

## Постановка задачи

Используя схему бегущего счета и итерационные методы, решить задачу для квазилинейного уравнением переноса:

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{\partial u}{\partial t} + \frac{2 + \cos u}{1 + (2u + 1 + \sin u)^2} \frac{\partial u}{\partial x} = 0, \quad 0 < x \leq 1, \\ u(x, 0) = \cos \frac{\pi x}{2}, \\ u(0, t) = 1 + \frac{1}{2} \arctan t. \end{array} \right.$$

## Исследование задачи

### Исследование характеристик

В точках пересечения проекций его характеристик решение будет разрывным. Посмотрим, как будут вести себя проекции характеристик в заданных областях.

Уравнение характеристик будет иметь вид  $dt = \frac{1 + (2u + 1 + \sin u)^2}{2 + \cos u} dx$

Преобразуем его.

$$\int_{t_0}^t dt = \int_{x_0}^x \frac{1 + (2u + 1 + \sin u)^2}{2 + \cos u} dx$$

$$t = \frac{1 + (2u_0 + 1 + \sin u_0)^2}{2 + \cos u_0} (x - x_0) + t_0$$

Воспользуемся начальным и граничным условиями для получения двух семейств кривых:

$$1) \quad t_0 = 0 : \quad t = \frac{1 + (2 \cos \frac{\pi x_0}{2} + 1 + \sin(\cos \frac{\pi x_0}{2})^2)}{2 + \cos(\cos \frac{\pi x_0}{2})} (x - x_0)$$

$$2) \quad x_0 = 0 : \quad t = \frac{1 + (3 + \arctan t_0 + \sin(1 + \frac{1}{2} \arctan t_0))^2}{2 + \cos(1 + \frac{1}{2} \arctan t_0)} x + t_0$$

Необходимо будет построить соответствующие графики и проверить их на отсутствие пересечений кривых.

Для удобства введем обозначение:

$$C(u) = \frac{2 + \cos u}{1 + (2u + 1 + \sin u)^2}$$

## Проверка сходимости по спектральному критерию Неймана

Зафиксируем коэффициент перед  $\frac{\partial u}{\partial x}$ . Возьмём какую-нибудь произвольную точку  $(x_0, t_0)$ . Тогда разностная схема будет иметь вид

$$\frac{y_n^{m+1} - y_n^m + y_{n+1}^{m+1} - y_{n+1}^m}{2h_t} - \frac{C y_{n+1}^{m+1} - y_n^{m+1} + y_{n+1}^m - y_n^m}{2h_x} = 0$$

Будем искать решение в виде  $y_{n+1}^{m+1} = \lambda^m e^{i\alpha n}$ . Подставляя, получаем:

$$\lambda = \frac{1 + e^{i\alpha} - \frac{Ch_t}{h_x} (e^{i\alpha} - 1)}{1 + e^{i\alpha} + \frac{Ch_t}{h_x} (e^{i\alpha} - 1)}$$

Из этого выражения видно, что условие  $|\lambda(\alpha)| \leq 1$  выполнено для любых значений шага по времени и координате, следовательно, спектральный критерий Неймана также выполнен для любых  $\tau$  и  $h$ .

## Численное решение

### Сетка

Введем в области

$$\Omega = \{(x, t) : 0 \leq x < 4, 0 < t < 4\}$$

сетку с шагом  $h_x$  по  $x$  и шагом  $h_t$  по  $t$ :

$$\omega_{h_x, h_t} = \begin{cases} x_n = n \cdot h_x, h_x = \frac{1}{N}, n = \overline{0, N} \\ t_m = m \cdot h_t, h_t = \frac{1}{M}, m = \overline{0, M} \end{cases}$$

На  $\omega_{h_x, h_t}$  будем рассматривать сеточную функцию  $y_n^m = u(x_n, t_m)$

## Шаблон

Перепишем исходное уравнение, приведя его к дивергентному виду:

$$\frac{\partial u}{\partial t} + \frac{\partial(\arctan(2u + \sin u + 1))}{\partial x} = 0$$

Для удобства введем обозначение:

$C\_i(u) = \arctan(2u + \sin u + 1)$  - первообразная функции  $C(u)$

Для рассматриваемой задачи будем использовать [четырёхточечный шаблон](#). Он безусловно устойчив и аппроксимирует задачу как  $O(h_x^2 + h_t^2)$ .

Таким образом, разностная схема задачи имеет вид:

$$\frac{y_n^{m+1} - y_n^m + y_{n+1}^{m+1} - y_{n+1}^m}{2h_t} - \frac{C\_i(y_{n+1}^{m+1}) - C\_i(y_n^{m+1}) + C\_i(y_{n+1}^m) - C\_i(y_n^m)}{2h_x} = 0$$

При помощи метода Ньютона найдем корень этого уравнения -  $y_{n+1}^{m+1}$  и перейдем к вычислению следующей точки

Также начальное и граничное условия:

$$\begin{cases} y_n^0 = \cos \frac{\pi n h_x}{2} \\ y_0^m = 1 + \frac{1}{2} \arctan(m h_t) \end{cases}$$

## Код

Код

## Импортируем необходимые библиотеки

```
[1] import numpy as np

import plotly
import plotly.graph_objs as go

import matplotlib
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib import animation

import warnings

from IPython.display import clear_output, HTML, display
```

## Проведем необходимые настройки

```
[2] plotly.offline.init_notebook_mode()
warnings.filterwarnings('ignore')
%matplotlib inline
%config InlineBackend.figure_format = 'retina'

# Оформление графиков plotly
layout = go.Layout(
    scene = dict(
        xaxis = dict(
            title='x',
            gridcolor="rgb(255, 255, 255)",
            zerolinecolor="rgb(255, 255, 255)",
            showbackground=True,
            backgroundcolor="rgb(200, 200, 230)"),

        yaxis = dict(
            title='y',
            gridcolor="rgb(255, 255, 255)",
            zerolinecolor="rgb(255, 255, 255)",
            showbackground=True,
            backgroundcolor="rgb(230, 200, 230)"),

        zaxis = dict(
            title='u(x, t)',
            gridcolor="rgb(255, 255, 255)",
            zerolinecolor="rgb(255, 255, 255)",
```

```

        showbackground=True,
        backgroundcolor="rgb(230, 230,200)",),),
width=800, height=600,
margin=dict(
    r=20, b=10,
    l=10, t=10),
)

```

## Создадим класс TransportEquationSolver

```

[3] class TransportEquationSolver:
    """
    Класс для численного решения уравнения переноса.
    Пока что не поддерживает неоднородное уравнение, поэтому в
    качестве функции неоднородности и ее производной передается
    функция, всегда возвращающая ноль.
    """
    state_functions = False

    def __init__(self, X_START=0, X_END=1, T_START=0, T_END=1,
                  N=100, M=100, error=0.0001):

        # Задание параметров сетки
        self.X_START = X_START
        self.X_END = X_END
        self.T_START = T_START
        self.T_END = T_END
        self.N = N
        self.M = self.N # На данный момент это сделано,
        #потому что иначе будет выводиться неполный график (будет
        исправлено)

        # Задание параметров метода Ньютона
        self.error = error
        self.i_max = 10000

        # Создание сетки и шагов по x и t
        self.x = np.linspace(X_START, X_END, N)
        self.t = np.linspace(T_START, T_END, M)
        self.dx = self.x[1] - self.x[0]
        self.dt = self.t[1] - self.t[0]

        def initialize(self, C, C_integral, condition_initial,
                      condition_border,
                      heterogeneity, heterogeneity_div):
            """

```

Метод инициализации данных. Принимает на вход функцию  $C$ , ее производную, а так же начальное и граничное условия, неоднородность и производную неоднородности.

```
'''

# Определение функций
self.C = C
self.C_integral = C_integral
self.condition_initial = condition_initial
self.condition_border = condition_border
self.heterogeneity = heterogeneity
self.heterogeneity_div = heterogeneity_div

# Создание матрицы u и заполнение соответствующих строки
и столбца начальным и граничным условиями
self.u = np.empty((self.N, self.M))

self.u[0] = condition_border(self.t)
self.u.T[0] = condition_initial(self.x)

# Значения функции u(x, t) в точка, на которых в данный
момент будет выполняться шаблон
self.__u11 = self.u[0][0]
self.__u12 = self.u[0][1]
self.__u21 = self.u[1][0]

def calculate_u(self):
    '''
    Главный метод класса. Вычисляет значения u(x, t) на всей
    сетке.
    '''

    print('Calculating...')
    for n in range(1, self.N):
        clear_output(wait = True)
        print(f'Progress: {round(n/(self.N-1)*100)}%')
        for m in range(1, self.M):

            # Определение точек, на которых будет работать
            шаблон

            self.__u11 = self.u[n-1][m-1]
            self.__u21 = self.u[n][m-1]
            self.__u12 = self.u[n-1][m]

            # Вычисление значения u в новой точке
            u_new = self.solve_newton(self.template,
self.template_div, self.__u11, self.i_max)
            self.u[n][m] = u_new
        print('Done!')
```

```

def template(self, u22):
    """
    Четырехточечный шаблон.
    """

    return 0.5*(self.__u12 - self.__u11 + u22 -self.__u21) /
self.dt + 0.5*(self.C_integral(u22) -

        self.C_integral(self.__u12) +

        self.C_integral(self.__u21) -

        self.C_integral(self.__u11)) / self.dx

def template_div(self, u22):
    """
    Производная четырехточечного шаблона.
    """

    return 0.5 / self.dt + 0.5*(self.C(u22)) / self.dx

def solve_newton(self, f, f_div, x0, i_max):
    """
    Численное вычисление корня функции при помощи метода
    Ньютона.
    Принимает на вход функцию, ее производную,
    начальное приближение и максимальное число итераций.
    """

    x = x0
    i = 0
    while abs(f(x)) > self.error and i < i_max:
        x += (-f(x) / f_div(x))
        i+=1
    return x

def characteristics(self, x, x0=0, t0=0, first=True):
    """
    Метод, который позволяет получить функции характеристик
    first = True - t0 = 0
    first = False - x0 = 0
    """

    if first:
        t0 = 0
        return 1/self.C(self.condition_initial(x0))*(x - x0)
    if not first:
        x0 = 0
        return 1/self.C(self.condition_border(t0))*x + t0

```

```

def plot_characteristics(self, x_start, x_end, t_start,
t_end, how_many):
    '''
    Метод, который строит график характеристик.
    Принимает на вход четыре числа - границы по x и t,
    внутри которых будут построены характеристики,
    а так же число кривых для построения.
    '''

    f, axs = plt.subplots(2,2,figsize=(14,7))
    f.suptitle('Characteristics plot')
    plt.subplot(1, 2, 1)
    plt.xlim(self.X_START, self.X_END)
    plt.ylim(t_start, t_end)
    plt.title('First family')
    plt.xlabel('x')
    plt.ylabel('t')
    x_for_char = np.linspace(x_start, x_end, how_many)
    t_for_char = np.linspace(t_start, t_end, how_many)
    for x0 in x_for_char:
        plt.plot(self.x, self.characteristics(self.x, x0 =
x0))

    plt.subplot(1, 2, 2)
    plt.title('Second family')
    plt.xlim(self.X_START, self.X_END)
    plt.ylim(t_start, t_end)
    plt.xlabel('x')
    plt.ylabel('t')
    for t0 in t_for_char:
        plt.plot(self.x, self.characteristics(self.x, t0 =
t0, first = False))

def plot_conditions(self):
    '''
    Метод, который строит график начального и граничного
    условий.
    '''

    f, axs = plt.subplots(2,2,figsize=(14,7))
    f.suptitle('Conditions plot', )
    plt.subplot(1, 2, 1)
    plt.title('Initial Condition')
    plt.xlabel('x')
    plt.ylabel('u')
    plt.plot(self.x, self.u.T[0][:])
    plt.subplot(1, 2, 2)
    plt.title('Border Condition')
    plt.xlabel('t')
    plt.ylabel('u')
    plt.plot(self.t, self.u[:,0])

def visualise_evolution(self, filename = 'basic_animation'):

```



```

'''
Метод, который возвращает анимацию временной эволюции
u(x, t),
а так же записывает ее в .mp4 видеофайл.
'''

fig = plt.figure(dpi = 200, figsize = (3, 2))
ax = plt.axes(xlim=(self.X_START*0.9, self.X_END*1.1),
              ylim=(np.min(self.u)*0.9,
np.max(self.u)*1.1))

ax.set_title('Evolution of u(x, t)')
ax.set_ylabel('u(x, t)', fontsize = 12)
ax.set_xlabel('x', fontsize = 12)

line, = ax.plot([], [], lw=2)

textvar = fig.text(0.15, 0.15, '', fontsize = 20)

def init():
    line.set_data([], [])
    return line,

def animate(i):
    x = self.x
    y = self.u.T[i]

    textvar.set_text(f't = {round(self.t[i], 1)}')
    line.set_data(x, y)
    return line,

anim = animation.FuncAnimation(fig, animate,
init_func=init,
                                frames=self.N,
interval=5000/self.N, blit=True)
plt.close(fig)
anim.save(filename + '.mp4', fps=30, extra_args=['-
vcodec', 'libx264'])

return anim

def plot_u(self, filename='OMM_Task_1', online=True):
'''
Метод, который строит 3D график численного решения.
'''

data = [go.Surface(x = self.x, y = self.t, z = self.u.T,
colorscale = 'YlGnBu')]
fig = go.Figure(data = data, layout = layout) # Стил
ь
графика определен в начале программы

if not online:

```

```

        return plotly.offline.iplot(fig, filename = filename)
# построение графика оффлайн влечет за собой
# большой вес ноутбука,
но построение почти мгновенное
    if online:
        return plotly.plotly.iplot(fig, filename = filename)
# Построение графика онлайн - маленький вес ноутбука,
# сравнительно долгое
построение

```

## Определим функции конкретной задачи

```

[4] def C(u):
    return (2 + np.cos(u)) / (1 + 2*u + 1 + np.sin(u))**2

def C_integral(u):
    return np.arctan(2*u + np.sin(u) + 1)

def condition_initial(x):
    return np.cos(np.pi*x/2)

def condition_border(t):
    return 1 + 0.5*np.arctan(t)

def heterogeneity(u):
    return 0

def heterogeneity_div(u):
    return 0

```

**Создадим объект класса TransportEquationSolver, инициализируем нашу задачу.**

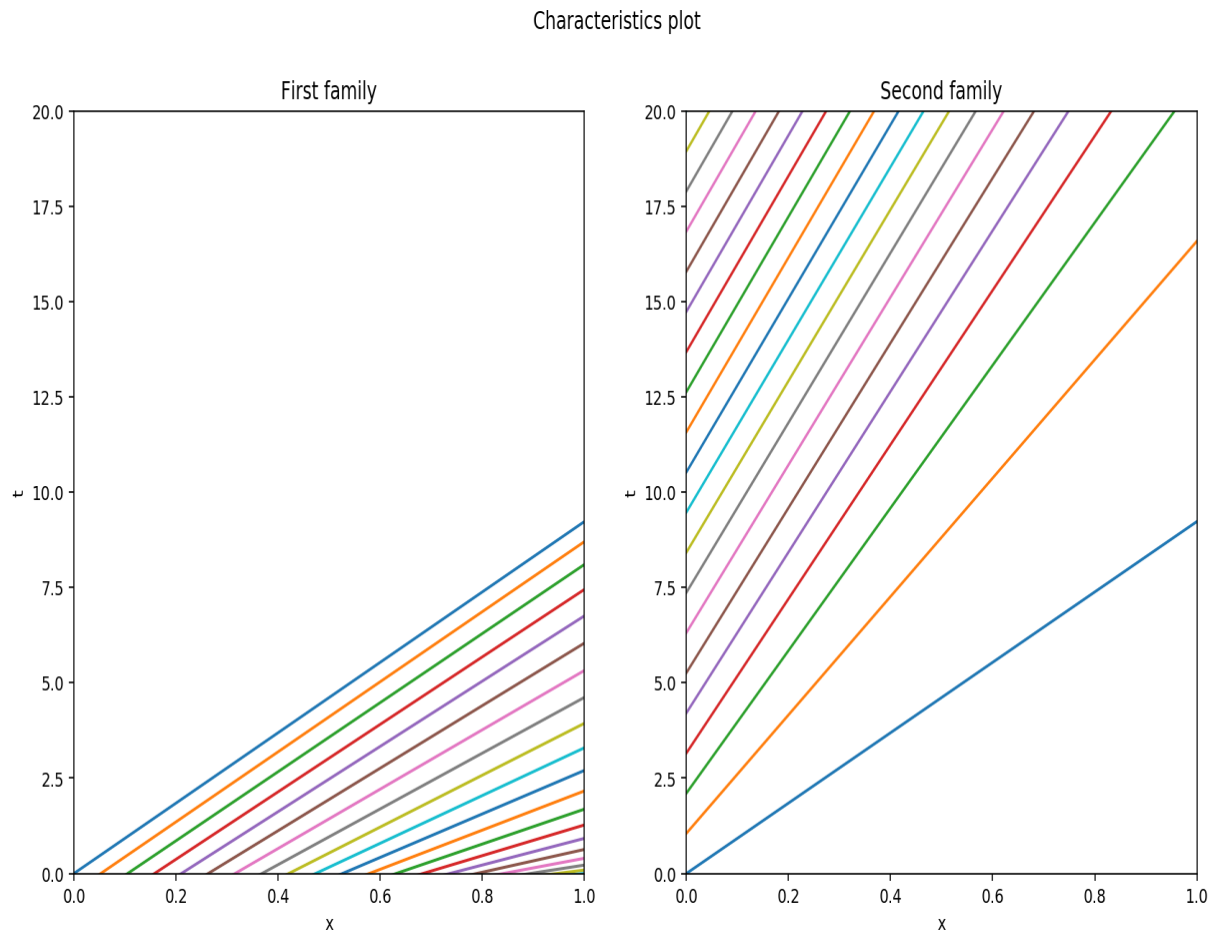
```

[5] solver_small = TransportEquationSolver(N = 100, M = 100)
solver_small.initialize(C, C_integral, condition_initial,
condition_border,
heterogeneity, heterogeneity_div)

```

## Построение характеристик

```
[6] solver_small.plot_characteristics(0, 1, 0, 20, 20)
```



Как видно, в заданных областях пересечений нет.

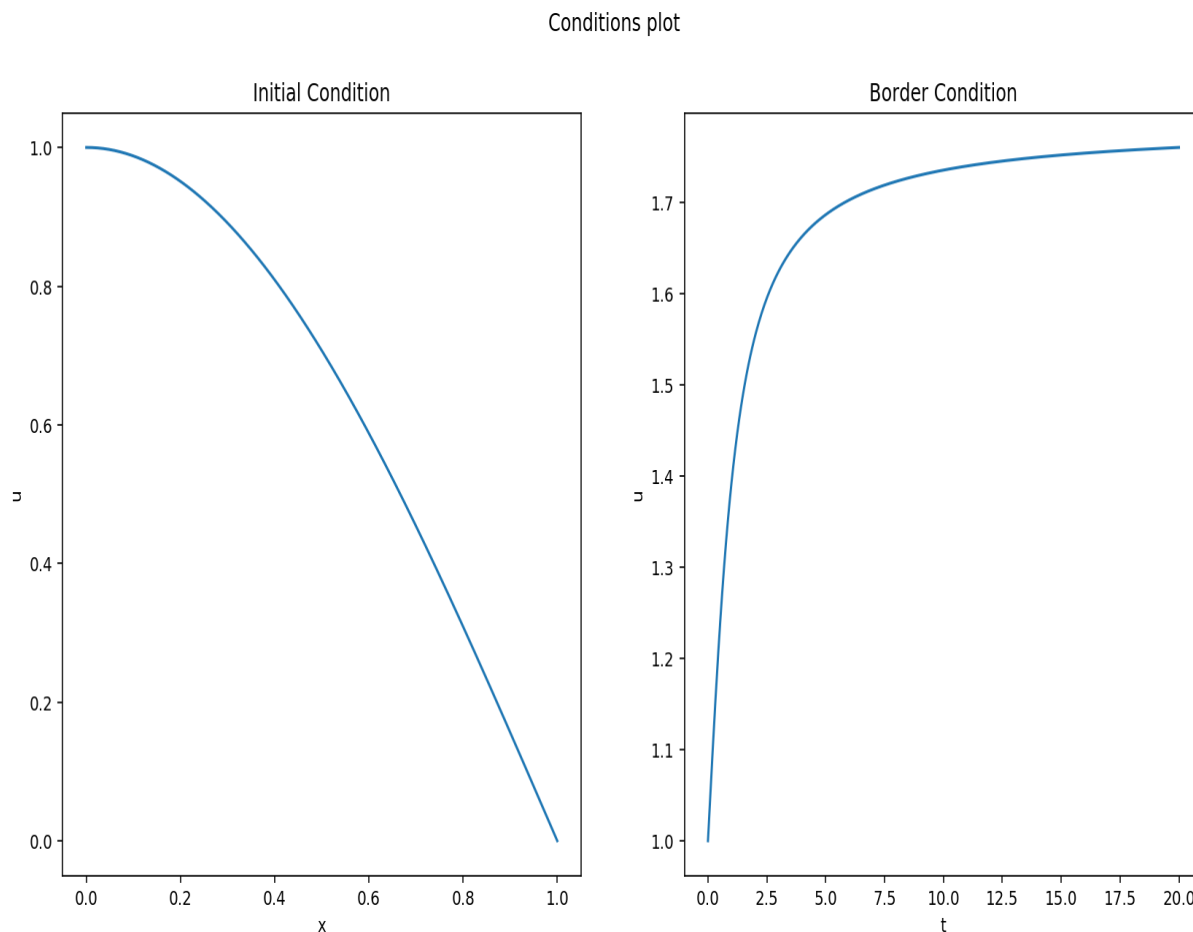
Следовательно, нет так называемого опрокидывания волны, и во всей области решение будет представимо через разностную схему.

Возьмем 20 за вернюю границу  $t$  и создадим объект класса `TransportEquationSolver` с нужными нам параметрами.

```
[7] solver = TransportEquationSolver(T_END = 20, N = 500, M = 500)
solver.initialize(C, C_integral, condition_initial,
                 condition_border,
                 heterogeneity, heterogeneity_div)
```

**Построим график начального и граничных условий.**

```
[8] solver.plot_conditions()
```



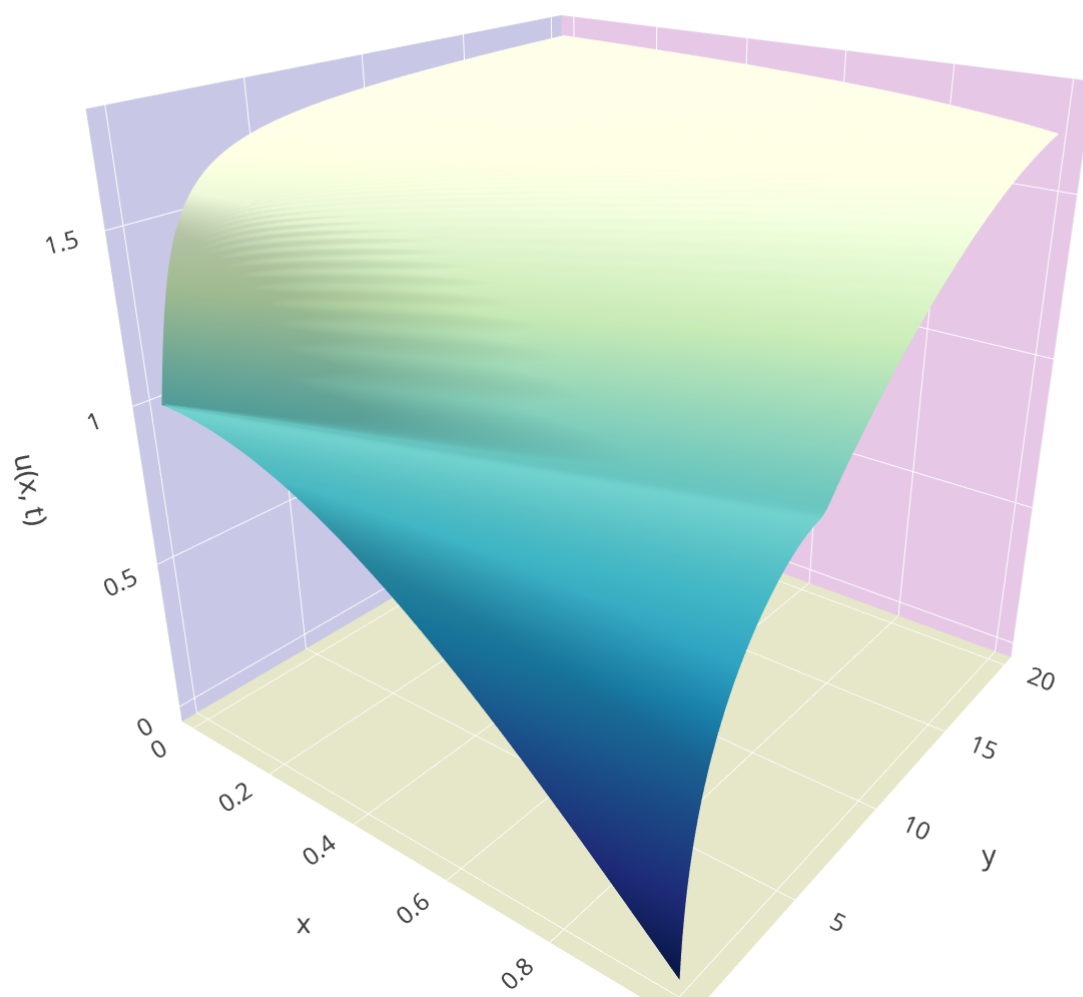
**Вычислим значение функции  $u(x, t)$  во всех точках сетки.**

```
[ ] solver.calculate_u()
```

Progress: 100%  
Done!

**График численного решения задачи**

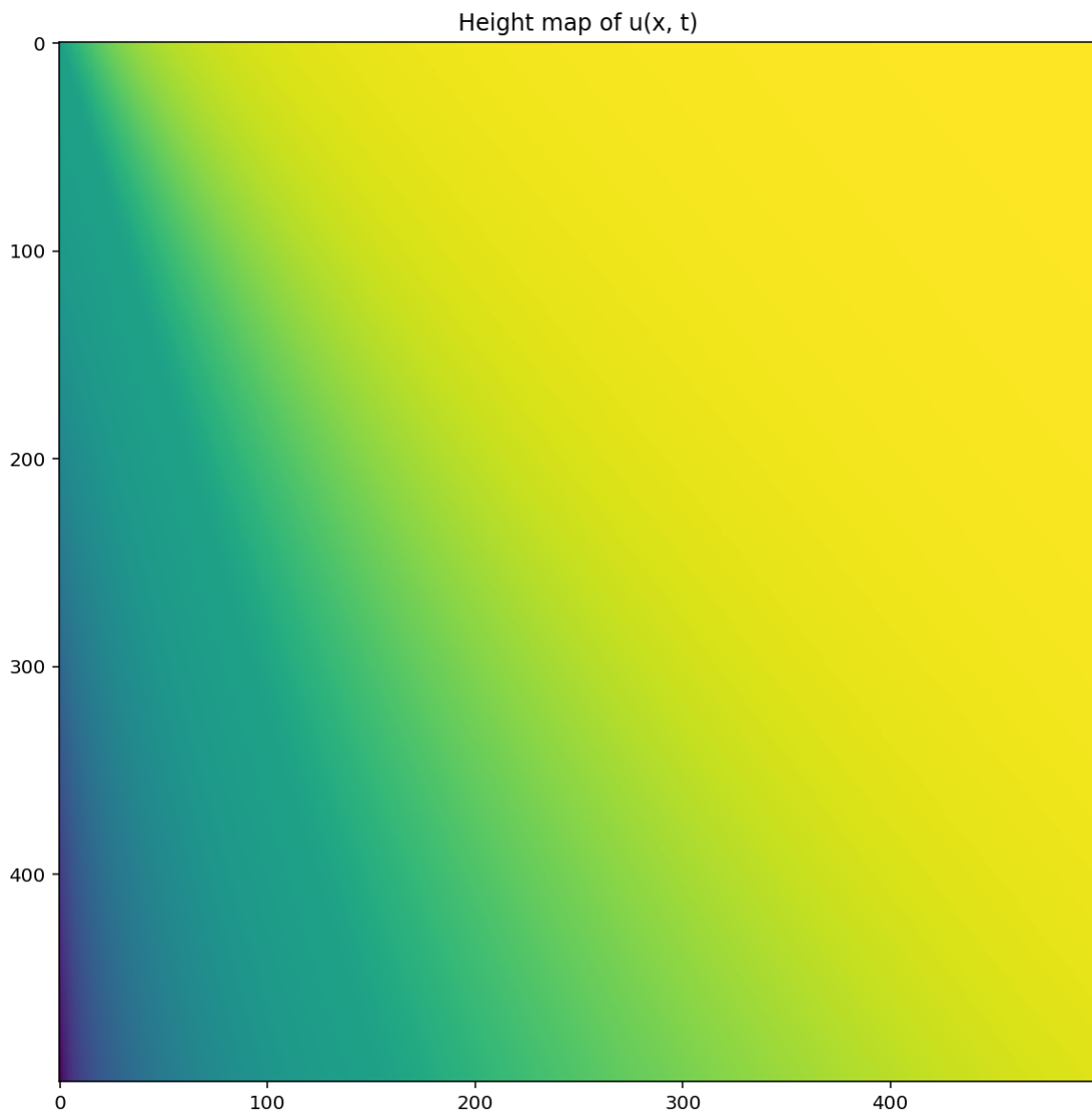
```
[10] solver.plot_u(online = True)
```



### "Карта высот" численного решения

```
[11] plt.figure(figsize = (10, 10))  
plt.title('Height map of u(x, t)')  
plt.imshow(solver.u)
```

<matplotlib.image.AxesImage at 0x17310615c18>



## Видео визуализация численного решения

Чтобы полученные файлы не занимали слишком много места, будем работать с большим шагом по сетке.

```
[ ] solver_anim = TransportEquationSolver(N = 100, M = 100, T_END = 20)
    solver_anim.initialize(C, C_integral, condition_initial,
    condition_border,
                                heterogeneity, heterogeneity_div)
    solver_anim.calculate_u()
```

Progress: 100%

Done!

```
[13] anim = solver_anim.visualise_evolution(filename =  
      'small_animation')  
HTML(anim.to_jshtml())  
plt.close()  # <-- Это нужно, чтобы обойти глупый баг,  
             #          который строит ненужный график после первого  
запуска  
HTML(anim.to_jshtml())
```

