

# **PROJETO**

## **PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES I**

### **Sistema de Requisição de Livros**

Engenharia Eletrotécnica e de Computadores

Diogo Filipe Vieira Cravo

Daniel Francisco Carreira de Jesus

Leiria, 13 junho de 2022

## Explicação do Esquema das Estruturas

Cada tabela corresponde a um vetor de estruturas diferente, cada coluna principal corresponde a um índice do vetor de estruturas, ou seja, cada coluna principal corresponde a uma estrutura.

Cada linha corresponde a uma variável dentro de uma estrutura (Ex: char ISBN [14], int Dia).

Sendo Strings vetores de Caracteres, é necessário demonstrar isso usando colunas menores, para representar o número máximo de índices numa string (incluindo “\0”).

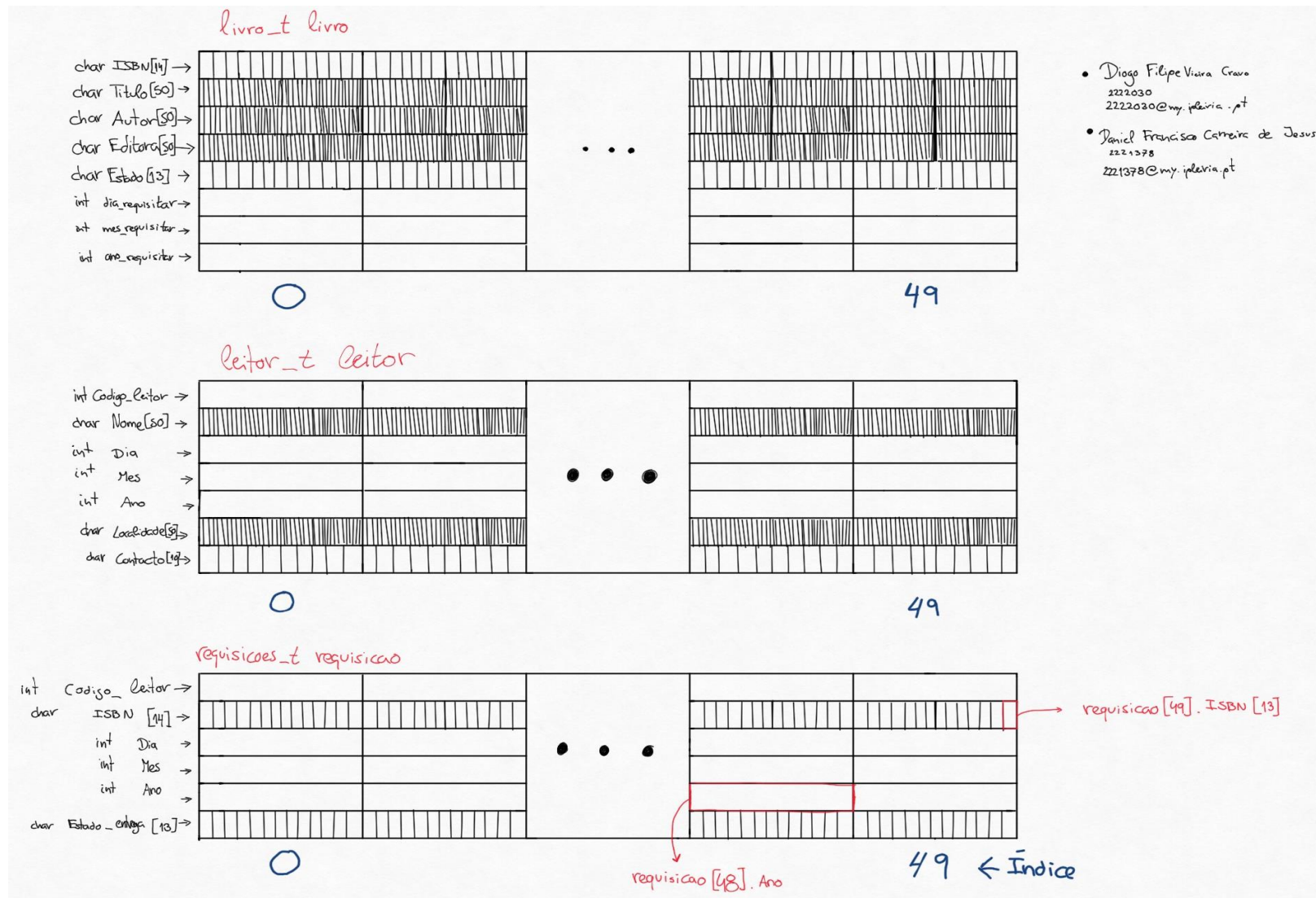
As letras a vermelho acima de cada tabela correspondem ao nome do vetor de estruturas, enquanto os números a azul abaixo de cada tabela correspondem ao primeiro e último índice de cada vetor de estruturas, definindo assim o número máximo de índices (de 0 a 49 = 50).

As seleções a vermelho na última tabela servem para demonstrar a utilização de cada índice de um vetor ou a cada valor contido numa variável. Os exemplos na imagem são:

“requisicao[48].Ano”: Isto significa que o vetor de estruturas é “requisicao” no índice 48 e o valor a utilizar é o Ano.

“requisicao[49].ISBN[13]”: Isto significa que o vetor de estruturas é “requisicao” no índice 49 e o valor é o valor no índice 13 da string ISBN.

## Esquema das Estruturas



# Fluxograma

