

IF62C - Técnicas De Programação - ES21 (2023_01)
Lista III - Funções

Profa. Rosangela Marquesone - romarquesone@utfpr.edu.br

- L3EX01** - Escreva um programa que recebe um valor inteiro e chama uma função chamada triplicaValor para calcular o triplo de um número inteiro, modificando os dados passados como parâmetros. Para isso, a função deve ter retorno void e utilizar parâmetros de referência. Imprima o resultado na função main.
- L3EX02** - Escreva um programa que recebe 5 idades, armazena as idades em um vetor e chama uma função chamada verificaMinMax para descobrir a idade máxima e a mínima apresentada. A função deve verificar a idade mínima e máxima e inseri-las em um vetor de duas posições, recebido por referência. Apresente o valor mínimo e máximo na função main.
- L3EX03** - Escreva um programa que solicite 6 números inteiros ao usuário, armazene esses dados em um vetor, passe esse vetor para uma função chamada verificaMedia, que calcula e envia o valor da média como argumento para a função imprimeMedia, que imprime o valor recebido.
- L3EX04** - Escreva um programa que preencha duas matrizes 4x4 com números inteiros e chama uma função chamada verificaMatriz, que verifica se ambas as matrizes são iguais ou não. A função deve retornar 1 caso sejam iguais e 0 caso sejam diferentes. Apresente o resultado na função main.
- L3EX05** - Considere uma matriz esparsa como aquela com a maioria de seus elementos sendo zero. Assim, assume-se que, se a quantidade de elementos de valor zero for maior ou igual à metade do número de elementos ($(i*j) / 2$), então é uma matriz esparsa. Escreva um programa que preencha uma matriz 3x4 e chama uma função chamada verificaMatrizEsparsa que verifica se a matriz é matriz esparsa ou não. A função deve retornar 1 caso seja esparsa e 0 caso não seja. Apresente o resultado na função main.
- L3EX06** - Escreva um programa que preencha dois vetores de 5 posições com valores inteiros e chame uma função chamada mesclaVetores, que faz a mescla dos vetores em um terceiro vetor (primeiramente os dados do primeiro vetor, em seguida os dados do segundo vetor). A função deve ter retorno void e utilizar parâmetros de referência. Imprima o resultado na função main.

Atividade criada para entrega da terceira lista de exercícios de funções.

Nomear cada atividade com o índice do exercício (L3EX01.c, L3EX02.c, ...).

Entregar em um arquivo compactado com os arquivos .c de cada exercício da lista.