

Daniel Leonardo de Souza Teixeira

Brasileiro, casado, 30 anos
Rua João Vieira 45, Centro – Vazante –
MG
Telefone: (64) 99965-5333 (WhatsApp)
E-mail:
ufgdaniel@gmail.com



SOBRE MIM

Possuo 11 anos de experiência consolidada no framework Angular.

Além disso, adquiri experiência em diversas tecnologias complementares, como Docker, Kubernetes, Firebase, Flutter, Ionic, Java, JavaScript, TypeScript, Node.js.

Estou constantemente atualizado com as tendências e inovações do setor, buscando aprimorar minhas habilidades e aplicar as melhores práticas em meus projetos. Minha expertise abrangente em diferentes tecnologias me permite oferecer soluções eficientes e adaptáveis às necessidades específicas de cada projeto.

FORMAÇÃO

- Pós-Graduação em Desenvolvimento Web e Mobile – Full Stack, UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIAS (2018 - 2019).
- Graduação em Ciência da Computação, UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIAS (2013 – 2016).

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL E ACADÊMICA

- 12/2020 - Atualmente – **SCCON**
Cargo: Desenvolvedor front-end
Vínculo: PJ
Principais atividades: Desenvolvimento e manutenção de aplicações web.
Tecnologias utilizadas: HTML5, CSS3/SASS, Javascript (ES6), Angular, AngularJs, JSP, JPA, Docker, Kubernetes, Kubernetes e QGIS.
- 12/2019 - 12/2020 – **Mazzatech**
Cargo: Desenvolvedor front-end
Vínculo: PJ
Principais atividades: Desenvolvimento de um software para teleconferência cirúrgicas.
Tecnologias utilizadas: HTML5, CSS3/SASS, Javascript (ES6) e Angular.
- 10/2017 - 12/2019 – **Cedro Technologies**
Cargo: Desenvolvedor Full Stack
Vínculo: PJ
Principais atividades: Desenvolvimento e manutenção de aplicações web.
Tecnologias utilizadas: HTML5, CSS3/SASS, Javascript (ES6), Angular, Docker e Docker Compose, GIT, Node.js e .Net Core utilizando a arquitetura de microserviços.
- 05/2017 - 10/2017 – **Actuar (Software para academias)**
Cargo: Desenvolvedor front-end
Vínculo: PJ

Principais atividades: Desenvolvimento e manutenção de aplicações web.

Tecnologias utilizadas: HTML5, CSS3/SASS, Javascript (ES6), Angular, Docker e Docker Composer, GIT.

- **10/2016 - 04/2017 – DL Soluções digitais**

Cargo: Desenvolvedor Full Stack

Vínculo: PJ

Principais atividades: Desenvolvimento e manutenção de aplicações web e mobile utilizando tecnologias como HTML5, CSS3/SASS, Javascript, TypeScript, Angular, Firebase e automatização de deploy no Azure DevOps.

- **04/2014 - 01/2017 – Dr. Agro**

Cargo: Desenvolvedor Full Stack

Vínculo: PJ

Desenvolvi o aplicativo Dr.agro com o objetivo de oferecer suporte eficiente a agrônomos, técnicos agrícolas e produtores rurais. O aplicativo é projetado para simplificar a análise de solo e oferecer recomendações precisas e imediatas para correção e produção.

Desenvolvi as funcionalidades da aplicação web e mobile híbrida, criando protótipos e trabalhando com o back-end utilizando Firebase e Google Cloud Platform. Além disso, implementei a integração de CI/CD no Azure DevOps para garantir a qualidade e a continuidade do desenvolvimento.

As tecnologias utilizadas incluem HTML5, CSS3/SASS, Angular, Javascript, TypeScript, Ionic, Node.js, Firebase e Azure DevOps. Esta combinação de tecnologias me permitiu criar um aplicativo intuitivo e fácil de usar, oferecendo soluções de análise de solo eficiente;

- **2014-2016 – CNPq – Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico**

Cargo: Bolsista de Iniciação Científica

AGROFLORESTA SIM: SIMULADOR 3D PARA CONFIGURAÇÃO E GERENCIAMENTO DE SISTEMAS DE CULTIVOS AGROFLORESTAIS.

TRABALHOS VOLUNTÁRIOS

- **Programador Voluntário – DoeAlimento.org, 2015**

O DoeAlimento.org possibilita que pessoas ou empresas possam doar cestas básicas a pessoas carentes e/ou instituições filantrópicas, além de programar, participei de vários trabalhos e entregas de cestas básicas em instituições filantrópicas.

O projeto participou da II OEU (Olimpíada de empreendedorismo Universitário) da UFG;

- **Programador Voluntário – Atlas de Histologia, 2016**

O atlas de histologia é um aplicativo resultante da minha participação no projeto de extensão oferecido pela Universidade Federal de Goiás (UFG) no ano de 2016. O aplicativo contém cortes de tecidos animais e vegetais.

QUALIFICAÇÕES E ATIVIDADES PROFISSIONAIS

- **Inglês – B1**

- **Linguagens de programação: C#, PHP, JAVA , JavaScript, TypeScript.**

- **Experiências com tecnologias:** HTML5, CSS, Git, Android, AngularJS, Angular, Firebase, AWS, Laravel, Ionic, RESTful, MySQL, NoSQL, Unity3D, Visual Studio, Android Studio, xCode, Bootstrap, Docker, QGIS, Jenkins e Kubernetes.
- **Competências Pessoais:** Autodidata, responsável, colaborativo, inovador, possui visão de riscos, antenado a novas tecnologias.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

- Perfil GitHub: <http://www.github.com/danielfnz>
- Perfil LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/danielfnz/>