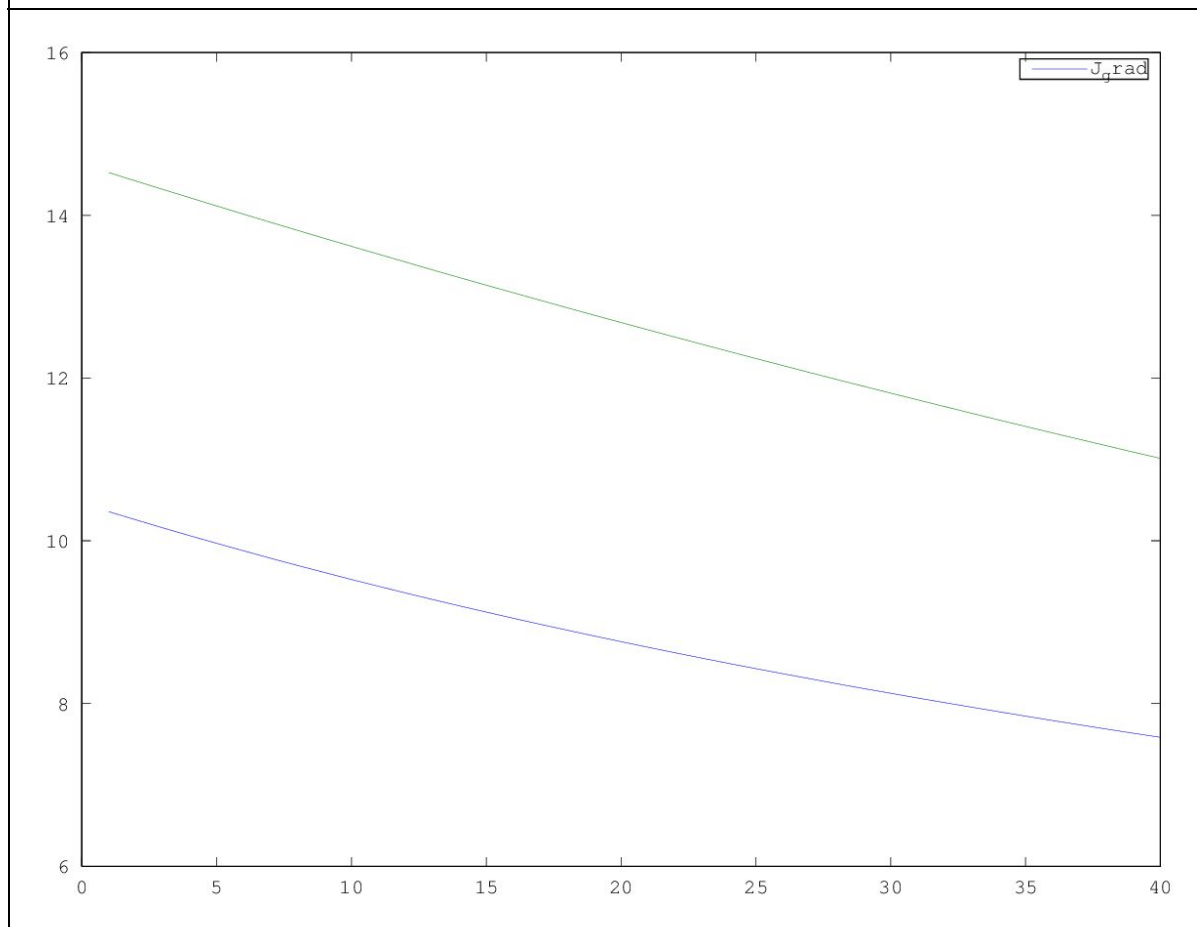
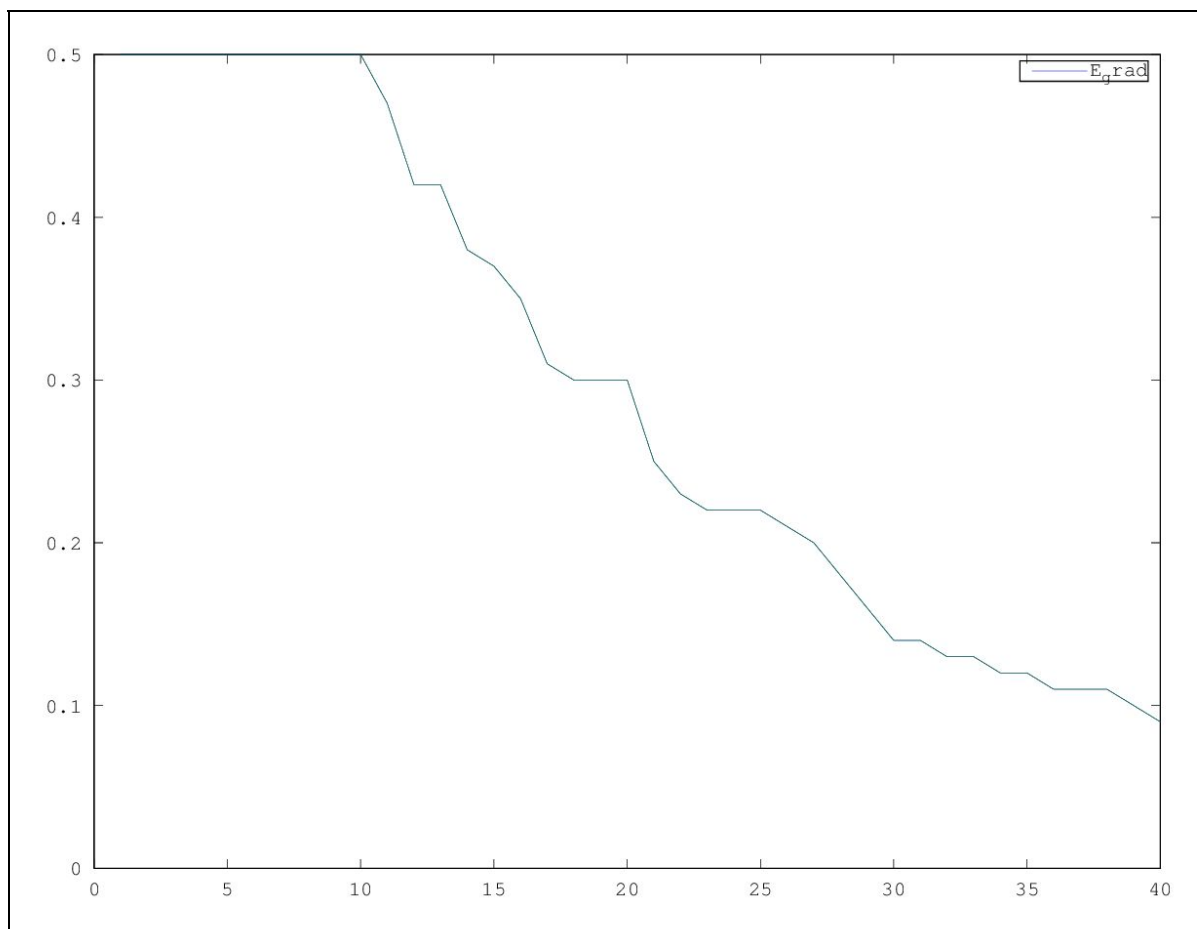
1.Verificación del gradiente(1 iteración).

Tamaño dataset	Muestras	Características	Tiempo (segundos)	Verificación del gradiente
1x2	1	2	4.02410888671875	3.46597264757990e-10

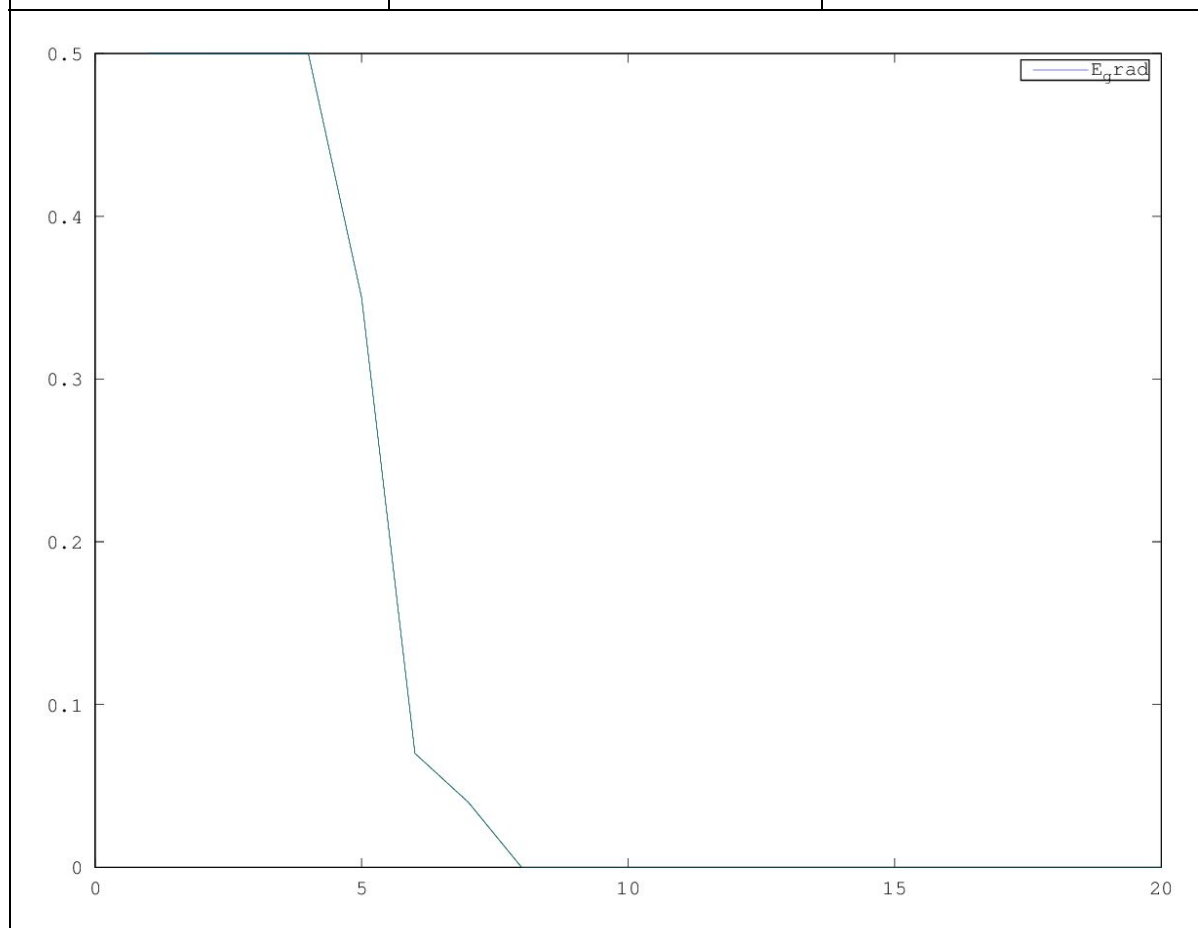
Después de esta verificación se pasó a entrenar la red con 100 muestras.

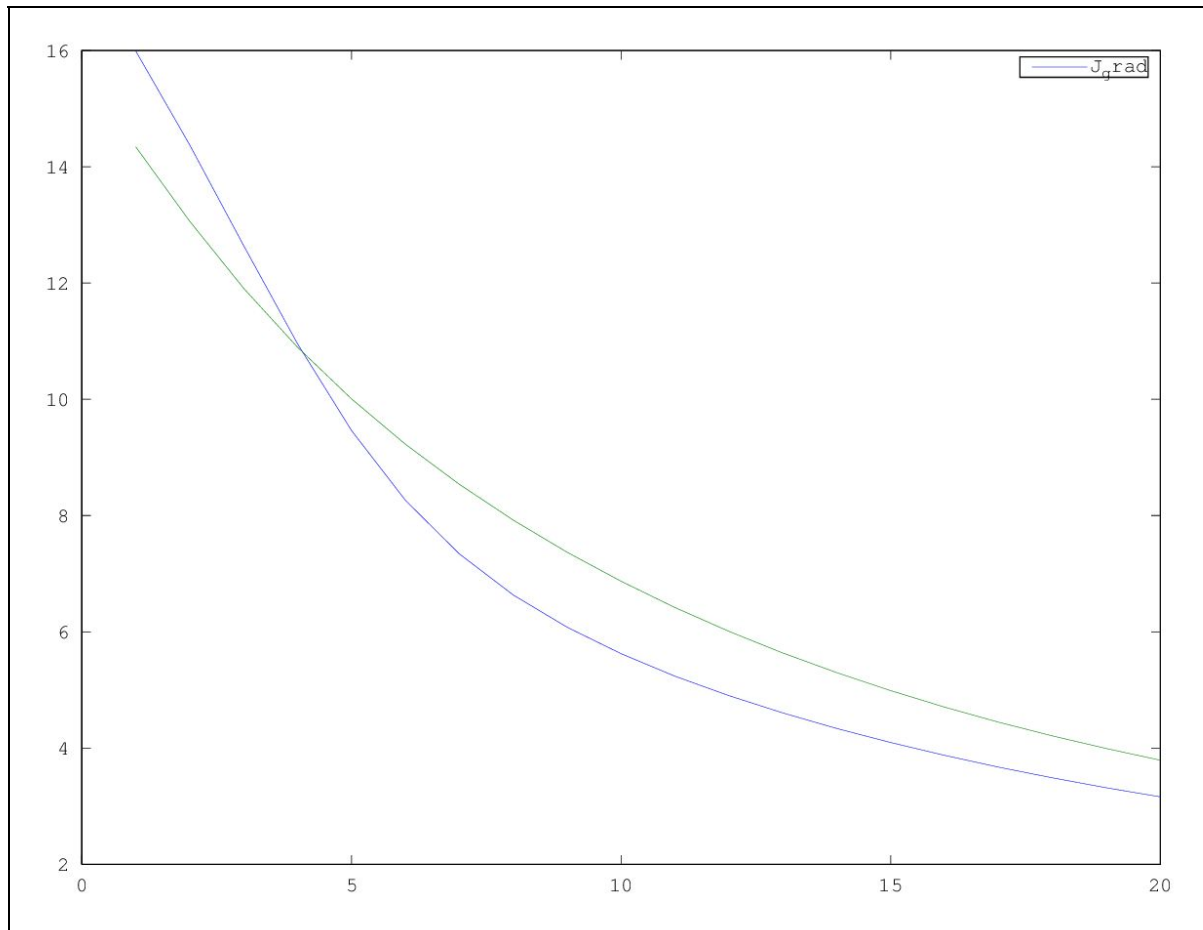
Tamaño dataset	Muestras	Características	Datos para entrenamiento (100%)
100 X 2	100	2	100

Neuronas capa entrada	Neuronas capa oculta	Neuronas capa salida
2	10	2
Tiempo (segundos)	Alpha	N# Iteraciones
4.13	0.001	40
Error= 0.08	Aciertos=92	Fallos=8

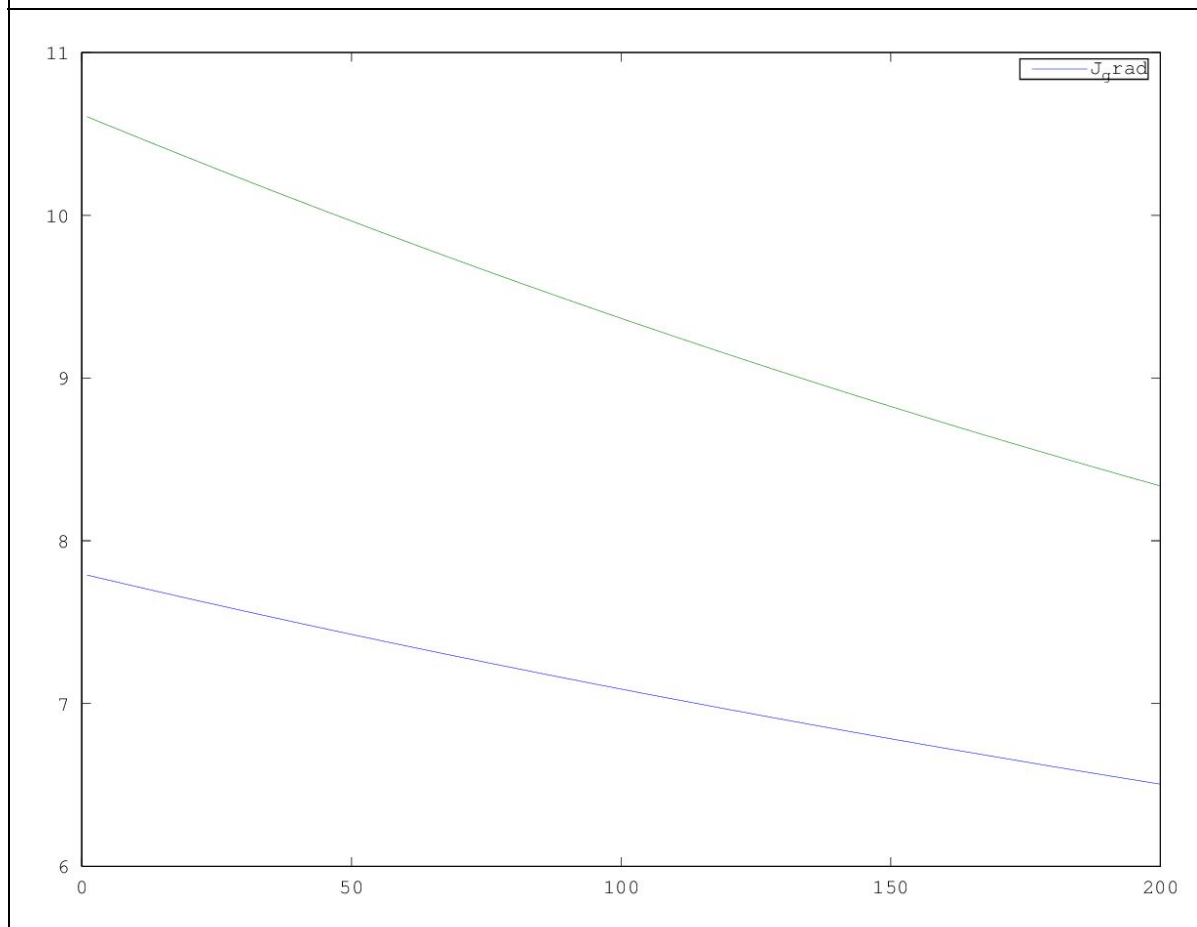
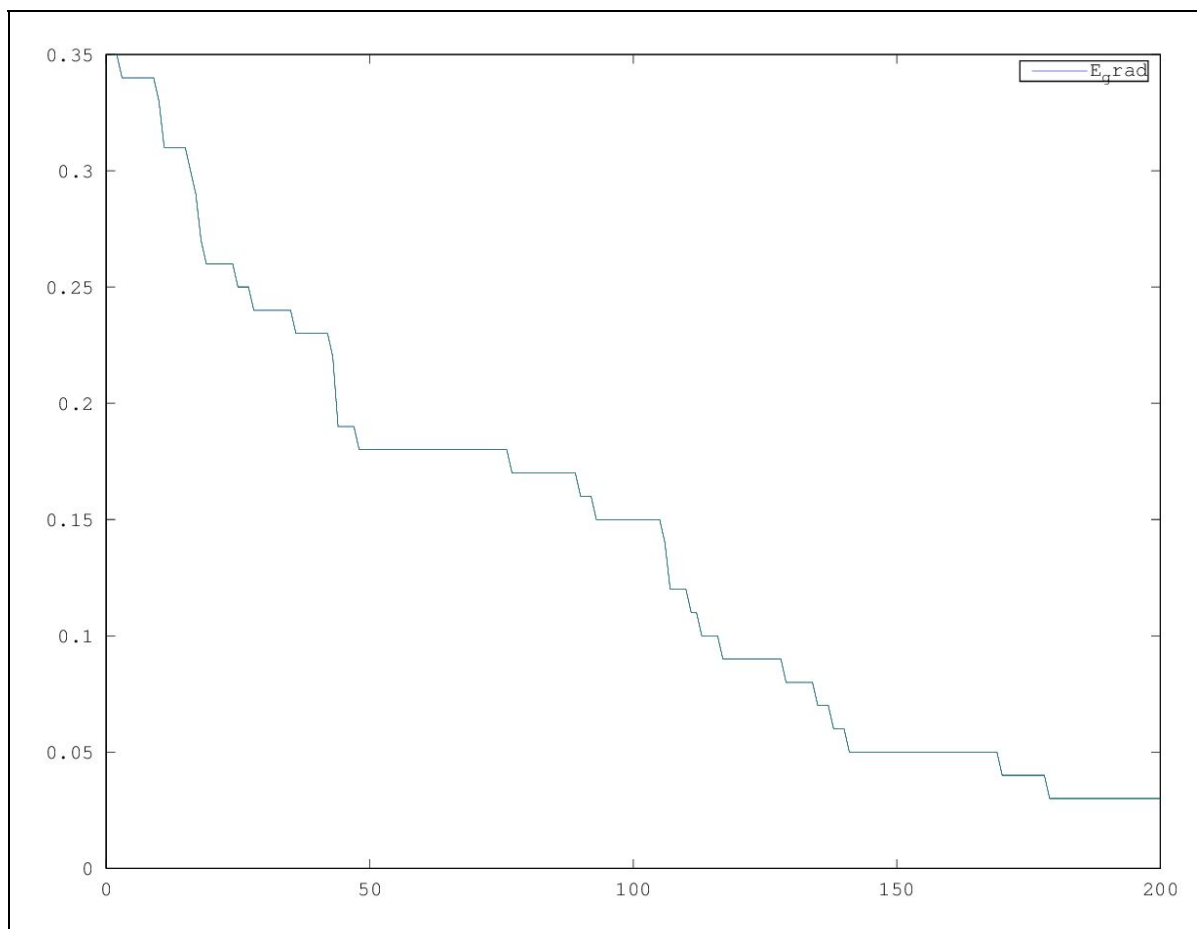


Neuronas capa entrada	Neuronas capa oculta	Neuronas capa salida
2	10	2
Tiempo (segundos)	Alpha	N# Iteraciones
2.44	0.01	20
Error= 0.0	Aciertos=100	Fallos=0

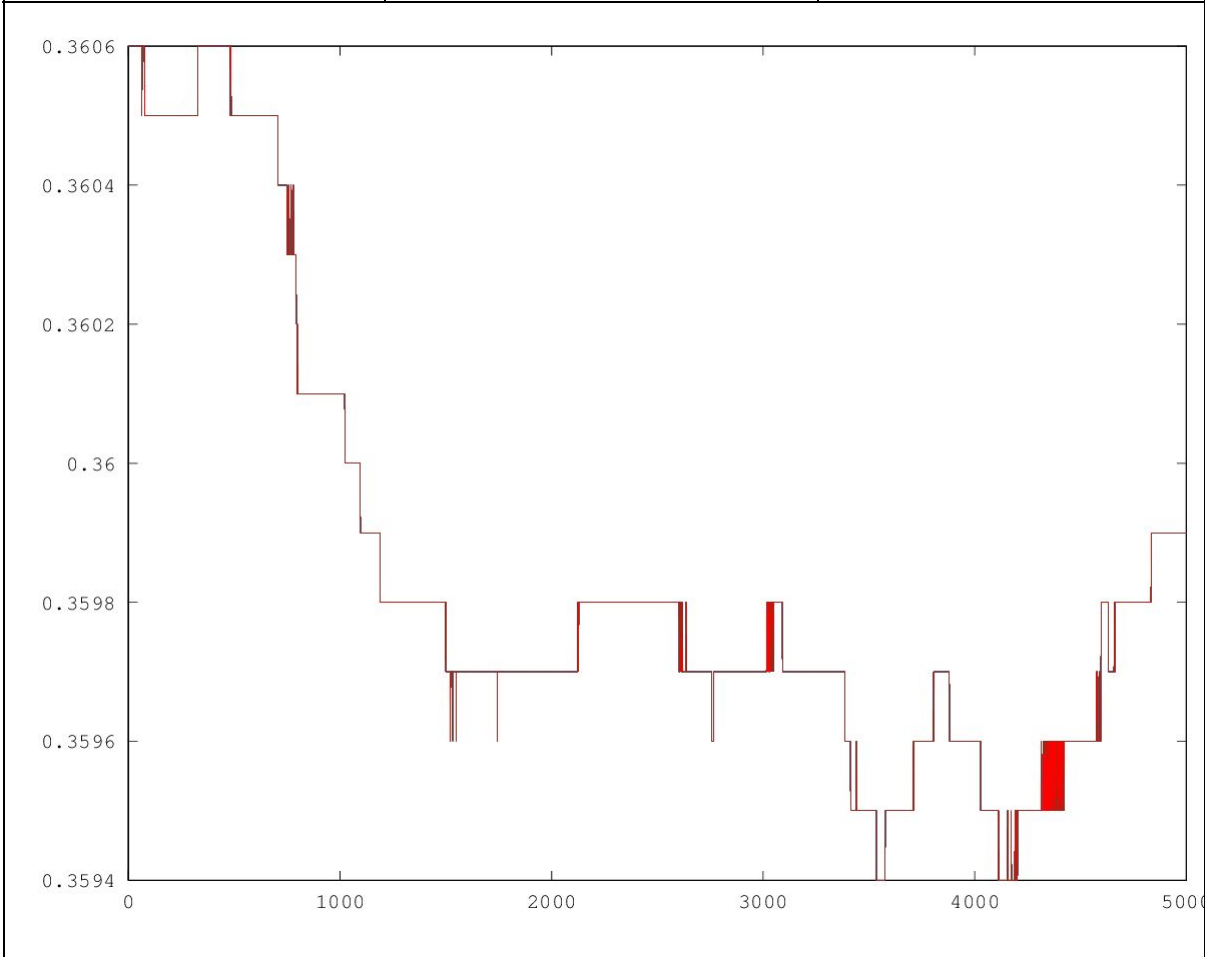


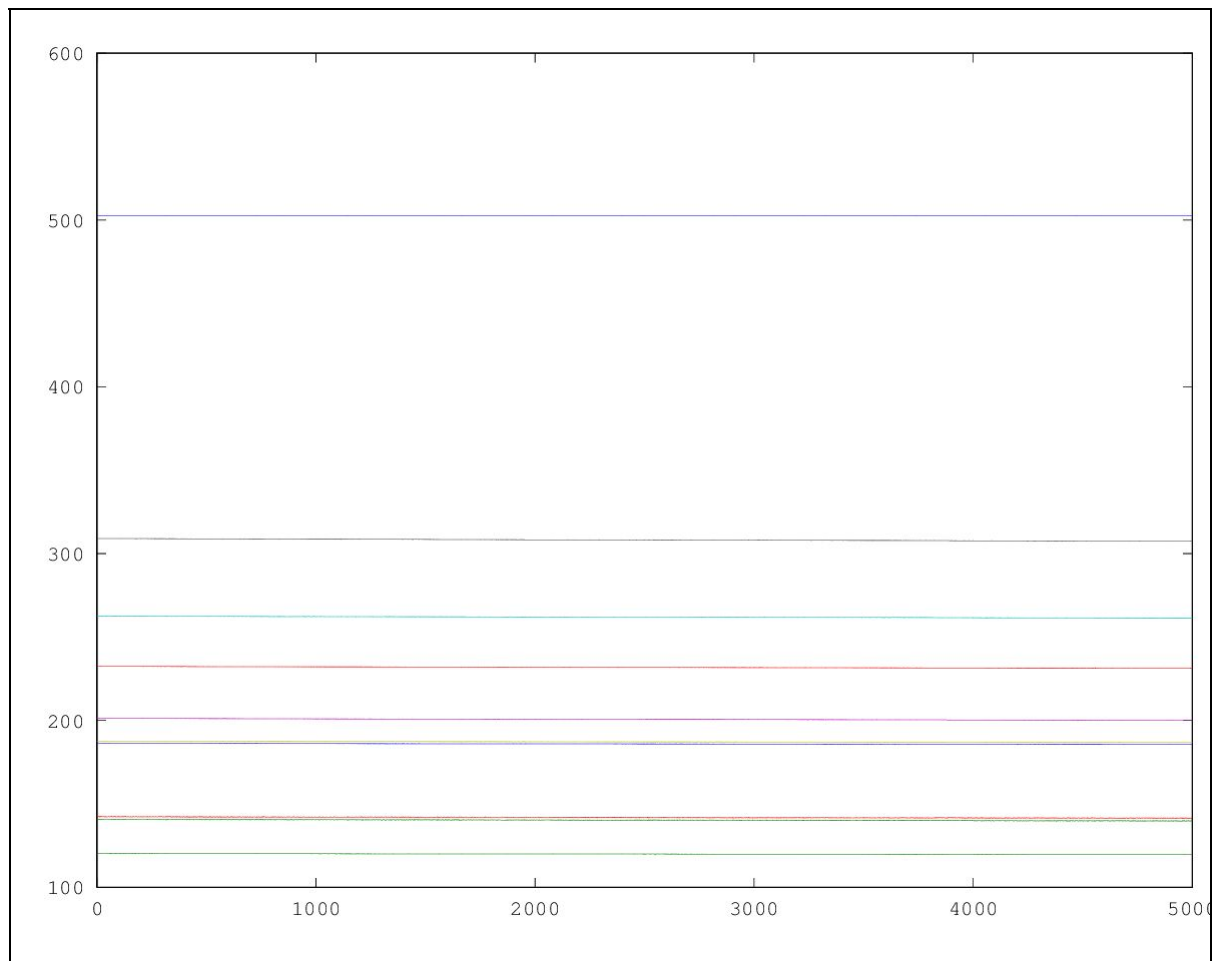


Neuronas capa entrada	Neuronas capa oculta	Neuronas capa salida
2	10	2
Tiempo (segundos)	Alpha	N# Iteraciones
7.49	0.0001	200
Error= 0.03	Aciertos=97	Fallos=3

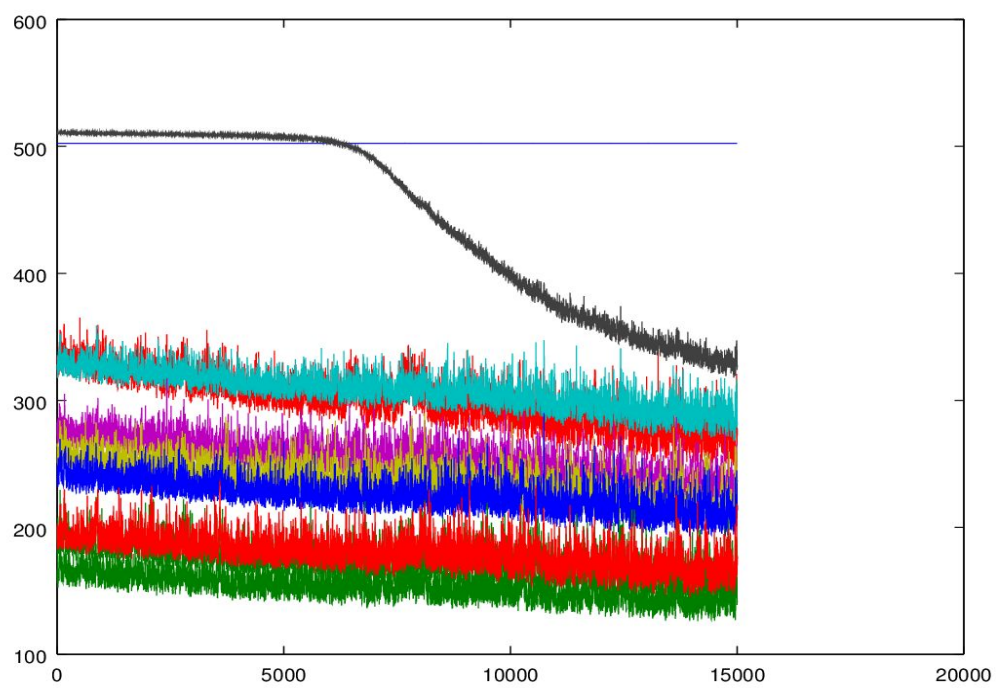
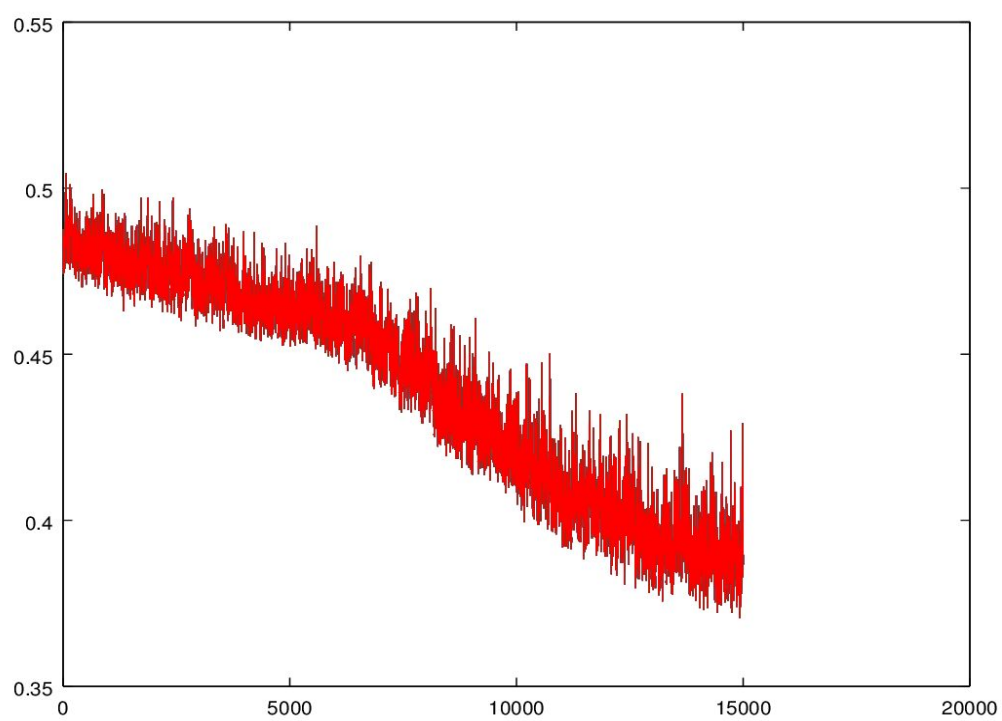


Neuronas capa entrada	Neuronas capa oculta	Neuronas capa salida
3074 x 1000	300	10
Tiempo (segundos)	Alpha	N# Iteraciones (Partiendo w_38E)
17400.3919982910	0.00001	5000
Error=0.36	Aciertos=6394	Fallos=3606





Neuronas capa entrada	Neuronas capa oculta	Neuronas capa salida
3074 x 1000	300	10
Tiempo (segundos)	Alpha	N# Iteraciones (Partiendo w_48E)
15299.8868942261	0.0001	15000
Error=0.388	Aciertos=6118	Fallos= 3882



Conclusiones :

1. En el proceso de aprendizaje con el dataset de 100 muestras, se pudo observar que cuando el α es más pequeño, son necesarias más iteraciones para que la red converja.
2. En el proceso de aprendizaje con el dataset de 10000 muestras, se pudo observar que cuando el α es grande, en la gráfica del error se ven variaciones muy bruscas.
3. Uno de los problemas más tediosos dentro a la elaboración del modelo, es la depuración de la red neuronal.