## Arduino Básico

**Michael McRoberts** 

## Sumário

Sobre o autor	15
Sobre o revisor técnico	16
Agradecimentos	17
ntrodução	18
Capítulo 1 = Introdução	20
Como utilizar este livro	21
De que você necessita	21
O que exatamente é um Arduino?	22
Primeiros passos	26
Instalação no Windows XP	27
Instalação no Windows 7 e Vista	27
Instalação no Mac OSX	28
Seleção de placa e porta	29
Upload de seu primeiro sketch	
IDE do Arduino	32
Capítulo 2 = Acendendo as luzes	39
Projeto 1 – LED piscante	39
Componentes necessários	
Conectando os componentes	40
Digite o código	41
Projeto 1 – LED piscante – Análise do código	41
Projeto 1 – LED piscante – Análise do hardware	46
Projeto 2 – Sinalizador de código Morse S.O.S.	50
Projeto 2 – Sinalizador de código Morse S.O.S. – Análise do código	52
Projeto 3 – Semáforo	54
Componentes necessários.	54
Conectando os componentes	55
Digite o código	
Projeto 4 – Semáforo interativo	
Componentes necessários	57

Conectando os componentes	57
Digite o código	
Projeto 4 – Semáforo interativo – Análise do código	
Projeto 4 – Semáforo interativo – Análise do hardware	
Estados lógicos	
Resistores pull-down	
Resistores pull-up	
Resistores pull-up internos do Arduino	
Resumo	
Capítulo 3 = Efeitos com LEDs	70
Projeto 5 – Efeito de iluminação sequencial com LEDs	70
Componentes necessários	70
Conectando os componentes	70
Digite o código	70
Projeto 5 – Efeito de iluminação sequencial com LEDs – Análise do código	72
Projeto 6 – Efeito interativo de iluminação sequencial com LEDs	74
Componentes necessários	74
Conectando os componentes	74
Digite o código	75
Projeto 6 – Efeito interativo de iluminação sequencial com LEDs – Análise do código	76
Projeto 6 – Efeito interativo de iluminação sequencial com LEDs – Análise do hardware	76
Projeto 7 – Lâmpada pulsante	77
Componentes necessários	77
Conectando os componentes	77
Digite o código	78
Projeto 7 – Lâmpada pulsante – Análise do código	78
Projeto 8 – Mood lamp RGB	80
Componentes necessários	80
Conectando os componentes	81
Digite o código	81
Projeto 8 – Mood lamp RGB – Análise do código	82
Projeto 9 – Efeito de fogo com LEDs	86
Componentes necessários	86
Conectando os componentes	87
Digite o código	
Projeto 9 – Efeito de fogo com LEDs – Análise do código	
Projeto 10 – Mood lamp com controle serial	
Digite o código	
Projeto 10 – Mood lamp com controle serial – Análise do código	
Resumo	

Capítulo 4 = Sonorizadores e sensores simples	102
Projeto 11 – Alarme com sonorizador piezo	102
Componentes necessários	
Conectando os componentes	
Digite o código	
Projeto 11 – Alarme com sonorizador piezo – Análise do código	10-
Projeto 11 – Alarme com sonorizador piezo – Análise do hardware	105
Projeto 12 – Tocador de melodia com sonorizador piezo	106
Digite o código	106
Projeto 12 – Tocador de melodia com sonorizador piezo – Análise do código	108
Projeto 13 – Sensor de batida piezo	11
Componentes necessários	11
Conectando os componentes	11
Digite o código	
Projeto 13 – Sensor de batida piezo – Análise do código	113
Projeto 14 – Sensor de luz.	
Componentes necessários	115
Conectando os componentes	115
Digite o código	116
Projeto 14 – Sensor de luz – Análise do hardware	116
Resumo	119
Capítulo 5 = Controlando um motor CC	120
Projeto 15 – Controle de um motor simples	120
Componentes necessários	
Conectando os componentes	
Digite o código	
Projeto 15 – Controle de um motor simples – Análise do código	
Projeto 15 – Controle de um motor simples – Análise do hardware	
Projeto 16 – Uso do CI controlador de motor L293D	
Componentes necessários	126
Conectando os componentes	126
Digite o código	127
Projeto 16 – Uso do CI controlador de motor L293D – Análise do código	128
Projeto 16 – Uso do CI controlador de motor L293D – Análise do hardware	129
Resumo	13
Capítulo 6 = Contadores binários	133
Projeto 17 – Registrador de deslocamento, usado como contador binário de 8 bits	137
Componentes necessários	
Conectando os componentes	
COLLEGERALES OF ACTUALITY OF THE COLUMN THE	

10 Arduino Básico

Sistema de números binários	136
Projeto 17 – Registrador de deslocamento, usado como contador binário de 8 bits – Análise do hardwar	e 137
Projeto 17 – Registrador de deslocamento, usado como contador binário de 8 bits – Análise do código	o. 140
Operadores bit a bit	142
Projeto 17 – Análise do código (continuação)	144
Projeto 18 – Contador binário de 8 bits duplo	146
Componentes necessários	
Conectando os componentes	147
Digite o código	148
Projeto 18 – Análise do código e do hardware	149
Resumo	150
Capítulo 7 = Displays de LED	151
Projeto 19 – Display de matriz de pontos LED – Animação básica	151
Componentes necessários	151
Conectando os componentes	152
Digite o código	154
Projeto 19 – Display de matriz de pontos LED – Animação básica – Análise do hardware	156
Projeto 19 – Display de matriz de pontos LED – Animação básica – Análise do código	160
Projeto 20 – Display de matriz de pontos LED – Sprite com rolagem horizontal	162
Digite o código	163
Projeto 20 – Display de matriz de pontos LED – Sprite com rolagem horizontal – Análise do código .	165
Projeto 21 – Display de matriz de pontos LED – Mensagem com rolagem horizontal	168
Componentes necessários	168
Conectando os componentes	169
Digite o código	170
Projeto 21 – Display LED de matriz de pontos – Mensagem com rolagem horizontal – Análise do hardware .	175
Projeto 21 – Display LED de matriz de pontos – Mensagem com rolagem horizontal – Análise do código	179
Projeto 22 – Display de matriz de pontos LED – Pong	188
Componentes necessários	188
Conectando os componentes	189
Upload do código	189
Projeto 22 – Display de matriz de pontos LED – Pong – Análise do código	190
Resumo	194
Capítulo 8 ■ Displays de cristal líquido	196
Projeto 23 – Controle básico de um LCD	196
Componentes necessários	196
Conectando os componentes	197
Digite o código	198
Projeto 23 – Controle básico de um LCD – Análise do código	201
Projeto 23 – Controle básico de um LCD – Análise do hardware	207

Projeto 24 – Display LCD de temperatura	207
Componentes necessários	207
Conectando os componentes	208
Digite o código	208
Projeto 24 – Display LCD de temperatura – Análise do código	210
Resumo	214
Capítulo 9 ■ Servomecanismos	216
Projeto 25 – Controle de um servo	217
Componentes necessários	217
Conectando os componentes	217
Digite o código	
Projeto 25 – Controle de um servo – Análise do código	
Projeto 25 – Controle de um servo – Análise do hardware	
Projeto 26 – Controle de um servo duplo	
Componentes necessários	
Conectando os componentes	
Digite o código	
Projeto 26 – Controle de um servo duplo – Análise do código	
Projeto 27 – Controle de servos com joystick	
Componentes necessários	
Conectando os componentes	
Digite o código	
Projeto 27 – Controle de servos com joystick – Análise do código	229
Resumo	
Capítulo 10 = Motores de passo e robôs	232
Projeto 28 – Controle básico de um motor de passo	232
Componentes necessários	
Conectando os componentes	
Digite o código	
Projeto 28 – Controle básico de um motor de passo – Análise do código	
Projeto 28 – Controle básico de um motor de passo – Análise do hardware	
Projeto 29 – Uso de um shield de motor	
Componentes necessários	
Conectando os componentes	
Digite o código	
Projeto 29 – Uso de um shield de motor – Análise do código	
Projeto 29 – Uso de um shield de motor – Análise do hardware	
Projeto 30 – Robô que acompanha uma linha	
Componentes necessários	
Conectando os componentes	

12 Arduino Básico

Digite o código	249
Projeto 30 – Robô que acompanha uma linha – Análise do código	25
Resumo	255
Capítulo 11 = Sensores de pressão	257
Projeto 31 – Sensor digital de pressão	257
Componentes necessários	257
Conectando os componentes	258
Digite o código	259
Projeto 31 – Sensor digital de pressão – Análise do código	262
SPI – Interface periférica serial	264
Projeto 31 – Sensor digital de pressão – Análise do código (continuação)	267
Projeto 32 – Barógrafo digital	272
Componentes necessários	272
Conectando os componentes	273
Digite o código	
Projeto 32 – Barógrafo digital – Análise do código	
Resumo	284
Capítulo 12 = Tela de toque	286
Projeto 33 – Tela de toque básica	286
Componentes necessários	
Conectando os componentes	287
Digite o código	288
Projeto 33 – Tela de toque básica – Análise do hardware	290
Projeto 33 – Tela de toque básica – Análise do código	29
Projeto 34 – Tela de toque com teclado	293
Componentes necessários	294
Conectando os componentes	295
Digite o código	295
Projeto 34 – Tela de toque com teclado – Análise do código	298
Projeto 35 – Controlador de luz com tela de toque	300
Componentes necessários	300
Conectando os componentes	30
Digite o código	302
Projeto 35 – Tela de toque com controle de luz – Análise do código	303
Resumo	305
Capítulo 13 = Sensores de temperatura	307
Projeto 36 – Sensor serial de temperatura	307
Componentes necessários	
Conectando os componentes	

Digite o código	309
Projeto 36 – Sensor serial de temperatura – Análise do código	310
Projeto 37 – Sensor digital de temperatura 1-Wire	311
Componentes necessários	312
Conectando os componentes	312
Digite o código	
Projeto 37 – Sensor digital de temperatura 1-Wire – Análise do código	
Resumo	320
Capítulo 14 = Telêmetros ultrassônicos	321
Projeto 38 – Telêmetro ultrassônico simples	321
Componentes necessários	321
Conectando os componentes	321
Digite o código	322
Projeto 38 – Telêmetro ultrassônico simples – Análise do código	323
Projeto 38 – Telêmetro ultrassônico simples – Análise do hardware	324
Projeto 39 – Display ultrassônico de distância	326
Componentes necessários	326
Conectando os componentes	327
Digite o código	329
Projeto 39 – Display ultrassônico de distância – Análise do código	330
Projeto 40 – Alarme ultrassônico	333
Componentes necessários.	334
Conectando os componentes	334
Digite o código	335
Projeto 40 – Alarme ultrassônico – Análise do código	337
Projeto 41 – Teremim ultrassônico	340
Digite o código	341
Projeto 41 – Teremim ultrassônico – Análise do código	342
Resumo	343
Capítulo 15 ■ Leitura e escrita de dados em um cartão SD	344
Projeto 42 – Operação simples de leitura/escrita em um cartão SD	344
Componentes necessários	344
Conectando os componentes	345
Digite o código	345
Projeto 42 – Operação simples de leitura/escrita em um cartão SD – Análise do código	349
Projeto 43 – Registrador de dados de temperatura em um cartão SD	354
Componentes necessários	355
Conectando os componentes	355
Digite o código	356
Projeto 43 – Registrador de dados de temperatura em um cartão SD – Análise do código	362

Projeto 43 – Registrador de dados de temperatura em um cartão SD – Análise do hardware Resumo	
Resumo	300
Capítulo 16 = Criação de um leitor RFID	370
Projeto 44 – Leitor RFID simples	370
Componentes necessários	371
Conectando os componentes	371
Digite o código	372
Projeto 44 – Leitor RFID simples – Análise do hardware	372
Projeto 45 – Sistema de controle de acesso	373
Componentes necessários	374
Conectando os componentes	375
Digite o código	375
Projeto 45 – Sistema de controle de acesso – Análise do código	378
Resumo	384
Capítulo 17 ■ Comunicação via Ethernet	385
Projeto 46 – Shield Ethernet	385
Componentes necessários	385
Conectando os componentes	385
Digite o código	386
Projeto 46 – Shield Ethernet – Análise do código	389
Projeto 47 – Mostrador meteorológico conectado à Internet	394
Digite o código	397
Projeto 47 – Estação meteorológica conectada à Internet – Análise do código	402
Projeto 48 – Sistema de alerta por e-mail	410
Digite o código	410
Projeto 48 – Sistema de alerta por e-mail – Análise do código	414
Projeto 49 – Twitterbot	420
Digite o código	420
Projeto 49 – Twitterbot – Análise do código	424
Projeto 50 – Leitor de RSS meteorológico	428
Digite o código	429
Projeto 50 – Leitor de RSS meteorológico – Análise do código	433
Resumo	44]
( ),	
Índice remissivo	443