

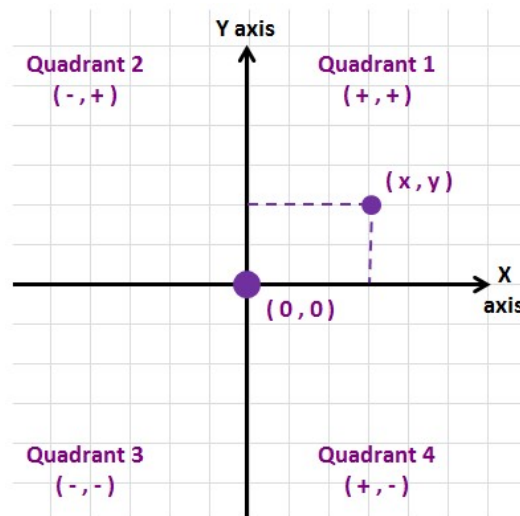
ILUSIONES OPTICAS
TAREA-2

Introducción

En esta tarea usarás Python Turtle para dibujar formas geométricas e ilusiones ópticas. Puedes utilizar tres funciones de la siguiente manera:

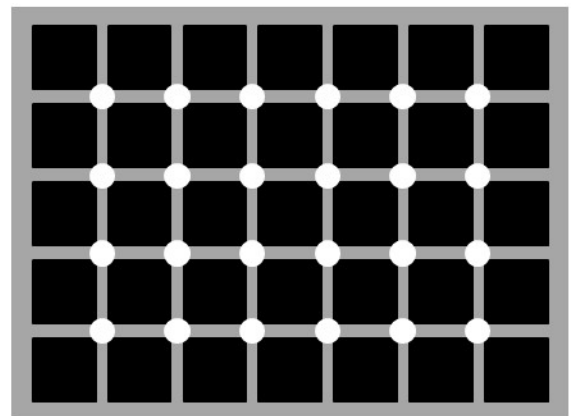
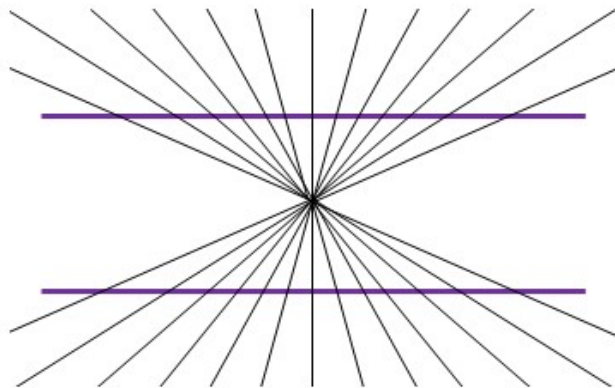
- `drawLine()` para dibujar una línea recta entre dos puntos,
- `drawSquare()` para dibujar un cuadrado de un tamaño y color determinados,
- `drawCircle()` para dibujar un círculo de un tamaño y color determinados.

El área en el que estamos dibujando (usando Python Turtle) tiene 400 píxeles de ancho por 400 píxeles de alto.



Actividad

Implemente dos códigos en Python Turtle para dibujar por separado cada una de las siguientes ilusiones ópticas:



- ¿Son ambas líneas purpura perfectamente rectas?
- ¿Todos los puntos blancos son realmente blancos?